平成6年2月11日発行（毎週1回金曜日発行）第9巻 通巻269号 昭和61年9月4日第三種郵便物認可

オウガバトルの続編を独占キャッチ

WEEKLY ファミコン通信

FF新聞
ファイナルファンタジーVI
飛空艇の謎に迫る必見の大スクープ

特報
いただきストリート2
新フィーチャーを暴く

仰天
セガの次期主力マシンっ!!
サターンの画面写真入手

徹底攻略
もう買った人、これから買う人
絶対に見逃せない攻略方法公開
もちろん隠しデータもオープン
ファイアーエムブレム紋章の謎

1994
2★11
290yen

©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

キャッチ・ザ・ハート

TAITO

「ニンジャ」

大男タイプのロボット。パワーがある。

身長210cm　体重700kg

武器　鋼製ヌンチャク

暴れまくれ、

史上最強の忍者ロボットが、

敵をけとばし、壁をぶち破り、車を放り

ノーマルモード、ハードモード、無敵モードと

THE NINJAW

HG

スーパーファミコン用ROMカセ

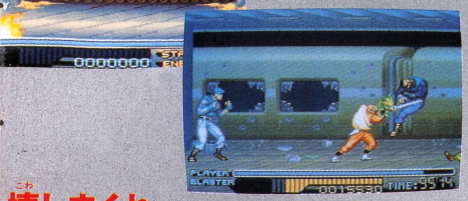
本日

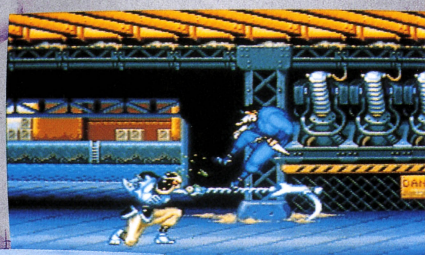
1月28日

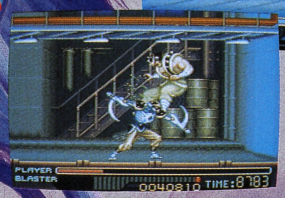
SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

「クノイチ」

女性タイプのロボット。身軽で空中戦が得意。
身長170cm　体重65kg
武器　苦無・刀







「カマイタチ」

投げ技は得意ではないが、スピードに優れている。
身長185cm　体重100kg
武器　両腕内蔵の剣

壊しまくれ。

格闘アクションの伝説を作る。

投げる、まるでアクション映画のノリだ。
腕に合わせて選べるから誰がやっても面白い。

AIN ARRIORS

ット　価格9,300円(税別)

発売！

株式会社タイトー®

本社：〒102 東京都千代田区平河町2-5-3
タイトーソフト情報局　東京●03(3239)4000　高松●0878(33)6340

©TAITO CORP. 1993　※消費税は含まれておりません。

CAPCOM®

「ザ・キングオブドラゴンズ」いざ、剣と魔法の幻想世界へ……。

ファンタジーアクションゲーム
〈スーパーファミコン版〉
ザ・キングオブドラゴンズ
'94年2月下旬発売予定
予価9,800円(税別)

©CAPCOM 1991, 1994
ALL RIGHTS RESERVED

※掲載の画面は開発中のものです

THE KING OF DRAGONS®

5人の勇士からマイ・キャラクターを選んでさあ、チャレンジ!
壮大な16ステージの幻想世界へ出発だ!

君は今、幻想世界の戦士。剣や魔法を駆使して悪の竜に挑戦だ。キャラのレベルアップあり、盾での防御やパーソナル魔法でリアルな剣術戦もできる。2人同時プレイも可能な超興奮の冒険にさあ、出発しよう!

スーパーファミコンは任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

株式会社カプコン 国内営業本部／〒540 大阪市中央区釣鐘町2-2-8 東京支店／〒163-02 東京都新宿区西新宿2-6-1 新宿住友ビル43F

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS, AD & D and the TSR logo are trademarks owned by TSR, Inc., Lake Geneva, WI, USA and used under license from SSI. Sunnyvale, CA, USA.

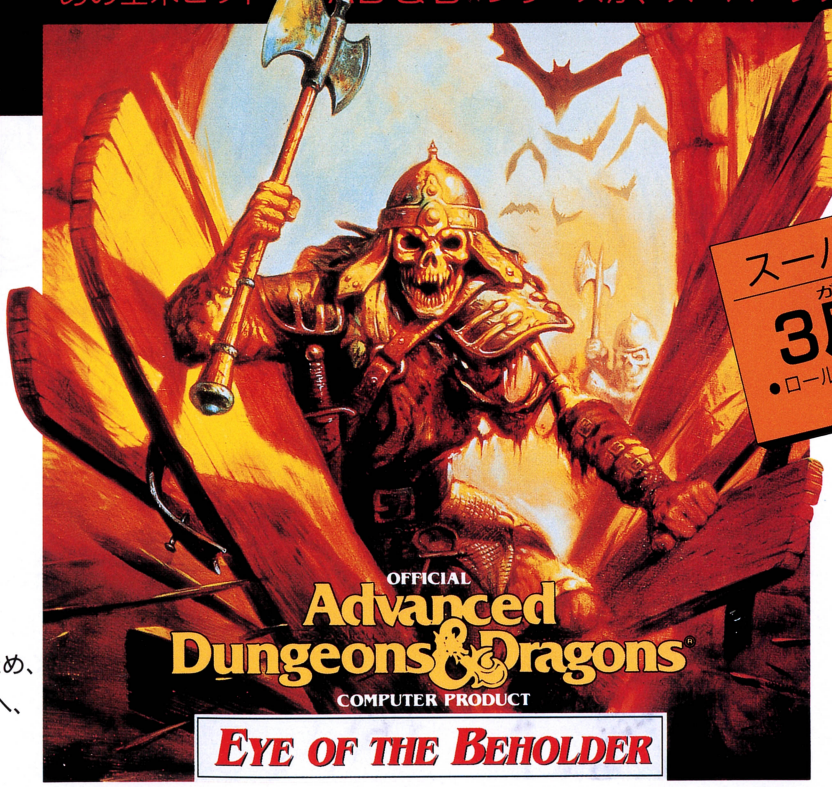
Copyright © 1990, 1994 SSI. All Rights Reserved.
Copyright © 1990, 1994 TSR, Inc. All Rights Reserved.
Produced by CAPCOM CO., LTD. 1994

SUPER Famicom
スーパーファミコン は任天堂の商標です

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

ディープだ。

あの全米ヒット AD&D[R]シリーズが、スーパーファミコンに登場!!



帝都「ウォーターディープ」は、
今、危機にさらされている。
帝都の地下で、
悪の陰謀をたくらむ
謎の名前「クサナタール」。
「ウォーターディープ」を守るため、
暗黒と邪悪の地、帝都の地下へ、
冒険者達が出発する。

スーパーファミコン版
3月発売予定
●ロールプレイングゲーム●8M+256KB.B
●定価12,800円(税別)

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

- リアルタイム3D画面
- 高品質サウンド
- 緻密なゲームシナリオ

アイ・オブ・ザ・ビホルダー

★カプコンソフト情報★
大阪(06)946-6659　東京(03)3340-0718　札幌(011)281-8834　仙台(022)214-6040　名古屋(052)571-0493　広島(082)243-6264　松山(0899)34-8786　福岡(092)441-1991
――― 電話番号は、よく確かめておかけ間違いのない様にしてください。―――

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

「王宮なんて性に合わないよ。
俺には修業三昧がピッタリさ。」

イラストレーション/天野喜孝

ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI

3月下旬発売 大容量24メガ
価格11,400円(税別)

ドラマが、始まる。

心やさしい熱血漢にして屈強のモンク僧、マッシュ・フィガロ。今でこそ熊と見まがう風体だが、フィガロ王国の国王エドガーの双子の弟だ。兄とは正反対で奥手。子供心に王家のしがらみが嫌で、王座を捨て、コルツ山での苦行の道を選んだ。果たしてその成果は? 運命の物語、ファイナルファンタジーVI。キミとマッシュの冒険は、忘れられないものになる。

©スクウェア

SQUARESOFT

株式会社スクウェア 〒150 東京都渋谷区恵比寿1-20-18 三富ビル新館

WEEKLY ファミコン通信

1994 2・11

発行所　株式会社アスキー　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル
☎03・5351・8111（インフォメーション）
ファミリーコンピュータ、ファミコンは任天堂の登録商標です。

COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸(LIGHT & SHADOWS, INC.)
エアブラシ/三浦健司(LIGHT & SHADOWS, INC.)
デザイン/鎗田準次

CONTENTS

とじ込みスペシャル　FE教団が贈るエムブレム完全ガイド　85
熱血ファイアーエムブレム

総力特集　おやじゲームの心髄を極める!!　21
おやじ道

緊急速報1　18
いただきストリート2の情報をいただき!

家族グルメ　125
ファミレスの人気・注目メニューを探る!

G.O.O.N.　136
名前に関するこぼれ話や由来について

徹底攻略　165
カブキロックスに首ったけ

ファミ通エクスプレス——8
ファミ通TOP30——14
ゲーム帝国——29
ゲーム情報資料館——30
ソフトウェアインプレッション——34
新作ゲームクロスレビュー——37
最新ゲーム大紹介——39
3DO NEWS——56
ガバスシステム——114
ゲーム帝国HE事業部——116
ファミ通町内会——117
LETTERS伝言板——122
読者プレゼント——124
NEW'S CLUB——128
FF新聞——134
ビーム通信——140
クイズ! 脳天逆おとし——147
開運占いコーナー——148
THE Schedule——154
Pick Up ショッピングインフォメーション——156
禁断の秘技——160
緊急速報1:ぽっぷるメイル——170
新着ゲーム通信——173
緊急速報2:タクティクス・オーガ——176
緊急速報3:シャドウラン——178
次号予告&カレンダー——180

GAME INDEX

スーパーファミコン
あさめしまえにゃんこ——46
いただきストリート2——18
宇宙レース アストロ GO! GO!——48
カブキロックス——165
決戦! ドカポン王国Ⅳ——30
サイボーグ009——42
ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ——40
シャドウラン——178
タクティクス・オーガ——176
バーチャルウォーズ——39
ファーストクイーン オルニック戦記——44
ファイアーエムブレム 紋章の謎——85
ファイナルファンタジーⅥ——134
メガドライブ
いしいひさいちの大政界——49
ぽっぷるメイル——170
マイクロコスズム——52
龍虎の拳——50
アーケード
VIRTUA FIGHTER——140

Comic

あそびじゃないの　作/宮岡寛 画/岡崎つぐお——61
ファミ通のアレ(仮題)　作/竹熊健太郎 画/羽生生純——70
ごくらくゲーム　あべかよこ——74
りろりろ　田中ひでお——121
べーしっ君　荒井清和——123
最後かもしれない　ユウジロー——146
週刊しあわせのかたち　桜玉吉——158
はまり道　吉田戦車——164

Column

元祖 水玉本舗——36
1999年のゲーム・キッズ——69
バカタール加藤のボードゲームでポン!——129
香山クリニック 尻に目薬、目に座薬——146
獣神サンダーライガーのトラブルスープレックス——148
浅草キッドの特選裏ソフト——157
加藤博一の代打一発!——157

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。

©1993 ASCII CORPORATION All rights reserved. No part of this magazine may be reproduced or transmitted in any form or by anymeans, electronic or mechanical, including photocopying and recording, for any purpose without the express permission of ASCII CORPORATION.
株式会社アスキーの明示の承諾なく、本誌に掲載する一切の文書・図版・写真等を、手段や形態を問わず複製・転載することを禁じます。

HARDWARE

これが初公開!! サターンの画面写真

セガの次世代ゲームマシン、サターン(仮称)に関して、セガから正式な発表が行なわれたぞ！ 今回はその新情報と、開発中の対応ゲームソフトの画面写真をバッチリと紹介しよう。

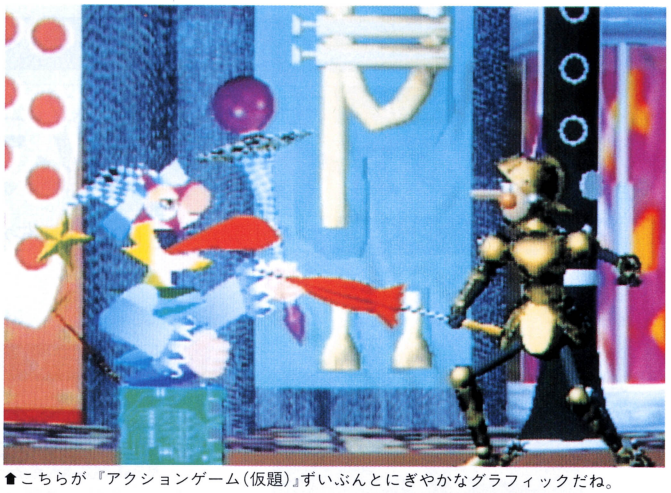
まずは、サターン本体の性能からみてみよう。メインCPU(中央演算処理装置)には、日立製の32ビットRISC(命令系統を縮小できるコンピューター)チップを2個使用。そのほかにサウンド用として16ビットCPUを採用。このサウンド用CPUだけみても、メガドライブのメインCPUと同等品だ。これをサウンド面だけに使うんだから音が良くなることは容易に想像できる。

内蔵RAMは36メガ。PCエンジンDuoにアーケードカードを装着しても、バッファRAMは18メガなんだから、サターンの内蔵RAMがいかに大容量かわかるかな。こうなると、ヘタなパソコンよりも、高性能なマシンといえるのだ。

ソフトの情報は、というと、今回公表されたサターン用ソフトの画面写真は2点。騎士の人形がビックリ箱と戦っている『アクションゲーム(仮題)』と、ドラゴンが飛び回っている『3Dシューティング(仮題)』。両方とも、じつに細かく描きこまれたグラフィックだよね。今後、こんなにきれいなCGのゲームが期待できるってわけだ。

同時に、『バーチャファイター』のサターン版の開発が進められていることも正式に発表されたぞ。ほかにも40タイトル以上のソフト開発が進行しているということだ。

マシンの詳細も煮詰まってきて、今年11月ごろといわれているサターンの発売に向けて、着々と準備は進んでいる、という印象。僕らの期待度もますます高まる！ ＊



↑こちらが『アクションゲーム(仮題)』ずいぶんとにぎやかなグラフィックだね。

↑アーケード版の『バーチャファイター』。このポリゴンの動きをサターンでも味わえるようになるのだ。楽しみ楽しみ。

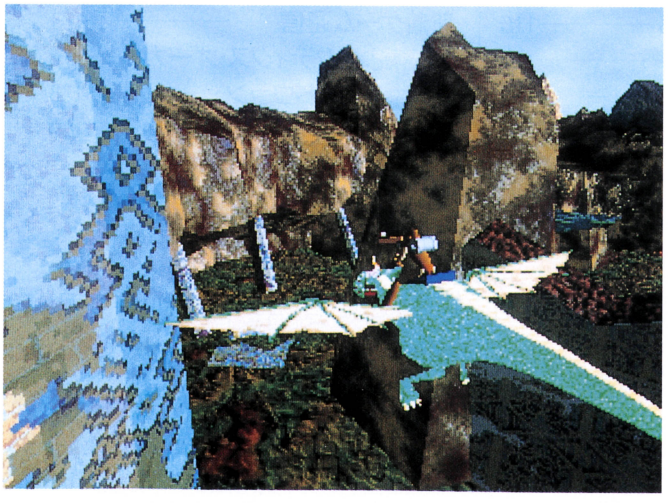
アーケードゲームがぞくぞく移植される

今回の発表では、今後サターンには、セガのアーケード用のソフトを、どんどん移植していくことが明らかにされたのだ。そのひとつとしての例が、『バーチャファイター』ってわけ。セガのアーケード用の人気ゲームはいっぱいあるよね。どのゲームに期待しようかな？

↑サターンの予想図。こんな洗練されたマシンに、ちょっとまえには考えられないものすごい機能がのっかるのだ。

↑この方針に従うと、とうぜん『アウトランナーズ』の移植ってのもありそう。

↓『3Dシューティングゲーム(仮題)』の画面。ドラゴンの画のきめ細かさに注目だ。



主要スペック

CPU　メイン 　　サウンド	SH2(32ビット)×2個、50MIPS 68EC000
メモリーワークRAM	RAM合計36メガビット
グラフィック	同時発色数　最大1600万色
CG性能　各種エフェクト	専用ハードウェア搭載 フラットシェーディング、グーロシェーディング、テクスチャーマッピング機能あり(3つともポリゴングラフィックを自然に見せる)
スプライト	拡大、縮小、回転が個々に可能
スクロール	面数　最大5面(拡大、縮小、回転機能あり)
サウンド	音源チャンネル数　PCM32チャンネル
CDドライブ	インテリジェントCD採用

TOPICS

サターンにさらに援軍登場！ マイクロソフトがOSを制作

前ページで紹介したように、概要がみえてきたセガのサターン。このサターンに、またひとつ強い味方が誕生したぞ。アメリカのソフト会社マイクロソフトがセガと提携を結んで、サターン用のＯＳ（オペレーションシステム、マシン制御のための基本ソフトのこと）を開発することになったのだ。

マイクロソフトといえば、現在パソコン用のＯＳのシェアを圧倒的に占めている会社なのだ。その製品の『MS-DOS』や『MS-ウィンドウズ』は、パソコンユーザーじゃなくても、一度ぐらいは聞いたことあるんじゃないかな？

そのマイクロソフトが、蓄積してきたＯＳ作りのノウハウがサターンに活かされていくというわけ。この技術によって、セガのサターンは動画や音声の再生能力に優れたマシンとなるのだ。なんといってもマイクロソフト製ＯＳは実力がある。それは先に挙げた『ウィンドウズ』の人気の高さからも、証明できるだろう。

ところで、マイクロソフトがＯＳを作るわけだから、サターンがいろんなパソコンと互換性を持つことも考えられるよね。そこで、セガに問い合わせたところ、現段階では何も言えないとのこと。う～ん、もし、サターンで『ウィンドウズ』に準拠したソフトが使えたり、逆にサターン用のソフトがパソコンで使えたりしたら、こんなに便利なことはないんだけど……。これからの動きに注目かな？ ＊

⬆ワシントン州にある、マイクロソフト本社。パソコンの普及とともに急成長をとげた会社としても有名。ＯＳでは、世界一のシェアをほこるのだ。

⬇もしサターンと、DOS/Vなどのパソコンと互換性を持つようになったら……。なんて考えるだけでも楽しいよね。はたして、どうなっていくのか？

⬆マイクロソフトの、ビル・ゲイツ社長。この人のカリスマ性があったからこそ、ここまで急成長をとげたのだ。今回のセガとの提携も、もちろんこの社長の判断もあったのだろう。

TOPICS

ナムコはソフト一筋

このところ家電を含めたいろんなメーカーから、ハードの発売、もしくは発発予定が聞こえてくるよね。そんななか、ナムコは〝10年間、ハードは発売しない！〟という宣言を行なったのだ。

ナムコといえば、３ＤＯ社に資本投資したりして、〝あるいはナムコ版３DO規格のCD-ROMプレーヤーの発売？〟なんていわれていよね。もちろんナムコもハードの研究は行なっていたわけだけど、このハード乱立の市場状況のなかでは、ソフトを供給することに徹したほうが得策と判断したのだ。

次世代ゲーム機用のソフトでは、ＣＧの技術が問われることが多くなりそうだよね。ナムコのＣＧ技術はもちろん一流。その技術でいろんな機種用のソフトを発売していこう、ということになったわけ。

ハード発売にはリスクもつきまとうことだし、ソフトオンリーという立場はけっこう強いかも。＊

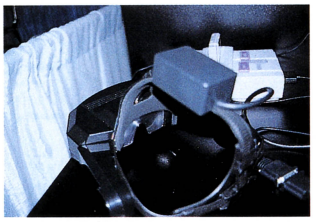
ACCESSORY

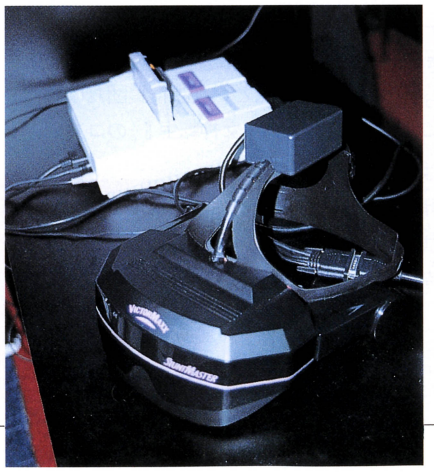
頭で自機をコントロールせよ！ 気分はバーチャルリアリティー

アメリカでテレビゲーム用のヘッドマウントディスプレーが発売されたのだ。ビクターマックスという会社が作ったもので、その名も〝スタントマスター〟。ちょっと見ると、いま流行のバーチャルリアリティー用ヘッドマウントディスプレーのようだけど、じつはどちらかというと顔面コントローラーといった感じのもの。

このスタントマスター、内部にセンサーが付いていて、コントローラーの✚キーに対応しているのだ。たとえば『スターフォックス』なら、上を向けば自機が上昇し、右を向けば自機が右に曲がるといったぐあい。つまり、現在売られているソフトでお手軽にバーチャルリアリティー感覚が味わえるってわけなのだ。

お値段のほうは199ドル（日本円で約22000円）。うれしいことにスーパーNES（アメリカ版スーパーファミコン）とジェネシス（アメリカ版メガドライブ）のどちらにも対応しているのだ。ぜひ、日本でも発売してほしいよね。＊





⬆目のまえに広がる画面は、まさに迫力満点。シューティングゲームにピッタリかも。

⬅ちゃんと対応ソフトを作れば本物のバーチャルリアリティーを楽しむことも可能だぞ。

SCOOP

3DOとIBM-PCが合体できるPCカードが開発されているのだ

3DO規格マシンを、さらにパワーアップすることができる〝PCカード〟というシステムカードを3DO社が開発していることが明らかになったのだ。

このカード、インタラクティブマルチプレーヤー本体に差すことにより、パソコンのIBM-PC互換機と接続することができるようになるというもの。つまり、IBM-PC互換機で3DO用のソフトを遊んだり、インタラクティブマルチプレーヤーでパソコンのIBM-PC互換機用CD-ROM版ソフトを遊ぶことができるというわけなのだ。また、インタラクティブマルチプレーヤーをIBM-PC互換機の外付けCD-ROMプレーヤーとして使うことも可能になる。しかも、現在パソコンで主流になりつつある『ウィンドゥズ』というOSにも対応しているという、なかなかの優れものなのだ。ただし、気になる発売時期や価格、発売元などはまだ未定だ。

3DO社によれば、このPCカードのほかにもマッキントッシュ用のシステムカードや、電話回線で対戦プレーができる通信モデム、ディスクチェンジャーなども開発中ということなのだ。でも、3DO社は基本的に商品を発売しないので、いずれの周辺機器もどこかほかの会社から発売されることになる。

3月20日、ついに日本に上陸する3DO。このニュースを読んで、またまた買いたくなった人もかなりいるんじゃない？ ＊

⬆カリフォルニア州レッドウッド市にある3DO本社では、日夜いろいろな新技術、新製品の開発が行なわれているのだ。

⬆上の写真ははめ込み合成によるものだけど、PCカードが完成すれば将来は実際にこんな画面が見られるようになっちゃうのだ。

PROMOTION

発売が待ちどおしい『真・女神転生Ⅱ』テレビコマーシャルも期待できそう

『真・女神転生』シリーズの醍醐味ともいえる、あの悪魔合体のシーンが特撮とCGによって映像化されるのだ。じつはこれ、3月中旬に発売予定のスーパーファミコン用ソフト『真・女神転生Ⅱ』のテレビコマーシャルの話。

内容は、トゥルダクとゴブリンが合体して、ケルベロスが登場するというもの。質感たっぷりのリアルな映像になる予定とのことだ。

コマーシャル制作を担当したのは、スタジオ白組。観月ありさが出演したキリンの〝シャッセ〟のコマーシャルなどのCG部分を手掛けたという映像集団だけに、この『真・女神転生Ⅱ』のコマーシャルの出来もかなり期待してよさそう。アトラスによると、ソフトの発売日の2週間ぐらいまえから続続スポットでいろいろな時間に放映していく予定とのことだ。

どんな悪魔合体の映像ができているのか、ゲームはもちろん、テレビコマーシャルの放映も楽しみだよね。 ＊

⬆実際のゲームでは、トゥルダクとゴブリンからはケルベロスは登場しません。

ACCESSORY

ボタン一発ですっきりと選局TVオートチューナー登場だ

セガからゲームギア用の〝TVオートチューナー〟が発売されるぞ。

ゲームギア用のチューナーパックはツマミで選局するタイプのものが以前から発売されているけど、このTVオートチューナーは、その名のとおりボタンひと押しで、テレビのチャンネルが合わせられるというとっても便利なものなのだ。

写真を見てもらえばわかるように、大きさは従来のツマミ式のゲームギア用TVチューナーとほぼ同じ。でも、なかの性能はグッとアップしているのだ。もちろんVHF、UHFともに受信可能。外部アンテナやAVケーブル、カーアンテナなどを接続することだってできるぞ。しかも、うれしいことにお値段のほうが従来のTVチューナーと同じ12800円なのだ！ 発売日は2月25日。だから、ゲームギア用のチューナーパックを買おうと思っていた人はもうちょっとだけ待ったほうがお得かも。 ＊

⬅従来のものと値段が同じということなので、新製品というよりはモデルチェンジといったところかな。こいつはお得だよね。

気になる数字 ☞☞☞ 約1000件

セガと東京ケーブルネットワークが共同で行なっている、ケーブルテレビとメガドライブを使ったゲーム配信実験のモニター募集への応募総数。

応募期間は、93年11月16日～12月3日の約半月間。その最初の1週間で、募集数の500世帯を越える応募があったというから、将来有望かな？

ACCESSORY

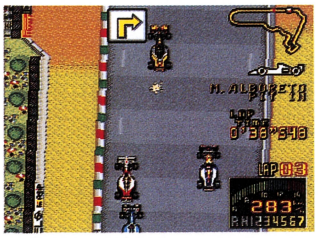
踊りながらゲームを遊べる!? 着るスピーカー(?)の登場だ

アメリカのオーラシステムという会社が〝インタラクター〟という、変わった周辺機器を開発したぞ。

インタラクターの別名は、〝バーチャルリアリティーベスト〟。その秘密はベストの内部にある。ベストの内部に重低音を響かせるような構造のスピーカーを組み込んであって、そこから重低音を伝えるという仕組みなのだ。

インタラクターは、通常イスに腰掛けるように座って、ボディソニックのように使用するんだけど、肩ひものベルトを使い、本体を背負うことができてしまう。なんと、自由に移動しながらでも、身体で音を感じることができるのだ。つまり、インタラクターを装備したまま、踊ったり、飛び跳ねることだってできるってことだ。オーラシステムによれば、クルマのレース音や格闘技でパンチを打つ音には、とくに効果的とのこと。価格は90ドル(日本円にして約9900円)以下を検討しているとのこと。

アメリカって、トンでもないものを突然作っちゃうよね。 ＊



▲各マシンのエキゾーストノートにもこだわった『F1 GRANDPRIX Ⅱ』に使用すれば、より楽しめること間違いなし!?

▲最大70ワットもの出力を誇るアンプ部。ここから、迫力の重低音が生み出されるのだ。

➡この肩ひもを使って、本体を背負うのだ。一見しただけでは、リュックサックとまちがえてしまうかもしれない。

⬅背面には、重低音を再生するための特殊なスピーカーが埋め込まれている。身体に直接、音が伝わるので、超ド迫力だ。

HARDWARE

スーパービジョンと姉妹機は価格が安いのが自慢なのだ!

以前、このページで紹介したことがあるスーパービジョンという携帯用ゲームマシンを憶えているかな？ 本体の価格が、49ドル95セント(日本円にして約5500円)と、安さが自慢だった。そのスーパービジョンを作ったゴールドネーションという会社が、今度はスーパービジョンと互換性のあるキッズコンピューター、〝マイ・リトル・ジーニアス〟を開発。1月6～9日にアメリカのラスベガスで開催された冬季CES(コンシューマー エレクトロニクス ショー)に参考出品したのだ。本体にはスーパービジョンと同じ白黒のモニターが付いているほか、テレビに接続すれば、カラーでも楽しめるのだ。

価格や発売時期は、まだ未定だけど、スーパービジョンが安さを売りものにしていただけに、このマイ・リトル・ジーニアスも安価が期待できそうだ。同じソフトが動くスーパービジョンとマイ・リトル・ジーニアス。キミだったらどっちを買うかな。 ＊

▲キーボードと白黒モニターも付いている、マイ・リトル・ジーニアスである。

⬅価格が自慢のスーパービジョンはこう見えてもステレオサウンド対応。

TOPICS

集え若人、バーチャな夜は『バーチャファイター』大会を

1月13日、東京・西麻布のクラブYELLOWで、〝セガ・バーチャナイト〟というイベントが開催されたのだ。これは、セガと東芝EMIが提携して、セガのゲームのビデオ、音楽CDを発売することを記念して行なわれたもの。ゲームがメインのイベントには珍らしく、完全R指定(20歳未満入場禁止)とされたイベントだったにもかかわらず、800人以上の入場者が集まったのだ。イベントでは、音楽CDをリリースするB-UNIVのライブ、アメリカで放送されていたソニックのアニメの放映などが行なわれて、会場はおおいに盛り上がっていた。イベントの最大の目玉だったのは『バーチャファイター』バトルトーナメント。会場では選ばれた強豪16人が火花を散らして戦ったのだ。

この熱が全国的に広がって、どの街でも開催されるといいね。 ＊

▲死力の限りを尽くして、戦う参加者たち。優勝者には豪華賞品が贈られた。

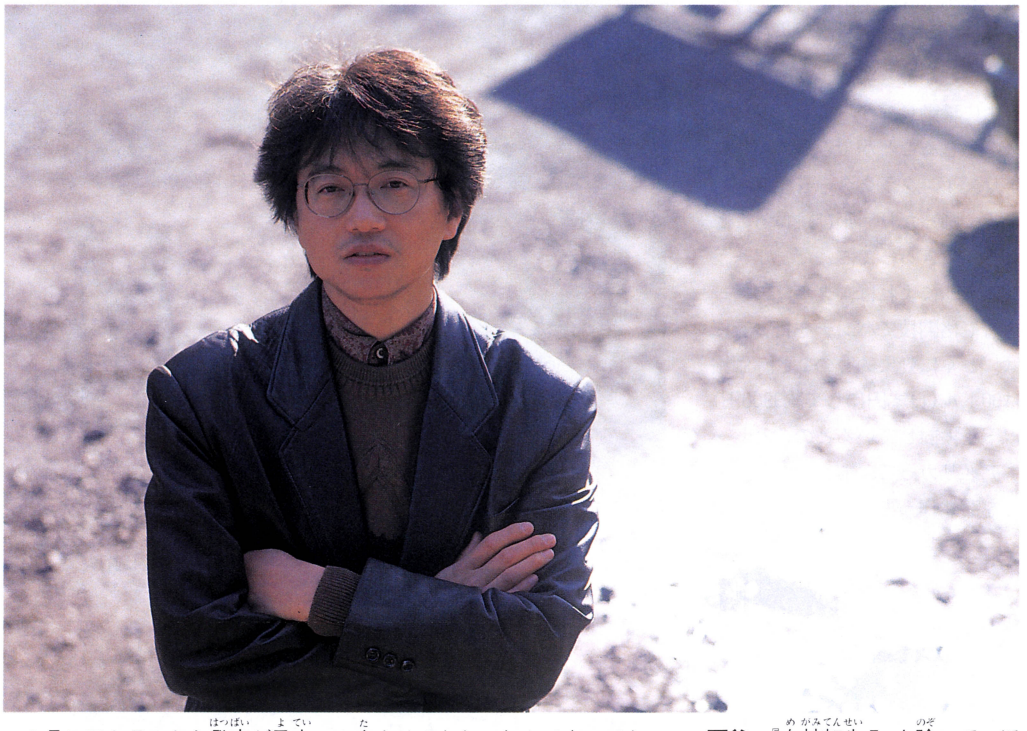
▲セガが死力の限りを尽くして、作り上げたポリゴン芸術『バーチャファイター』。

FACE

いまは原作者というより1ファンの立場ですね

小説家
西谷史
Iya Nishitani
'55年生まれ。代表作は『デジタル・デビル・ストーリー　女神転生』ほか。現在、『真・女神転生』の小説を、ログアウトで連載中。

Photograph by Mikio Kitahara



3月にアトラスから発売が予定されている、スーパーファミコン用RPG『真・女神転生Ⅱ』。今回登場するのは、この『女神転生』シリーズの原作者、西谷史さん。原作者の目には、『女神転生』のゲームは、どんなふうに映るのかな？

――『女神転生』シリーズの原作者ということですが、具体的にはどんなことをなさったんですか？

西谷　ナムコから出たファミコン版の『女神転生』のときは、企画の段階から参加して、いろいろ口を出させてもらったんです。でも、それ以降の作品では、僕は作る側というより遊ぶ側にまわって、楽しませてもらってますね。だから、『女神転生』シリーズの生みの親は僕かもしれませんが、育てたのは完全にメーカーの人たちです。よくぞ、ここまでりっぱに育ててくれたなぁ……って(笑)。いまでは逆に、『真・女神転生』にもとづく小説を僕が書いているくらいですし。

――『女神転生』シリーズは、いくつぐらいプレーしましたか？

西谷　『女神転生Ⅱ』を除いて、ほとんど全作やりましたね。いま、もう少しで、ゲームボーイ版の『ラストバイブルⅡ』が終わるところなんですよ。

――シリーズのなかでも、個人的にいちばん気に入ってる作品は？

西谷　『真・女神転生』ですね。ファミコン版でも、要素はありましたけど、ふつうの日常が変質していくって設定が好きなんですよ。いくつかの例外はあるけど、日常世界から始まるRPGで、日本でヒットしたのって、たぶん『真・女神転生』が最初じゃないですか？

――確かに、吉祥寺とか新宿とかは、おなじみの地名ですよね。

西谷　ただ、ひとつ気になったのは、『真・女神転生』って、自然にプレーしていくと、どうしてもカオスになるようできてるでしょう？運命とか神に操られるのって、ふつうはやっぱりイヤでしょうしね。でも、僕としてはロウの立場からのゲームも作ってほしかったなぁ。

――すると、西谷さん自身はロウ派なんですか？

西谷　原作を書いたころは、どちらかというとカオスに近かったんですけどね。最近考えかたが変わってきまして……。わりと感情移入するほうだから、プレー中も、〝ムド〟なんて呪殺の魔法は絶対使わない……なんて、変なこだわりがあるんですよ(笑)。

――それじゃあ、『真・女神転生Ⅱ』がロウに傾いているのは、ひょっとして西谷さんの発案ですか？

西谷　いえ、そういうわけじゃないんですよ。僕自身は、まだシナリオのおおまかな内容さえ知らない状態ですからね。ただ、アトラスの開発者のなかにも、やっぱり僕と似た考えの人がいたのかもしれませんね。＊

衛星越しに電脳論議!?

1月20日、東京大手町のKDDホールで、バンタンインターナショナルが、〝第6回マルチメディア・ビジネス創造フォーラム〟を開催したぞ。'92年12月に始まったこのイベントも、今回で6回目。今回の目玉は、衛星を使って東京とロサンゼルスを結ぶテレビ会議。この会議は、まずアメリカのマルチメディア関連企業からのメッセージを会場に伝え、それを受けて日本からは、会場を訪れた60社以上の企業が、そのアメリカ企業に直接質問するという形式のもの。こういう公開の場での活発な話し合いを通じて、日米のマルチメディア産業の交流が活発になれば、新しいアイデアが生まれてくるかもしれないね。

SUPER Famicom

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

首都圏にレイバー犯罪続発！

特車2課、ただちに出動せよ！

西暦2001年夏、東京……。
陽炎揺らめく暑さの中で、
ひそかに脈動を開始した首都崩壊のプロローグ。
そしていま、第2小隊の新たなる戦いが始まる。

機動警察 パトレイバー

シミュレーションゲーム　メガ 12M ¥9,800(予)[税別]

- 次々と発生するレイバー犯罪。真の敵はどこに!?
- 豊富なビジュアルを使った迫真の戦闘画面！
- 原作の持つ緻密な設定を活かした、超リアルな背景設定！

'94年初春発売予定

©HEAD GEAR・EMOTION・TFC・SHOGAKUKAN
©BEC 1994

ハンダイファミコンクラブ 03-5828-3333 [受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時]

電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。

- 東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく！
- 受付時間外の電話はおさけください。
- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
- 表示価格は、税別になっております。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

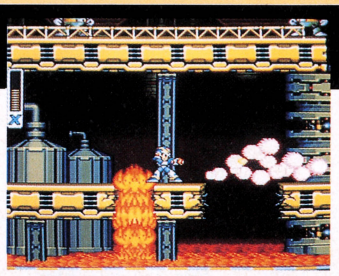
「ベックのおもちゃは、おもちゃ箱で買えます」
このマークのお店でお求め下さい！

株式会社ベック INTERBEC
東京都武蔵野市中町2-4-15 〒180
ベックはバンダイグループの一社です。

weekly TOP30

辛口の難度が、ファンの心を捕らえて離さない『ロックマンX』が見事首位を獲得。そして次点に『ドラゴンボールZ2』、5位に『ツインビー』と、アクションゲームが上位を占める結果になりました。やっぱり若人ならアクションやんなきゃね。

1 ロックマンX



数々の特殊武器とは別に、『X』では頭、胴、腕、脚に装備するパーツアイテムが新登場。これらのパーツを使えば、いままで行けなかった場所に行けるようになったり、特殊武器をタメ撃ちできるようになったりとなにかとお得。パーツはどこかのステージに隠されている。よーく捜してみよう。

前回 4　前々回 7
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■カプコン
9500円　'93年12月29日発売

4895

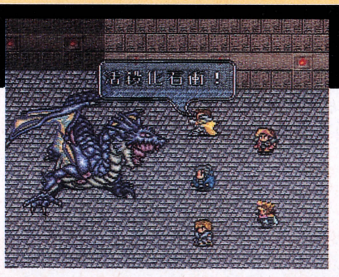
2 ドラゴンボールZ 超武闘伝2

相手を倒したとき、キャラクターが放つ勝ちゼリフ。このセリフを好みでかえることができるって知ってた？　勝利のポーズをとるときに、セレクトボタンとA、B、X、Yボタンのいずれかを同時に押してみよう。押すボタンによって、相手を褒めたり、けなしたりと、ふだんとは違うセリフを話すのだ。

前回 1　前々回 1
スーパーファミコン
カートリッジ
アクション
■バンダイ
9800円　'93年12月17日発売

3376

3 ロマンシング サ・ガ2



必殺技はどのくらい集まった？　ず〜っと戦い続けているのに、ちっともひらめかない技もあるんじゃないかな。じつは、必殺技のなかには、特定の必殺技を使うときに限ってひらめくものもあるのだ。音速剣から光速剣など、だいたい近い雰囲気の技をひらめくので、いろいろな技を使い込んでみよう。

前回 3　前々回 6
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
9900円　'93年12月10日発売

2484

4 ドラゴンクエストI・II

『II』に登場する、いかづちの杖は見つけたかな？　戦闘中道具として使うと、敵1グループを攻撃できる隠しアイテムだ。隠し場所はファミコン版と同じ、ある町の牢屋。でも今回は一度入手に失敗すると2度と手に入れるチャンスがなくなってしまうのだ。レベルは上げておいたほうがいいかも。

前回 5　前々回 2
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
9600円　'93年12月18日発売

2284

5 ツインビー ～レインボーベルアドベンチャー～

『ツインビー』がシューティングのワクを飛び出して、アクションゲームで登場！　コミカルな雰囲気に油断させられるけど、このゲーム、じつはけっこうハードな内容なのだ。もう少ししたら、禁断の秘技でクリアーのお手伝いをするから、それまで投げ出さないで、なんとか自力でがんばってみてね。

前回13　前々回一
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
アクション
■コナミ
9000円　1月7日発売

1656

このランキングは、以下の販売店のご協力により、ファミ通編集部が独自に作成したものです
●協力店　大昌ビーヤング(宮城 仙台)、藤崎(宮城 仙台)、おかじま電器全店(千葉 幕張ほか)、伊勢丹百貨店(東京 新宿)、西武百貨店(東京 池袋)、博品館TOYPARK(東京 銀座)、おもちゃのQ(東京 野方)、アイワールド(神奈川 相模原)、松坂屋(愛知 名古屋)、カトー無線(愛知 名古屋)、キデイランド(大阪 梅田)、近鉄百貨店(大阪 阿倍野)、そごう(大阪 心斎橋)、トキハ(大分 大分)

★集計期間　1月10日～1月16日

6 新桃太郎伝説

前回一　前々回4
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ハドソン　RPG
9900円　'93年12月24日発売
1574

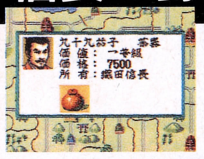
7 がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス

前回6　前々回5
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■コナミ　アクション
9800円　'93年12月22日発売
1383

8 美少女戦士セーラームーンR

前回2　前々回10
スーパーファミコン
カートリッジ
■バンダイ　アクション
9800円　'93年12月29日発売
1301

9 信長の野望・覇王伝



前回22　前々回8
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■光栄　シミュレーション
12800円　'93年12月9日発売
1010

10 スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト

前回28　前々回9
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ヒューマン　スポーツ
9700円　'93年12月25日発売
891

読者のご意見板

●『決戦ドカポン王国Ⅳ』、このゲームを手にいれてから友人が減った。が、『スーパーUNO』でコンピューターという友人ができた。
北海道　渡辺康之　15歳

●お土産にもらった『110in1』（ゲームが110本入った違法ソフト）では、『カラテカ』のタイトルが『Sky hand house』となってた。
東京都　清野純一　26歳

●『ドラクエⅠ・Ⅱ』で友人Rは、「愛は金でうごく」と言って王女の愛を売ろうとしている。ムダな行動であるが、やや悲しい。
東京都　ロボ　19歳

●ズバリ、『真・女神転生Ⅱ』では、運を上昇させるアイテムとして"ミサンガ"が登場するだろう。
新潟県　香田武志　18歳

●埋蔵金は出ませんでしたが、糸井氏のジャンパーの"MOTHER2 COMING SOON"の文字は金色の光を発していましたね。
愛知県　栄養の鬼　19歳

●PCエンジン版『ぷよぷよCD』では、勝負に負けるとアルルが脱がされてしまうのではないかと、アルルファンのひとりとして、心配でならない今日このごろです。
茨城県　竹之内真　18歳

11	前回16 前々回23	カービィのピンボール	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ ■任天堂　アクション '93年11月27日発売　2900円[込]	882
12	前回11 前々回17	ウイニング・ポスト	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■光栄　シミュレーション '93年9月10日発売　12800円	855
13	前回21 前々回12	テトリス武闘外伝	スーパーファミコン　カートリッジ ■ビー・ビー・エス　パズル '93年12月24日発売　8000円	846
14	前回— 前々回—	必勝スリーセブンファイター	スーパーファミコン　カートリッジ ■バップ　パチスロゲーム 1月14日発売　9500円	NEW 809
15	前回16 前々回23	スーパーマリオコレクション	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■任天堂　アクション '93年7月14日発売　9800円[込]	682
16	前回— 前々回—	フォーメーションサッカー オンJリーグ	PCエンジン　Huカード ■ヒューマン　スポーツ 1月15日発売　6500円	NEW 600
17	前回10 前々回14	幽☆遊☆白書 暗黒武術会編	ゲームボーイ　カートリッジ ■トミー　アクション '93年12月10日発売　3980円[込]	591
18	前回26 前々回22	餓狼伝説2	スーパーファミコン　カートリッジ ■タカラ　アクション '93年11月26日発売　9980円	536
19	前回8 前々回3	幽☆遊☆白書	スーパーファミコン　カートリッジ ■ナムコ　アクション '93年12月22日発売　9600円	518
20	前回— 前々回26	イースN	PCエンジン　スーパーCD-ROM²専用 ■ハドソン　アクションRPG '93年12月22日　7800円	464
21	前回14 前々回13	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン　カートリッジ ■バンプレスト　パズル '93年12月10日発売　8200円	436
22	前回27 前々回—	ワールドクラスラグビー2 ～国内激闘編'93～	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■ミサワエンターテインメント　スポーツ 1月7日発売　9300円	418
23	前回19 前々回—	スーパーマリオランド2 6つの金貨	ゲームボーイ　バックアップカートリッジ ■任天堂　アクション '92年10月21日発売　3900円[込]	409
24	前回— 前々回29	ロックマンワールド4	ゲームボーイ　カートリッジ ■カプコン　アクション '93年10月29日発売　3900円[込]	364
25	前回20 前々回18	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■チュンソフト　RPG '93年9月19日発売　9600円	345
26	前回— 前々回—	テトリス	ゲームボーイ　カートリッジ ■任天堂　パズル '89年6月14日発売　2600円[込]	309
27	前回— 前々回19	ヒューマングランプリ2	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■ヒューマン　レースゲーム '93年12月25日発売　9500円	282
28	前回— 前々回—	スーパーリアル麻雀PIV カスタム	PCエンジン　スーパーCD-ROM²専用 ■ナグザット　テーブルゲーム '93年12月17日発売　9800円	263
29	前回17 前々回—	ミッキーマウスIV 魔法のステッキ	ゲームボーイ　カートリッジ ■ケムコ　アクション '93年12月22日発売　3900円	245
30	前回9 前々回11	アラジン	スーパーファミコン　カートリッジ ■カプコン　アクション '93年11月26日発売　9000円	209

※価格のあとに［込］マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、ＰＣエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

発売まで待てない
期待の新作

weekly TOP20

今週はけっこうニギヤカ。元祖競馬ゲー『ダービースタリオン2』がTOP5入りを果たしたし、『風の伝説ザナドゥ』も大健闘。『サンサーラナーガ2』も初登場したのだ。

★集計期間　1月10日～1月16日

1 ファイナルファンタジーⅥ

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■スクウェア
11400円
2214
3月発売予定

前回 1
前々回 1

機械に依存した文明を持つ『Ⅵ』の世界。冒険の先々で、魅力的なメカや兵器に出会うことになるぞ。

2 ドラゴンクエストⅥ

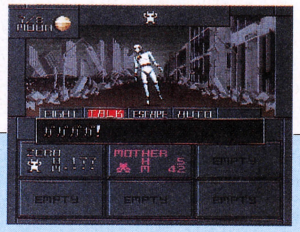
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
価格未定
698
発売日未定

※画面は「Ⅴ」のものです

前回 2
前々回 2

今回は、転職システムが復活するらしいけど、どんな職業が登場するのかなあ。遊び人はいるかな？

3 真・女神転生Ⅱ

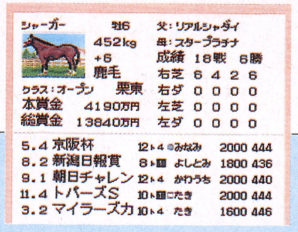


スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■アトラス
9990円
419
3月中旬発売予定

前回 3
前々回 4

ロウヒーロー、カオスヒーローなど、前作に登場したキャラクターたちの過去も明らかになるらしい。

4 ダービースタリオンⅡ

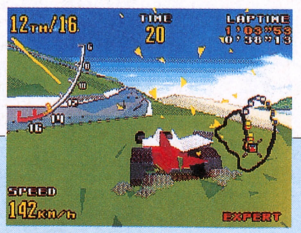


スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
シミュレーション
■アスキー
12800円
407
2月18日発売

前回 6
前々回 9

青葉賞がGⅢになっているなど、レースの番組は、'94年のものをもとに編成されているですよ。

5 V.R.(バーチャレーシング)



メガドライブ
カートリッジ
レースゲーム
■セガ
価格未定
387
3月発売予定

前回 4
前々回 5

マシンが障害物にぶつかったりすると、ウイングが壊れて、外れたりするのだ。とことんリアルだね。

6	前回 21 前々回 27	風の伝説ザナドゥ	PCエンジン　スーパーCD-ROM²専用 ■NECホームエレクトロニクス　アクションRPG 2月18日発売　7800円　342
7	前回 5 前々回 8	MOTHER2 ギーグの逆襲	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■任天堂　RPG 5月発売予定　価格未定　236
8	前回 7 前々回 7	かまいたちの夜	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■チュンソフト　アドベンチャー 発売日未定　価格未定　192
9	前回 17 前々回 11	餓狼伝説スペシャル	PCエンジン　CD-ROM²(アーケードカード専用) ■ハドソン　アクション 7月発売予定　価格未定　181
10	前回 12 前々回 6	スーパーロボット大戦EX	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■バンプレスト　シミュレーション 3月中旬発売　9800円(予価)　176
11	前回 8 前々回 14	いただきストリート2	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■エニックス　テーブルゲーム 2月26日発売　9800円　162
12	前回 10 前々回 —	サムライスピリッツ	スーパーファミコン　カートリッジ ■タカラ　アクション 発売日未定　価格未定　155
13	前回 13 前々回 13	LUNAR ETERNAL BLUE	メガドライブ　CD-ROM ■ゲームアーツ　RPG 発売日未定　価格未定　141
14	前回 18 前々回 18	スーパーメトロイド	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■任天堂　アクション 3月発売予定　価格未定　126
15	前回 11 前々回 10	スーパーリアル麻雀PⅣ	スーパーファミコン　カートリッジ ■セタ　テーブルゲーム 3月上旬発売予定　9800円　117
16	前回 14 前々回 —	餓狼伝説スペシャル	スーパーファミコン　カートリッジ ■タカラ　アクション 発売日未定　価格未定　82
17	前回 19 前々回 12	実況パワフルプロ野球'94	スーパーファミコンカートリッジ ■コナミ　スポーツ 3月発売予定　価格未定　72
18	前回 — 前々回 —	サンサーラナーガ2	スーパーファミコン　バックアップカートリッジ ■ビクターエンタテインメント　RPG 4月発売予定　9800円　66
19	前回 15 前々回 —	ワイルドトラックス	スーパーファミコン　カートリッジ ■任天堂　アクション 5月発売予定　価格未定　66
20	前回 29 前々回 33	モンスターメーカー 闇の竜騎士	PCエンジン　スーパーCD-ROM²専用 ■NECアベニュー　RPG 3月発売予定　7800円　61

今週の特選ソフト

12位 サムライスピリッツ

ゲームセンターやネオジオでの大人気ぶりは、もはや説明不要だよね。数ある対戦格闘ゲームのなかでも、ひときわ個性が光る『サムライスピリッツ』が、熱いファンの声に応えてついにスーパーファミコンに移植される。現在はグラフィックの仕上げにかかっているとのこと。忠実な移植を目指してスタッフが死ぬほど苦労したかいあって、12剣士はすべて使用可能。移植版ならではの新要素もあるそうだ。

開発進行度…50パーセント

※画面はネオジオ版のものです

★集計期間　1月10日〜1月16日

読者が選ぶ

weekly TOP・20

今週は『新桃太郎伝説』と『セーラームーンR』が初登場。累計のほうは群雄割拠状態。活気があって見ていて楽しげなのだ。

今までの累計

今回	前回	ソフト名	得点
1	1	ファイナルファンタジーV	3743
2	3	ロマンシング サ・ガ2	3039
3	2	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	2415
4	4	天外魔境II 卍MARU	1549
5	6	真・女神転生	1382
6	5	ぷよぷよ	1369
7	7	シャイニング・フォースII 古えの封印	1196
8	8	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	1140
9	9	ストリートファイターII ターボ	1042
10	10	伝説のオウガバトル	954
11	16	す～ぱ～ぷよぷよ	827
12	12	第3次スーパーロボット大戦	826
13	13	SNATCHER	789
14	11	聖剣伝説2	788
15	15	イースI・II	758
16	14	餓狼伝説2	743
17	17	ファイナルファンタジーIV	636
18	20	ドラゴンクエストI・II	633
19	19	三國志III	506
20	NEW	イースIV	495

今回	前回	ソフト名	機種名・メーカー名	得点
1	1	ロマンシング サ・ガ2	スーパーファミコン ■スクウェア	1133
2	2	ファイナルファンタジーV	スーパーファミコン ■スクウェア	649
3	3	ドラゴンクエストV 天空の花嫁	スーパーファミコン ■エニックス	467
4	4	天外魔境II 卍MARU	PCエンジン ■ハドソン	308
5	5	す～ぱ～ぷよぷよ	スーパーファミコン ■バンプレスト	275
6	7	真・女神転生	スーパーファミコン ■アトラス	267
7	9	イースIV	PCエンジン ■ハドソン	252
8	6	ドラゴンクエストI・II	スーパーファミコン ■エニックス	231
9	NEW	新桃太郎伝説	スーパーファミコン ■ハドソン	225
10	14	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	スーパーファミコン ■ヒューマン	214
11	15	イースI・II	PCエンジン ■ハドソン	195
12	13	ぷよぷよ	メガドライブ ■セガ	187
13	10	ストリートファイターII ターボ	スーパーファミコン ■カプコン	181
14	12	伝説のオウガバトル	スーパーファミコン ■クエスト	175
15	22	第3次スーパーロボット大戦	スーパーファミコン ■バンプレスト	173
16	11	トルネコの大冒険 ～不思議のダンジョン～	スーパーファミコン ■チュンソフト	167
17	NEW	美少女戦士セーラームーンR	スーパーファミコン ■バンダイ	162
18	17	SNATCHER	PCエンジン ■コナミ	159
19	21	餓狼伝説2	スーパーファミコン ■タカラ	146
20	8	シャイニング・フォースII 古えの封印	メガドライブ ■セガ	141

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、PCエンジン、メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギアのソフトに対する読者投票を、ファミコン通信のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、ファミコン通信'94年1月7・14合併号から現在までの累計です。

weekly TOP・10

ビデオゲーム

7位に、ねーちゃん発掘陣取りゲーム『ギャルズパニック2』が初登場。最近ランキングが安定してるので、新作が入ると新鮮だね。

今回	前回	ケーム名	メーカー名・ジャンル	得点
1	1	バーチャファイター	■セガ アクション	7813
2	3	リッジレーサー	■ナムコ レースゲーム	3682
3	2	餓狼伝説スペシャル	■エス・エヌ・ケイ アクション	2431
4	5	雷電II	■セイブ開発 シューティング	2150
5	6	アウトランナーズ	■セガ レースゲーム	1796
6	4	スーパーストリートファイターII	■カプコン アクション	1615
7	NEW	ギャルズパニック2	■カネコ アクション	1614
8	–	スーパーリアル麻雀PIV	■セタ テーブルゲーム	1271
9	9	サイバースレッド	■ナムコ シューティング	1192
10	7	ぷよぷよ	■セガ パズル	1134

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、笹塚店(東京 笹塚)、ハイテクセガ下中野店(岡山 岡山)、PLABO千日前店(大阪 千日前)

weekly TOP・10

U.S.A

相変わらず大人気の『モータルコンバット』。アメリカでは、ゲームセンターに続編が登場したぞ。家庭用に移植されるのはいつか？

今回	前回	ソフト名	メーカー名・機種名・ジャンル
1	2	モータルコンバット (MORTAL KOMBAT)	■ACCLAIM GENESIS アクション
2	1	アラジン (ALADDIN)	■SEGA OF AMERICA GENESIS アクション
3	3	聖剣伝説2 (SECRET OF MANA)	■SQUARE SOFT SUPER NES RPG
4	8	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL'94)	■ELECTRONIC ARTS SUPER NES スポーツ
5	5	NBAプロバスケットボール ブルズVSブレイザーズ (BULLS VS BLAZERS)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
6	7	NHLプロホッケー'94 (NHL HOCKEY'94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ
7	10	アラジン (ALADDIN)	■CAPCOM OF AMIRICA SUPER NES アクション
8	–	バットマンリターンズ (BATMAN RETURNS)	■KONAMI SUPER NES アクション
9	–	テクモスーパーボウル (TECMO SUPER BOWL)	■TECMO SUPER NES スポーツ
10	9	NFLプロフットボール'94 (MADDEN NFL'94)	■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ

●協力店　G&G Software inc.

SF スーパーファミコン | テーブルゲーム | バックアップカートリッジ
エニックス　2月26日発売　9800円　16メガ

いただきストリート2
ネオンサインはバラ色に

11月26日号で8ページに渡ってお届けしたボードゲームの名作中の名作『いただきストリート』の最新作、『いただきストリート2 ネオンサインはバラ色に』の記事に続いて、今回も新たに入手した情報をドードンと紹介するぞ。

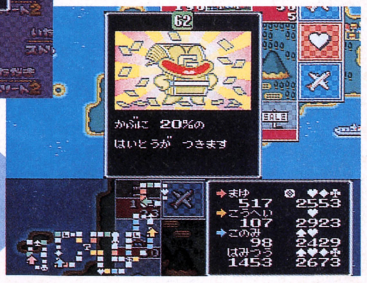
お待たせしました！「いたスト2」の最新情報だぞ!!

『いたスト2』は、前作と基本的なシステムは同じ。しかし、コンピューターキャラクターやストリート数、チャンスカードの種類などが大幅に増えて、さらにおもしろくなったのだ。前作をやったことのある人はもちろん、やったことのない人でも、『いたスト2』がどんなゲームなのか気になるよね。

そんな人のために、ファミ通いたスト班は、極秘のルート（ウソ）で入手したホッカホカの情報を紹介しちゃうぞ。情報は大きくわけて4つだ。まずひとつ目は、5段階までしか明らかになっていなかったお店のグラフィックが9段階までわかったこと。ふたつ目は、謎の人物マハラジャの正体が判明したこと。3つ目は、4種類あるカジノのうち、ルーレットとスロットのほかに、新たなふたつのカジノがわかったこと。最後に、『いたスト』の最大の特徴とも言える、多彩なストリート（マップのこと）をふたつほど紹介する。それではご覧ください。始まり、始まり〜。

前作以上に多彩なストリート

⬅前作の3倍に増えた多彩なストリート。どのストリートも戦略性に富んだマップだから何回遊んでも飽きないぞ。

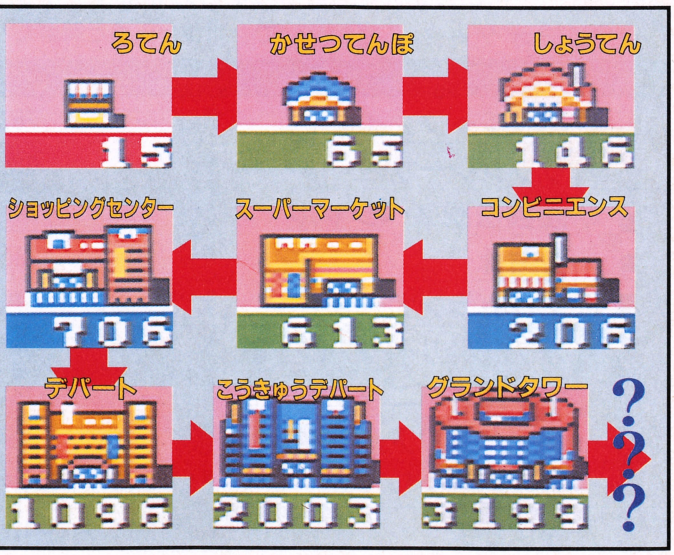


イベントだって盛りだくさん

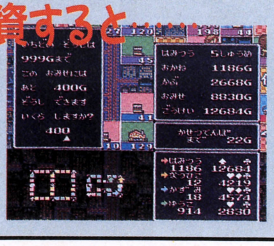
➡今回紹介するチャンスカードのほかにもイベントは盛りだくさんだ。どんなものがあるか、いまから楽しみだね。

お店だって成長するのだ!!

同じエリアのお店を2件以上買ったり、自分のお店に増資すると、お店の買い物料が上がるのは『いたスト』の常識だよね。『いたスト2』では、お店の買い物料が上がるにつれてお店のグラフィックが10段階に成長していくのだ。ここでは、その成長ぶりを紹介しようではないか。でも、残念なことに最終段階のお店の写真は入手できなかった。どうか許して!!

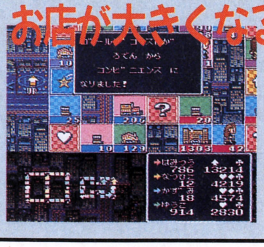


増資すると…



➡自分のお店に止まると増資ができるのだ。

お店が大きくなる!!



➡買い物料が上がると、お店が豪華に変身!!

©1994. ENIX／アーマープロジェクト／アスキー

吉か凶か？ワクワク、ドキドキのチャンスカード

謎のベールに包まれていたマハラジャの正体が、今回入手した情報でチャンスカードのイベントであることが判明したのだ。しかも、マハラジャのカードのほかにも、ものすごいカードがあることがわかったので合わせて紹介するぞ。チャンスカードによって勝負の明暗をわけることもあるから、『いたスト』ファンなら必見だぞ。

マハラジャ登場!!

▲このカードがマハラジャカード。いったいコイツは何者？

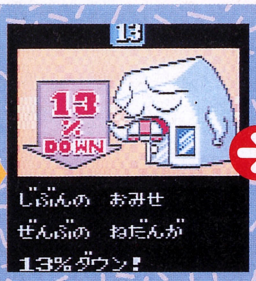
サイコロを振って…

▲何をするかと思えば、いきなりサイコロを振って進み始めたぞ。

やったー大儲け!!

▲この人は、止まったお店の買い物料を払うだけのヘンなヤツなのだ。

お店の価格が下がる



▲自分が持っているお店の価格が13パーセントも下がるのだ。

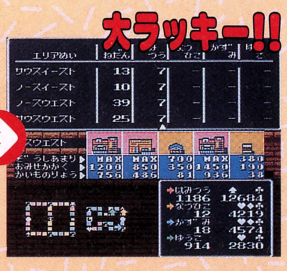
ゲゲッ！ショック!!

▲お店の価格が下がれば、当然株の値段も下がります。ショック!!

すべての株がもらえる

▲すべてのエリア株を7枚ずつもらえる、ありがたいカードだ。

大ラッキー!!

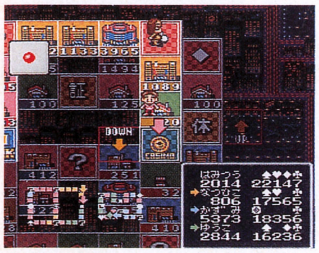


▲たった7枚でも、エリアの数が多いときなどは大儲けできるぞ。

パワーアップしたカジノを完全公開!!

4種類あるカジノのうち、ルーレットとスロットについては前回でも紹介したけど、今回は残りの2種類のラッキーパネルとビンゴを含め4種類全部を紹介しよう。

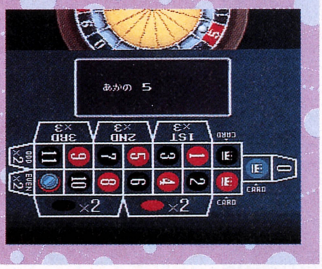
ラッキーパネルは簡単に言うと神経衰弱。16枚あるカードのなかから2枚めくり、同じカードならばそのカードがもらえるのだ。ビンゴは25個の数字うち出た数字をめくっていき、縦横斜めのラインをそろえるゲームだ。ちなみに、ラッキーパネルとビンゴは、所持金が無くても参加できるぞ。



▲これがカジノのマス。どの種類のカジノなのかひと目でわかるのがうれしいね。

ルーレット

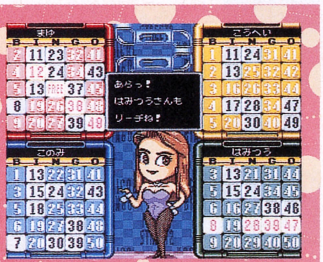
ルーレットは、どこでもカードが当たる"CARD"という賭け場所が増えた以外、前作と変更点はない。



スロット

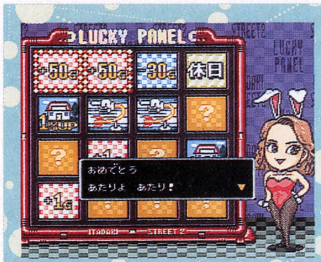
4種類のカジノのうち唯一のひとり用のカジノがこれ。絵柄がそろえばステキな賞品がもらえるのだ。

ビンゴ



めくった数字が縦横斜めにそろうと賞金がもらえる。同時に2列以上そろうと賞金が増えていくのだ。

ラッキーパネル



同じカードをめくると、そのカードがもらえるのだ。お金や株をもらえるカードなどいろいろあるぞ。

気になるストリートをドドーンと紹介するぞ

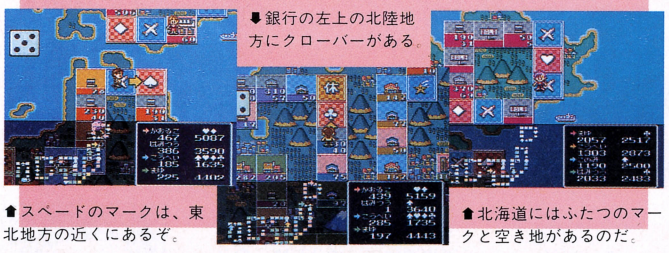
パワーアップしたのはチャンスカードやカジノだけではないぞ。前回でも紹介したとおりに、『2』ではストリートの数も15に増えたのだ。ここでは、そのうちのふたつ、日本列島と摩天楼のストリートを紹介しよう。どちらも前作のストリートより格段に戦略性に富んだマップなので楽しめること請け合いだぜ。各ストリートのエリアの数、チャンスカードやカジノの数などの気になるデータも掲載したので、いまのうちから覚えておいて友だちに差をつけよう。

ストリート14 日本列島

これは、日本列島をそのままマップにしたストリートだ。エリアの名前も関東や関西など実際の日本の地域名と同じなので覚えやすいぞ。また、このストリートは、ほかのマップに比べてマークカードのマスが多いのだ。だけど、サラリーをもらうには、通常どおり4つのマークを集めればいいので、マークを集めるルートは人によってかなり違ってくるぞ。ほかにも、北海道と九州に"空き地"があるなど、目が離せないストリートになりそうだね。この"空き地"については、3月4日号で詳しく紹介するので、楽しみに待っててね。

なんと日本をそのままストリートに!

日本各地にマークカードがあるのだ



⬇銀行の左上の北陸地方にクローバーがある。

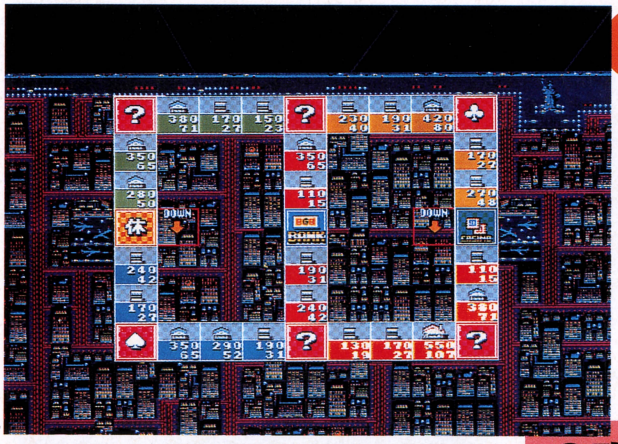
⬆スペードのマークは、東北地方の近くにあるぞ。

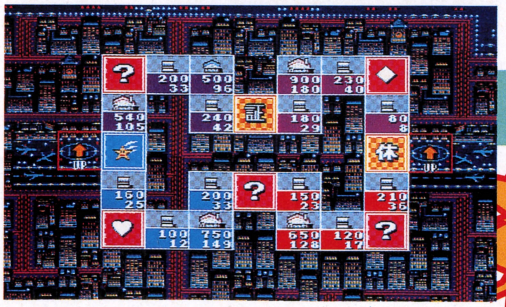
⬆北海道にはふたつのマークと空き地があるのだ。

気になるデータ

エリア数	11
休日	2
チャンスカード	9
カジノ	2
ラッキー	2

ストリート6 摩天楼





2階

1階

このストリートは前回でも紹介した2階だてのストリートのうちのひとつだ。2階と1階をどうやって移動するんだろう？　って悩んでるキミは右の写真を見なさい。ちゃんと左右に階段があって移動できるようになっているのだ。マップをみればわかるけど、このストリートでは、4つのマークを集めてサラリーをもらうためには、どちらの階にも足を運ばなくてはならないのだ（どこでもカードを2枚以上持っている場合は別）。

2階だてのストリートだ!!

ここを下りると…

⬅ここの休日のマークを右へ行くと……。

1階に到着

➡1階のラッキーのマスに到着する。ここからは上下どちらにも行けるぞ。

気になるデータ

エリア数	9
休日	2
チャンスカード	11
カジノ	1
ラッキー	1

おやじ道

マリオは知らぬ ソニック知らぬ 今宵ひとりで遊ぶのは

男の証・おやじげー

不況がなんだ ニッポンには おやじゲーがある!!

そりゃ俺たちはおやじだよ。でもゲームしてえんだよ。なにぃ？競馬や麻雀なんてわざわざテレビゲームでやることないだとぉ？トモダチとでもやればいいじゃないか、だとぉ？かぁるせえぇ！あぁこれだから青ニオはヤだっていうんだ。男にはなあ、いろいろあるんだよ。ひとり静がにゲームでもしていたいなあ、って夜もあるんだ。エッこら。それがなあ、おとなの男ってもんなんだ。このまえだって、部長の野郎がぐずぐずとうるせえことをいいやがってよ、その夜は……おい、待てよ。どこ行くんだよ。話の途中だろ……。なにはともあれ、おやじゲーの特集でございます。

イラスト／ちよまる

おやじゲーの秘密

◎いったいどんなゲームなんだ。教えたれやっ！

最近、おやじたちは猿のようにゲームにハマり、至福を味わっているらしい。どうやら、おやじゲーがひそかなブームのようだ。ならば、実態を検証せねばならんでしょ。

まずはおやじをよく知ろう！

本題に入るまえに、おやじについて少し学んでみよう。そもそも年をくったおっさんをおやじと呼んでいるわけだが、ちょっと待ってほしい。おやじというのは、そんな単純な存在じゃない。くたびれていて、見栄えが悪くて、悲哀たっぷり、でもパワーがある……そんなおっさんが、おやじと呼ばれる資格を持つのだ。もちろん、若くても資質を備えていれば、ヤングおやじを名乗ってかまわない。さて、下の図はおやじの条件をマンダラにしたもの。これでいちおうの説明はつくはず。ちなみに、マンダラって何？　という人は調べてみよう。マンダラ～ッとしたエッチな意味はないぞ。念のため。

おやじマンダラ

スチャラカ
たいした出世はできないんだから、適当にノルマを果たし、あとはスーダラするべし。いいかげんに仕事をしている姿こそまさにおやじ。

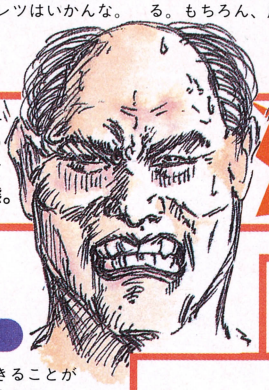
モーレツ
気合入りまくりで一生懸命なんておやじもいるけれど、そんなのはちょっと俗っぽいね。顔はアブラギッシュでも、モーレツはいかんな。

不倫
モテないことこそ、おやじの必要条件。スマートに不倫を楽しむなんざ、おやじの風上にも置けん奴といえる。もちろん、風下もダメ。

金で買う
愛や恋や口唇愛撫(？)やメイクラブなんかは金で手に入れてこそ立派。ウヒヒウヒヒ言いながら下品に行為を楽しめば、もっと立派。

仕事
おやじは働かねばならぬ。金を得るためにガンバレ。

ラブ
行為が先走る愛こそ、おやじラ～ブ。潔くてよし。



これがおやじだ！

編集部の独断でおやじの条件を大別したわけだけど、実線と破線のちがいがわかるかな？実線が流れた先は、文句なしのおやじだってこと。破線はおやじ失格ってなさけない状態。

おやじってしょーもねーじゃん、と思われる人も多いはず。ま、特殊なダンディズムだね。

社会的責任
おとなになれば、たいてい背負わされる。迷惑。

ある
スチャラカと生きることがおやじパワーを生む源になるのだから、責任背負って義務を果たし続けるなんてやめましょう。つまらんよ。

なし
とりあえず税金さえ払っていれば、あとは何も背負い込まないのがカッチョイイ。

遊び
イヤイヤ働くんだから、遊ばねば損。ハメはずしたれ。

健康な遊び
健康的に遊んで何になるか。毒に溺れ、毒を食らってこそワンダホー！

不健康な遊び
飲む打つ買うをこなせなければいかん。何を飲み、何を打ち、何を買うかは内緒。

※1992年／総理府の調査より（ウソ）

実線が辿りついたこのゲームこそおやじが猿になる、**ゲーム**まさに侮蔑と憧れと謎に満ち満ちたおやじゲーなのだ

さて、ここからおやじゲーが正体を見せ始めるわけだ。右の表でわかるとおり、おやじゲーとはジャンルを指す言葉ではなく、おやじでも遊ぶことが可能なゲーム、ということ。ゲームに関して発展途上で後進なおやじは、ある種のゲームが絶望的にできないかわいそうな存在なのだ。おやじゲーの単純な由来がわかれば、これからの説明は100倍わかりやすいはず。

⬆おやじゲーはなぜだか売れる。中古市場でも値崩れしないのが現状。なぜだ？

これらのゲームがおやじの大好物

●野球
好きな球団と選手を選び、適当に打ったり投げたりしていれば満足なのだ。

●ギャンブル
パチスロ、ポーカー、ルーレットとバクチの勘をやしない、訓練をするのだ。

●競馬
中山、府中、大井……と外した恨みを込めつつ、好きな馬にニンマリするの。

●囲碁、将棋
何の説明もいらんよなぁ。見ただけでおやじ臭がプンプン匂うゲームだよね。

●麻雀
メンツもなかなか揃わないし、カアちゃんもうるさい。で、ひとりで遊ぶ。

●ゴルフ
コースに出るなんて、ボンビーおやじには夢のまた夢。ちょっと泣かせるね。

●シミュレーション
世間の煩わしさから逃避して、大統領になったり、皇帝になったり、殿さまになったり……。好みの女性に悪さをし、嫌いな男を殺し、おやじの内的宇宙は歪みまくり。

これらのゲームがおやじは苦手

●スポーツ
ホッケーとかバスケとかサッカーとかルールがわからん、てなわけでしない。

●RPG
竜や剣や魔法や美少女や正義のセリフに歯が浮く。歯が浮くのでキャンセル。

●アクション
敵キャラがゴチャゴチャと動きまくる。おやじの動体視力と反射神経ではダメ。

●レース
まっすぐに走るのはよし。コーナーリングでボコボコになるので、いかん。

●格闘
コマンドとかキャンセル技って何や!?入力以前に何だかわからんのでベケ。

●シューティング
敵の攻撃がかわせない。死にっぷりはいいが、死んでばかりなのでつまらん。

さらに詳しく説明するぞ!!

おやじゲーの形而上学(?)的検証

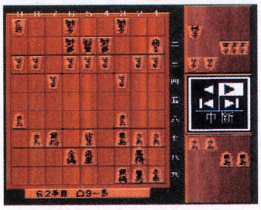
おやじゲーの由来のあとは、根本的な部分を考えてみよう。自分にできる、という単純な理由だけで世のおやじどもがゲームにハマるわけはないのだ。世間の荒波を乗り越えてきた彼らの行動には、それなりの真理が隠されているにちがいない。で、調べてみたところ、あっというまに右の3つの事実が浮び上がった。中古ソフト市場でおやじゲーが値崩れしないわけも、おそらく当てはまるだろう。ニヤリ。どうやら編集部は、深遠なる真理の一端に触れたようだ。

人間の尊厳を傷つけない

某有名格闘ゲームでヘボい試合運びをすると、人間でないかのごとき中傷を受ける。ほかのゲームも同様で、稚拙な者はつねにその屈辱に甘んじなければならない。ところが、おやじゲーは、他者との優劣の差が出にくいゲームなのだ。おやじゲーには、万人を救ってくれる優しさがある。

←ゲーム巧者とそうでない人間の差が極端につくのだ。

長く何回でも楽しめる

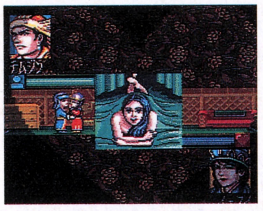


←長い時間楽しめるし、何度でも打てる。お得だよね。

謎ときをしたり、驚きのどんでん返しを味わうと、そのゲームを何回もする気は失せちゃう。しかし、おやじゲーは派手さこそないものの、何回でも新鮮に楽しむことができるのだ。これって、内蔵された"おやじチップ"や"おやじアルゴリズム"、"おやじ思考ルーチン"のおかげなのだ。

願望、虚構を疑似体験できる

まえにも述べたけど、自分が望む主人公に変身し、その世界でやりたい放題のことをして、思うさまウップンを晴らすことができる。宇宙ーストレスの溜まるおやじだもの、こうして現実逃避しないと、心が荒んだり、病気になったりと大変なことになっちゃう。それを防いでいるのだ。



←歴史的英雄になって、世界中の美女とまぐわい放題。

おやじゲーってワンダホー!

これはおやじゲーではない その①

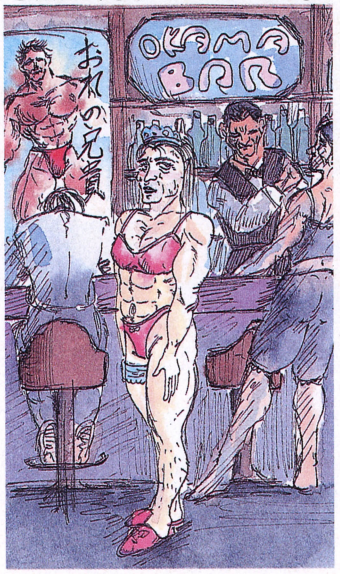
長々とおやじゲーの秘密と魅力を検証してきたわけだけど、こりゃ驚いた、インド人もビックリ、てなカンジでステキな事実が浮かび上がってきた。ネーミングのせいか、おやじゲーって印象は悪いけど、何ともおやすくない(死語)ゲームだったんだね。となれば、その素晴らしさを究明したくなるのが人情ってもの。そこで、編集部ではさらにデータを収集し、風が吹けばオケ屋が儲かる的ダメ押しといえるチャートを作成した。

おやじゲーの素晴らしさダメ押しチャート

何度でも楽しめる
↓
ほかのゲームを買う必要がない
↓
お金が余りカアちゃんが喜ぶ
↓
食事が豪勢になる
↓
世界中のおやじゲーマーが太る
↓
人のいいデブが増えて平和に
↓
愛する心が生まれる
↓
環境保護運動が活発になる
↓

おやじゲーは地球に優しい!!

これはおやじゲーではない その②



←ちょっとヒネればこれもあり。新宿2丁目あたりで、タクシー待ちをしてたりする。

←おやじゲーっていえば、すぐに連想するのがこれ。夜の新橋あたりでよく見かける。

特別付録◎読者のための おやじ度チェック

問題にイエスかノーで答えれば、キミのおやじ度数がたちまち判明だ。最近、どうもおやじっぽくて……と症状を訴える人は試してみよう。真性おやじ、とわかっても嘆くなかれ。いまやおやじは、時代の寵児だから。

①うぃ〜すと意味のない挨拶をする
②指の背に毛が生えている
③尻にも毛が生えている
④スーパーのチラシの下着写真にたまらなく劣情をもよおす
⑤マリオに弟がいることを知らない
⑥小松方正を見ると天狗を連想する
⑦銀色の仁丹が好き
⑧白浪5人男をすべて言える
⑨メガドライブを持っていない
⑩PCエンジンを持っていない
⑪円生よりも志ん生が好き
⑫金髪にコンプレックスを覚える
⑬涙もろい
⑭女子高生を見るとウハウハする
⑮ハッピーなときでも哀愁が漂う
⑯金歯がある
⑰額縁ショーを見たことがある
⑱体毛は濃いか薄いか極端
⑲蒸れた足の臭いに乾き物を連想し、酒も連想し、喉をグビッと鳴らす
⑳「最近やっとるかね」が口癖

採点

★イエスが3〜7個……おやじの要素は持ちながらも、まだまだ青いってカンジ。おやじの道は遠いのだ。
★イエスが8〜15個……とりあえずおやじを名乗ってけっこうです。努力をすれば真性おやじも夢じゃない。
★イエスが16〜20個……おお、偉大なるヤングおやじ。迷い惑うことなくおやじ道を極めれば、40歳になるころにはミドルおやじまちがいなし。

THE WAY OF OYAJI おやじ道

◎おやじゲーの妙を味わえ!

多種多彩なり

いよいよ佳境に入った。おやじゲーの一般論を語ったあとは、幅広く魅力を説いていこう。ちなみに、"おやじ"って言葉がすこぶる多いな。うれし。

おやじゲーはこうやって楽しめ!

ゲームには稚拙なおやじでも、独自の楽しみかたぐらいは開発、工夫しているもの。あるいは絶対的なこだわりをもって、自制というワクのなかでゲームに取り組んでもいる。はたから見れば、こんなにしんどそうな条件でよく遊べるな、と思ってしまうんだけど、本人はいたって平気。むしろ、嬉嬉としてゲームに没頭している。そう、おやじゲーはそのように楽しめる種類のゲームだし、それがまちがいなく魅力でもあるのだ。

では、実際におやじたちがどんな工夫をし、何にこだわってゲームを楽しんでいるのか挙げてみよう。「え〜っそりゃ変だよ」と、声を出したくなるかもしれない。しかし、他人から見て変であるほど、おやじにとってはたまらない喜びになっていることを理解するべし。

背水の陣

曹操がいるし、かなり強そうな国だな。こりゃあ戦争にも気合が入っちゃうね。

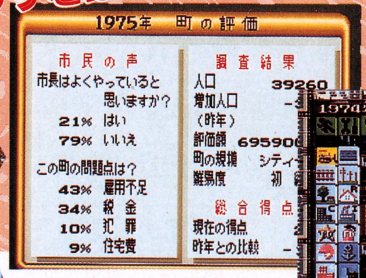
項羽の故事にならって、背水の陣で勝負。金と兵糧はゼロ。勝てるのかね、これで。

やっぱり敗けました。でも、本人は満足。こんどはノーマルな戦備で戦争をします。

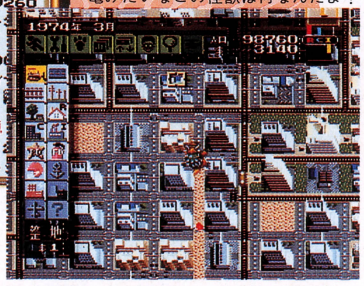
現実から逃避

社会人として管理される境遇を蟻に重ね、シニカルな思いに浸る。いっそ蟻だったら、生存と生殖の単純な目的だけでいいのに。

ウサをはらす

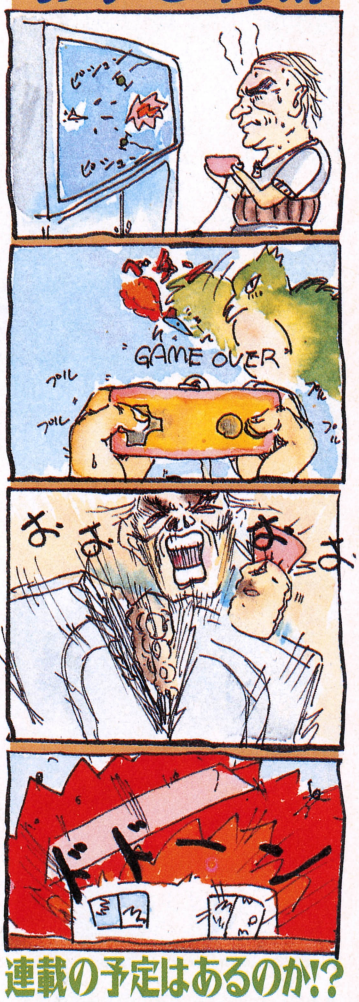


メガロポリスにするため努力をしているのに、住民どもは自分勝手に文句を。これじゃまるで、会社の若い男性社員やOLと同じじゃないか。



くそ〜、いつも俺をバカにしやがって……。おまえらなんか、怪獣でメチャクチャにしてやる。しかし、亀みたいなこの怪獣は何なんだよ?

おやじ劇場



連載の予定はあるのか!?

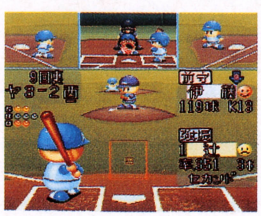
これから発売する超期待の新作おやじゲー

ブラボーなおやじゲーが、これでもかとばかりに発売されるぞ。地球に優しくするために、人の心をほぐすためにやつらはやってくる。ぼくらはその日を待っているだけでいい。

野球 2頭身がたまらん

実況パワフルプロ野球'94

SF	コナミ
3月発売	価格未定 16メガ



コースに高さの概念が取り入れられてよりリアルに。

競馬 馬を育てて金儲け

ダービースタリオンII

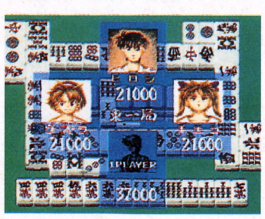
SF	アスキー
2月18日発売	12800円(予価) 12メガ

これも一生遊べる。Iと合わせると二生遊べちゃう。

麻雀 リアルに闘牌せよ

真・麻雀

SF	コナミ
3月発売	9000円 4メガ



思考ルーチンが緻密。シビアな麻雀がお好みの人に。

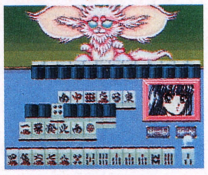
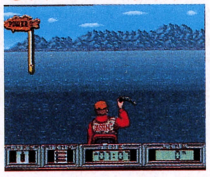
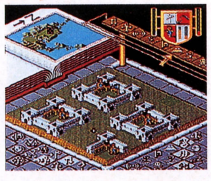
おやじゲーはストレス、心の病いに効く!

中国の薬膳料理は、食事を楽しんでいるだけで体の悪い箇所に薬効があるという。その中国5000年のミラクルにも劣らぬ効果が、じつはおやじゲーにもあったのだ。最近になって発見され、まだ学界には報告されていない。明るみに出れば、医学界を始めとして、各メーカーや問屋、任天堂、おまけに玩具通信までも震撼させずにはおかない。まぁ、それぐらいすごいことなのだ。とはいっても、ファミ通は超太っ腹だから、けっきょくは公開しちゃうんだけどね。

奥さん、ちょっといい話

うしろから長田：医学系の学校出身。当然知識あり。

みなさんは知ってるか知らないか知りませんが、以前から識者のあいだでは、ひそかに囁かれていたことなんです。ただ、医師法とかの関係で、公にしたり、奨励したりすることが避けられていたようですね。でも、ここまで明るみに出てしまえば、まぁこっちのもんでしょう(いくつかウソ)。

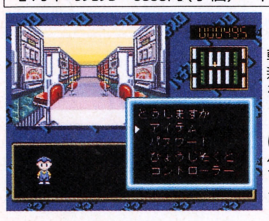
患者 ファミ通の病んだやつら	症状 やつらのはなはだ怪しい病例	診断 うしろから長田のウィッチドクター的言い分	投薬 とりあえず各種おやじゲーをやらせる	全快 すっきり。抜いた気分♥
 増田 学 ファミ通の忘年会で、幻魔のごとき大食漢ぶりを披露。	睡眠時無呼吸症候群 大食い 大汗かき 大威張り	睡眠時に呼吸が止まる、大イビキをかくなどは体質による症状で完治しません。でも、残りの症状はセクシー麻雀でバッチグーです。女性をまえにすれば、汗をかくのも忘れ寝食さえも忘れ、殊勝な気持ちに。大威張りもサヨナラです。	●遊人 雀獣学園  ⬅遊人のキャラクターにはドキドキします。	女性と麻雀を続けた結果、自分を律することができるようになり、彼の大威張りは影をひそめたようです。またエチケットも守るようになり、大食いも治りました。
 海老原玲緒奈 ファミ通の忘年会で、鍋のタレの胡麻擦りを披露。	慢性睡眠不足 海老原的言語障害 角刈り 声優オタク	角刈りは本人の好みなので、他人が治療するのは大きなお世話でしょう。また、角刈り男性の3人にひとりは角刈り偏愛志向ですので、兄貴は気をつけたほうが得策です。話はそれましたが、よく眠れて、声関係の治療にはこれをどうぞ。	●対局囲碁ゴライアス ➡日本情緒と静寂のなかで静かにリハビリ。	静寂のなかに身を置いたことで、声に対する考えが改まった彼は、自分の言語のファンキーさに気づきました。とうとう、彼の言語は私たちのまえから消えました。
 大宮雅彰 ファミ通の忘年会は欠席したので、ものすごく残念。	足が異常に臭い 太りすぎ 心因性のストレス 悪いところだらけ	顔がそれほど太っていないのに、体が肥えている……まさにロボコンのようです。パースを狂わせる体形は無視するしかありませんね。さて、悪いところだらけのようですが、そうなると心まで悪くなってしまいがち。釣りで精神修養を。	●スーパーブラックバス  ⬅自然と対峙し、頑健なマインドを取り戻す。	こわれ始めていた彼の心は、自然の厳しさを知ることで、力強さを持つに至りました。おのれの不幸に負けない、あらゆることにくじけない、不動心の誕生です。
 横尾重樹 ファミ通の忘年会で、酔っぱらわずみごとな姿を披露。	原稿が書けず泣く たまにゲロを吐く 物忘れ ボクちゃん言葉	本人の気の持ちようで、すべては完治すると思うのですが……。それでもおやじゲーに依存したいと言うのであれば、わたしもやぶさかではありません。彼の自立心を促進させれば十分ですので、誰かに頼られるゲームがベストですね。	●ポピュラス  ➡人民の命は俺しだい。その思いが自立を誘う。	自分を必要としている人間がいるんだ。その事実に彼はどんなに勇気づけられたことでしょう。「ぼくはもう、ひとりでも平気です」。彼の言葉に涙を禁じえません。

THE WAY OF OYAJI おやじ道

ギャンブル **異色パチスロゲー**

パチスロランド
～ぱちぱちコインの伝説～

SF	カロッツェリアジャパン
2月下旬発売	9800円(予価) 4メガ



⬅実在の機種を楽しみながら、斬新な3Dにハマる。

シミュレーション **冒険の時代に浸れ**

大航海時代Ⅱ

SF	光栄
2月25日発売	11800円 16メガ

⬅名作の続編が登場。疲れた心を大海に漂わせよう。

将棋 **渋～く日本人の心**

伊藤果六段の将棋道場

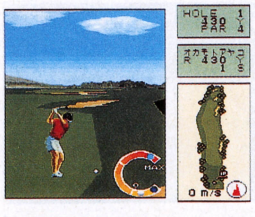
SF	アスク講談社
2月4日発売	9600円 8メガ

⬅ユニークな棋士、伊藤果が将棋の魅力をレクチャー。

ゴルフ **プロとルンルン!**

岡本綾子とマッチプレイゴルフ

SF	ツクダオリジナル
3月19日発売	9700円 8メガ



⬅プロとコースをまわるなんて、金を出しても難しい。

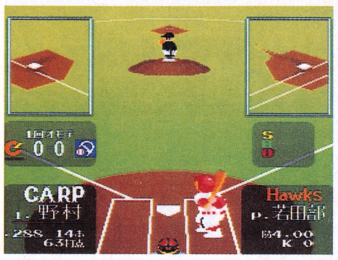
このおやじゲーを遊ぶなら明日は幸せ
おやじゲーを極める

てな訳で、おやじゲーとはなにかがわかった、と。おやじゲーが心と体にヨイことも納得した、と。じゃあ、いまどんなおやじゲーで遊べるのかな？チェックしてみました。

野球ゲームベスト5

スーパーファミスタ2	スーパーファミコン ナムコ	34983pt
スーパーパワーリーグ	スーパーファミコン ハドソン	15266pt
ファミスタ'93	ファミコン ナムコ	8147pt
ガンバリーグ'93	スーパーファミコン EPIC・ソニー	673pt
ファミスタ'94	ファミコン ナムコ	609pt

栄えある1位



🏠スーパーファミスタ2　オリジナルキャラクターを使いプレーできる〝きみがヒーロー〟モードが話題に。選手名も漢字になった。

競馬ゲームベスト5

ウイニング・ポスト	スーパーファミコン 光栄	27096pt
スーパー競馬	スーパーファミコン アイマックス	13906pt
サラブレッドブリーダー	スーパーファミコン ヘクト	11239pt
クラシック・ロード	スーパーファミコン ビクターエンタテインメント	5607pt
ダービースタリオン全国版	ファミコン アスキー	4282pt

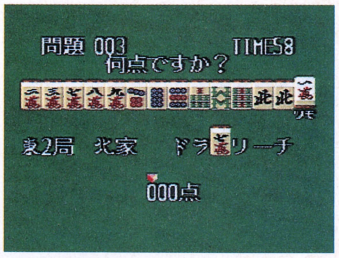
栄えある1位

🏠ウイニング・ポスト　もともとはパソコン版。競走馬2頭と1億円を元手に馬主として成功を目指す。メガドライブ版もあり。

麻雀ゲームベスト5

プロ麻雀　極	スーパーファミコン アテナ	4351pt
スーパー麻雀大会	スーパーファミコン 光栄	1170pt
ダブル役満	ゲームボーイ バップ	1032pt
スーパー麻雀	スーパーファミコン アイマックス	1030pt
ダブル役満Ⅱ	ゲームボーイ バップ	981pt

栄えある1位



🏠プロ麻雀　極　プロ雀士12人が実名で登場、彼らを相手にひたすらに戦う。7種類のモードがあり、なかにはクイズモードも。

『パチスロ必勝法』は90点

世におやじゲーの数は意外なほど多い。考えてみれば、世におやじが数1000万人はいるわけだから、うまいこと彼らのココロを摑めるゲームを出せたなら、大ヒットはまちがいなし。おやじが2000万人いるとすれば、そのうちの1パーセントが買っただけでも20万本のヒットソフトになる訳だからな。それゆえ、どこのメーカーもナンバー1の座を狙ってつぎからつぎへとおやじゲーを発売しているのだが……おい、いったいどれを買ったらいいんじゃい!?

ふたつの指針を提示しようと思う。数による指針と、体験にもとづくもののふたつだ。

まずひとつめ。上の表は1993年のおやじゲージャンル別売れゆきランキング。本誌の〝WEEKLY TOP 30〟を元に集計したものだ。あくまで売れゆきのベストランキングだから、これらのゲームがイコールおもしろいもの、とは限らないが、多くのユーザーに支持されている以上、なにかしら〝ヨイ〟ところがあるのだろう。最低でも値段分は遊べる可能性は高い。

なお蛇足だが、このランキングに5本ものゲームをランクインさせている光栄には、〝日本一のおやじゲーメーカー〟の称号を進呈したいと思う。おやじ道を極めたいのなら光栄の新作はチェックすること。おやじの掟だ。

ではふたつめの指針。やはり実際にプレーしている人の意見は、購入ゲームを選択する上でよい参考になる。おやじゲーの達人・大

パチンコ・パチスロ・カジノゲームベスト5

必勝！　パチスロ必勝法	スーパーファミコン サミー	7280pt
パチンコ物語 パチスロもあるでよ	スーパーファミコン ケイ・エス・エス	3555pt
パチスロラブストーリー	スーパーファミコン ココナッツジャパン	3551pt
スーパーカジノ	スーパーファミコン ココナッツジャパン	657pt
パチスロキッズ	スーパーファミコン ココナッツジャパン	604pt

栄えある1位

必勝！　パチスロ必勝法　ゲームというより、パチスロをテレビゲームのなかにシミュレートしたソフト。効果音もそっくり。

シミュレーションゲームベスト5

三國志Ⅲ	スーパーファミコン 光栄	5668pt
卒業~グラデュエーション~	PCエンジン NECアベニュー	2360pt
太閤立志伝	スーパーファミコン 光栄	2244pt
大戦略エキスパート	スーパーファミコン アスキー	1292pt
信長公記	スーパーファミコン やのまん	955pt

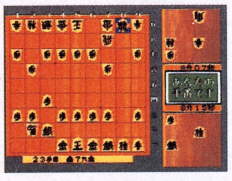
栄えある1位

三國志Ⅲ　おなじみ、約1700年まえの中国大陸を舞台にした歴史シミュレーション最新作。こちらにもメガドライブ版あり。

囲碁・将棋ゲームベスト3

早差し二段森田将棋	スーパーファミコン セタ	4993pt
対局囲碁ゴライアス	スーパーファミコン ビー・ピー・エス	569pt
将棋　風林火山	スーパーファミコン ポニーキャニオン	298pt

栄えある1位



早差し二段森田将棋　DSPチップを積み、高速化を図っている。

ゴルフゲームベスト3

遥かなるオーガスタ	スーパーファミコン ティーアンドイーソフト	4386pt
ナムコットオープン	ファミコン ナムコ	2643pt
デビルズコース	スーパーファミコン ティーアンドイーソフト	317pt

栄えある1位

遥かなるオーガスタ　ゴルフゲームの代名詞。続編も多数出ている。

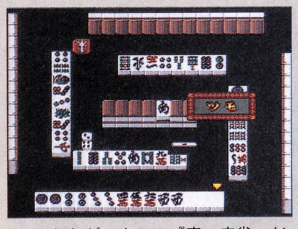
ソフトショップのご感想である

秋葉原のソフトショップ・フリージアの主任、松本勝彦さんによる左の売上ランキングを眺めての感想。

「『パチスロ必勝法』は1日に10本くらい捌けていますよ。やっぱり実際の台と同じというのがよいみたいです。売行に波がありませんし。会社帰りのサラリーマンなんかがよく買っていきますね」

「麻雀の『極』はパッケージの雰囲気が大人っぽいことなども気に入られた要因でしょうね。25、6歳から年輩のかたまで人気があります」

「今後期待のおやじげーはコナミの『真・麻雀』。メーカーのネームバリューもありますしね。あとはナグザットの『スーパー五目ならべ連珠(仮題)』あたりですね」



こちらがコナミの『真・麻雀』だ。3月発売予定で定価は9000円である。

木凡人さんに、いままで遊んだおやじゲーについて感想を語ってもらった。

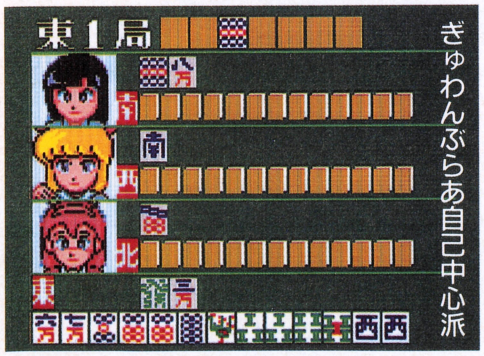
「『パチスロ必勝法』はおもしろい。いろいろな機種を選べるのがよかった。また、あれ絵がきれいでしょう。ウチの子供が取っちゃうんですよ。なかなか自分の番がこないほど。ファミリーでできるのがいいです。今年一番かな。90点あげてもいい」

「麻雀なら、ゲームギアの『ぎゅわんぶらあ自己中心派』。相手が強すぎも弱すぎもしないし。85点ですね。ただ、牌が小さすぎて見にくいのはどうにかして欲しい。眼が疲れる」

「『遥かなるオーガスタ』は60点。ルールが複雑すぎます。プレーがうまくいかないようにうまくいかないようにしすぎるのがよくない。最近のゴルフゲームはみんなそうだけど、もっとシンプルにして欲しい」

そういえば『パチスロ必勝法』は、インプレでTACOXも誉めていた。パチスロゲーが欲しい人はゼヒものかも。

売り上げランキングのパチンコ・パチスロ・カジノ部門にもしっかり入っていることだしね。



コメンテーター

大木凡人氏

1949年生まれ。テレビ・ラジオのパーソナリティーとして活躍中だ。「『大貧民』や『セブンブリッジ』をひとつのカートリッジにまとめたゲームをどこかで出して欲しい」

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom スーパーファミコンマウス対応

緊張！興奮！

灼熱の砂漠に、「騎士たちのドラマ」が甦る！

第二次世界大戦、北アフリカ戦線。
勇猛なDAK（ドイツ・アフリカ軍団）と連合軍が、
歴史に残る大戦車線を繰り広げた灼熱の戦線。
連合軍将兵が、〝砂漠の狐〟と呼び畏怖した男、エルウィン・ロンメル。
彼は、広大な砂漠を舞台に、迅速・巧妙な戦術を用いて連合軍を翻弄し、
短期間でエジプト国境まで追い詰めた。
「鋼鉄の騎士2 砂漠のロンメル軍団」は、
ロンメル指揮下の中隊長として戦車中隊を指揮し、
チェニスからカイロをめざす戦術級SLGです。

絶賛発売中

希望小売価格：12,800円（税抜）

12M＋バッテリーバックアップ
ゲームデザイン：阿部 隆史
イラスト＆キャラクターデザイン：松本 零士
©1994 ASMIK ©1991 GENERAL SUPPORT

■実車データにもとずく戦闘

移動は3点指示。
敵戦車の装甲が弱い側面背後を狙え。

■キャンペーン・モード

戦車兵の昇進・叙勲。
シミュレーションを越えた感動の物語。

戦車ウォー・シミュレーション

鋼鉄の騎士2

砂漠のロンメル軍団

©1993 ARTDINK

DERBY JOCKEY

競馬・騎手シミュレーション

ダービージョッキー

3月発売予定

ASMIK 株式会社アスミック 〒162 東京都新宿区揚場町1-21 Phone 03-3235-5992 テレホンサービス 03-3235-5902

隙を探せ

●タイミングの悪いヤングたちよ、隙を探すのだ。隙を見つけ、そしてその一点につけ込め!!　さすれば勝利できよう。いわば、寝耳にビームであり油断を突けば必殺。やはり毎度間違っておりすまぬ。

●やっとこの間の校庭2億周の刑が終わりました。次はなんですか。

（神奈川県　東京エタノール）

●おお、いつぞや罰を与えた痴れ者であるな。よくやった。褒めてつかわす。近う寄れ。次は深さ90メートルの穴を掘って埋めてよい。

●毛利さんに地球の大切さを教えてもらった。

（東京都　爆発ヨーグルト）

●ぬ、ビーム通信のニセ毛利であるか。奴こそ地球を大切にするアンポンタンであるからな。もっと教わり貴様もバグるがよいぞよ。

●〝野田稔〟とは〝やだねん〟と読み、否定を意味する言葉なのですか？

（神奈川県　耳毛）

●惜しい!!　正解は〝ヤでんねん〟であり副編集長の不思議で愉快な否定の挨拶。貴様も使ってよい。

●お好み焼の上で踊っているけずりぶしはなにを我々に訴えていますか。　（千葉県　つぼはち）

●あれこそ「熱いぜ熱いぜ熱くて死ぬぜ」という叫びであり、灼熱地獄の削り節の断末魔の喘き。

●結果が知りたい。なんの結果でもいい。　（滋賀県　スピン）

●その問題について我が崇高なる総統がお答えになる。「脚気の結果。回文だヨだヨだヨ(例のアレ)」。見よ。華麗なる逆さ言葉であり全然答えになっておらず全員滅亡。

●黒板消し係の斉藤が本当に黒板をあとかたもなく消してしまった。

（千葉県　出本晋一）

●今どき珍しい念力野郎であるな。よい。我が帝国にも全世界の砂を消す砂消し男などがおり超便利。

●総統様!!　我ら受験生に励ましの御声を!!（宮城県　新しい国語）

●「とっとと合格か浪人かはっきりさせてどんどん投稿してねてねてね(残響音含む)」。すなわち受験はどうあれよりいっそうの投稿求む。

●『カラテカ』って〝空手家〟だったのね。　（神奈川県　なねねに）

●このうつけが!!　いまごろ気づいた罰として毎朝目ヤニをなめよ。

●今年受験の私に喝を入れてください。私も1999年の恐怖の大王に勝てます。うちのハムスターにも名前をつけてください。1枚のハガキにみんなはどのくらいネタを書くのでしょうか？

（神奈川県　新米デアボリスト）

●喝!!　恐怖の大王に勝てる比類なき女子よ、貴様のハムスターの名は〝死へうつけボ骸〟としてよい。なお、ネタは1枚256ケまでとせよ。採用確率はネタ個数と反比例。

●サイフを落として困ってます。助けてください。

（東京都　8000円まるごとない）

●ああ金銭を紛失し凝固したたわけよ、困らずに固まったとな。よくもみほぐして警察に届け出よ。

●出たな妖怪。なにかようかい。

（大阪府　藤木吾呂）

●全体的にはずれ。マイナス99点。

●よく野球でつまらないエラーとか言いますが、おもしろいエラーとは宇野がやるやつですか？

（東京都　微笑三太郎）

●さよう。選手もファンも同時に楽しい明るく愉快な平和のエラー。

●単行本まで作るとはさすが小学館。　（北海道　グリフォン）

●貴様は聖なるアスキーを愚弄した罰として丸出しで神田を歩け。

●ファミ通の紙はファミマガよりにがい。　（滋賀県　ヤギ）

●よくぞ発見した。他誌とはひと味違う大人の味でありアダルトテイストでありマイルドビターであり世界の大日本印刷のなせる風味。

ゲーム帝国

女神のうつけが痙攣光線R5を誤用したため、総統が胃痙攣になられててんやわんや。いずれ女神に浴びせて痙攣させる予定。

悪魔の安楽椅子

■大いなる総統や語り部さん、それに女神さんとついでにあんたは、引き継ぎとかないんですか。あるならなん代目ですか。　（神奈川県　次期総統）

●引き継ぎとかそういうセコいのはないんだよね。ずっと俺様なんだよね。だからな、ゲーム帝国の俺様は単行本から昔のネタをパクって出しても絶対載らないほど、俺様は俺様で語り部のじいさまは語り部のじいさまで、ほかの奴もほかの奴なわけよ。歴史が長いぜ。

■子供でさえ鬼ごっこで鬼になった人が抜けるのは許されないのに、大人は失敗したらすぐ「辞めます」。ねえ鉄人さん、どうしてこんなのがまかりとおるの？

（宮崎県　夏炉冬扇江藤落選）

●この鉄人もその点が理不尽であった。失敗から逃げる、あるいは失敗を恐れて手を出さぬことこそ堕落への道。多くの大人は堕落しておるのだ。諸君、失敗は成功への土台。挑戦し切磋琢磨するのだ。　（鉄人）

■鉄人は死にましたか？　（山形県　のわっぱ）

●いるいる。上の奴が鉄人だよ。カテえ男だよな。

女神の四の字固め

■うわ〜んMac欲しいよ。欲しいよ。MSX売ってもいいですか？　（東京都　まりのちせ）

●あら〜ん、パソコンが好きな女の子ちゃんね。MSXは売っちゃダメよ。一生お使い!!　理由は聞かないで。あとMacintosh買ったらアタクシにも触らせてね。帝国にはあ〜ゆ〜かわいいパソコンないのよね。

■女神様へ。私に「女の女ちゃん」って言って。おねがい。ああつ、きつくう〜。　（東京都　みっちゃん）

●女の子はんじゃダメどすか？　女の子どんはダメでごわすか？　なんちゃって。ああ方言って素敵だわ。

■あんたのよぉ、聖水をよぉ、ビニール袋によぉ、入れてよぉ、手でもみながら、スーハー、吸うはあ。

（愛知県　絶倫浜名湖三兄弟）

●およし!!　聖水だが黄金水だか知らないけど、あんたは腋の下のにおいでもおかぎ。ホルマリンでも可。

■ジーパンはおけつのラインが命。　（東京都　あき）

●おーっほっほっほ。必殺技はノーパン殺法よ。パンツの線なんか微塵も出ないわ。おーっほっほっほっほ。

ゲーム情報資料館

攻略本なんかいらない

RPGの要素をプラスした、画期的かつなんともグッドなボードゲーム『決戦！　ドカポン王国Ⅳ～伝説の勇者たち～』。その詳細な情報をドカポーンとお伝えしようと思うんですが、どうスか。異議な～し!!　じゃやります。

決戦！ ドカポン王国Ⅳ
～伝説の勇者たち～

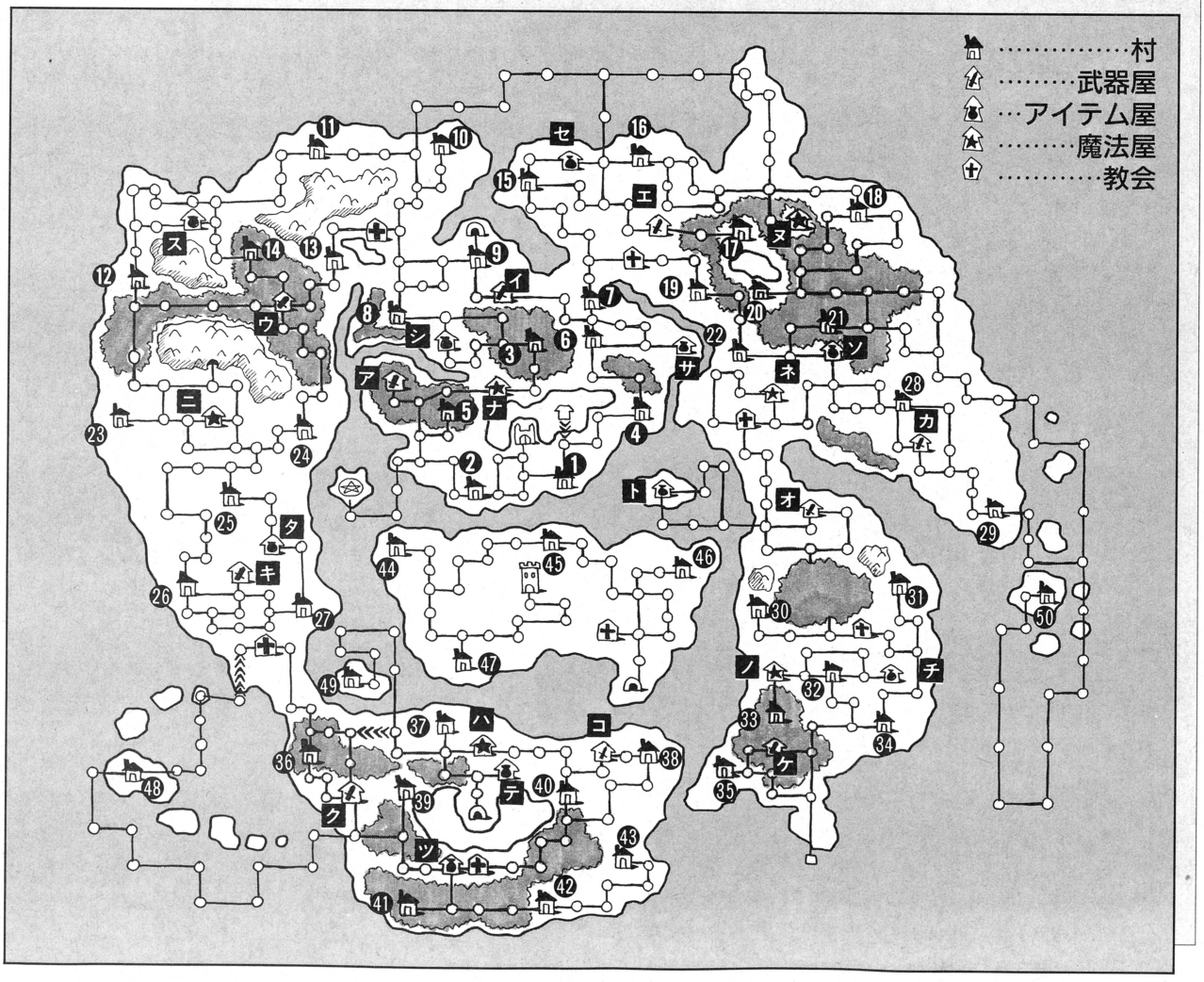
スーパーファミコン アスミック　発売中　8900円

何が起こるか誰にもわからない『ドカポン』ワールド。広～い広～いマップの上で、奇想天外な冒険がくり広げられるわけなんだけれど、あまりに広すぎて何がどこにあるんだかわからんわい、って人が多いんじゃないかな？　そんなキミのために、死ぬほど便利な詳細全体マップをお届けしよう。

村の位置と名前

1 ホッカ
2 アーモリ
3 ワイテ
4 ギーミ
5 タキーア
6 サンタガ
7 クフマシ
8 バラギン
9 チット
10 マグーン
11 サマイタ
12 バッチ
13 トーシュ
14 ナガワ
15 マナシ
16 ノーナン
17 ニーガ
18 フザン
19 ワカーシ
20 クーイ
21 フギー
22 ジョーカ
23 アーチ
24 エミー
25 シガッツ
26 キオット
27 ラナーン
28 オーハン
29 ヒョー
30 ワッカン
31 リット
32 ネマシー
33 オヤーマ
34 ロシマン
35 マグッチ
36 トクシ
37 ガワーカ
38 ヒーメイ
39 ウコッチ
40 クオカ
41 ガサール
42 ナガキン
43 マモット
44 オイッタ
45 ミザッキ
46 ゴッシム
47 リュウ
48 ワイハー
49 サパイン
50 アグム

一目瞭然の便利な全体マップ



武器屋・アイテム屋・魔法屋ショッピングリストだ!!

武　器　屋

武器屋ア

ダガー……60
レイピア……170
シーフダガー……360
ウッドシールド……130
あさのふく……63
かわのふく……260
あさのマント……360
ごうかなふく……500

武器屋イ

シーフダガー……360
どうのけん……1100
サーベル……1700
ブラスナックル……2000
なまりのタテ……430
ぶとうぎ……860
かわのマント……1700
かわのヨロイ……2500

武器屋ウ

ブラスナックル……2000
クロスボウ……2900
メイス……4000
てつのけん……6900
どうのタテ……1000
いしわたマント……4000
リングアーマー……5300
くさりかたびら……7800

武器屋エ

てつのけん……6900
シミター……11000
くさりがま……13500
ブロンズのタテ……2000
ライトアーマー……12000
いしのヨロイ……19000
てつのヨロイ……25000
はがねのヨロイ……32000

武器屋オ

くさりがま……13500
ロングボウ……18000
こんぼう……23000
リピーター……32000
いしのタテ……15000
チェーンマント……49000
かくとうぎ……55000
トゲつきヨロイ……63000

武器屋カ

リピーター……32000
フレイル……43000
ハンドアックス……55000
ながやり……62500
はがねのけん……70000
うろこのタテ……6800
ハードアーマー……37000
マジックローブ……39000

武器屋キ

てっきゅう……83000
ハードハンマー……88000
ブロウガン……90000
でばぼうちょう……92600
てつのタテ……43000
せんしのタテ……80000
スーツアーマー……70000
ブラックベルト……83000

武器屋ク

ベアクロー……110000
くろきつえ……120000
じょおうのムチ……140000
ランス……170000
はがねのタテ……156000
ラージシールド……230000
しんくのマント……130000
ぎんのヨロイ……160000

武器屋ケ

レッドバインド……187000
はがねのゆみ……210000
スマッシャー……230000
アイアンクラブ……276000
メタルシールド……96000
ヒスイのタテ……120000
せいれいのふく……100000
バトルスーツ……120000

武器屋コ

バトルアックス……320000
かいしゅのやり……340000
ロビンアロー……400000
ウォーハンマー……430000
スターシールド……346000
ナイトシールド……490000
トラのけがわ……200000
ナイトアーマー……260000

アイテム屋

アイテム屋サ

げどくざい……30
ムヒのは……50
かいふくざい……150
おはらいぼう……400
バイン……600
キエるんです……800
6のクリスタル……1000
3バイン……1400

アイテム屋シ

ヨケるんです……120
かいふくざい……150
マトック……240
せいすい……500
バイン……600
3バイン……1400
だっしゅつこう……1700
5のクリスタル……1800

アイテム屋ス

げどくざい……30
やうめいしゅ……100
ヨケるんです……120
かいふくざい……150
ワナ……260
ながぐつ……550
ジャンプ……900
3バイン……1400

アイテム屋セ

ムヒのは……50
マトック……240
ワナ……260
トーレナいわ……320
げんきだま……850
3バイン……1400
5のクリスタル……1800
ジロキチ……1900

アイテム屋ソ

ムヒのは……50
ヨケるんです……120
おはらいぼう……400
せいすい……500
げんきだま……850
3バイン……1400
4のクリスタル……3000
4バイン……3500

アイテム屋タ

げどくざい……30
まほうのカギ……300
せいすい……500
げんきだま……850
ジャンプ……900
だっしゅつこう……1700
4のクリスタル……3000
4バイン……3500

アイテム屋チ

まほうのカギ……300
くうきのわ……700
キエるんです……800
げんきだま……850
ジャンプ……900
だっしゅつこう……1700
4のクリスタル……3000
4バイン……3500

アイテム屋ツ

げどくざい……30
げんきだま……850
ジャンプ……900
3バイン……1400
だっしゅつこう……1700
ジロキチ……1900
4バイン……3500
2のクリスタル……7000

アイテム屋テ

げどくざい……30
せいすい……500
キエるんです……800
げんきだま……850
だっしゅつこう……1700
ジロキチ……1900
4バイン……3500
3のクリスタル……4800

アイテム屋ト

まじんのツボ……1350
ふこうのタネ……1800
3のクリスタル……4800
4のクリスタル……3000
5のクリスタル……1800
6のクリスタル……1000
3バイン……1400
4バイン……3500

魔　法　屋

魔法屋ナ

ギュンギュン……300
フニャフニャ……500
ヨワヨワ……500
ガンバロン……700
ガッチガチ……700
ブルッチ……850
ゴロゴロ……1200
マグマグ……2000
エネチェンジ……400
ゼニテイク……500
メルト……2000
ゴウトゥヘル……5000
マホキカン……100
マホタス……500
マホフウジ……3000
ゲンキッキ……3200

魔法屋ニ

ノロノロ……100
コブラッチョ……200
ガッチガチ……700
ウリリィィ……1300
マグマグ……2000
ブーフーウー……2200
マグファイア……4600
ダウン……6000
ドリー……1800
メルト……2000
ブンシン……11000
ヘルファイア……12000
マホキカン……100
マホタス……500
ドゲンキッキ……7500
リターン……20000

魔法屋ヌ

コブラッチョ……200
ギュンギュン……300
ヨワヨワ……500
ゴロゴロ……1200
ブーフーウー……2200
ゴロサンダー……3000
ドリー……3300
ダウン……6000
ゼニテイク……500
ドリー……1800
ゴウトゥヘル……5000
ブンシン……11000
マホキカン……100
ニガサーン……400
マホタスラ……900
ビリビリ……14000

魔法屋ネ

コブラッチョ……200
シャラップ……400
ガンバロン……700
ガッチガチ……700
フグチリン……1500
ネムネム……1800
ブーフーウー……2200
ヘイカモン……9000
エネテイク……1000
ネムネム……3000
メルトダウン……7500
ゴロサンダー……15000
マホキカン……100
マホタス……500
ゲンキッキ……3200
マホフウジ……3000

魔法屋ノ

ノロノロ……100
シャラップ……400
フニャフニャ……500
ガンバロン……700
フグチリン……1500
マグファイア……4600
ヘイカモン……9000
ビビバビデブー……20000
エネテイク……1000
ネムネム……3000
メルトダウン……7500
ヘルファイア……12000
マホキカン……100
ドゲンキッキ……7500
タスゲンキ……8000
ビリビリ……14000

魔法屋ハ

ヨワヨワ……500
ブルッチ……850
フグチリン……1500
ネムネム……1800
ブーフーウー……2200
ゴロサンダー……3000
マグファイア……4600
ビビバビデブー……20000
メルト……2000
ゴウトゥヘル……5000
ゴロサンダー……15000
オーロラ……29000
マホキカン……100
マホタスダラ……3500
タスゲンキ……8000
ドマホフウジ……10000

村のデータを把握し上手に資産アップしましょう

けっきょくのところ、このゲームの目的はお金を貯めること。お金を稼ぐためには、モンスターを倒したり、洞窟を探検したりといろいろな手段があるわけなんだけれど、トップを狙うために重要なのは価値のある村を多く統治することだ。そのためには村のデータを把握しておくとかなり有利。

村のレベルアップ方法

現在の収入×20倍＝投資額（MAXレベル6）

村に止まって上の額を投資していくと、1レベルアップするごとに収入額が1.5倍になり、MAXレベルに達すると、村の価値が倍になる。

名前	基本価値	収入	お買い得度	名前	基本価値	収入	お買い得度
ホッカ	8000	40	★★★☆☆	キオット	61000	500	★★★☆☆
アーモリ	10000	48	★★★☆☆	ラナーン	75000	600	★★★☆☆
ワイテ	15000	80	★★★☆☆	オーハン	61000	1100	★★★★☆
ギーミ	22000	60	★★☆☆☆	ヒョー	100	3000	★★★★★
タキーア	23000	75	★★☆☆☆	ワッカン	158000	820	★★★☆☆
サンタガ	26000	70	★★☆☆☆	リット	170000	880	★★★☆☆
クフマシ	20000	80	★★☆☆☆	ネマシー	76000	970	★★★★☆
バラギン	20000	100	★★★☆☆	オヤーマ	80000	1500	★★★★☆
チット	27000	105	★★☆☆☆	ロシマン	98000	1000	★★★★☆
マグーン	110000	23	★☆☆☆☆	マグッチ	177000	1600	★★★★☆
サマイタ	40000	200	★★★☆☆	トクシ	85000	800	★★★☆☆
バッチ	32000	260	★★★☆☆	ガワーカ	130000	1100	★★★☆☆
トーシュ	30000	125	★★★☆☆	ヒーメイ	100000	1850	★★★★☆
ナガワ	38000	205	★★★☆☆	ウコッチ	90000	1380	★★★★☆
マナシ	40000	330	★★★☆☆	クオカ	115000	1000	★★★☆☆
ノーナン	43000	400	★★★☆☆	ガサール	145000	1300	★★★☆☆
ニーガ	152000	280	★☆☆☆☆	ナガキン	158000	900	★★★☆☆
フザン	45000	500	★★★☆☆	マモット	180000	1200	★★★☆☆
ワカーシ	42000	400	★★★☆☆	オイッタ	260000	2000	★★★☆☆
クーイ	600	650	★★★★★	ミザッキ	170000	1780	★★★★☆
フギー	60000	500	★★★☆☆	ゴッシム	200000	2800	★★★★☆
ジョーカ	53000	240	★★★☆☆	リュウ	26000	3000	★★★★★
アーチ	50000	700	★★★★☆	ワイハー	500	8000	★★★★★
エミー	30000	900	★★★★☆	サバイン	1000	5000	★★★★★
シガッツ	76000	1000	★★★★☆	アグム	490000	15	★☆☆☆☆

なんとなく攻撃してはイカン!! 攻撃理論を学べ

戦闘は簡単に言うとジャンケンのようなコマンドの出し合いによって進められるんだけど、このコマンドどうしの相性を知っておくとかなり有利だぞ。つぎの計算式をしっかり覚えよう。ちなみにテストにはまったく役に立たんぞ。

魔法計算式

魔法攻撃➡(攻撃側の魔力－防御側の魔力)×魔法攻撃力＝与えるダメージ

※防御側がリターンの魔法をかけていた場合(リターンの攻撃力：20)

➡(防御側の魔力－攻撃側の魔力)×20＝受けるダメージ

戦闘計算式

攻撃VS防御 ➡(攻撃側の攻撃力×2－防御側の防御力)×1.5＝与えるダメージ

攻撃VS魔法防御 ➡(攻撃側の攻撃力×2－防御側の防御力)×2.5＝与えるダメージ

攻撃VSカウンター➡(攻撃側の攻撃力×2－防御側の防御力)×2 ＝与えるダメージ

必殺VS防御 ➡(攻撃側の攻撃力×2－防御側の防御力)×2.5＝与えるダメージ

必殺VS魔法防御 ➡(攻撃側の攻撃力×2－防御側の防御力)×3 ＝与えるダメージ

必殺VSカウンター➡(攻撃側の攻撃力×2－防御側の防御力)×2 ＝受けるダメージ

予期せぬアクシデントに備えよ!! イベント一覧表

週始めに起こるイベント(確率：1/16)

1	大豊作……(ボスの賞金の半額×統治している村数)のお金が入る イベントが起こったとして1が起こる確率：4/16
2	大干ばつ……村に貯まっている収入が0になる イベントが起こったとして2が起こる確率：4/16
3	疫病……(ボス賞金の半額×統治している村数)のお金を払う イベントが起こったとして3が起こる確率：3/16
4	ストライキ……モンスターに支配されている村以外に1週間入れない イベントが起こったとして4が起こる確率：5/16

忘れたころにやってくるイベントにどう対処するかも、このゲームのポイントのひとつ。そこで転ばぬさきの杖として、週始めに起こるイベントと、ビックモンスターの起こすイベントを知っておくとよろし。何事もココロガマエが肝心。

ビッグモンスターが起こすイベント

1	戦闘中のモンスターのHP回復	7	ムラデロンを使う
2	プレーヤーにステータス変化の魔法をかける	8	特定の村をレベル1にする
3	プレーヤーの所持金を奪う	9	ほかの村へ移動する
4	トーレナいわか、ふこうのタネを置く	10	すべての村のレベルが1ダウンする
5	ドカポンを闇で覆う	11	すべての村の収入がゼロになる
6	ボスのいるマスに全員を集合させる	12	すべての村に中ボスが出現する

では最後に、てごわいモンスターたちのデータをまとめて紹介しちゃおう。これさえ知っていれば鬼に金棒、深海にマンボウだ。くれぐれもレベルの違うモンスターに無謀な戦いは挑まないこと。

名　前	攻撃力	防御力	す速さ	魔力賢さ	HP	経験値	所持金
コボルト	2	2	2	2	9	5	10
スケルトン	3	2	2	1	18	6	20
バット	4	3	8	1	15	10	40
シーフ	4	3	10	3	21	15	80
ゴブリン	5	4	2	2	25	20	60
スライム	9	13	2	7	37	22	100
マジシャン	10	13	6	25	40	25	200
キングコボルト	12	13	10	7	44	28	160
G・スコーピオン	10	20	5	1	32	30	55
ゾンビ	13	6	4	1	63	33	50
オーク	12	17	2	10	50	38	130
レイス	14	12	6	14	68	45	220
ワーウルフ	16	13	15	9	71	50	180
メルトゼリー	15	31	6	13	45	56	320
シーフマスター	16	18	24	5	68	62	800
トロル	18	7	5	5	120	67	260
オニこうもり	18	10	18	6	150	100	18
ゴールデンバット	18	18	18	10	72	68	500
ダークエルフ	16	22	12	26	76	77	320
ホブゴブリン	20	19	9	10	70	82	350
ガスト	22	10	5	3	117	106	240
オークロード	21	30	7	15	80	124	355
アサッシン	27	22	44	9	108	137	500
グール	30	18	9	2	127	152	360
ドレッドゴブリン	31	24	10	16	125	178	400
ナイトストーカー	30	22	4	19	113	201	660
デザートワンダー	33	52	10	4	82	203	380
ガーゴイル	32	58	5	10	92	235	480
ウィザード	23	40	16	42	134	265	680
リザードマン	34	30	15	10	132	311	460
ラミア	35	26	11	36	116	347	960
コオクス	38	38	99	13	200	415	1450
りゅうがへい	45	6	6	1	346	445	520
マンティコア	43	27	14	8	168	455	750
メデューサ	41	34	15	27	217	487	790
ユニコーン	45	27	55	16	170	500	880
ヒポグリフ	49	28	20	11	193	563	800
ゴブリンチャンプ	47	38	13	8	194	580	500
インキュバス	51	32	28	13	202	620	1120
ゴーゴン	59	36	16	40	281	741	900
バジリスク	55	49	21	12	272	826	870
オーガ	68	28	16	14	309	881	800
ブラッドファング	58	46	120	19	263	927	1800
サンドリザード	57	84	32	12	271	1005	565
ナイトメア	59	38	30	27	260	1131	720
グリフォン	63	45	60	19	305	1287	820
コカトリス	66	58	29	12	308	1312	880

名　前	攻撃力	防御力	す速さ	魔力賢さ	HP	経験値	所持金
ハイエルフ	67	55	28	47	392	1511	1200
エビルナイト	78	85	18	26	280	1864	1160
ドッペルゲンガー	63	59	19	40	400	2360	1
バーバリアン	72	28	27	21	310	1728	790
キマイラ	71	59	26	23	291	2483	1220
バルログ	77	46	52	21	283	2563	1360
しのび	75	33	88	12	312	2715	920
スフィンクス	73	80	20	90	332	2801	2000
サラマンダー	71	91	15	33	463	3140	10
フェンリル	88	51	72	37	507	3250	1704
ウォーロック	82	63	20	80	450	3311	1500
リッチ	85	125	12	120	389	3506	2460
シャドーマスター	88	48	180	40	360	3605	1580
サイクロプス	113	47	28	31	572	3659	1278
ドラゴンゾンビ	108	30	22	23	548	3882	1200
ミノタウロス	135	48	31	38	487	3920	1060
バーサーカー	143	40	34	46	540	4005	1000
ヒドラ	96	100	48	37	545	4289	1520
トライコーン	136	103	42	93	517	4373	2370
ブラックロード	142	159	26	42	478	4491	1670
ゴーレム	138	198	20	1	385	4200	2
ミノス	176	92	41	41	532	4356	1160
ジン	110	112	150	39	400	4530	3500
モノアイ	165	105	45	37	562	4672	1800
リビングデッド	192	9	35	2	1240	4444	2540
キングキマイラ	173	145	33	64	451	5070	3400
タイラント	180	130	41	39	638	5000	1400
タイタン	188	169	5	40	720	5120	2400
G・デーモン	172	147	30	89	508	5360	2040
ふうじん	176	103	200	42	500	5489	44
アースドラゴン	186	150	40	68	680	5621	5000
ブラックスライム	174	218	128	32	51	5850	2
アイアンゴーレム	186	283	10	1	582	5921	1080
デス	188	96	26	180	640	6235	3800
ダークキング	192	180	28	56	698	6480	2500
イーフリート	203	194	28	40	535	6577	3200
ガイア	210	195	10	40	680	6890	2400
らいじん	210	112	160	44	572	7100	75
スカイドラゴン	230	133	117	47	500	7420	80
サタン	444	158	21	95	666	7791	6000
グレートドラゴン	500	320	4	100	600	9999	600000
ブルークロー	12	22	11	1	108	44	500
マーメイド	31	20	15	20	187	208	730
アイスリザード	37	40	22	3	226	283	730
セイレーン	32	38	18	26	243	313	970
ふなゆうれい	87	48	2	16	315	2923	35
アクアスライム	51	102	23	23	275	2763	1180
シーサーペント	64	53	30	12	445	982	1360
ムーのせんし	75	93	13	20	410	3015	860
ネプチューン	63	52	19	60	470	3387	1660
ナーガ	81	88	21	20	400	3544	1900
ウンディーネ	73	136	37	114	322	1080	2606
シードラゴン	135	110	20	48	537	4600	2800
ウエポンイーター	8	128	16	8	156	50	5000
マジックイーター	22	165	3	50	211	660	10000
ジュエルスライム	666	999	666	999	10	2	200000

SOFTWARE IMPRESSION

今週は、アクションゲームとRPGの好対象ってことで、
どちらも年末に発売された大ヒットゲームを選んだぞ。

スーパーファイヤープロレスリング3

僕にとって、この『スーパーファイヤープロレスリング3』をはじめとする同社のプロレスシリーズには、さまざまな思い出がある。

僕が、初代『ファイプロ』と出会ったときの衝撃はいまでも忘れない。それは88年、高校3年生のころだった。僕が小学生から中学生にかけてのころにタイガーマスクがまき起こしたプロレスブームがあり、すっかりプロレスの魅力に取り付かれた全国1000万人の少年のひとりだった。もちろん、プロレスゲームも好きで、よく仲間でおつかいプロレスなんてのをやっていた。当時のプロレスゲームといえば、ディスクシステムの『プロレス』(任天堂)、ファミコンでは『タッグチームプロレスリング』(ナムコ)、アーケードでは『エキサイティングアワー』(ジャレコ)など。あっ、そうそう、アッポーなんてのもあったな〜。そこに彗星のごとく現れたのが『ファイプロ』だった。中学時代からの悪友に勧められてプレーしてみたが、みごとにハマった。組み合って、腰を落とした瞬間から技の入力ができる独特のシステムには、武道の間合いの極意をみたような気がする。その後秋葉原へゴーしたのは言うまでもないが、すでに品薄で売り切れ状態。4ヵ月も秋葉原に通いつめて、ようやく中古ソフトを手に入れた。ついでにマルチプレイヤー5とパットを3個も買うことになったけどうれしかった。その後の猿プレイはいうまでもない。

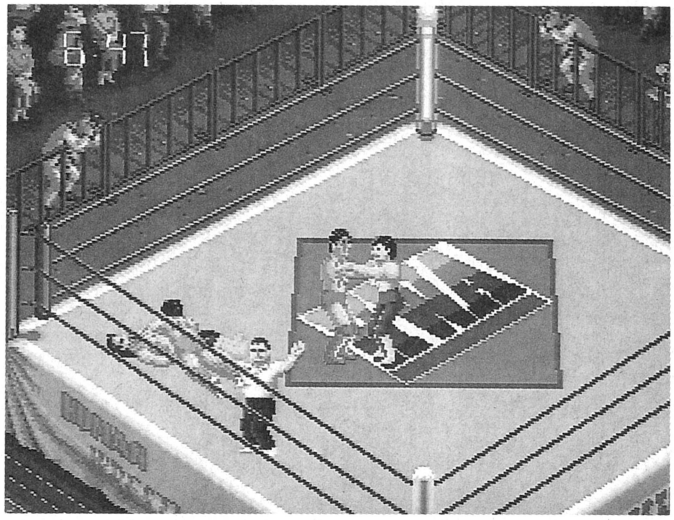
ああ、まえ振りが死ぬほど長くなってしまった。だけどそのくらい思い出があるんだ。許せ。

そろそろ本題に戻そう。

昨年末、副題の〝ファイナルバウト〟の名のとおり、シリーズ最終作(らしい)『スーパーファイヤープロレスリング3』が発売された。システムはそのままに各部に多種さまざまなこだわりを魅せてくれたため、思わず龍虎乱舞、もとい、狂喜乱舞してしまった。初出展していた初心会では、仕事を忘れて遊びまくってたもんね。あとでバレてドえらくおこられたが。反省。

まず、遊んでみておどろいたのが、その選手数の多さ。通常キャラクター56人、かくしキャラクター8人はハンパじゃない。シリーズで登場したキャラクター(ただし各種事情により、グレート司馬とアブドルは登場しない)のほか、いままで〝惜しくも選外〟といった面々がことごとく登場している。

さらに、もうひとつの特徴である、選手の個性を技の組み合わせで表現していることに、さらにみがきがかかり、単調になりがちだった序盤の攻防に厚みが増した。

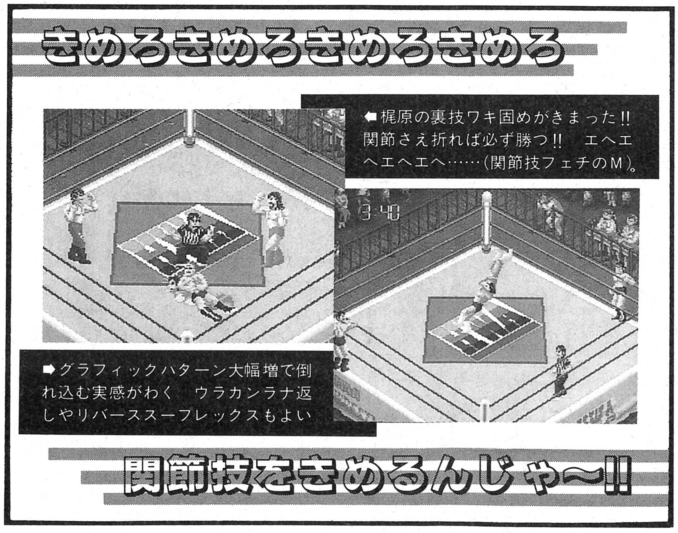


あと、グラフィックパターンを強化したことは特筆したい。ちなみにたったひとりのドッターさんで描いたそうです。お疲れさま。

ちなみにお気に入りのキャラクターは、ウォルフヴァン。あの芸術的なコマンドサンボ流の関節技の数々を再現しているとこがイカす。タッグチームでは、ヴァン、梶原組のサブミッションマスターズ(勝手に命名)。関節、関節、関節、関節うううう〜ぅ、と、言いながら攻めると効果100倍。ただし対戦時の使用は有効だが、友だちをなくすかも。マサ、トミー組の〝前から後ろからバックドロップでおしおきコンビ〟もイイっす。

こんなかんじで、試合方式、選手の組み合わせにより無限大に楽しめるプロレスゲームなのです。

増田〝チャンコ〟学(コレが初原稿)



**プロレス好きにしかわからない
そんなところがマニア心をゆさぶる**

SF スーパーファミコン	アクション	バックアップカートリッジ
	ヒューマン 発売中 9700円	12メガ

©ヒューマン

ロマンシング サ・ガ2

スーパーファミコン SF | RPG | バックアップ カートリッジ
スクウェア　発売中　9900円 | 16メガ

本当を言うと、最初は難しくて投げ出しそうになりました

はー、楽しかったよお。これが、『ロマサガ2』をクリアーした瞬間、エンディングを眺めながら思った私の感想。あまりにもありきたりな感想で申し訳ないが、私が本当にそう思えたゲームは両手の指で数えるほどしかないことをまずお断わりしておく。

じつを言うと、前作の『ロマサガ』はかなりバグがあったので、『ロマサガ2』にはあまり期待していなかった。故に、本誌攻略班になったときも、正直言ってすごーく気が重かった。仕事だから、当然異を唱えるわけはないのだが、ものすごく大変なんだろうな、と思ったのだ。

実際、サンプルROMをお借りしてから、阿鼻叫喚の日々を過ごすことになったわけで、プレー時間は300時間（大半はやりなおしと死んだらリセットするため、ほとんどムダな時間）を越えていたはずだ。プレーした人ならわかると思うのだが、『ロマサガ2』は、ストーリー展開がまさに〝人それぞれ〟なので、一本道RPGの攻略をするように、イベントを紹介して、アイテムや武器、敵のデータを整理して、みたいな作りができなかったのだ。ま、それはこのインプレで言いたいことではないので、ここでやめておく。

で、『ロマサガ2』だが、私はプレーするまえ、このキャラクターを使おうとか、個人的に容姿が好きなフリーファイターを代々皇帝にしようなんてことを考えていた。すでにキャラクターとイラストが発表されていたので、これらのキャラクターは重要人物として登場し、全員が仲間になってくれるもんだと思い込んでいたのだ。

ところがだ。

できないのだ。仲間になるころには、グラフィックが同じで違う名前、違うデータのキャラクターになっている。そりゃ、やりかたによっては全員を仲間に入れることは可能だが、初めてのプレーでそれができる人は絶対にいないと断言してもいい。『ロマサガ2』では皇位継承というイベントが頻繁におこる。最低でも10回は起こる。支配地域を広げた場合の皇位継承では、何十〜何百年という月日も流れる。その瞬間、いままで戦っていたパーティーとはお別れということになるのだ。それが、戦いで一度も負けなかった無敵パーティーであっても。せっかく苦労して育てたキャラクターも、ある程度強くなっているとはいえ、また最初から育て直さなくてはいけない（皇帝は例外だが）。また、そうしてキャラクターたちがどんどん入れ替わっていくため、いざあのキャラクターを仲間にしようと思っても、もうとっくにつぎの世代に変わっていたりする。これではキャラクターに対する思い入れを持つほうがマヌケなのでは……。

と、最初は思ったのだ。でも、何度もプレーして進めて行くうちに、過ぎ去った歴史のなかにいるキャラクターたちがちゃんとそこに存在していることを発見して、私のキャラクターに対する思い入れはますます深くなった。

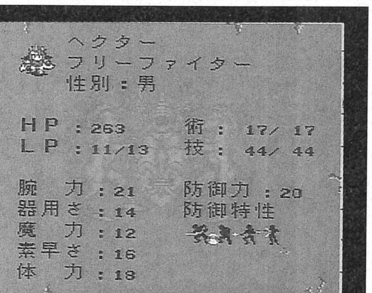
まず、武器や防具といった、先代の使っていたアイテムがそのまま保管されているところがいい。今度はどのキャラクターにそれらのアイテムを使わせようかと考えるだけでも楽しいのだ。そして、技道場に行けば、先代たちが作りだしてくれたさまざまな技があり、術法研究所では、先代がお金を出した掛け合わせ術法の研究がそろそろ終わりを向かえそうだ……と、いうように。スクウェア宣伝部の回し者かと言われそうだが、こんなささいなことでも、自分でひとつの歴史を作っている気分になれる、そんなゲームはほかにはない。

それからは、攻略班の仕事としてだけでなく、個人的にも『ロマサガ2』を楽しめるようになった。プレーもトントンと進み、なんとか発売日前にエンディングも向かえることができた。攻略班のメンツが潰れずにすんだわけだ（笑）。全ての地域を支配することはできなかったけれど、それでもこれが私と登場キャラクターたちみんなで作った歴史の結果なのだ。

実質プレー時間、48時間29分。久々の〝楽しかった〟時間と、スクウェアさんに感謝の意を表します。

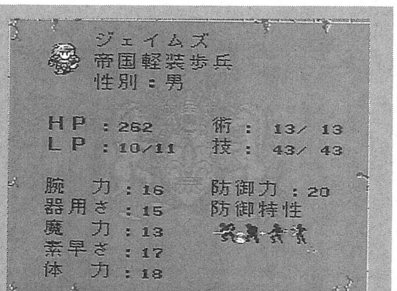
騎神夢子（完徹60時間）

やなヤツ ヘクター



▲見た目はカッコイイけど、じつは性格の悪いヘクター。でもやっぱりカッコイイ男は仲間にする私。基本中の基本でしょう。

清くいたいひと ジェイムズ



▲無口という設定がすごく気に入っているジェイムズ。じつは、初期段階（ジェラール皇帝の代）では最強の攻撃力を誇るのだ。知ってた？

イラスト　明智　渚・騎神夢子　©1993　スクウェア

水玉本舗

WATER BALL

イラスト 水玉螢之丞

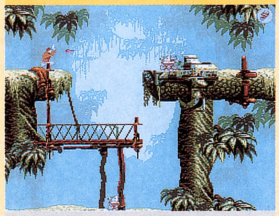
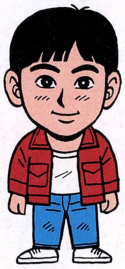
今週のおテーマ：がんばれゴエモン2

♨水玉先生はとっても冷静(クール)な人です

NEW GAMES CROSS REVIEW

新作ゲームクロスレビュー

1月31日〜2月6日

	作品		
発売日	'93年12月29日	1月28日	2月4日
	フラッシュバック	バスタード ー暗黒の破壊神ー	スーパーファイヤープロレスリング3 イージータイプ
			
	メガドライブカートリッジ サンソフト 8000円	スーパーファミコンカートリッジ コブラチーム 9800円	スーパーファミコンカートリッジ ヒューマン 7900円
	海外のパソコン版から移植された、キャラクターがポリゴンで表現されたアクションゲーム。エイリアンの地球侵略から地球を守るのがゲームの目的だ。	大人気のコミックが、アクションゲームになって登場だ。ダーク・シュナイダーを操り、世界征服を狙う四天王を倒せ。ふたり対戦のできるモードもある。	人気のプロレスゲーム『スーパーファイヤープロレスリング3』の改良バージョン。ゲームが簡単になっているほか、8人の隠しレスラーを始めから選べるのだ。
批評家			
野田 稔 	クルマのなかで最近、槇原敬之の『SELF PORTRAIT』ばかり聞いていると、やりたいことをつらぬこう、自分の絶対守りたいものや背中に感じる大切な人のてのひらを大事にしていこうとしみじみ思う。心身ともにお寒い人の多い昨今だし、ぜひ聴いてみて。	アクションは魅力的なんだけど、操作関係は『プリンスオブペルシャ』よりもめんどいことは確か。「よく死ぬ、すぐ死ぬゲーム」だってのが率直な感想である。各マップのつながりがイジワルで、この操作感じゃね。そのへんをクリアーしつつ、ポリゴンなアニメが好きってかたへ。	奥行きのある疑似3Dのフィールドで戦うという見せかたは斬新。いわゆる自由度のある戦いをさせたかったんだろうが、結果的には向かいあって戦うシューティングゲームになってしまっている。呪文のコマンドはかなり入りやすい。対戦プレーは早押しコマンド入力合戦になる。	プロレスゲーム音痴なボクがここまで楽勝に遊べるとは思わなかった。コンピューターが弱すぎて気の毒なくらいだが、いままでこの手のゲームにはイジメられていたのでかなりウップンを晴らさせていただいた。マニアの人たちは納得できんだろうが、ボクにはこれでよい。○だ。
鈴木ドイツ	悪いが『シムシティー2000』が激オモである。もー、寝食忘れてプレーしまくりである。Macintosh版である。いずれ、スーパーファミコンに移植されるんだろうな。いや次世代ゲーム機かも。でもそれまでにオレはもう極めておくもんね。核融合炉がイカすんだな！	中割りの細かいアクションがヌルヌルして気持ちいーです。ここはど一やって進むのかなとか、この仕掛けはどうやってクリアーするのかとか、考えながら進むゲームだな。だからアクションとはいえ、ゆっくりお茶(酒)でも飲みながら、って感じ。言い替えると、完全な覚えゲー。	『ジョジョ』と並んでロックなかほりのゲームが『ジョジョ』と同じメーカーから登場だ。基本的に『ストⅡ』を3Dにして技の代わりに魔法にした感じ。奥行きを活かすというよりはコマンドの入れあい魔法の出し合いに終始する。小さな技で繋いで……という組み立てがないのね。	イージータイプの名のとおり、コンピューターの敵プロレスラーは超ヌルくなってる。技がバキバキかかってかかって愉快爽快な気持ちになるのは確か。これをクリアーして、正規のソフトにステップアップするか、ってとこかね。友だちと対戦プレーすればかわんないんだけどね。
イザベラ永野	初台の某コンビニで、ほんの数分買いものしている間に店先の傘立てに置いといた傘を盗まれた。柄は白と黒の市松模様で超ハデハデ。自分が持ってるなかでいちばん高価な傘だったのに!! あんなハデな傘をあんな短時間で盗むとは犯人恐るべし。が、見つけたら殺す。	何も知らないヌルい人だと10分で投げだしそうな、プレーヤーを突き放したシステムなので、遊び始めは泣きそうになったさ。でも、操作に慣れてくるほどに、ジワジワと発見の喜びを味わえるようになる。『トータルリコール』とか『エイリアンネイション』みたいなSF風ストーリーも好き。	1対1で戦うけど、これまでの格闘ゲーとはちょいと違う。ふつうの格闘ゲーの技にあたるのが、呪文になるんだけどいわゆる必殺技とちがって、コマンドを覚えればわりと簡単に出せる。のはいいが、勝っても負けても、あんまりうれしいとかくやしいと感じないのが悲しい。	タイトルが示すとおり簡単である。コンピューターたちが弱い弱い。技がかかりやすいことといったら……。私のようなヘボプレーヤーのために、作ってくれたんですね。でも、プロレスが好きじゃないと無意味かも。プロレスが大好きな女の子とかに(けっこう多い)オススメ。
TACOX	全国的にドル箱2箱以上積んじゃ駄目条例が施行されちゃったようで、パチンコ屋は情けない状態。と思いきや、ミカン箱大のプラスチック製洋服収納ボックスに銀玉詰めて積んでいる店発見。これなら1箱2万発は堅い。鉄火場な感じでたいへんよろしいと思います。	これだ！ これしかねえ！ イカすデモにイカす動きの主人公、イカすトラップ、イカすポリゴンでイカしまくり。イカさざるを得ないであろうというほどだ。難易度的も『アウターワールド』より低めで、構造がわかりやすいのもよい。時間をかけて遊ぶと吉。あせっちゃ駄目なゲーム。	既存の対戦格闘モノから一歩ハミ出たヘンテコなゲーム。そのやる気は買うが、いかんせん、どーにも……。攻撃のほとんどが飛び道具ってのがマズイんだろうか、やられても痛くもかゆくもない。妙に奥行きのあるフィールドもそれほど効果ないし。とにかくイマイチな感じです。	たしかに技がかけやすくなっており、おかげでストレスが溜らず、一気にグイグイと押してフォール！ と行けちゃうので楽しい。コンピューターのレベルを上げちゃえばきちんと強くなるのも嬉しいス。絵がナニだと私は思うんですが、想像力豊かなプロレス野郎にはオススメか。

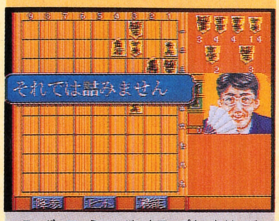
そのほかに発売されるゲーム

メガドライブ	2月4日発売	NFLフットボール'94 セガ 8800円 バックアップカートリッジ	NFLの全28チームが、すべて実名で登場するフットボールゲーム。パスをキャッチする瞬間など、重要なプレーでは画面がズームアップして迫力満点。

読者

2月4日

伊藤果六段の将棋道場



スーパーファミコンバックアップカートリッジ
アスク講談社　9600円

詰め将棋の問題作家として有名な伊藤果が作成した365問の詰め将棋問題が入った将棋ゲーム。コンピューターや友だちと対戦する実践将棋対局モードもある。

お姉さんのサンプリングによる読み上げは雰囲気ある感じ。コンピューターの強さであるが、将棋音痴(音痴が多いな)なボクには、十分すぎるくらい強い。時間を設定すれば、お強いかたでも緊迫感も手伝って末永く楽しめる1本だろう。365題の詰将棋もボリュームあるしお買い得。

将棋って、いつもやり始めるとムクムクと闘志がわいてくるのね。というのも負けるからなんだけど。負けるとやる気が湧くってのはまさにシミュレーション的モティベーションなんだな。そう思ってやると将棋も興味深いっすよほんと。この将棋、画面も洗練されててよいです。

ヒントの出しかた、アドバイスのしかたがとっても丁寧で親切。「昨日から将棋はじめました一」レベルの初心者でも、上達のためのお勉強がじっくりできるソフトだよね。あと、グラフィックも将棋ゲームにはもったいない(失礼)ほどきれい。伊藤六段の顔なんかクリソツだもんね。

つぎの一手を考えてくれるのが、初心者としては大変嬉しいのココロ。「先手9一角」なんて声もNHK教育っぽくていい感じ。肝心の強さはわからないけど、でも初心者のことは考えてるなあと思う。詰め将棋を1日1問やろう！　っていうのには笑っちゃったけどね。

Best Picks of This Week

塞い毎日が続いてますなあ。バレンタインデーも近いことだし、手編みのマフラーとか手袋なんかほしい感じ。え、ゲームソフトのほうがうれしいって？　う〜む。

プロレスゲー音痴のみなさん、『イージータイプ』で立ち上がりマニアの鼻をあかしてやりましょう。でも、玉砕かも。『伊藤』のやつは将棋ゲームとしてオプション豊富。持っていて損のない1本かもしれませんな。

決して万人向けではないが『フラッシュバック』は要チェック。ただし普通のアクションゲームと思うとハズされるかも。『将棋』は地味なんだけどね、たまにやるといいすよ。『プロレス』はよーく考えて決断せよ。

だいぶまえに発売されちゃったけど、『フラッシュバック』。スーパーファミコン版を買った人は必要ないと思うけどね。ほかの2本もプロレス、将棋の初心者には、それぞれオススメできるできばえ。私はいらないけど。

『フラッシュバック』。これしかないでしょう。操作に慣れるまでが大変だけど、苦労をする価値のあるゲームです。いちいち格好いいんだよな、こいつ。でももしかしたらスーパーファミコン版のほうがいいのかも。

クロスレビュー

ドラッキーの草やきう

スーパーファミコン

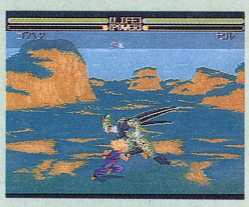
イマジニアズーム　9800円

無理なく緻密につくられたギャグがいい。ユニークなキャラクターなのに本格的ゲームが楽しめる。とくに魔球と秘打はバカウケした。ニュースポーツ〝やきう〟は日本に執着するか？

埼玉県　伊沢秀徳

ドラゴンボールZ 超武闘伝2

スーパーファミコン



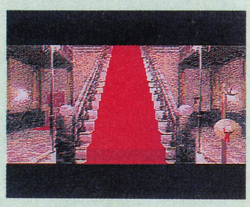
バンダイ　9800円

〝気〟をためることができるようになったので、前作より戦闘が楽しくなった。各技の動きもよく、相手との距離で必殺技の決まる確率が変わるのもいい。必殺技のあとの間がちと気になる。

岡山県　相沢宏明

夢見館の物語

メガドライブ



セガ　7800円

謎解きは簡単、自由度もあまり高くない。が、しかーし！　グラフィックが超スゴイ。この臨場感はほかのゲームとは比較にならない。メガ-CDを持ってる人は、絶対買って遊ぶべし。

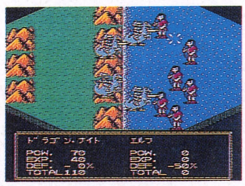
香川県　池本雅彦

30 Point Plus 不定期連載

30点以上のゲームたち

クロスレビューで、評論家4人の得点の合計が30点を越えた歴代のゲームたちを紹介する、不定期連載のコーナーなのだ。今回は、PCエンジンのゲームが大活躍ってカンジ。

キング オブ キングス



■'88年12月8日発売
■ファミコンバックアップカートリッジ
■ナムコ　5900円

ファンタジーの世界を舞台にしたシミュレーションゲームだ。ルシファーと対決するひとり用モードと、最高4人まで対戦できるモードがある。ゲームの舞台がファンタジーの世界で、キャラクターが成長するといったRPG的要素が盛り込まれているところが評価され、評論家ふたりが8点を付けている。

ビジランテ

■'89年1月14日発売
■PCエンジンHuカード
■アイレム　6300円

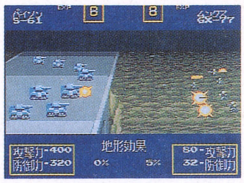
『スパルタンX』のリメイク版の同名アーケードゲームから移植された、横スクロールのアクションゲーム。ローグス団に連れさられた恋人マドンナを救い出すことが目的。グラフィックやキャラクターの動き、操作感覚などがオリジナルのアーケード版とそっくりで、移植度が高い点が評価された。

ビックリマン大事界

■'88年12月23日発売
■PCエンジンCD-ROM
■ハドソン　4980円

当時大人気だった『ビックリマン』の499種のキャラクターが登場する、辞典的要素をもったクイズゲーム。アニメーションや音楽が良く、目で見る辞典として、発売されたばかりだったCD-ROMの可能性を示した点が大きく評価された。水野店長と森下万里子が8点の高得点を付けているのだ。

ネクタリス



■'89年2月9日発売
■PCエンジンHuカード
■ハドソン　5800円

近未来の月世界を舞台にした、シミュレーションゲーム。初心者にも楽しめるように、ルールを教えてくれるマニュアルモードがある。ユーザーフレンドリーな作りや、グラフィックがリアルな点などが評価されている。水野店長と森下万里子、そしてTACO・Xの3人が8点を付けたのだ。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価は後の号で掲載します。　※数字は10点満点の総合評価です。

バーチャルウォーズ

同名の映画を題材にしたアクションゲーム。映画に登場した数々のバーチャルマシンがスーパーファミコンでプレーできちゃうってんだからビックリ仰天ですな。マジで。

SF スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ココナッツジャパン　2月11日発売　11000円	8メガ

仮想現実内のアクションを楽しもう

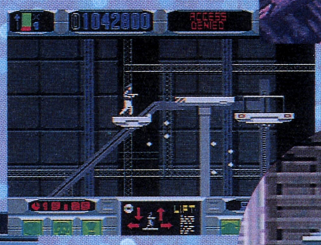
このゲームは、横スクロールアクションのリアリティゾーンと映画同様のバーチャルマシンが体験できる３Ｄバーチャルゾーンの２種類のゾーンで構成されている。

リアリティーゾーンは、弾を撃ったりジャンプしたりするふつうのアクションゲーム。ふたり同時プレーもできるぞ。バーチャルゾーンについては左下を参照してね。

バーチャルゾーンへ

➡ワープゾーン。ここからバーチャルゾーンへ行ける。見つけて入れ。

⬇ステージの途中でいきなりクルマが襲ってくることがある。ジャンプで攻撃をかわしつつ弾を撃ち込め!!撃ち込まないとダメくん。



⬆とりあえず壊せるものはなんでもかんでも壊しまくろう。たまにパワーアップアイテムが出現することがあるからね。

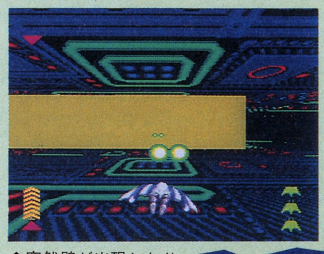
⬆工場のようなステージ。そこらじゅうに配置されているエレベーターに乗ってドンドン先へ進もう。けっこうムズイぞ。

IQテストへ

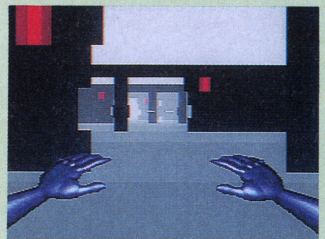
⬅コンピューターに触れるとIQテストにチャレンジできるのだ。

浮遊感覚がイカス バーチャルゾーン

バーチャルゾーンの目的は、迫りくる障害物をうまく避けて出口にたどり着くこと。ゾーンの途中でエイリアンが襲ってくることもあるので、武器を駆使して迅速に倒そう。ふわふわと飛んでいるような感覚が心地よいゾーンなのだ。

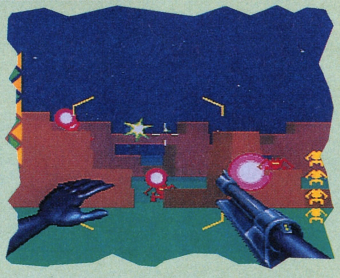


⬆これがエイリアンくんの画面写真なのだ。



⬆画面下に見える両手が非常にバーチャルな感じでよいですな。ウソだけど。

⬆突然壁が出現したりするので、パターンを覚えないとちょっとツライかもしれないな。

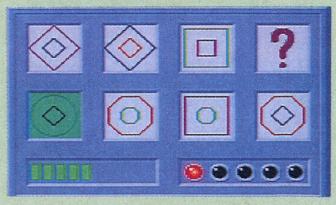


➡手に汗にぎるエイリアン軍団との戦闘シーン。撃ちまくって避けまくるのがコツ。

IQテストで頭の体操

ＩＱテストでは、上の段の〝？〟のなかに入る正しい数字(図形)を下の段から選び出すのだ。脳味噌をフル回転させて正解を捜し出せ!!

⬅上の段の数字(図形)はある一定の法則に従って並んでいるのだ。がんばって法則を見つけ出せ!!



➡制限時間が非常に短いので、ハッキリ言って考えてるヒマなんかなかったりする。あうあう。

The Lewnmower Man : ©1992 Allied Vision Ltd. Licensed from The Big Red Trading Ltd. ©1994 The Sales Curve Ltd. Published under license to Coconuts Japan Co., Ltd. and GX Media

COMING SOON

ザ・グレイトバトル外伝2
祭だワッショイ

『ザ・グレイトバトル外伝』の新作がスーパーファミコンで登場。前作のシリアス路線から一転、コンパチヒーローズが四季のお祭りステージを舞台にコミカルアクションで大活躍。

スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	バンプレスト　発売中　9500円	10メガ

お祭りの平和はオレたちが守るぜ！

おなじみコンパチヒーローズが、怪獣や怪人相手に大暴れ。四季折折のお祭りステージを、ヒーローたちがそれぞれ得意のアクションでクリアーしていくのだ。ただし、各ステージにはパズルやシューティング、ブロック崩しといったミニゲームも設定されているから、いろんなプレーが楽しめる。何でもありの、お子様ランチ的ノリね。

⬆ステージ内のいろんな場所には、こういった露店がたくさん並んでいるぞ。

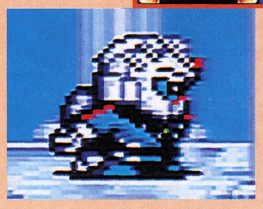
修行中のニューヒーロー　ロア

いまはまだ、修行中のコンパチヒーローだ。自慢の必殺技、ファイヤードラゴンは、敵を追いかけて行って、つぎからつぎへとやっつける超強力技なのだ。

多彩な技のウルトラマン　グレート

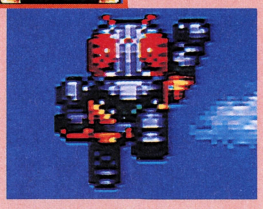
世界最強のカラテ使いを目指している。だから、敵を攻撃するときもパンチやキック、チョップといった技を使うぞ。必殺技はバーニング・プラズマだ!!

白いモビルスーツ　ステイメン



現在、花火についての勉強中。必殺技も尺玉バズーカと、花火系だ。走る速さは、四人のヒーローのなかで、最も速いぞ！　スピードを活かした攻撃をしよう。

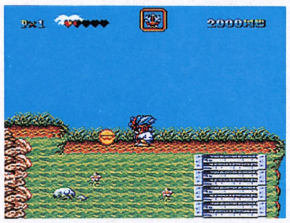
黒い仮面ライダー　RX



いつでも元気な、江戸っ子ヒーローだ。ジャンプの高さはナンバーワン！　持ちまえのジャンプ力はミニゲームのひよこひろいで威力を発揮するぞ!!

得 アイテムを手に入れて、サクサク先へ！

4人のヒーローがゴールへと進んで行くのに必要なのが、このお祭りアイテムの数々だ。お面やわたがし、ヨーヨーといった、いかにもお祭り的な10種類のアイテムを各ステージのあちこちにある露店で買うことができるぞ。また、前作ではステージの最初しかできなかった、キャラチェンジも、お面を買うだけでオーケーになった。だからゲームの途中でもがんがんチェンジ。好みのキャラクターで難関を突破していこう。



⬅敵をバカスカやっつけるとお金を落とす。拾え～!!

➡ときには敵がアイテムを落とすぞ。ラッキー！

	お面 このお面を買うことによってキャラチェンジができる。		**ヨーヨー** ヨーヨーが横にビヨ～ンと伸びる。威力はまあまあ。
	たこやき 威力はないけど、連射ができる。たこやき型爆弾だ。		**わたがし** 一定時間経つと破裂して、画面全部に大ダメージ!!
	とうもろこし 敵を貫通して遠くまでまっすぐに飛んでいくぞ。		**花笠** 誘導型のブーメランだ。使いかたしだいで、威力は大。
	ねずみ花火 自分のまわりに火の弾が回る。一定時間無敵になれる。		**ラムネ** 回復アイテム。少し回復と、全回復の2種類がある。
	ふうせん ジャンプ力がアップするぞ。高いところもひとっ飛び！		**専用アイテム** ヒーローそれぞれの必殺技で攻撃できるようになる。

©石森プロ・東映(仮面ライダー倶楽部) ©円谷プロ ©創造エージェンシー・サンライズ ©BANPRESTO1994

いろんなミニゲームがあるのだ

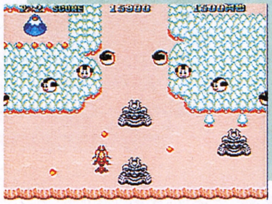
ボスと対戦するために必ずクリアーしないといけないのが、ミニゲームだ。敵を一定数倒すと出てくる空飛ぶ露店。これに入ると、そこがミニゲームのステージだ。

露店の種類は全部で4つ。シューティングやパズルなど楽しいゲームがいっぱいだ。またプレー中に何かと必要なお金も、ここでたくさん稼げるぞ。なかでも注目したいのが、〝ひよこひろい〟。バシバシと軍資金を貯めるのだ。ミニゲームがどうしてもクリアーできない人は、ミニゲームだけプレーできる専用モードで特訓しよう!!

シューティング

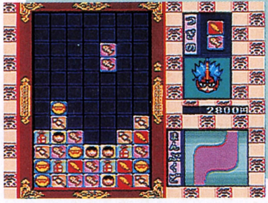
縦スクロールのシューティングだ。エビ型の自機を操作してクリアーを目指せ。敵の出すアイテムを取ってパワーアップ!

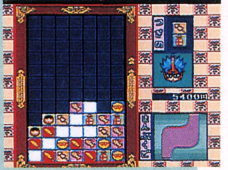
⬆最初からパワーアップアイテムを買うこともできる。



パズル

同じ絵柄をタテ・ヨコ・ナナメに3つそろえてお腹を満腹にしろ! 緑色の胃薬がそろうと満腹度が減ってしまうので注意。

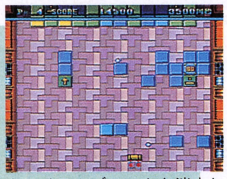




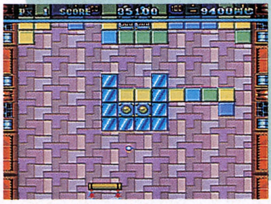
⬆いっぺんにたくさん消すと一気にお腹が満腹になるぞ。

ブロックくずし

ブロックがどんどん迫ってくるタイプのブロック崩しだ。ブロックに邪魔されないようにボールをうまくゴールまで運ぼう。



⬆アイテムブロックを消すといろんなことが起こるぞ。



ひよこひろい

ボーナスゲームだ。上から落ちてくるひよこを拾いまくろう。緑のひよこは、拾うのは難しいけど、もらえるお金が大きいぞ。

⬆黒いひよこはお金がマイナスになる。取っちゃダメ。

前半のステージ2までをズガンと紹介!

ステージ1 春のお祭り

⬆ステージ1は、桜も満開で、ほのぼのした感じだぞ。敵の攻撃もまだそんなに激しくないので、サラッとクリアーしよう。

⬅どうもこいつではキツイ! なんてときには、お面屋でキャラチェンジすべし。

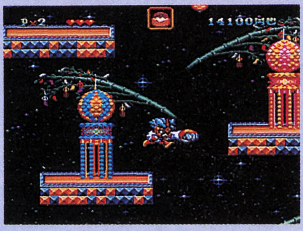
⬅橋を歩いていたら突然崩れ始めた。急いで渡れ!!

➡こいつが中ボスだ　動きをよく見て、パンチ、パンチ!!

⬆➡弱点は屋根のうえのひよこ。たまに出てくるスイッチを踏むと戦いが楽に!

ステージ2 夏のお祭り

綺麗な夜のお祭り



⬆夏の夜空を背景にうえのほうへと上ぼっていこう。ジャンプテクを駆使して下に落っこちないように注意しよう。

⬅下には針の山が、ジャンプでよけよう。

➡気を抜くと下へ真っ逆さま。トホホ…。

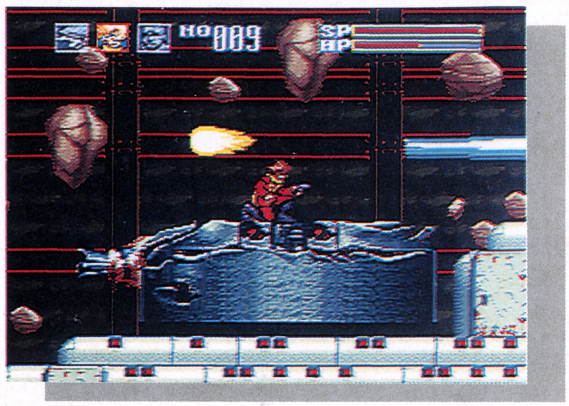
⬅空飛ぶ露店に行ってないと開かないぞ。

⬆さあボスとの戦い。気合を入れろ!!

COMING SOON

サイボーグ009

いまや正義の味方で有名な009たちも、もとは悪の組織〝ブラックゴースト団〟の誘惑によって改造手術を受けた、悪のサイボーグ戦士たちだったのだ。みんな知ってたかな？

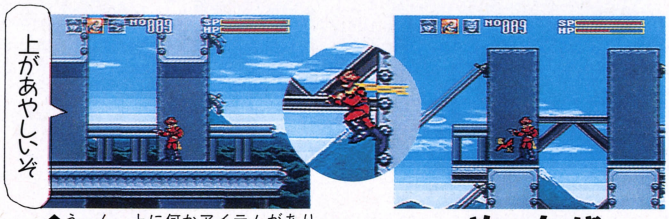


スーパーファミコン	アクション	カートリッジ
	ベック　2月25日発売　8800円	8メガ

9人の戦士が帰ってきた！

懐かしの『サイボーグ009』がアクションゲームになってスーパーファミコンで復活！　悪の科学者〝ギス〟を倒すため、001を除く8人のメンバーが特殊能力を使って大活躍するのだ。各ステージに登場するメンバーは、固定キャラクターひとりを含む3人なので、好きなキャラクターをふたり選ぼう。

必須テク・ななめジャンプ



⬆うーん、上に何かアイテムがありそうだ。よし、斜めジャンプだ。

⬇ほら、やっぱりあった。ほかにもアイテムはたくさん隠されているぞ。

アイテム

ゲーム中で登場するアイテムには、HP、SPを回復するアイテムやキャラクターのレベル(パワーアップ)を上げるアイテムがある。アイテムはいろいろな場所に隠れているので、隅々まで捜そう。たとえば、木の上や水のなかなど特定のキャラクターしか行けない場所もあるので、こまめにチェックしよう。

⬅画面上のキャラクターのヒットポイント(HP)が全回復するぞ。ボス戦が近くなると出現するのだ。

⬅使用しているキャラクターのHP、SPが全回復する。あまり出現しないアイテムなので、要チェック。

➡画面上のキャラクターのスペシャルパワー(SP)が全回復するる。HP回復より出現する数が少ないぞ。

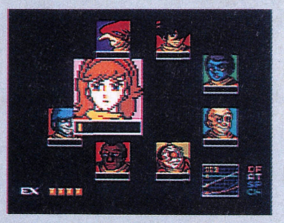
➡エクストラポイントは、ステージクリアー後に各キャラクターに振り分けてパワーアップさせよう。

ステージクリアー後のおたのしみ

ステージに落ちているアイテムのなかに、エクストラポイント(EX)というアイテムがある。このアイテムはミッションクリアー後に、取った数だけキャラクターをパワーアップできるぞ。

を取ると

ステージクリアー後



⬆好きなキャラクターをパワーアップさせよう。うーん、悩むなぁ。

サイボーグ戦士たち8人の大紹介なのだ!!

002・ジェット リンク

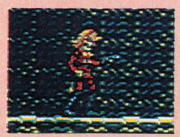
メンバーのなかで唯一空を飛ぶ能力を持つ。足の裏のジェット噴射でホバリングも可能だぞ。

ホバリング
空中をゆっくり移動可能。斜めジャンプが苦手な人はコレだ。

空中高速移動
空中をす速く移動できる。地上ギリギリに飛ぶと、風圧で敵を倒せるのだ。

003・フランソワーズ アルヌール

紅一点、島村ジョーに恋する女サイボーグ。どんな暗闇でも見渡せる特殊な瞳を持っている。



暗視能力
地下洞窟などの暗闇で使用すれば画面全体を見渡すことが可能。

マップ表示
003がアイテムを取得した場合のみ、マップ表示ができるぞ。

004・アルベルト ハイリンヒ

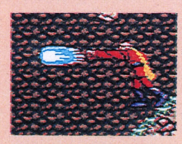
死を恐れぬニヒルな二枚目。指先にマシンガン、膝にはミサイルを搭載。全身機械で出来ている。

ハンドマシンガン
5方向に幅広い攻撃ができる。敵の多い場所で役立つ武器だ。

ミサイル
膝から超強力なミサイルを発射。斜めに一定距離飛んで爆発する。

005・ジェロニモJr

力はメンバーのなかでいちばん。太い腕からくり出すパンチは、巨大な岩をコナゴナに砕くのだ。



パンチ衝撃派
拳にパワーをためて衝撃波をくり出す。SPの消費が激しいぞ。

アースシェイカー
巨体を地面にたたきつけ地震を起こす。

Xボタン

Aボタン

COMING SOON

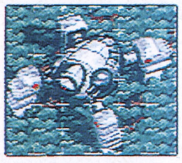
009たちよ、世界の平和を守るのだ！

ミッション(ステージ)数は5つに分かれており、各ミッションは3つのラウンドとボス戦を含めた、4ラウンドで構成されている。各ラウンドごとに出口が数ヵ所あり、出る場所によってつぎのラウンドのスタート地点が違うので注意が必要だ。ここではミッション3までのステージとボスを紹介するので参考にしてくれたまえ!!

⬅各ミッションの最初に好きなキャラクターを選ぶのだ。メンバーが決まったらスタート。

MISSION1

研究所に巨大歩行兵器が向かっているとの情報をキャッチしたギルモア博士は、各地から00メンバーを呼び出した。急いで巨大歩行兵器を破壊しないと研究所があぶない!!



⬆おーっ！　富士山が絶景だぜ。なんて、言ってるとやられます。

富士山の見える日本が舞台。壊された高速道路を進むと、崩れたトンネルが00メンバーのまえに立ちふさがる。トンネルは暗いので003の特殊能力が重宝する。

この歩行兵器の攻撃方法は3段階に分かれていて、バルカン砲やランチャーで攻撃してくるぞ。さらに、空中に高く飛び上がり踏みつぶそうとするのだ。

クラブ・ウォーカー

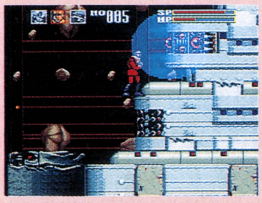
MISSION2

イギリスのドーバー海峡を渡る船がつぎつぎと沈められている。この事件にも"ギス"が関係しているらしい。ギルモア博士の情報によればストーンヘイジに秘密があるらしいぞ。

⬆果てしなく続く畑が美しい。敵の攻撃が激しくなってきたぞ。

新しい敵の基地の情報をキャッチした00メンバーは、イギリスのストーンヘイジへ向かう。ストーンヘイジの地下通路は、岩が多いので005で進むのが得策だ。

戦艦は強力な3つの砲台が装備されていて、砲台をすべて破壊しないと弱点のブリッジにたどり着けない。ブリッジは一定時間動けないライトで攻撃してくるぞ。



ブラック・デストロイヤー

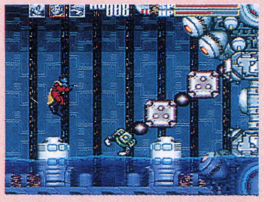
MISSION3

北極の厚い氷の下に"ギス"の鯨形潜水艦が沈んでいる。との報告を地元のダイバーから受けた。潜水艦が動き出すまえに、こちらから先制攻撃して、敵を混乱させてやろうぜ。

⬆ブクブクッ!!　巨大潜水艦を発見。艦内に侵入するハッチを捜せ。

北極は氷上、海中ともに敵の水陸両用型ロボットが登場する。深海深く進むと、いきなり目のまえに巨大な潜水艦が現われる。水中では008が大活躍するぞ。

鯨型潜水艦のメインコンピューターは、伸び縮みするふたつのアームと中枢コアから出される5方向の弾で攻撃してくるのだ。中枢コアはかなり堅いぞ！



モービーディックブレイン

おまけに特殊能力も大紹介しちゃうぞ。

006・張　々　湖

気のやさしい中国人。口から吐き出す火炎は数千度にも達し、岩や鋼鉄をも溶かしてしまう。

007・グレート ブリテン

昔は有名な役者だった。彼の特殊能力はどんな生き物にも変身できること。敵にも変身できる。

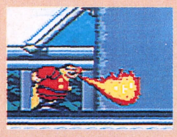
008・ピュンマ

特殊な肺と強化された皮膚を持ち、水中で長時間の行動が可能。でも地上では移動速度は遅い。

009・島村 ジョー

平和を愛するハンサムボーイ。得意技の加速装置は、通常の移動速度の10倍の速さで移動可能。

Xボタン



近距離火炎放射
口から炎を出し敵を倒す。パワーをためると火力がアップする。

鳥に変身
小鳥に変身。狭い道や高い場所への移動に便利。SPの消費が激しい。

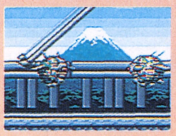
立ち泳ぎ
立ち泳ぎは水中のみで使用可能だぞ。ミッション4で活躍するのだ。

加速装置1
自分の移動スピードが速くなり、敵の移動速度が遅くなるぞ。

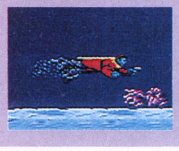
Aボタン

長距離火炎放射

攻撃力は近距離と変わらず。ボスとの戦闘で威力を発揮する。SPの消費が激しいぞ。

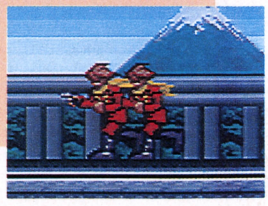


敵に変身
目の前の敵に変身でき、攻撃方法もまったくいっしょになる。



高速水中移動
強靱な足で水をかき、水中を高速移動できる。SPの消費が早い。

加速装置2
敵の動きが加速装置1よりもさらに遅くなる。



©石森プロ・東映・ＢＥＣ 1993

COMING SOON

ファーストクイーン
オルニック戦記

『ファーストクイーン』は、パソコンで3作目まで発売されているシミュレーションRPG。今回は、その1作目にイベントなどが追加され、スーパーファミコンに移植されたのだ。

SF スーパーファミコン	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	カルチャーブレーン　2月25日発売　9800円　8メガ	

大地に平和を取りもどせ

剣と魔法が支配するファンタジーの世界。山に囲まれたログリスと呼ばれる土地がこの物語の舞台だ。プレーヤーはひとりの戦士となり、ログリス全土の征服を企てる女王を討ち滅ぼすため戦うのだ。

システムは簡単で、まず城や町などの各拠点が表示されている全体マップの上を進む。拠点に到着すると拡大マップになり、仲間集めや聞き込みといった活動をするのだ。その拠点で敵と遭遇した場合は、自動的に戦闘になるぞ。立ちはだかる敵軍をけちらし、女王のいる北を目指して突き進め!!

◀全体マップを見れば敵の位置がわかるぞ。

味方もいるぞ

▲思わぬトコロで協力者に出会うこともある。すべての場所に行ってみよう。

STORY

ログリスには昔から数多くの種族が平和に共存している。しかし、その平穏の日々は突如として乱された。北のオルニックを治める女王キャサリンが、ログリス全土を手に入れようと侵略を開始したのだ。進軍によって領土を奪われたリッチモンドは、傷つきながらも南のカーディック城にたどり着く。キャサリン討伐の旅が、いま始まるのだった……。

▲なぜいままでの平穏を破って侵略を開始したのか？　とても正気とは思えない。

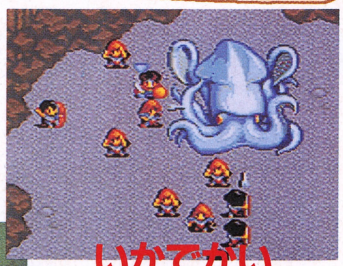
そして突然侵略が始まった

◀キャサリンのやりかたには、血も涙もない。

仲間は最大256人!!

このゲームでは、16人編成のパーティーが16コまで増える。つまり、仲間は200人以上にもなるのだ。そのパーティーが戦う戦闘シーンでは、敵と味方それぞれ16人、さらに野生動物も加わり、すさまじい数のキャラクターが画面に登場するぞ。この画期的なシステムを〝ゴチャキャラ〟という。すべてのキャラクターに名前や能力が設定されており、戦闘時には個人の性格に基づいた行動をする。スゲエ。

◀もう、画面中キャラクターだらけになるぞ。



いかでかい

◀▼仲間になるキャラクターのなかには、半魚人なんていうユニークなヤツもいるぞ。もちろん名前や能力の数値なども細かく設定されているのだ。ちなみに、ワニはペットだよ。

あーもう なにがなんだか

でも操作は楽チンなの

▲操作できるのはひとりだけだが、L、Rボタンで切り替えが可能だ。

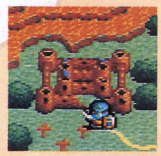
戦う半魚人&ワニ

©カルチャーブレーン

国にも事情があるんです

ログリスの地には人間も含めたたくさんの種族が住んでおり、各地に国を作って暮らしている。おもに8つの国が存在し、それらは対立していたり、他国との交流を避けていたりと、さまざまな事情を抱えているのだ。〝打倒オルニック〟という共通の目的がある現在でも、そういった事情に変化はない。冒険するなら、これらのことを事前にくわしく知っておいたほうがいいに決まってるのだ。ここでは各国の位置関係を明確にし、さらにカンタンな解説も加えてみたぞ。よく読んで把握してネ。

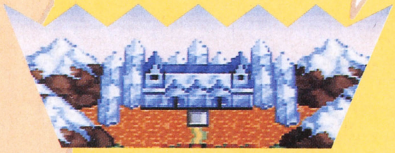
ベニック



沼池のうえに、リザードマンたちの支配する城が建っている。

➡知能が低く、戦闘能力が高い。

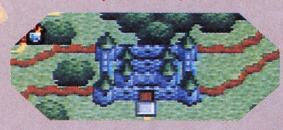
オルニック



ログリスの大地を戦乱の渦に巻き込んだ張本人、キャサリンがいる城。主人公の目的地はここだ。

⬆兵士のなかには、キャサリンに不満を持つ者もいるらしいぞ。

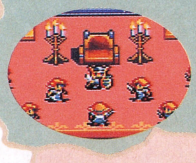
キャメロット



ユーサー王の治める城。高い戦闘力があるはずだが、戦乱が起こると同時に籠城してしまった。

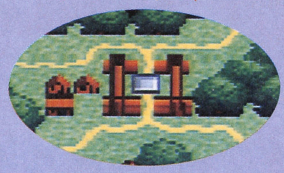
エドウィン

エルフの国。屈強の守りを誇っていたが、王子を誘拐された。



⬅彼らは他の種族になかなか心を開かない。仲間になってよ。

コンウォール



気は優しくて力持ち、ドワーフ族たちの住んでいる森。ケンタウロス族とは敵対関係にある。

アマゾネスの村

鍛え上げた女だけで構成される、アマゾネス族の村。海岸沿いに住んでいる半魚人と仲が悪い。

ガーディック

もっとも南に位置する城。城主であるペリーズ王が病に倒れているため、主人公のリッチモンドが兵を率いて出陣することになった。

ソルズベリー

上半身が人間、下半身が馬のケンタウロス族が住む。洞窟をねじろにしている。

仲良くすればいいのに……

⬆昔から続く争いなので、根は深い。主人公たちの出る幕じゃないかもね。

勝利するための3つのポイント

ゲーム序盤では自国の近辺に敵の部隊がいないため、戦う相手はもっぱらヘビやワニなどの野生動物になる。こんなザコどもはサクサク倒せるだろうが、中盤以降の手ごわい敵部隊との戦いでは、そうはいかない。なんの考えもなしに突っ込むと、大切な仲間を失うハメになるぞ。そんなのイヤ!!なヒトは、ここで取り上げたポイントをしっかり読んで戦うべし。

誰を味方につけるか悩んじゃう

➡戦力の高い種族を仲間にしたいけど、ルックスも大事だよな。

仲間は多いほど戦いが有利。そこで問題なのが、対立している種族のどちらを仲間にするかということだ。たとえばアマゾネスを仲間にすると、敵対する半魚人は仲間にできなくなってしまうぞ。どちらを選ぶかで、ストーリーも変化するので慎重に。

地形に合った隊形を使え

敵との戦闘は、広大な草原やせまい谷間、ガケの上など、さまざまな場所で行なわれる。そこで使ってほしいのが〝たいけい〟コマンド。パーティーの隊形を、7種類のなかから選ぶことができるのだ。広い場所では散開した隊形、せまい場所では密集した隊形、と使い分けよう。戦闘が有利に展開するぞ。

⬆キャラクターの特性を考えて配置すれば、さらに効果的に使えるぞ。

クラスチェンジで戦力強化

キャラクターのレベルが10に達すると、クラスチェンジによるパワーアップが可能になる。クラスチェンジしたい場合は、町にいる武器屋に話しかけよう。装備を一新して、その場で新しい職業に生まれ変わるぞ。ちなみに、料金は無料だ。正義の軍隊は得だね。

⬆レベルが0に戻るので、一時的に能力は下がるぞ。はやくレベルを上げよう。

ヤバイっす

⬅無謀な戦いを挑んだ結果がこれ。助けてくれ～。

COMING SOON

あさめしまえにゃんこ

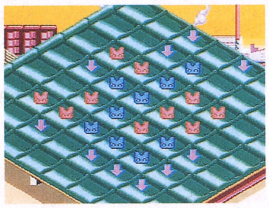
にゃんこたちの魅力がそのままつまったテーブルゲームの登場だ。気まぐれなにゃんこも、たーくさんいるんだけど、それがまたかわいくってたまんないのよー(これ本当)。

SF スーパーファミコン	テーブルゲーム	カートリッジ
ザムス　3月11日発売　8800円		8メガ

このにゃんこたちは生きています!?

登場するものすべてがかわいいテーブルゲームのなのだ。ルールは超カンタン。自分のにゃんこで相手のにゃんこをはさんで自分の色に変えていき、最後に色の多いほうが勝ちとなる。ただし、このゲームには、バトルモードと呼ばれる特別なルールがある。これは、通常の攻撃(セットモード)のあと、隣合った敵の駒と戦い、その戦いに勝つと、再び相手の駒の色を変えることができるというもの。苦しくなったとき、バトルモードで現状を打破!!　なんていう戦略もたてることができるぞ。あとはあなたの実力次第ってことかな!?

▲見てちょーだい、このかわいらしさ。しぐさを見てるだけでも飽きない。



◀全体の見取り図。よく見て考えよう。

まずはひろばへ

▲ひろばの看板でゲーム人数をセレクト。ひとりプレーではコンピューターが相手だ。

◀にゃんこの舞台は、ブレックファウス島。あさめし。

◀最初は、ブロック型と市松模様があり、好みステージを選択。

にゃんこたちのまわりに目を向けると……

時計

自分の番になると、この時計が回りだし、持ち時間をオーバーすると赤く点滅する。すると、にゃんこたちが勝手に動きだして、収拾つかなくなっちゃうぞ。

マーク

足跡マークのついたところにだけ、にゃんこを置くことができる。

メッセージ

メッセンジャーはウサギちゃんだ。つぎはどちらの番か、いま何をすればいいのかなどのアドバイスがここに表示されている。

残にゃんこ

猫マークの横の数字は、手持ちにゃんこがいくつ残っているかを表示。その下はボード上にある自分のにゃんこ数で、この数が自分の得点ポイントになる。

どの子がお好みなしら?

駒にするにゃんこは下の4種類のなかから選べる。にゃんこたちはそれぞれ個性的なので、いかにフィールドの特性に合ったにゃんこを選べるかが勝利のポイントになってくるのだ。

みけ

◀しっぽが短い日本代表にゃんこ。強そうだね。

アビシニアン

◀毛づくろいする姿がかわいいざんす。

アメリカンショートヘア

◀シマシマ模様がチャームポイントなのよ。

ペルシャ

◀ながーい毛がゴージャスな、お嬢様にゃんこ。

©A.P.S・J-FORCE・ZAMUSE 1993

COMING SOON

バトルはナワバリ争いなのです

バトルに勝つと好きなにゃんこを自分の色に変えられる。もちろん、それによってはさまれた相手のにゃんこも自分の色になるから、大量得点のチャンス。バトルモードに切り替わったら、技をボタンで選ぼう。だが、技の威力はどれもいっしょで、あとは運まかせ。

←光っているにゃんこがバトル可能だ。

にゃんこたちの必殺技だ!!

ねこぱんち

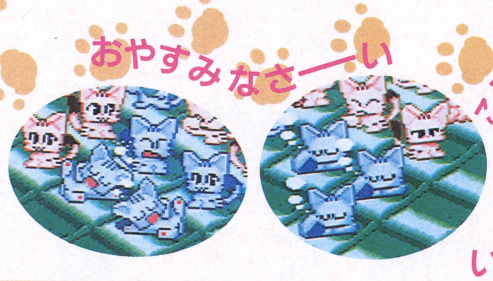
ねこきっく

ねこっとび

バトルの流れはこんな感じ

気まぐれにゃんこを飽きさせてはいけません

考える時間が長くて、じっとしているのに飽きたにゃんこは昼寝をしたり、ボードの外へ遊びに行ったりする。このにゃんこたちは駒としての役割りを果たさなくなってしまう。まったくの捨て駒になってしまうワケだ。そうならないために、速攻で攻めていこう!!



←にゃんこたちが起きるまでじっと待つ。

にゃんこたちのマップもいろいろ

ブレックファウス島には8つのマップがある。基本のマップは正方形だが、変形しているマップやいかだでできた変わったマップもある。また、背景にもかわいいものがたくさんある。たとえば、はすいけマップでは、カエルがピョンと飛び跳ねたりするのだ。

花壇

←色とりどりの花が咲き乱れる花壇も戦場!?

けいこく

←断崖絶壁の渓谷。高度な戦略が重要となる。

はすいけ

←水に浮かぶイカダの上に一見優雅そうだね。

いかだ

←フィールドのまわりが水なので動けん……。

猫読者クロスレビュー あさめしまえにゃんこ

基本はバトルに勝つことだニャー。たとえ負け猫ムードでも、バトルで有効なマスを自分の色に変えれば、一気に逆転も可能ニャのだ。でもこれがニャかニャかが勝てニャい。もっと運のいい猫に生まれたかったニャ。

←神奈川県在住 山本ミィ 3才 めす 運がない

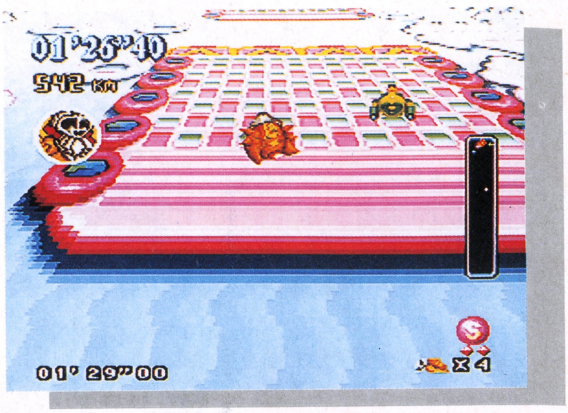
←東京都在住 佐々木タマ 5才 おす マヌケ猫

ひとりプレーでは対戦相手のコンピューターのレベルが変えられるんだニャン。ふつう、おりこう、てんさいと、3レベルあるニャ。わりと利口なボクは、てんさいにゃんこと対戦してみたけど完敗してしまったニャン。

COMING SOON

宇宙レース アストロ GO! GO!

日常の生活がスリルやスピード感に欠けているなんて人は、このゲームをプレーするべし。高速で展開されるレースを楽しんでいるうちに、キミの欲求も満たされることウケアイ!?



SF スーパーファミコン	レースゲーム	バックアップカートリッジ
	メルダック　2月18日発売　9700円	8メガ

宇宙レースでスピードの限界に挑戦だ!!

この『宇宙レース アストロGO! GO!』は、宇宙を舞台としたレースゲームだ。プレーヤーは5人のパイロットのなかからひとりを選び、全宇宙最大のレースである〝アストロ GO! GO!〟を勝ち抜くために、対戦相手を蹴散らしていくのだ。

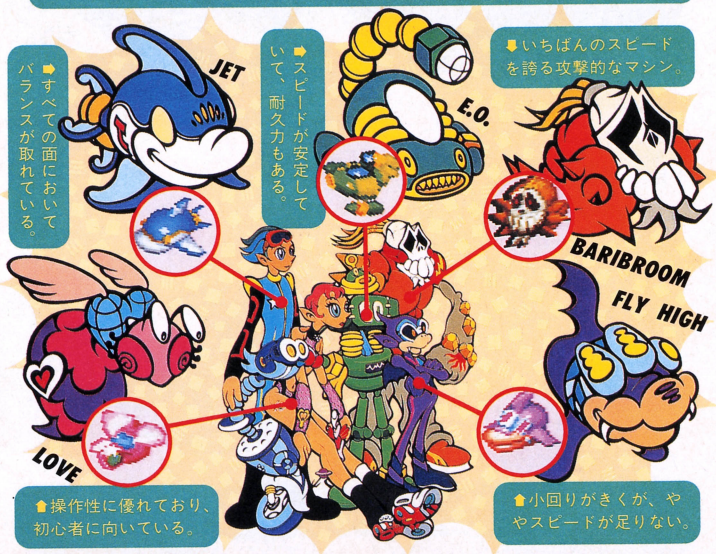
モードは、レースの優勝を目指すGPモードと、ファステストラップを目指すタイムトライアルのふたつのモードがあるぞ。

⬅良い記録を出すために、何回でもチャレンジしよう。

⬅このコースは氷でできていて、ツルツルと滑るぞ。

⬆GPモードで優勝したところ。順位はGP戦の総合得点に左右されるぞ。

Pilots & Machines



仕掛けがたくさんのステージを紹介だ

ゲームの舞台となるレース場には7つのラウンドがあり、それぞれふたつ(ピンボールコロニーのみ3つ)のレベルに分けられている。障害物に当たると自機がピンボールのようにはねるラウンドや、落とし穴だらけのラウンドなど、各ラウンドにはアッとおどろくような趣向が凝らされているのだ。

⬅障害物に当たると自機がまるでピンボールのように……。

⬆コースの下の巨大扇風機の風を利用して走ろう。池に落ちるな。

⬅道が細く、落とし穴だらけのコース。注意が必要だ。

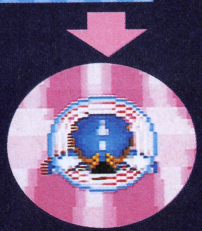
⬆乗った床のタイプによって、速く走れるかどうかが決まる。

⬅急に横スクロールになったりするので、早く適応しよう。

アイテムを使いこなせ

アイテムは1周するごとにどんどん強力なものへと変わっていく。使えば、いっきにスピードアップするアイテムもあるぞ。

⬅アイテムは思わず見逃しがちだけど……。



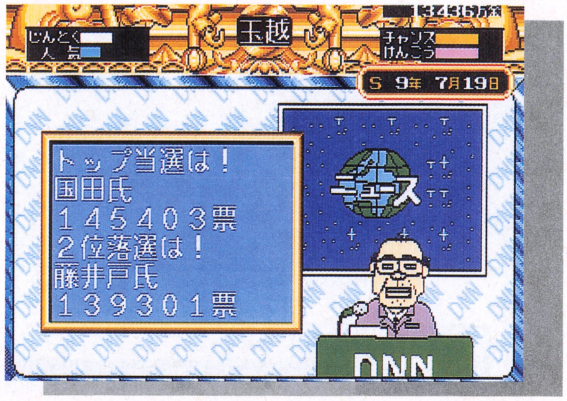
⬅こんなふうにバリアを張ったりできるのだ。便利だぞ。

©1994 Meldac／KAZe

COMING SOON

いしいひさいちの大政界

政権交代、ゼネコン汚職などでゆれる日本の政界。ふだん身近に感じない政治の世界を体験してみませんか!?　ちなみにキャラクターデザインはいしいひさいち氏が担当してます。



MD メガドライブ | シミュレーションゲーム | CD-ROM
セガ　発売中　7800円

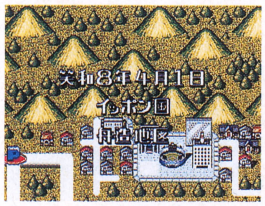
あなたは総理大臣になれるかな?

政治を題材とした一風変わったシュミレーションの登場だ。ゲームは、主人公が神様に政治家を目指す国田氏の秘書となる運命を与えられたところからスタートする。

ストーリーは、陣笠編、中堅編、党首編の３編で構成される。陣笠編では、国田氏を国会議員にすることが目的だ。しかし、中堅編に入る直前に国田氏が急死してしまった。そこで中堅編では、秘書から一転政治家を目指し、大臣となることが目的。党首編では、総理大臣を目指すため新党を旗揚げする。総選挙で勢力を伸ばせ!!

各シナリオとも、アドベンチャー風のメインゲームのクリアー後、進退を賭けるミニゲームに挑む。

➡あなたは気まぐれな神様に選ばれてしまった。



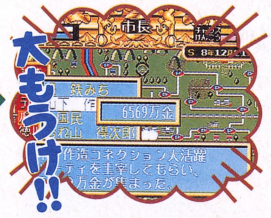
⬅これが舟造地区。最初に活躍する土地だ。

義理(カネ)と人情(コネ)が大切です

まずはニュースを見て、人々が何を求めているかを知ろう。その後、問題を調査し、陳情を受け、事件を解決すると人脈ができるのだ。もちろん問題が大きくなるほど簡単には解決しない。ガンバレ。

➡まずはニュースを見て解決する事件を知ろう。

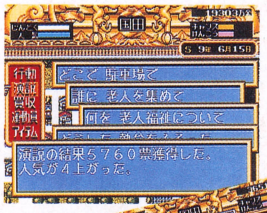
➡これで人脈ができたゾ。人気、人徳も上がった！



⬅即パーティーを開いて資金稼ぎだ。集金、集金。

さあ、総選挙だ! ただし落ちればタダの人……

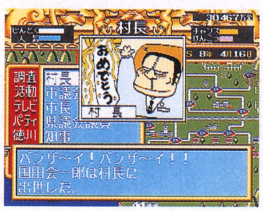
メインゲームで知事になったら、総選挙戦のミニゲームに突入だ。このモードは、60日間の期間中に舟造地区の32市町村をまわり、票を集めるのだ。集票方法は街頭演説と買収のふた通り。街頭演説は支持者が決まっていない浮動票を集める。職業にあった話題を話すことがポイント。もうひとつの買収では、敵陣営の票を奪いとれる。多額の資金が必要だが強力だ。



➡まずは街頭演説で票を集めよう。

➡やはりゼニの威力は絶大だ。ウハウハ。

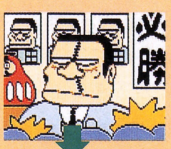
➡しかし、あまりハデにやると、運動員が逮捕されちゃうゾ。



⬅国政選挙以外の選挙は１日で結果が判るのだ。

みごと当選!! しかし…

当選した喜びもつかの間、国田氏は急死してしまう。すると神様はまた主人公の運命を変え、国田氏の後継者とし、主人公が政治家を目指すことになってしまった。



➡やった、ついに国会議員に当選したぞ。苦労を思いだすなあ。

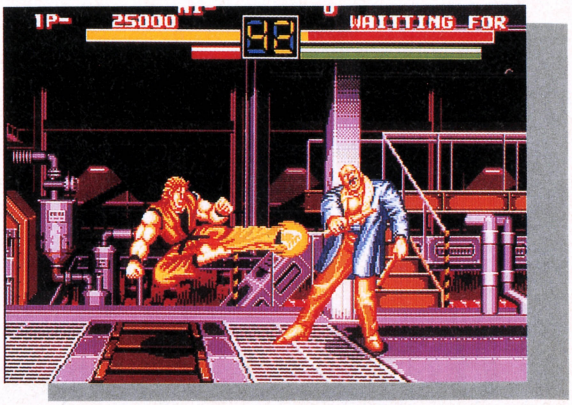
➡そんな、心臓マヒだなんて…。

©1994　いしいひさいち・チャンネルプロ
©1994 SEGA

COMING SOON

龍虎の拳

ネオジオで大旋風を巻き起こした格闘ゲーム『龍虎の拳』がついにメガドライブに登場！ネオジオ版に比べて、より対戦を重視したつくりになっている。長〜く遊べる１本だ。

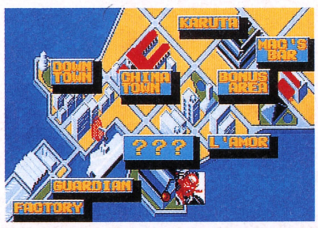


MD メガドライブ	アクション	カートリッジ
	セガ　発売中　8800円	16メガ

やっぱリユリちゃんがさらわれちゃうのね!?

この『龍虎の拳』は、ネオジオから移植された人気格闘ゲームだ。

メガドラ版は、派手なズームアップ機能こそないものの、ストーリーや演出は忠実に再現されているので、『龍虎』ファンも十分満足できるぞ。モードはストーリーと対戦のふたつ。最強の龍、無敵の虎になるのはキミだ!!



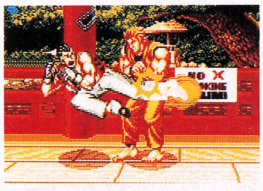
最強の龍 リョウ サカザキ

さらわれたユリの兄。無敵の格闘家タクマを父に持ち、幼いころより極限流空手をたたき込まれた。

◀リョウの必殺技のひとつ暫烈拳。離れた相手も吸い込むぞ。

無敵の虎 ロバート ガルシア

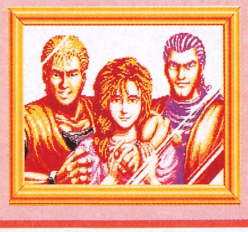
財閥のジュニアとしての身分や将来に反発し、格闘の道を志す。リョウとは微妙に技が異なる。



◀ふたりに共通の必殺技、飛燕疾風脚。強力な跳び２段蹴りだ。

STORY

ユリ・サカザキが、何者かによってさらわれた。たったひとりの妹を救うため、闘神と化したリョウ。陰から彼を助けるライバル、ロバート。そして時を同じくして危険な町サウスタウンに潜む武闘家たち。彼らを倒していくうちに意外な事実がわかってくる……。



◀真ん中にいるのがユリちゃん。かわいいなっ。

メガドライブ版極限流空手をマスターするぞぉっ!

メガドライブ版では、下段攻撃、ジャンプ攻撃に強弱がつけられるうえ、籐堂など一部のキャラクターにいくつか通常技が追加されたのだ。このためネオジオ版よりも多彩な戦いかたができるようになったぞ。また、『龍虎』ならではの気力システムもパワーアップ。この〝気力〟によって必殺技の威力が大きく左右されるぞ。

◀まずは相手をジャンプさせることを考えよう。

◀おっ!! 相手がジャンプしてきた。いまがチャンスだ。

◀ビルドアッパーで撃墜！基本テクニックだぞ。

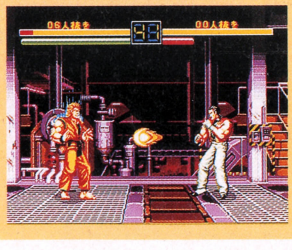
◀遠目の間合いでは飛び道具を使って牽制しよう。

気力を制したものが勝ぁぁーつ!

『龍虎』の戦いを、より際だたせているのが、気力システムだ。必殺技を出すたびに気力が消費されていくのだが、気力の量と操作の組み合わせによって６段階の威力が設定されているのだ。また、挑発ボタンを押すことによって相手の気力を奪うこともできるぞ。もちろん気力の回復もできるのだ。

◀挑発で相手の気力を根こそぎ奪え！ オラオラ〜！

◀ボタン押しっぱなしで気力ゲージの回復。



◀ただし、気力回復および挑発中は攻撃も防御もできない！

©SNK 1992/REPROGRAMMED GAME ©SEGA 1994

ボーナスステージで、ずぇったい強くなるのだ！

『龍虎』のボーナスステージでは自分を鍛えることができるのだ。ステージは全部で3種類。パーフェクトをとることで、〝氷柱割り〟では体力、〝ビール瓶切り〟では気力の上限をアップさせ、〝超必殺技伝授〟ではドでかい飛び道具、〝覇王翔吼拳〟をマスターできる！ それぞれ違ったテクニックが必要だ。

▲氷柱割り。ボタン連打でパワーをためてすべての氷をぶち壊せ！

▲ビール瓶切りはタイミングが勝負。パワーがMAXにきたときに押せ！

⬅超必殺技、覇王翔吼拳。たくさんの気力が必要だが破壊力は絶大だぞ！

対戦格闘で友だちとアツくなれ！

対戦モードではリュウとロバートのふたりに加え、敵として登場するキャラクターも操作できる。さらにゲームスタート時から、隠れボスMr. BIGとMr. KARATEが選べるぞ！ 気力、挑発といった独特のシステムを引き継ぎつつ、さらに通常技が大幅に増えている。だからメガドライブ版では、戦いのかけひきがよりクローズアップされるようになったのだ。いっそうの精進が必要ということ！

日本古武術の伝承者
籐堂 竜白

古武道を扱う籐堂。通常技のあたり判定も広く、必殺技の重ね当ても使いやすい攻守に優れた格闘家。

熊殺しのマッスルデビル
ジャック・ターナー

とにかく攻撃がパワフルなジャック。とくに立っているときの強パンチと強キックは強力。

伝説のアクロバットクロー
リー・パイロン

す速い動きが特徴のパイロン。小柄だがリーチのある攻撃も持っており、とても使いやすい。

華麗なるムエタイマジック
キング

切れのある足技が主体のキング。しかも飛び道具のベノムストライクは、スピード、威力ともに文句無しの強さを誇る。

悲劇のダークサイドチャンプ
ミッキー・ロジャース

長いリーチが武器のミッキー。こいつはアッパーが異常なまでに強い。飛び道具も使える。

死を呼ぶマッドネイビー
ジョン・クローリー

必殺技の破壊力が強力なジョン。通常技のほうは少々使いづらい。

謎の男
Mr.BIG

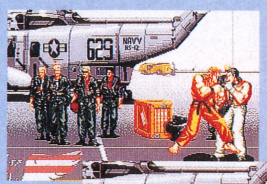
棍を使うBIG。彼は機動力に欠ける。しかし通常技、必殺技ともに超強力。かなり凶悪ッス。

不敗の格闘家
Mr.KARATE

リョウを大幅にパワーアップさせた感じのKARATE。強い！

だからマスターしておこうね勝ち技!!

対戦プレーでは心理的な駆け引きがたいへん重要なファクターとなってくる。相手の動きを見て正確に対処しなければならないのはもちろんのこと、攻めが単調になって先読みされないように攻撃を組み立てることが大事だ。と、いうわけで対戦では奇襲も使っていこう。ダッシュや三角跳びを利用するのだ。



⬅✚ボタンを前に2回。ダッシュでつめて……。

➡いきなり投げ！防御がちな相手に使ってみよう。

➡画面端に向かってジャンプ。端でもう一度ボタンを押せ！

⬅三角跳びだ。画面端に追いつめられたときに使って形勢逆転じゃあ！

COMING SOON

マイクロコズム

FM-TOWNSで発売され話題になったシューティングゲーム『マイクロコズム』が、メガCDに登場だ。体のなかが舞台という変わった設定が、キミの脳髄を刺激する……(本当)。

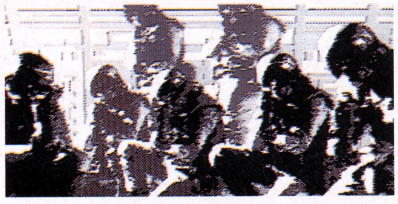
MD メガドライブ	シューティング	CD-ROM
	ビクターエンタテインメント　2月25日発売　8800円	

人間の体は不思議がいっぱい

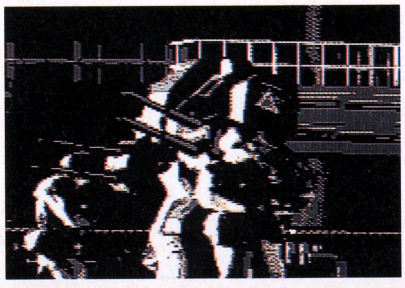
体内を大冒険、といえば映画で有名な『ミクロの決死圏』、『インナースペース』、などがあるよね。これらの映画の影響を受けて、人間の体のなかに入ってみたいと思った人がたくさんいるはず。そんな願いをかなえてくれるのが、この『マイクロコズム』なのだ。また、時代設定が近未来なので、SF好きにもおすすめだぞ。まぁとにかくすごいのよ。どこがすごいのかというと、これまではデモシーンにしか使われていなかった、フラクタルエンジンというグラフィック技術がゲーム全編に渡って用いられてるところだ。これにより体内が、まるで胃カメラの映像を見ているようなリアルさで再現されている。『マイクロコズム』をやらずして体内フェチとはいえないぜ!!

体のなかを駆けめぐる

いかすビジュアル



➡オープニングデモにも力が入っているよね。



➡サイバーだぜ。オープニング以外にもビジュアルはたくさんあるぞ。

かっくいいぜ

⬆➡動いているところを見せられないのが残念。この動きは一度見たら病みつきになるぞ。

体のなかへ入る理由、教えます

2051年β星系惑星ボーダー。このプラント惑星には覇権を争うふたつの巨大会社がある。ひとつはサイバーテック社、もうひとつはアクシオン社だ。が、状況は誰の目にも、サイバーテック社が勝利を収めることは明らかであった。そこでアクシオン社は反攻に転じるため、極秘に陰謀を画策し、サイバーテック社の社長の脳に、マインドコントロールユニットを埋め込むことに成功したのであった。キミはサイバーテック社の社員となって、社長の体内に入り込み、そのユニットを破壊しなければならない。この特殊任務が成功するかどうかは、すべてキミの手にかかっている。さぁ、体内侵入マシンに乗り込め!!　グッドラック!!

⬇この人が社長さんです。ハゲてます。社長さんもたいへんだ。

シャチョー!!

陰謀の渦巻く数々

会社ノタメニ

ヤリマシタ

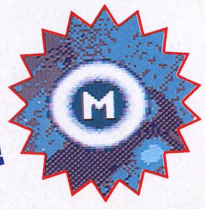
⬇社長のためなら、たとえ火のなか水のなか……。

MICROCOSM(TM) Published under Licence from PSYGNOSIS LIMITED. ©1993 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and MICROCOSM(TM) are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. ALL rights reserved. ©1994 VICTOR ENTERTAINMENT, INC.

ミクロなマシンに乗り込め!!

超小型化されたマシンの種類は3つもある。しかし、どれに乗るのかを選ぶわけではないのだ。ステージを進んでいくと勝手に乗り換えるので、ここで悩む必要はまったくないぞ。敵を倒すとたまにアイテムを出すので、これを取れば別の武器を選択できる。やりっ。

➡アイテム出現!! 取るのはけっこう難しいのだ。

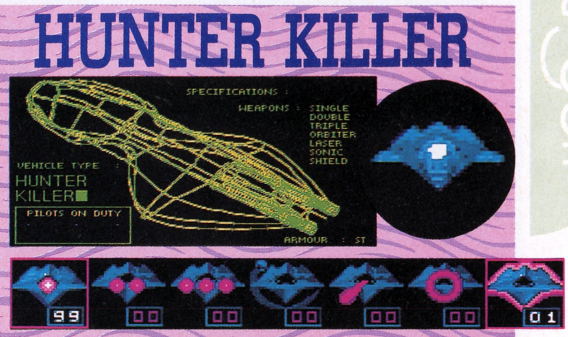


取れ!!

⬅これでガンスよ。絶対にとらなきゃダメくん。

POD

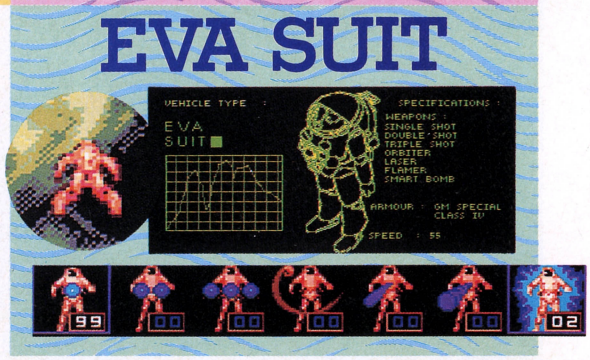
HUNTER KILLER



やっつけるのだ

こいつを取れ

EVA SUIT

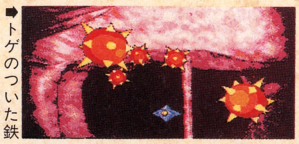


⬆アイテムを取れば様々な武器を使えるが、弾数制限があるので注意。しかし、ザコも強いのが多いのでバンバン使っちゃおう。

体のなかへ入り込み、標的を破壊せよ!!

①腕の静脈

侵入口は腕の静脈だ。始めからかなり敵の攻撃がきついので、慎重かつ大胆にいこう。途中に出てくる障害物や敵をけちらしながら進んでいくと、最後にドでかいボスが登場。コイツの弱点は中心の丸い部分だ。そこを集中的に攻撃し、撃破せよ!!



➡トゲのついた鉄球が……。避けろ。

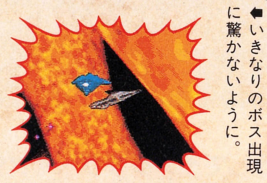
⬅角のようなものが襲いかかる。

ボスもいるっス

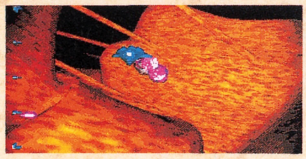
⬅コイツのミサイル攻撃には気をつけよう。威力がかなりアリ。

②左肺

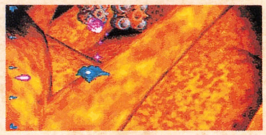
このステージはいきなりボスが登場。コイツはときどき隠れるので注意。定められた地点に到達するまでに倒さなければゲームオーバーになるぞ。



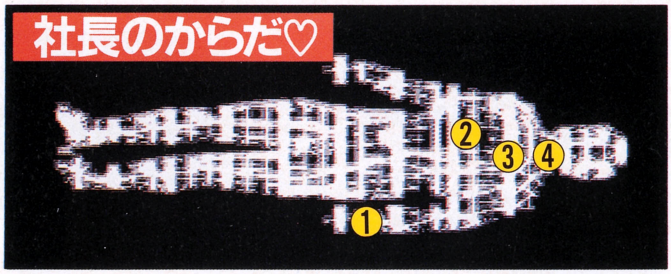
⬅いきなりのボス出現に驚かないように。



⬆ボスがいないときには、ザコキャラが出てくるので油断は禁物。慎重に!!



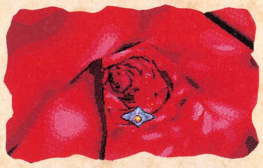
社長のからだ♡



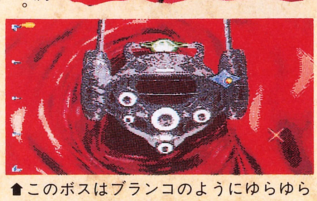
③上大静脈

肺を抜けてやってきたのは上大静脈。ここは狭い血管が続くうえ、敵の攻撃もかなり激しくなっているので、一瞬の油断が命取りだ。当然のごとく、最後にはボスが待ちかまえているぞ。コイツのでかさはステージ1のヤツとは比べものにならないほど。圧倒されちゃうぜ。でもガンバレ。

⬅敵は堅いのやらす速いやらでたいへん。



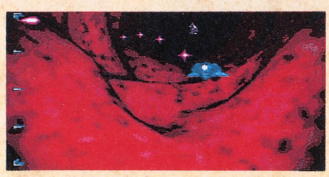
➡狭い血管が迫力満点なのだ。うわーぉ。



⬆このボスはブランコのようにゆらゆら揺れるのだ。攻撃が当てづらいぞ。

④頸動脈

このステージも、左肺と同じく、最初からボスが登場してくる。ここも指定場所までに倒さないとゲームオーバーになるのでがんばって倒そう。頸動脈の先には脳がある。もうすぐラスト、気を引き締めていくっち。



⬆このボスを倒したらいよいよ脳に突入だ。シャチョー!! もうすぐ助けてあげますよ。

PIONEER®

未知との遭遇、始まる。
パイオニア レーザーアクティブ、登場。

独特な雰囲気と迫力。デーモン小暮が、みんなの深層心理を人前にさらす、インタラクティブ・バーティゲーム「悪魔の審判」誕生。

9,800円(税抜)PEANJ5003 発売元:株プラネット ©1993 PLANET/ミュージックチェイス/リム出版
CLD-A100とPAC-N1との組み合わせでお楽しみください。

リアル映像＆ライブ・サウンド、そしてインタラクティブ性。いまだ体験したことのない感動と興奮が、ここにあります。

ハイクオリティな映像と迫力あふれるサウンドを、ゲームや映画、図鑑などにおいて、自在に操れる。それが、レーザーアクティブ。レーザーディスクの高画質・高音質とCD-ROMのインタラクティブ性が融合した先進のメディアです。人間の感性や情感にダイレクトに訴えてくる美しさと臨場感。レーザーアクティブは、あなたのエンターテインメントの領域を一気に広げていきます。

[レーザーアクティブ・ソフト、続々発売中 各9,800円(税抜)] S 3D視点による美しいCG映像と、RSS(ローランド・サウンド・スペース)3次元立体サウンドが生み出す、迫真のバーチャル・シューティングゲーム「ピラミッドパトロール」 S 主人公はあなた。あなただけのストーリーが楽しめる、インタラクティブ・ムービー「I WILL」 S 調べたい時代や場所に入り込んだように検索できる動画図鑑。エレクトロニック・パブリッシング「ザ・グレート・ピラミッド」 N 環境問題をクイズを通して理解する、インタラクティブ・クイズゲーム「クイズ エコノザウルス」
S はCLD-A100+PAC-S1、N はCLD-A100+PAC-N1でお楽しみいただけます。

LA、LD、CD、MEGA-CD、CD-ROM²など多彩なソフトが楽しめる。これは、アミューズメントを満載したマルチメディアです。

レーザーアクティブ対応プレーヤーCLD-A100は、各コントロールパックとの組み合わせで、下記のさまざまなソフトを楽しめます。また、カラオケパック<別売:PAC-K1 標準価格20,000円(税別)>を挿入すれば、マイクを接続してレーザーカラオケを、もちろん本体だけでもコンパチブルプレーヤーとして、LD、CDを再生できます。

※CD-ROMソフトの中には一部お楽しみいただけないものがあります。

レーザーアクティブ MEGA-LDパック
PAC-S1
コントロールパッド付属 NEW
標準価格39,000円(税別)

再生可能なソフト/LaserActive MEGA-LD(30cm、20cm)、MEGA-CD、メガドライブ用ROMカートリッジ

レーザーアクティブ LD-ROM²パック
PAC-N1
コントロールパッド付属 NEW
標準価格39,000円(税別)

再生可能なソフト/LaserActive LD-ROM²(30cm、20cm)、CD-ROM²、Super CD-ROM²、PCエンジン用ROMカード

レーザーアクティブ対応 CLDプレーヤー
CLD-A100 リモコン付属 NEW
標準価格89,800円(税別)
PAC-S1、PAC-N1いずれかとの組み合わせ標準価格128,800円(税別)

5Disc Compatible

パイオニア レーザーアクティブ、新登場。

LaserActive™

未知との遭遇は、カタログから始まる。

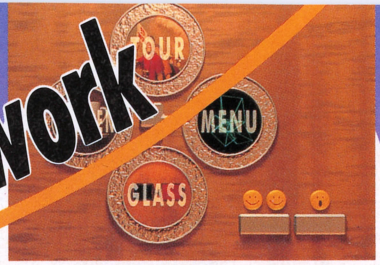
パイオニアレーザーアクティブについて、もっと詳しく知りたい方は、ハガキに製品名(CLD-A100)・住所・氏名・年齢・職業・電話番号を明記のうえ、〒152 東京都目黒郵便局私書箱27号 パイオニアカタログセンター:ファミコン通信LA-1係へ。

時代は、レーザーディスク。
LASER DISC このマークは、レーザーディスクの統一マークです。 LASER DISC COMPACT disc DIGITAL AUDIO SR

● SR マーク付きの製品は、パイオニアの統一システムリモコン対応です。● LaserActive レーザーアクティブはパイオニアの商標です。● CXはCBSの商標です。
● パイオニアショールームへどうぞ。☞東京・目黒権之助坂「JR目黒駅」下車すぐです。

パイオニア株式会社

Get Active with LaserActive™ Network

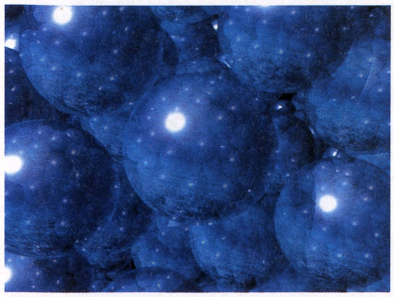


Vol. SIX

今月は『3DMUSEUM』について詳しく紹介するよ

両対応 **3D MUSEUM** ©STUDIO GARAGE ©MULTMEDIA CREATORS NETWORK ©PIONEERELECTRONIC CORP. ETC

MEGA LD版 パイオニア 2月発売予定 価格未定 | LD-ROM²版 パイオニア 3月発売予定 価格未定

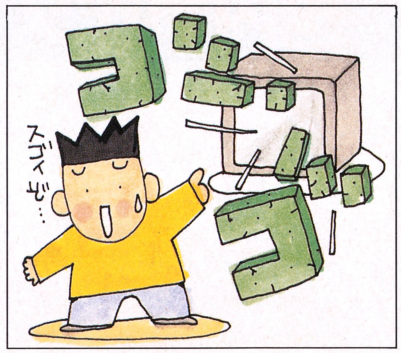


⬆コンピューターグラフィックで描かれた映像が、飛び出して見られるのだ。

この『3D MUSEUM』はゲームと違い、さまざまな3Dの世界を見て聴いて体験することができるソフトなのだ。ランダムドットやコンピューターグラフィックで描かれた映像、海のなかを魚が泳いでいる景色を写したシーンなど、さまざまな映像を下記の4種類の方式を使って体験できる。

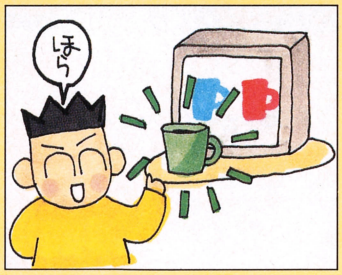
しかも、音楽にRSSシステムの技術を使い、3Dサウンドを聴覚でも体験可能。右のイラストのように、テレビから飛び出した映像にあわせて、音までも飛び出しているように聴こえてしまうぞ。

音も3D!!



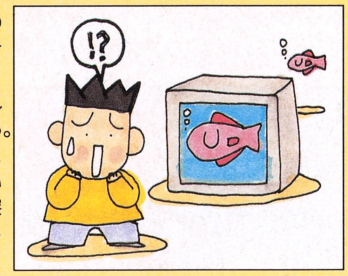
⬅飛び出した絵から音が出ているような感じ。

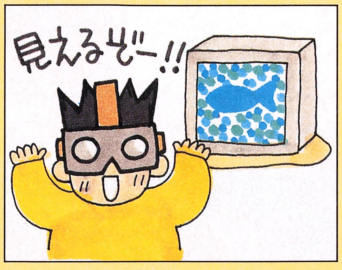
4種類の方法で3Dを楽しむことができます



アナグリフ方式と呼ばれる古くからあるシステム。赤と青のセロハンが張ってあるメガネを使う方法だ。よく学習誌の付録などでついているので、一度は体験したことはあるよね。そのメガネをかけて赤と青のブレた映像を見ると、その映像が自然と立体になって見られることができるのだ。

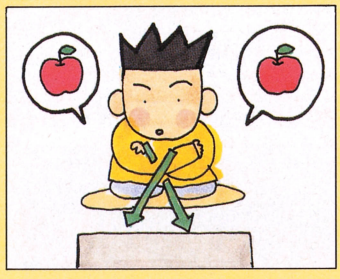
視差メガネという、透明とグレーのセロハンを張ってあるメガネをかける方式。これをかけて、シューティングゲームのように背景が横に流れる映像を見ると、3D体験ができる。これは飛び出して立体に見られるというよりも、見ている映像の奥行きが深くなると行った感じを体験できるのだ。





下のコラムで紹介している別売りの液晶シャッターメガネを使って楽しむ方式だ。多くの映像がこのメガネを使って、楽しむことができるようになっている。このメガネを使えば、必ず映像が飛び出してくるところを体験できるので、思う存分3Dの世界を味わいたいのなら、このメガネを買おう。

専用のメガネを使わなくても、多くの映像で3Dの世界を体験できる。雑誌などでおなじみの、ふたつ並んだ絵を目を寄せて見ると、絵が真ん中で重なってひとつの絵となり浮き出るように見える方法があるよね。この交差法を行なって、流れる映像を3Dで楽しむこともできるのだ。



専用LCDメガネは別売

右の専用メガネがソフトと同時に発売される。3Dゴーグルが10000円、接続するためのアダプターが5000円。ちょっと高めだけど、このメガネを使えば間違いなく映像が立体的に見えてしまうのだ。雑誌などでおなじみのランダムドットやステレオ方式で、絵が見られなかった人でも、とにかくこれを使えばハッキリと立体で見られるよ。

MEGA LD **TRIADSTONE** アクション

セガ 3月発売予定 価格未定 ©1994 SEGA ORIGINAL GAME ©1985 DATAEAST CORP.

『ロードブラスター』や『ドラゴンズレア』のように、アニメをふんだんに取り入れたアクションゲームがレーザーアクティブで登場するぞ。これは楽しみだね。プレーヤーはシーンに応じてタイミングよく主人公を操作して、待ち受けるトラップを回避するのだ。反射神経と判断力が問われるゲームだぞ。今回は画面写真を紹介できなかったが、次回で紹介するので楽しみにしていてネ。

Presented by PIONEER

イラスト：二木志乃

過激なスペックを持つ次世代マルチメディアマシン3DOの最新情報を大公開しちゃおうというコーナーなのだ。読め！ 読め！ 読め！

第2回

3DO NEWS

国内製作ソフトを一挙に大紹介するぜっ!!

今までのゲームマシンでは到底不可能だったグラフィック、サウンド、そしてデータの容量を実現した3DO。もう海外では大きな話題を呼んでいるのだ。また、既にリリースされたソフトも斬新なものばかり。ソフトの質・内容とも高度なものになっているのだ。外国産のソフトを見る限り、前途有望なゲームマシンに違いない。

とは言っても、まだ日本ではゲームマシン本体も発売されていないし、日本製のゲームだって……なんて心配しているキミに吉報。今回の3DOニュースでは、開発中の日本語版ゲームソフトを大紹介だ。全13本。さあ、キミはどのソフトに目をつけるかな!?

チキチキマシン猛レース
ケンケンとブラック魔王のイジワル大作戦
〈Future Pirates〉

テレビアニメでおなじみの『チキチキマシン猛レース』がそのままゲームになった。プレーヤーは勝つマシンを予想したり、テレビと同じ感覚でアニメーションを楽しんだり、本格的なインタラクティブアニメーションに参加したりできるのだ。チキチキマシンの世界を体験できる斬新なインタラクティブゲームだ。

ペブルビーチの波濤
〈T&E SOFT／Panasonic〉

▲操作性はパソコン版から少しだけ変わった感じだ。全体的にはビジュアルが豪華になっている。

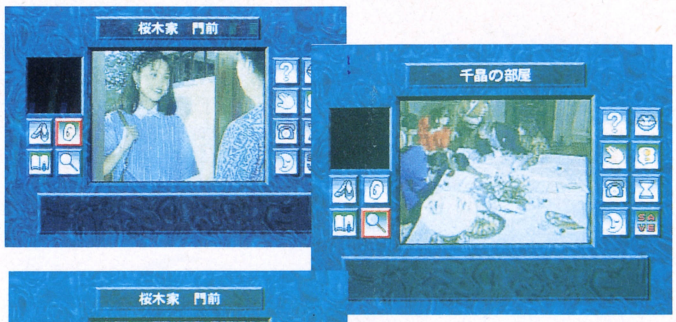
パソコンファンにはおなじみのゴルフゲーム『ペブルビーチの波濤』が3DOに移植される。

このゲームは超名門ゴルフコースであるペブルビーチをそっくりそのままシミュレートした、3Dゴルフゲーム。コースやバンカーなどのレイアウトはもちろん、木や池の位置までも本物そっくりにつくってあり、実際のゴルフの緊張感が存分に味わえる本格派なのだ。

パソコン版と違うところといえば、まずはグラフィック。平坦だった背景や建物は、3DO版ではすべて実写になっている。またゴルファー、キャディー、ギャラリーなどもすべて実写。それぞれの動きも非常にスムーズなのだ。おまけに、ナイスショットを決めると臨場感溢れる歓声が再生され、リアルさは抜群。ゴルフファンでなくともゴルフの優雅さ、楽しさを存分に味わえるぞ。

山村美紗サスペンス「京都鞍馬山荘殺人事件」
〈パックインビデオ／Panasonic〉

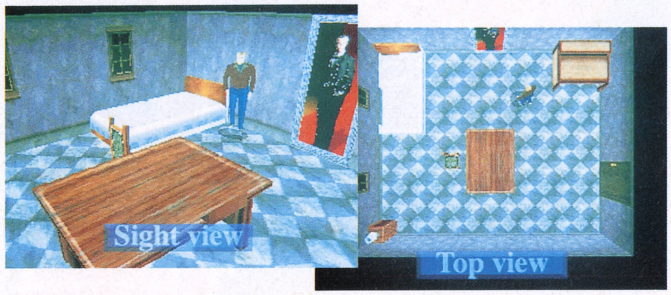
推理サスペンスの大御所、山村美紗原作のアドベンチャーゲーム。すべての場面が映画のような実写画面と動画で進行するドラマチックなゲームなのだ。ストーリーのなかに登場するキャラクターは、テレビなどでおなじみの有名俳優が演じているから臨場感もたっぷりだぞ。



◀▲メイン画面に出る映像はテレビドラマのような実写映像だ。ゲームはアイコンを操作して進めるのだが、アイコンを操作するたびにその行動が動画で示される。サウンド・映像ともテレビを超えたマルチメディアゲームならではの臨場感を持つ。進め方によってエンディングが違うスコアエンディングシステムも斬新。

©HANNA-BARBERA PRODUCTION INC. LICENSED BY TURNER PUBLISHING INC. ©1994 Future Pirates Licensed by Pebble Beach Company. ©1994 Matsushita Electric Industrial Co.,Ltd ©1994 T&E SOFT Inc. ©1994 Micro Cabin Corp. ©1994 Japan Data Works Inc. ©1994 RIVERHILL SOFT INC. ©1994 SYNERGY, Inc. ©1994 HAKUHODO INC.

Doctor Hauzer
〈リバーヒルソフト／Panasonic〉



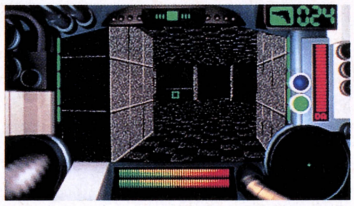
失跡した天才考古学者ハウザーを探していくアドベンチャーゲーム。屋敷内にはさまざまなトラップが仕掛けられていて、それを克服しながら進んで行く。ダイナミックに変わる視点と、立体感抜群のフルポリゴン映像がゲームの緊張感を盛り上げる、スリリングなゲームなのだ。

THE LIFE STAGE
〈マイクロキャビン／Panasonic〉

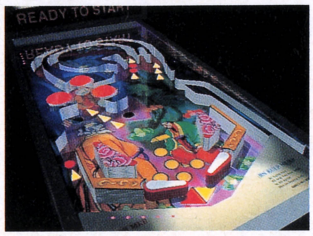
理想の家のなかに気に入った家具を置き、それをリアルな3D映像にして体験できるシミュレーションゲーム。もちろん視点は自在に変えられる。ジオラマ的に楽しむもよし、理想の部屋を視覚化するのもよし、いろいろな遊び方ができるニュータイプシミュレーションゲームなのだ。

鉄人
〈SYNERGY／Panasonic〉

殺人ロボット"鉄人"をコントロールし、敵と戦いトラップを克服していくゲーム。映画に参加する感覚で楽しめる、ビジュアルシーンいっぱいのインタラクティブアドベンチャーだ。



ファイアボール
〈日本データワークス／Panasonic〉



本物のピンボールと同じ視点でプレーできる完全3Dピンボールゲーム。全5種類のピンボール台が用意されていて、なかには2階建て構造のピンボールもあるのだ。ピンボールファンは必見の1本だぞ。

THEATRE WARS 娯楽の殿堂
〈HAKUHODO MULTIMEDIA SOFT／Panasonic〉

閉鎖中の貧乏劇場を再建し、大劇場に育て上げていくシミュレーションゲーム。マネーゲーム、ショーのプロデュース、各種設計など、ショービジネスの楽しさ・難しさを体験できる新感覚のゲームなのだ。

その他続々登場するのだ

ウルトラマンパワード〈BANDAI〉 ウルトラマンの新シリーズ『ウルトラマンパワード』を題材にしたアクションゲーム。登場キャラクターは全て実写なのだ。

黒き死の仮面〈ハミングバードソフト／Panasonic〉 幽霊屋敷で起こる怪事件を解決していくアドベンチャーゲーム。ホラー映画に参加する感覚で楽しめるゲームだ。

時を超えた手紙〈シンキングラビット／Panasonic〉 緻密なマップのなかをこと細かに歩き回り、情報を得、事件を解決する新感覚アドベンチャーゲーム。

寺沢武一の「武」〈FUN PROJECT／Panasonic〉 全15のストーリーで構成されるデジタルコミック。迫力のサウンドと美しいグラフィックの新機軸マンガだ。

ノンタンといっしょ〜のはらであそぼ〜〈ビクター エンタテインメント／Panasonic〉 おなじみ『ノンタンといっしょ』を会話感覚で楽しめるインタラクティブソフト。

緊急発表！ 宇宙一の3DO(REAL)の発売日が決まった!!

以前お伝えしてきた3DO関連の情報は、すべてアメリカで発売された3DOに関するものだった。だが、嬉しいことに日本で発売される3DOの詳細が決まったのでさっそくお伝えしよう!!

まず、その性能は右図のとおり。最新鋭CPUのRISCチップ、1600万色発色可能のグラフィック性能、あらゆる信号を生成するDSPチップなど、従来の家庭用ゲーム機を遥かに凌ぐ性能は、アメリカ版とほぼ同じになることが決まった。もちろんコダック社のPhotoCDにも対応している。

そして気になる発売日は3月20日。標準価格は79800円(税別)に決定。さあ、いよいよ話題の3DOで遊べる日が近付いてきたぞ!!

値段は¥79800円(買え!)
発売日は3月20日(買え!)

3DO基本スペック

CPU	32bit RISCプロセッサ
メモリ	3メガバイト(メインRAM：2M　VRAM：1M)
音声	ステレオ16ビットPCM(サンプリング44.1kHz)
カラー	最大1600万色
CD-ROMドライブ	12／8cm　倍速対応
CD-ROM対応規格	3DO CD、音楽CD、フォトCD、CD-G、ビデオCD※
サイズ	284×268×88(mm)
重量	約3kg

※別売のビデオCDアダプター(標準価格29,800円・税別)が必要。

PRESENTED BY Panasonic

スーパーファミコン®

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

オレ達に不可能はない!!

1月28日発売!!

ガイアセイバー

ヒーロー最大の作戦

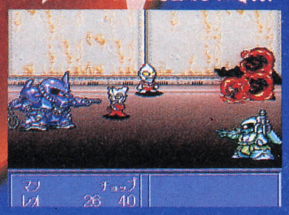
12M バッテリーバックアップ

¥9,800［税別］

©石森プロ・東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1993
（仮面ライダー倶楽部を使用しています。）

地球最大の危機！
コンパチヒーロー集結せよ!!

新たな強敵、ヒーローキラー出現に大ピンチ！より戦略性を増したバトルシーン、パーティーメンバー同士で武器をとりかえられるアイテムマルチユースシステム、そしてゲーム進行によって異なる5つのマルチエンディングで、ロープレがよりドラマチックに進化を遂げたぞ！はたして地球には、ヒーローたちには、どんな運命が待ち受けているのか!?



スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 表示価格は、税別になっております。
- 写真とイラストと製品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

開発スタッフ募集中!!
［職種］キャラクターデザイナー
※経験2年以上の方。詳しくはお気軽に、お電話でお問い合わせ下さい。
03-3847-6320

なんでも来い!!

SUPER Famicom
スーパーファミコン

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

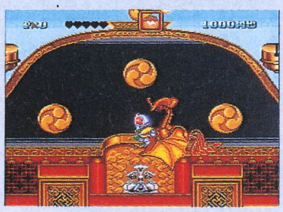
1月28日発売!!

コンパチヒーローシリーズ

ザ・グレイトバトル外伝 祭ヲ2ツヨイ

マルチスクロールアクションゲーム　10M パスワード
¥9,500［税別］

©石森プロ・東映
©円谷プロ
©創通エージェンシー・サンライズ
©BANPRESTO 1994
（仮面ライダー倶楽部を使用しています。）



強烈アクション!!
祭ばやしがオレたちを呼んでるぜっ!!

今度の敵はちょっと違う!!人呼んで"まつりのあらし"フェスティバル大帝だ!!むかえ撃つのはウルトラマングレート、仮面ライダーRX、GP03ステイメン、ロアの4人お祭男たち。もう、いてもたってもいられない!よってらっしゃい見てらっしゃい、天下の大勝負のはじまりだあ!春夏秋冬、祭を舞台にタコ焼き、わたがし、とうもろこし、ヨーヨー…おなじみの縁日アイテムを使って、大暴れ!縁日ゲームの数々で腕を競うぞ!

バンプレストのゲームのことならなんでも答えちゃうヨ!
バンプレスト テレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ!
受付・10:00〜16:00 月〜金（土・日・祝祭日を除く）

株式会社バンプレスト
東京都台東区駒形1-4-14　〒111
バンダイ第3ビル
※バンプレストは、バンダイグループの一社です。

BANPRESTO

ATLUS

SUPER famicom スーパーファミコンマウス 対応

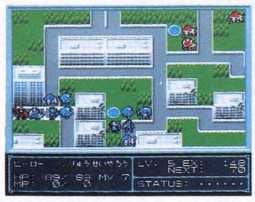
SUPER famicom LICENSED BY NINTENDO

魔神転生

神の壮大なる実験が、ついに始動す…

「真・女神転生」がシミュレーションゲームで鮮やかに登場!
悪魔たちを交渉により仲魔に引きこんだり、仲魔のユニット同士を合体させて
より強い仲魔を創ることも可能だ。全59ステージの壮大なスケール!
外交性と戦略性に富むシミュレーションRPGが、ついに胎動を始めた!

生



スーパーファミコン® 専用カセット

本日発売!!

価格¥9,800(税別)

©1994 ATLUS
※画面写真はすべて開発中のものです。
スーパーファミコン® は任天堂の商標です。

開発スタッフ募集中!!: 1. ゲームデザイナー(企画) 2. プログラマー 3. キャラクターデザイナー 4. サウンドクリエイター
※経験2年以上の方。詳しくは、お気軽にお電話でお問い合せください。採用担当/小松・牧野 ☎03(3235)7802

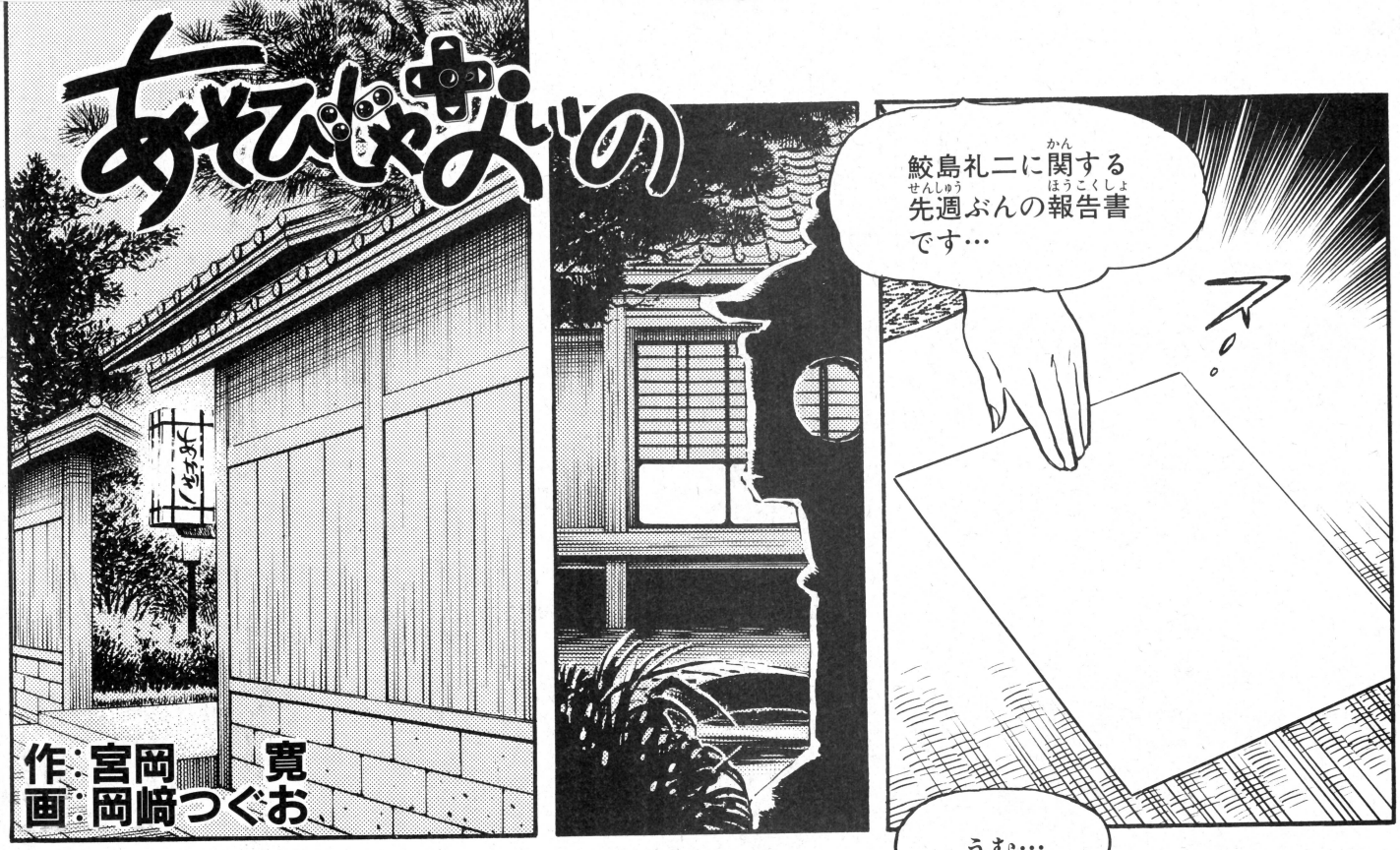
アトラス・テレホンサービス
03(5261)9191・9192

株式会社 アトラス
〒162 東京都新宿区津久戸町3-12

あそびやの

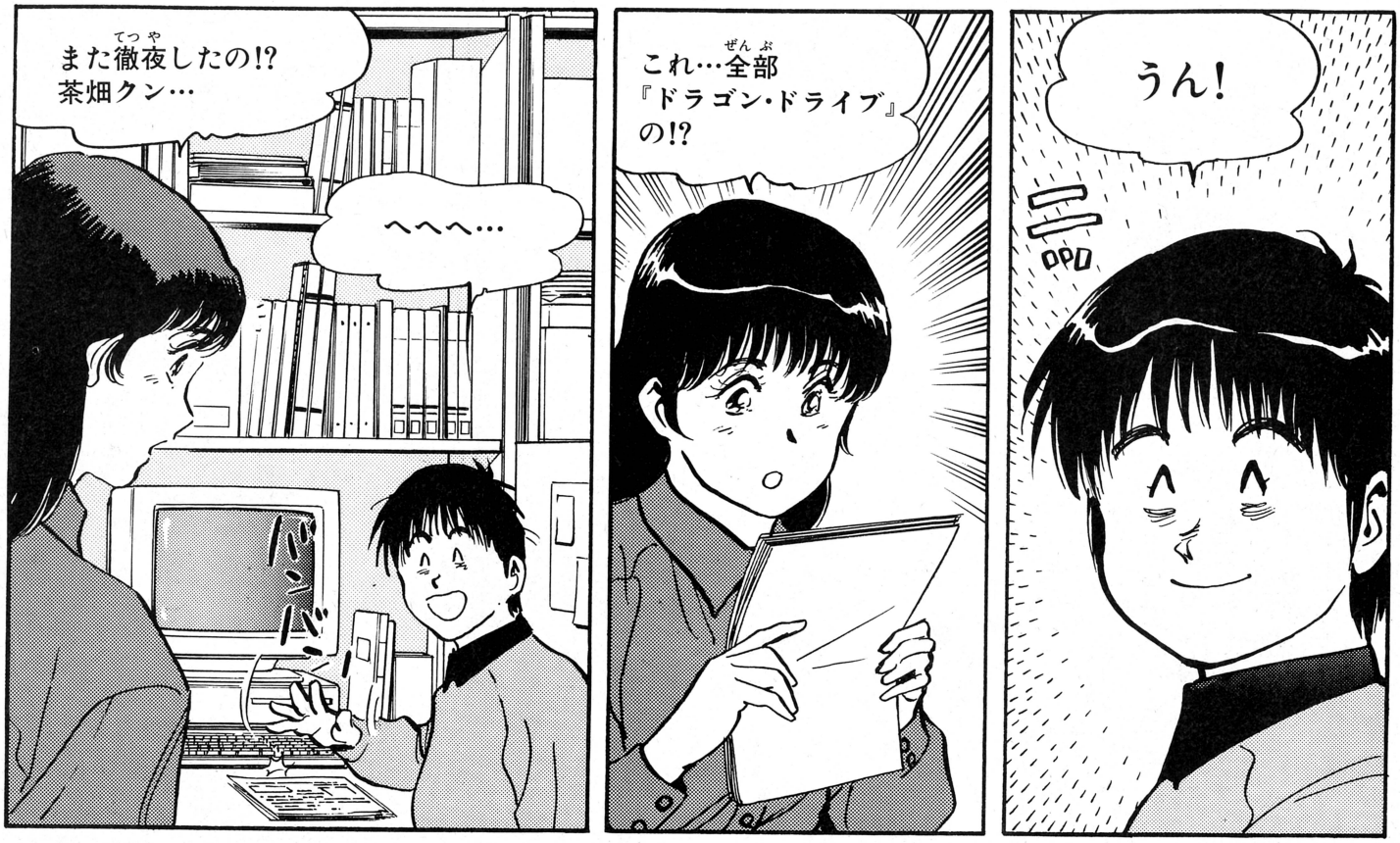
作：宮岡　寛
画：岡崎つぐお

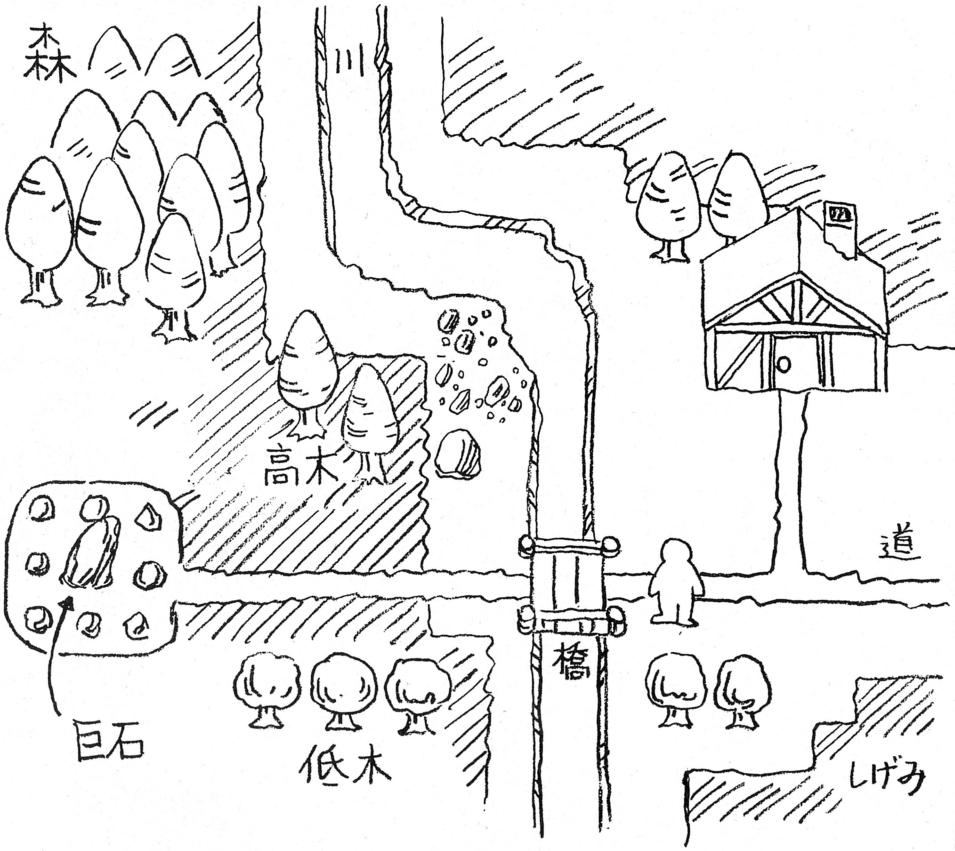
■悪人たちの密談はやっぱり料亭でしょう!?



その金額のなかには
キミという女に対する
私の個人的な好意も
含まれておるのだよ
…話を
そらすついでに
女を口説く…
一石二鳥と
いうわけですのね
フフフ…
なんのことだか
わからんな…
専務の御好意
ありがたく頂戴
いたしますわ
ただ…
あたくし
おいしい物は
最後に食べる
タイプですの

●前回まで●『ドラゴン・ドライブ』と『トロルクエストⅡ』の2ラインを走らせることになったアマゾン・プロダクツでは、社長と優子が今後の会社としての方向性を相談していた。いっぽう、会議室では桃子がやっと目覚めた筆川に、『ドラゴン・ドライブ』の協力を依頼していた。彼は桃子の熱意に押し切られ、『ドラゴン・ドライブ』への協力を約束する!!


うん!
これ…全部『ドラゴン・ドライブ』の!?
また徹夜したの!? 茶畑クン…
へへへ…
バンバン


森
川
高木
道
橋
巨石
低木
しげみ

……

パラ

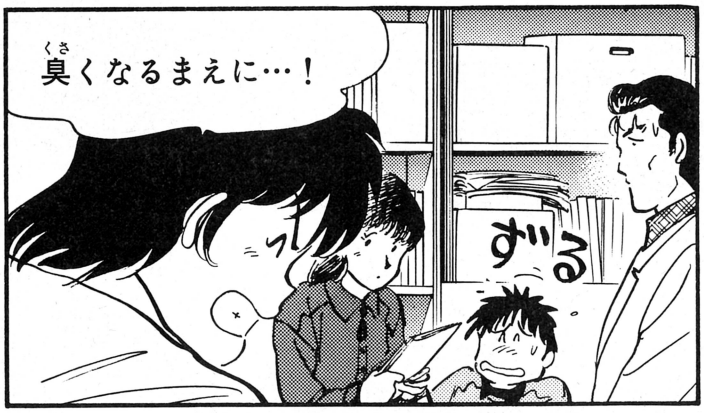
カーソル
低木です
ボン!
ピカピカ
ボワーン
ドラゴンドライブの魔法を使うとまずカーソルが出現するんだ
それを動かしてどこに魔法をかけるか選ぶのね
ボン!
ピカピカ
すると魔法をかけた場所にボン！ って煙が出てそこが一瞬ピカピカ光って——
もしそこに龍がひそんでいたらボワーンと画面上に出てくる……
ボワーン
それからどうなるの？
あ そうか…
どうやって仲間にするか考えなきゃ
ボリ
パラリ

●茶畑雄作●アマゾン・プロダクツのハリキリ社員。ゲームづくりに賭ける情熱は人一倍ある若者だ!!

●鮫島礼二●財満コンツェルン会長の懐刀。会長の命令でゲームを作っているが、悪戦苦闘している。

●天野存美●アマゾン・プロダクツの社長。茶畑の憧れのマドンナだ。いろいろ悩めるお年ごろ!?

●大河内桃子●アマゾン・プロダクツの企画部部長。茶畑にほのかな想いを寄せているが、なかなか届かず……。



■会社に住み付く人ってけっこういるんだよね(実感)!!

次号(2月4日発売)につづく

Simulation Fiction
仮想科学小説

読切ショート・ショート『1999年のゲーム・キッズ』#42
by 渡辺浩弐

ボーグブル録再マシン★ビデオ機器の小型化は急速に進んでいる　8ミリビデオの次世代といわれている"光ディスクビデオ"が実現すれば、更に長時間の録画が可能で検索再生も容易な超・小型マシンが登場するはずである　すべての個人が24時間の行動をメモリーしながら暮らすようになる日も近い　写真はレコーダブル光磁気ディスクを音響用の録再メディアとして採用した"MD(ミニディスク)"

街角でふと、誰かの視線を感じた。その方向をそっと見ると、灰色のスーツ姿の、中年男がいた。街路樹に寄り掛かって佇み、僕のことをじっと見ていた。

目が合った瞬間、僕は奇妙な感覚を味わった。

この男と、どこかで逢ったことがあるような気がしたのだ。それも一度だけではなく、何度も、何度も。でも、どこで逢ったのか、そしていったい、誰だったのか、思い出せない。不思議だった。

「やあ、こんにちは」

男は馴々しく話しかけてきた。

僕はどきりとして立ち止まった。

その声にも聞き覚えがあった。

僕は、まじまじと男の顔を見た。のっぺりとした、特徴のない顔。

うーむ。わからない。

「あの……どなたでしたっけ？」

僕は諦めて、そう聞いた。

「おやおや。お忘れなんですか？」

「申し訳ございません。どうも人の顔を覚えるのが苦手なたちでして……どこかでお逢いしたことがありましたよね？」

「逢ってますよ。もう、何度も何度も。ははははは」

男は、うれしそうに笑い、言葉を続けた。

「いや、気にすることはない。最近、そういう人が多いらしいですよ。"録画症候群"っていう、一種の、軽い病気らしいですな」

「……」

「ほら、あなたも額にビデオをつけている。そのせいですよ。ビデオに頼るあまり、脳がぼけてきてるんですよ」

男が"ビデオ"と言っているのは、超小型のデジタル・ビデオカメラのことである。ライターよりも小さいビデオが出現したのは数年ほどまえのことだ。コインほどの大きさの光ディスク1枚に、数100時間分の映像が録画できるものだ。

ヘッドバンドやメガネに取りつければ、自分の見たままの映像、聞いたままの音をそのまま、録画しておくことができる。四六時中このビデオを回しっ放しにして、自分の経験のすべてを録画する人間が急増したのだった。

これは画期的なツールだった。

光ディスクを検索すれば、過去の自分の経験を即座に再生して、追体験できるのである。だから、紙のメモはまったく必要なくなってしまったのだ。

さらに、契約書も必要なくなった。面と向かって約束すれば、それは双方のビデカメラにしっかりと記録されるのだから。

動かぬ証拠として、ビデオ映像は裁判でもよく使われた。交通事故でどちらの側に責任があったか。離婚はどちらに非があったか。酔っ払った勢いで結婚を約束して、その映像をタテに婚約不履行で訴えられた可哀想な男性もいた。間違いを教えられたせいで受験に失敗した、と、生徒から賠償金を請求された教師もいた。

いつの間にか全国民が義務のようにこのマシンを身に着けるようになっていた。国家が強制したわけではないが、たとえばもしなにかの犯罪の容疑者になったとき、犯行時間のアリバイ映像を提示できなければ、有罪確定は間違いないのだ。つまり、ビデオを回していない人間は存在すら認められないわけである。

しかし、なんとこの中年男は、額にビデオをつけていなかったのだ。余程の変人なのだろうか。

「ビデオのせいで、脳が退化してしまうんですよ。見たもの、聞いたことをちゃんと覚えなくてもあとから映像を見直せばいいやという気持ちで暮らしていると、記憶の一部分にすっぽりと、真空地帯ができてしまうんです。あなたにとっての"私"がそれなんですよ。たしかに見た、聞いたはずなのにちっとも思い出せない存在……」

男はにやにやしゃべりしながら続けた。どうやら、僕が彼のことを思い出せずに苦しんでいるようすを、楽しんでいるようだった。

「あなたは、いったい……？」

「さあ？」

「からかわないでくださいよ。うーむ。家に帰ってディスクを検索すれば、あなたのこと、思い出せるんですけれども」

「何度言ったらわかるんです。それがいけないんです。いまのあなたは、本当の経験より収録したビデオ映像のほうを信用するようになってしまっている。あなた、そのうち大変なことになりますよ!」

「ど、どういうことですか？」

「現実が、映像に負けてしまう。やがてあなた自身が、映像のなかに呑み込まれてしまうんです…」

そこまで言うと、彼は大きな口を開けてケラケラと笑いだした。僕はもう我慢ができなかった。笑い続ける男をそのままにしてタクシーを拾うと、家に帰った。

自分の部屋に、ビデオのVR再生マシンがある。僕は、いま撮ったばかりの男の映像をそこにインプットした。

僕の数年分の映像データをファイルしてあるハードディスクを照合して、過去に同じ男が映ったシーンを、コンピューターが自動的に検索・再生してくれる仕組みだ。

これで、まえにいつ、どこで奴と逢ったのかが、わかる。

僕は、視界全体を映像にしてくれるゴーグル・モニターを装着して待った。

やがて、映像が始まった。そこは、とある街角だった。

◆

ふと、誰かの視線を感じた。その方向をそっと見ると、灰色のスーツ姿の、中年男がいた。街路樹に寄り掛かって佇み、僕のことをじっと見ていた。

目が合った瞬間、僕は奇妙な感覚を味わった。

この男と、どこかで逢ったことがあるような気がしたのだ。それも一度だけではなく、何度も、何度も、何度も、何度も……。

※『1999年のゲーム・キッズ』単行本化決定！　(3月予定)ご意見・ご感想をお送りください。編集部『1999年のゲーム・キッズ』係まで。単行本収録分には薄謝を進呈します。

CG／佐和健司

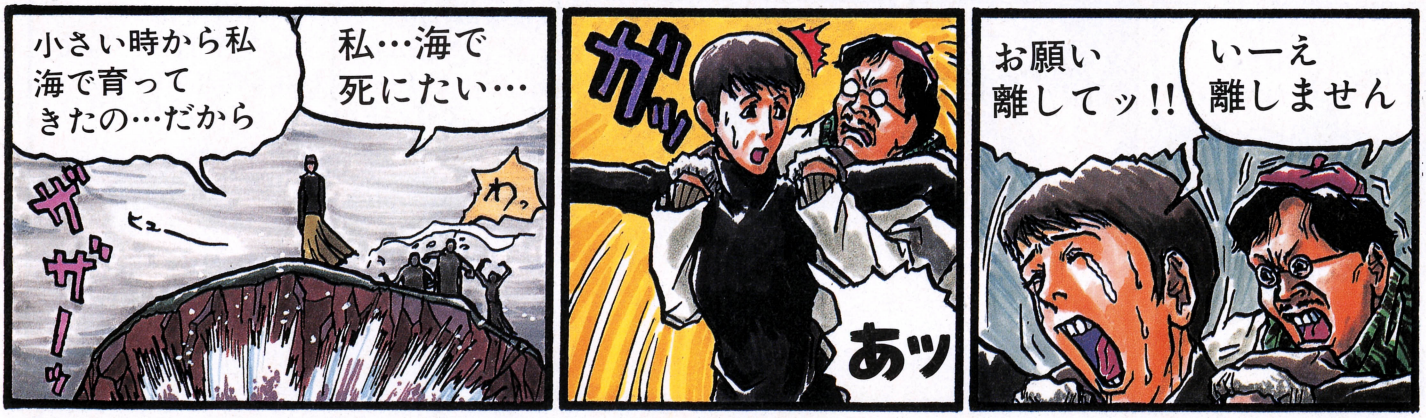
■ゲッ、某国が核廃棄物を不法投棄しているぞ

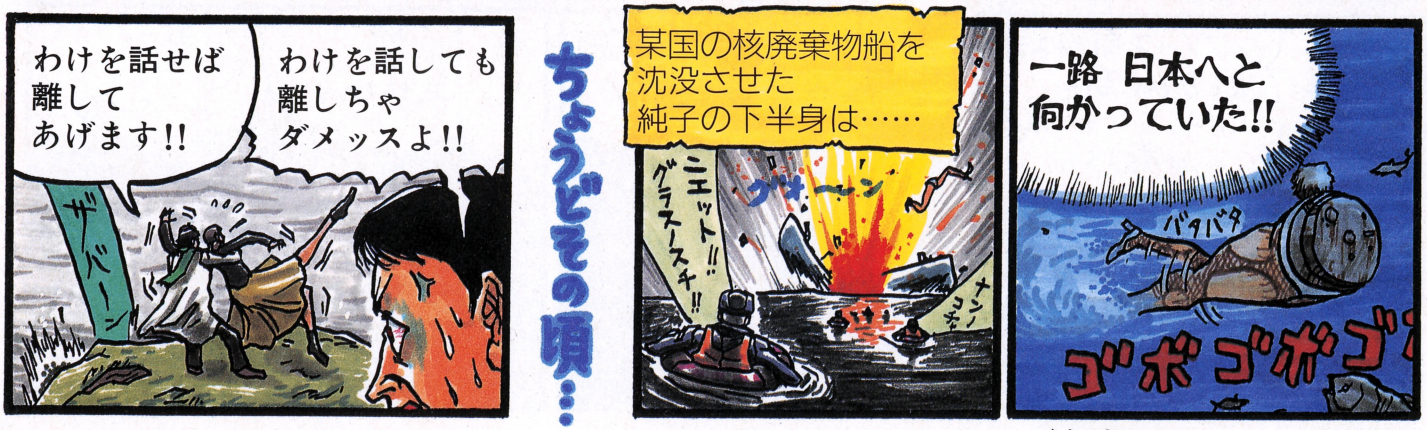
ファミ通アレ(仮題)
のザバーン
ウワッ!
ゲェッ!
第29回 日本海地獄フィーバー!(前編)
作:竹熊健太郎 画:羽生生純

ヒュ〜〜
ザザーッ…
鈍色の海……
…か……
いやー
冬の日本海って
いいねえ！
ダバーン
冬の日本海も
いいです
けど…
いいかげん帰って
原稿描いて下さい!!
ホントに
怒りまスよ!!
わからん人だな…
気分転換だよ
国領さん！
気分転換!!
1年365日
気分転換しか
してないじゃ
ないっスか!!
おや？
あんな所に
女の子が
ダバーッ
自殺でも
する気かな？
まさかァ〜〜
ハハハ〜〜
ハハハ
イヤー
ひ〜〜〜!!
「完全自殺
マニュアル」
鶴見済・著
完全自殺マ
THE C

早まるなお嬢さん!!
死んではいけないッス
そうだ!!
人間はどうせ
死ぬんだ!!
生きてりゃそのうち
いい事もあるッス!!
そうでしょうッス？
その通りだ
今日死のうが
明日死のうが
同じだ!!
死ぬのは苦しいッスよ
ものすごく
苦しいッスよ!!
苦しいのは
最初だけだ!!
すぐ楽になる!!
バカルン超特急ゥ〜〜〜!!
私は
死にたいの!!
ほっといて
ください!!
よほどの事情が
おありの
ようだが…
おじさんに
話してみる気は
ないかね？
カチッ
カチッ
何度も海に飛び込んで
死のうとしたわ……
でも……死ねないん
です……
死ねない？
ひょっとしてこの娘
ゾンビかな？
アホンだら一
〜〜〜!!
ところで…この人
どこかで
見たような……
あッ
こ この人
は………

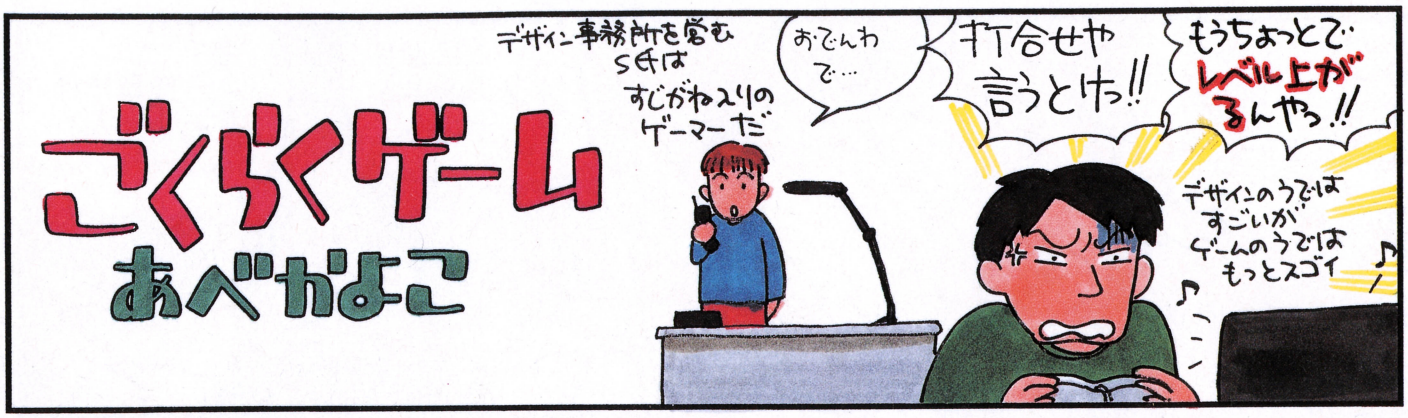
■純子の下半身と自殺志願の少女が巡り逢う？　緊迫の次号を待て！　このマンガの感想をファミ通のアレ係まで

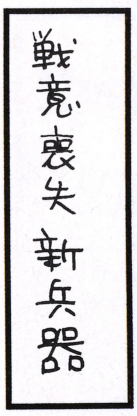


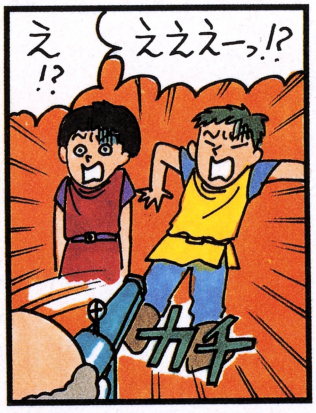


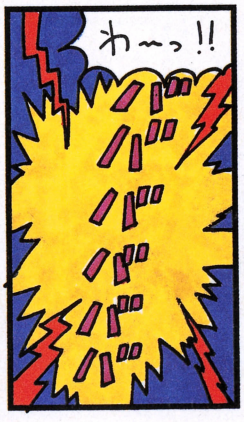
後編につづく!!

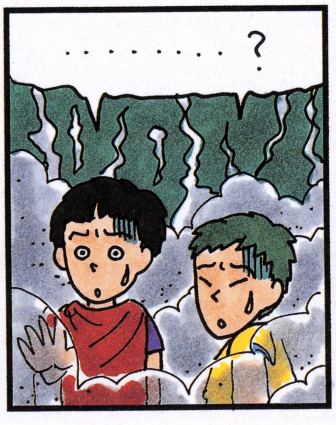
ごくらくゲーム あべかよこ

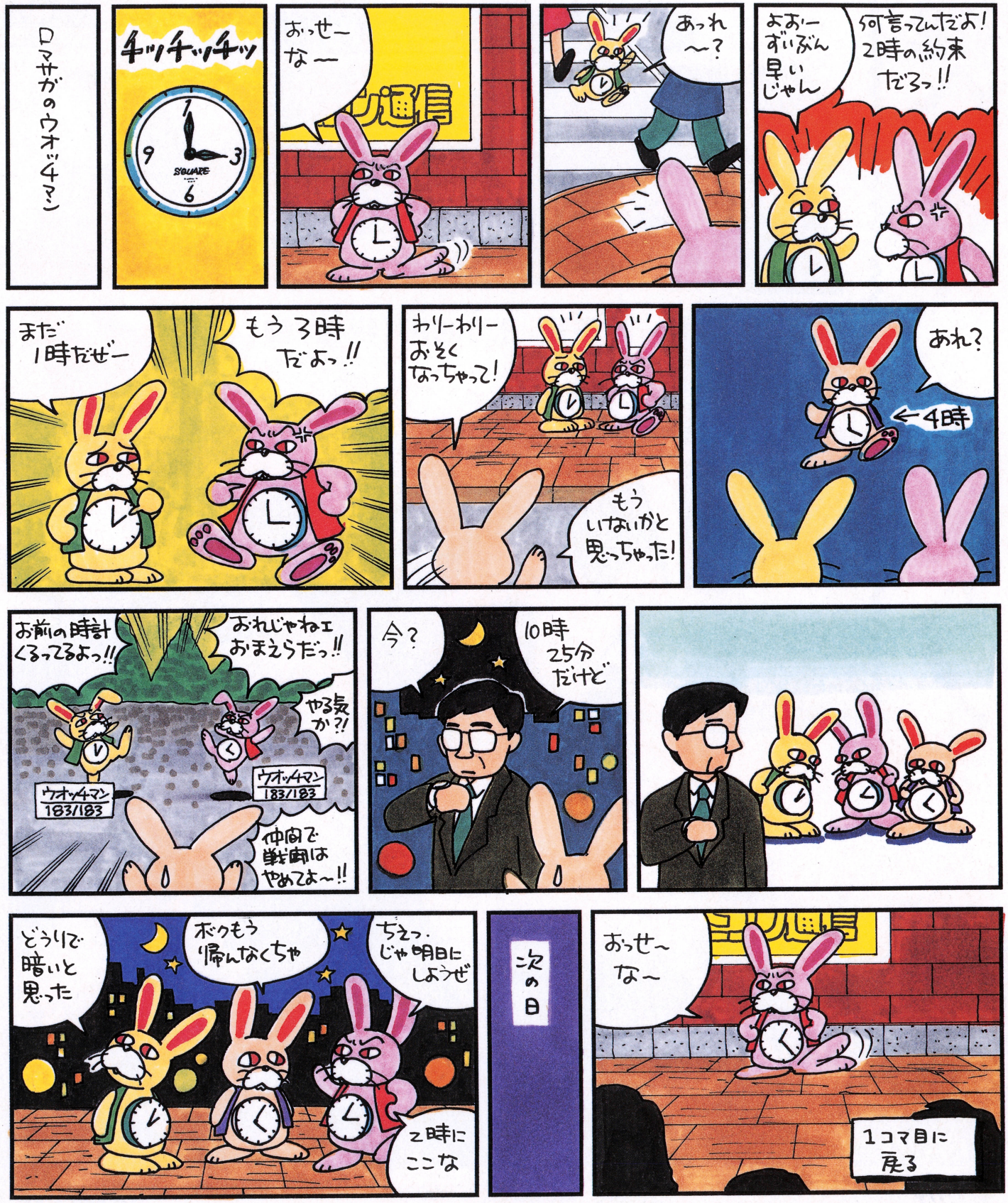











ロマサガのウオッチマン
チッチッチッ
SQUARE
おっせーな〜
通信
あれ〜？
よおー ずいぶん早いじゃん
何言ってんだよ！ 2時の約束だろっ!!
あれ？
←4時
わりーわりー おそくなっちゃって！
もういないかと思っちゃった！
まだ1時だぜー
もう3時だよっ!!
お前の時計くるってるよっ!!
おれじゃねエおまえうだっ!!
やる気か?!
ウオッチマン 183/183
ウオッチマン 183/183
仲間で戦闘はやめてよ〜!!
今？
10時25分だけど
次の日
どうりで暗いと思った
ボクもう帰んなくちゃ
ちえっ じゃ明日にしようぜ
2時にここな
おっせ〜な〜
1コマ目に戻る

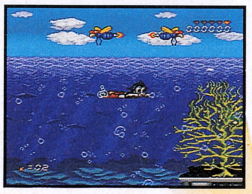
スーパーファミコン®

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

スーパーファミコン用ソフト 10M

鉄腕アトム

海へ、空へ、宇宙へ！



■予価 9,000円（税抜）■

©手塚プロダクション
©ZAMUSE 1994

あの「鉄腕アトム」がパワフルなアクションゲームになって、ついにスーパーファミコンに初登場！ マヤの遺跡で起こる事件から始まり、海中、空中、そして宇宙へと、アトムが全8ステージで大活躍します。スピード感あふれる展開、豊富な攻撃バリエーションなど、見所、遊び所がいっぱい。お茶の水博士や、ほかのお馴染みのキャラクターたちも総出演します。

2月18日 発売

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。
●表示価格は税別となっております。
●写真、イラストと商品は多少異なることがあります。

バンプレストグループのゲームのことならなんでもおけちらっ！

バンプレストグループ テレフォンサービス
03-3847-6320 電話番号はよく確かめてネ！
受付・10:00～16:00 月～金（土・日・祭日を除く）

株式会社 ザムス ZAMUSE
※ザムスは、バンプレストグループの一社です。

何でもありの、17才。

スクールラクゲキムービー

今日から俺は!

三橋貴志　中倉健太郎
高橋かおり　久我陽子
塩見三省　モト冬樹　香川照之

原作◆西森博之（小学館「週刊少年サンデー」連載）
監督◆鹿島　勤

脚本◆田部俊行
音楽・挿入歌◆大内義昭「ヒーロー」（コロムビア・レコード）
製作協力◆セントラルアーツ　製作◆東映ビデオ　配給◆東映

主題歌「何でもありの17才//」◆唄：三橋クンと中倉クン（ファンハウス）2/5発売
ミニアルバム「何でもありの17才// THE REMIX」（ファンハウス）2/25発売

究極のビー・バップ、見参。

BE-BOP HIGHSCHOOL

ビー・バップ・ハイスクール

きうちかずひろ監督作品

トオル/岸本祐二　ヒロシ/庄司哲郎　●　花塚いづみ　●　竹中直人

原作・監督/きうちかずひろ（週刊ヤングマガジン連載・講談社刊）　脚本/木内一雅　製作/東映ビデオ　製作協力/セントラルアーツ　配給/東映

オープニングテーマ「気分はSUPER TOUGH」ジェームス藤木（サントラ盤：ポリスター）1/26発売

2月19日（予定）（土）激突ロードショー

ポスター付前売券好評発売中！
※詳しくは各劇場までお問い合わせ下さい。

【北海道】札幌東映（251）2568
旭川東映（22）7707
函館東映シネマ1（22）3618
釧路東映シネマ2（22）6696
【青森】八戸東映（46）2727
青森東映シネマ1（22）2162
【秋田】秋田東映（33）3463
【岩手】盛岡東映（623）4455
【宮城】平和東映（221）2456
【福島】福島東映（232）2956
郡山東映パレス（932）2956
【茨城】水戸東映シネマ1（221）2456
古河光映会館（22）3118
【栃木】宇都宮スカラ座（21）0661
足利東映（63）2629
【群馬】高崎東映（321）2686
前橋オリオン（231）7703
【埼玉】川口東映（255）6657
草加シネマシティ（922）8040
千葉栄町東映（224）0514
【千葉】船橋らぽーと東映（344）9514
本八幡文化（341）9925
松戸シネマシティ（61）6511
稲毛シャンゼ（356）3611
丸の内東映（3212）4774
【東京】新宿東映（354）5773
渋谷東映（496）1060
浅草東映（841）8721
五反田東映（491）0810
高田馬場東映（368）6605
池袋シネマシティ4（986）6101
歌舞伎町東映（209）3030
上野東映（837）1657
【神奈川】伊勢佐木町東映（261）3800
吉祥寺東映（911）8556
王子シネマ1（907）0700
横須賀東映シネマ1（826）0895
川崎チネチッタ（211）6125
平塚東映（23）3351
小田原東映紅谷座（21）1021
藤沢アルプス大通り（225）7722
【静岡】静岡東映（252）3556
浜松東映シネマ1（461）7647
【山梨】甲府東映（233）7143
【長野】長野東映（32）1366
松本エンギザ（32）0936

【新潟】新潟東映（225）4555
【愛知】名古屋東映（971）3400
名古屋グランド2（684）7600
豊橋東映シネマ1（53）0155
岡崎東映（21）1455
豊田コロモ劇場（32）0038
【岐阜】岐阜東映（263）1816
【三重】津東映シネマ1（228）2247
四日市ジャトルホール（51）3074
【富山】富山東映（421）5955
【石川】金沢東映（231）3076
【福井】福井シネマ1（221）0507
【京都】大宮東映（841）3744
【滋賀】和歌山東映（422）0975
【和歌山】梅田東映（311）7176
【大阪】道頓堀東映（211）8577
千日前国際シネマ（641）9337
あべの文化（623）3559
十三東映（308）2559
天六ホクテン座（351）2833
淡路ミリオン（352）2602
森小路東宝（352）2602
堺東映シネマ1（227）0004
布施シネマ1（721）0007
和泉府中ティアラ（0725）41-3567
神戸三宮東映（391）5757
【兵庫】塚口サンサン劇場（426）5581
姫路大劇1（289）5441
【岡山】岡山東映（225）5441
【広島】広島バルトシネマ1（501）1141
【鳥取】鳥取東映シネマ1（27）1571
【島根】松江東映（24）2202
【徳島】徳島東映（31）2525
【高知】高知東映（822）2078
【愛媛】松山ミリオン（34）2081
【福岡】福岡東映（281）0775
小倉東映シネマ1（531）1178
黒崎東映（631）5550
【佐賀】久留米東映（32）5652
【長崎】佐賀東映（24）3904
長崎東映（822）4807
【熊本】佐世保カズパ（24）7055
【大分】熊本東映（324）7055
【宮崎】大分東映（534）7055
【鹿児島】宮崎東映（24）7055
鹿児島東映（246）6308

STAFF Tシャツプレゼント

●右記の割引券に必要事項を記入の上、切りはなして入場券ご購入の際、劇場窓口にお出し下さい。抽選で1000名様にプレゼント！

● 特別割引券 ●

●当日料金より大人200円・学生100円割引致します。（左記劇場にて2名様まで上映期間中有効）
●どちらか希望する作品に○をつけて下さい。抽選で1000名様に特製スタッフTシャツを差し上げます。

A. BE-BOP-HIGHSCHOOL　B.今日から俺は!!　⑮

お名前　ご年齢
ご住所　〒

『千年戦争』を終結に導き、世界をその
その驕れし帝国の野望を打ち砕き、勇者

『フェーダ』それは崇高なる『ロウ』の称号。

ジェダ・クロウニー&リビティーナ
ニュートラル

ドーラ・システィール
ニュートラル

リョウカン
カオス

エリス・ウッドランド
ロウ

ブライアン・ステルバード
ニュートラル

THE EMBLEM OF JUSTICE

FEDA

フェーダ

HBBシステムがシミュレーションRPGを変えた！

(HBBシステム＝ハイパー・バランスド・バトル・システム)

目の前に展開される、リアルかつドラマティックな戦闘アニメーション。それは、あたかも自分自身がファンタジーの世界に飛び込んだかのような臨場感を生む。HBBシステム、これはシミュレーションRPGを、より高い次元で体感させるスーパー・ウェポンだ！

FEDA CLUB

やのまんでは「フェーダクラブ」を設立します。左にある「ドーラ」のシールを切り抜いて官製はがきに貼り、お名前・住所・年齢・性別・学年（職業）を書いて、やのまんフェーダクラブFT係までお送りください。お送りいただいた方の中から先着1,000名

掌中に納めし「バルフォモーリア帝国」。
どもよ、この世に真の平和をもたらさん。

至高の戦士として選ばれし勇者なり!

アイン・マクドガル
ニュートラル

エル・ノースウィンド
ロウ

トビカゲ
ニュートラル

ダン・ダーレスト
ニュートラル

リチャード・バルテュークス
ロウ

①100を超えるマップ、そしてドラマティックなマルチバトル!
②ち密な戦略と戦闘シミュレーションを実現、戦闘AI!
③部隊編成の広範なバリエーションと作戦行動の選択!
④ロウ、ニュートラル、カオスの3つの属性により9種類のエンディング!
⑤高度にビジュアル表現された、多彩を極める特殊攻撃!

TAKE A BATTLE FORMATION!
AND OPEN AN ATTACK!

Hmmmm…THE ENEMY IS
BAD AND TOUGH!!

1994・SUMMER ON SALE

キャラクターデザイン・総監督:玉木美孝
監修:内藤寛
制作:㈱マックス・エンターテインメント

YANOMAN® ゲーム・エンタテイメント革命宣言
㈱やのまん
〒130 東京都墨田区東駒形3-3-10

様を第一次会員とさせていただきます。第一次会員の方には会員証（第一次会員はゴールドカード）をお送りし、発売前の『フェーダ』体験会へのご招待、『フェーダ』メイキング情報の提供などの特典を楽しんでいただけます。こぞってご応募ください。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

超絶美形主人公ダークシュナイダー様が、
対戦バトルゲームの新時代へ案内してやるぜ!!!
このスピード感は誌面じゃ伝わらねえ!
とにかく実物を見てくれ!!

SUPER famicom
LICENSED BY NINTENDO

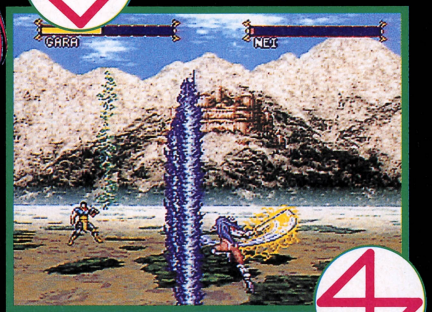
究極の超立体アクションゲーム!!
大火山大噴火的嵐を呼んで、今!発売!!

これまでの平面的な格闘とは、ひと味もふた味も違った3Dバトル!!
奥行きのある迫力の戦闘画面が炸裂!!
D・Sが、ガラが、ネイが、画面の中をところ狭しと暴れまわる!!
プレイヤーがD・Sとなり、迫りくる敵をなぎ倒してゆくSTORYモードの他に、
好きなキャラクターを選んで闘えるVS BATTLEモード、
キャラを総動員して闘うTEAM BATTLEモードを搭載!!

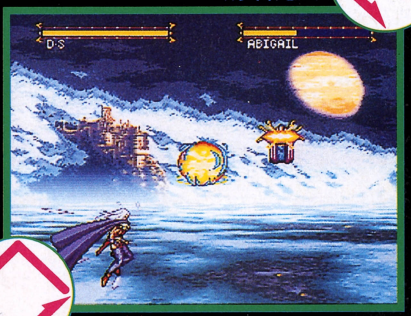
バスタード BASTARD!!
―暗黒の破壊神―

©萩原一至/集英社 ©COBRA TEAM 1994

スペルサインとは…
呪文には、それに応じた図形があって、その形を描く（スペルサインを描く）ことによって、呪文は効力を発揮するのよ！ゲームでは、スペルサインどおりにA・B・X・Yボタンを押すことで、呪文が出るゾ!!



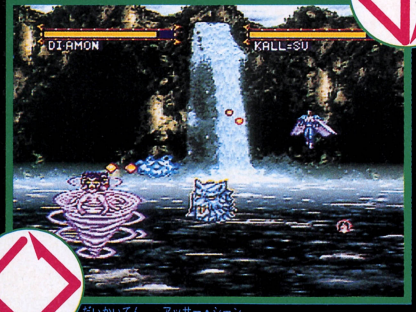
ハイパー火走り



ワイド・トール
広赤斬光波

メガデス
天地爆烈

ワイ・アーンディ
雪狼轟咆覇



だいかいてん アッサー・シーン
大回転吸血破壊光線

テスラ
轟雷

メガ
12M¥9,800（予）（税別）

'94.1月28日発売

COBRA TEAM SOFTWARE FACTORY 1991

コブラ・チーム㈱東京都渋谷区渋谷2-2-18 青山坂入ビル 〒150
スーパーファミコン™は任天堂の商標です。
●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税別になっております。
●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

バンダイファミコンクラブ 03-5828-3333
●電話番号をよく確かめて、おまちがえないようにしてください。
●受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく。
●受付時間外は電話はおさけください。

製作・発売元/コブラ・チーム株式会社 販売元/株式会社バンダイ

SQUARESOFT

ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI

FFVI封切。

次は、ビジュアル封切。

FFVIのビジュアルを一足早く、君に。

ファイナルファンタジーVI キャラクターコレクションズ

メインキャラクターたちが大集合。カードとビジュアルブックになって登場！

定価650円 2月11日発売

そして、ガイドブック封切。

FFVIの世界を一足早く、君に。

ファイナルファンタジーVI 設定資料編

全味方キャラの詳細な設定や新システム、舞台となる国や町の歴史など、FFVIの世界観を紹介。ゲームをより深く、より楽しむために欠かせない一冊。

予価650円 2月11日発売 B6判96頁

いよいよサウンド封切。

FFVIのサウンドを一足早く、君に。

11人のキャラクターそれぞれのテーマ曲が、2枚のシングルCDになって登場！

ファイナルファンタジーVI STARS 絶賛発売中！

Vol.1 N09D-023 Vol.2 N09D-024 価格：各900円

CD2枚お買い上げの中から、抽選で5,000名様に特製キーホルダーをプレゼント。詳しくは、CDジャケット裏面をご覧ください。

Information Service

スクウェアソフトインフォメーションサービス

攻略本、CDの楽しい情報、最新ニュース満載の情報発信基地。内容は隔週月曜日に変わります。

TOKYO:03(3459)9999 OSAKA:06(371)9999

定価、価格はすべて税込みです。

発売元：NTT出版 〒108 東京都港区芝5-3-2 芝第一ビルディング TEL.03-5484-4065

CD販売元：アメリカーナ・レコード 〒134 東京都江戸川区北葛西4-13-2 TEL.03-3878-6041

監修：スクウェア ©スクウェア

アガシを越えろ！

SUPER famicom
LICENSED BY NINTENDO

アンドレ・アガシ
独自のプレイスタイルを持ち、派手なウェアや強烈な個性でプロテニス界の人気者。1992年、ウインブルドン制覇で実力派プレイヤーへ！

Andre
AGASSI
アンドレ・アガシ テニス
Tennis

スーパーファミコン用ソフト

'94年3月発売予定　予定価格 8,800円(税別)

©1994 Nihon Bussan Co.,Ltd.
This game is produced under license from Andre Agassi.
Copyright ©1993 LanceInvestments Ltd.

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

Nichibutsu
日本物産株式会社

本　　社　大阪市北区天神橋1丁目12番9号〒530
東京事業所　東京都港区六本木3丁目4-7 KY六本木ビル2F　〒106

ユーザーサポート (06)353-5353
平日．AM9:30~12:00
PM1:00~ 6:00

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

Nintendo
GAME BOY
GAME GEAR

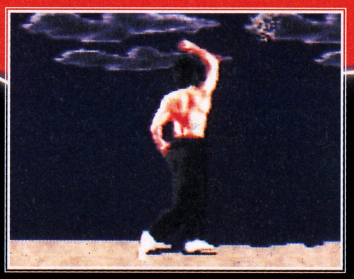
スーパーファミコン
ゲームボーイ
ゲームギア
好評発売中！

究極神拳。

REPTILE

誰も闘ったことがない8人目の戦士……リープテイル
天空界から授かった「究極神拳（きゅうきょくしんけん）」で勝ち進め！
PIT（ピット）でリープテイルが待っている！

JOHNY CAGE
究極神拳 デビル・パスター・キック



劉鋼 (LIU KANG)
究極神拳 龍尾激地拳（りゅうびげきちけん）

SONYA BLADE
究極神拳 バトル・ファイヤー・キス

絶対零度 (SUB-ZERO)
究極神拳 氷葬拳（ひそうけん）

雷電 (RAYDEN)
究極神拳 直撃落雷拳（ちょくげきらくらいけん）

全蝎人 (SCORPION)
究極神拳 魔焼波（ましょうは）

加納 (KANO)
究極神拳 魂奪臓破拳（こんだつぞうはけん）

KOMBAT CALL 03-3730-9767

モータルコンバット
MORTAL KOMBAT

Acclaim アクレイムジャパン　〒144東京都大田区蒲田5-28-4　明治生命蒲田東ビル

Mortal Kombat ©1992 Licensed from Midway Manufacturing Company.All rights reserved. ©1993 Acclaim Entertainment,Inc.
『この商品は（株）セガ・エンタープライゼスがSEGA GAME GEAR専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。』
スーパーファミコン® ゲームボーイ® は任天堂の商標です。

熱血

FIREEMBLEM

ファイアーエムブレム

紋章の謎

スーパーファミコン SF	シミュレーションRPG	バックアップ カートリッジ
	任天堂　発売中　9800円［込］	24メガ

人間関係がひと目でわかる！

完璧なマップでバッチリ攻略

FE教公認テクニック集つき

登場キャラクターの背後関係を洗う

第1部

アリティア王国

アリティアはもともとグラ王国とは友好関係にあった。だが、突然グラはドルーア帝国に寝返る。結果として裏切られた形になったアリティアは、ドルーア帝国にのっとられてしまう。当時14歳だったマルス王子は、どうにかシーダのいる辺境の国タリスに落ち延びた。そして2年間をタリスで過ごし、16歳になるマルスは、打倒ドルーアを目指し旅立つのだった。

王子ロード マルス
過去にメディウスを倒したアンリの血を引く。

パラディン ジェイガン
最初は頼れる存在だが、あまり成長しない。

ソシアルナイト カイン
パラディンになれば、ジェイガン以上に。

ソシアルナイト アベル
カインと同様に、頼れる存在になってくれる。

アーマーナイト ドーガ
魔法以外の攻撃に対し、かなりの強さを誇る。

アーチャー ゴードン
スナイパーに成長すれば立派な戦力になる。

シスター エリス
ドルーアに捕らわれているマルスの姉。18章で救出することになる。

傭兵 ナバール
もともとは盗賊の用心棒だが、シーダが話しかければ仲間になる。

盗賊 リカード
ジュリアンの兄弟分。マルスまたはジュリアンが話しかければ仲間に。

ハンター カシム
母親が病気のため金を必要とする青年。シーダが話しかければ仲間になる。

コマンド チェイニー
不思議な能力を持つ。マルスが話しかければ、仲間になる。15章で登場。

傭兵 ラディ
7章でいきなり仲間として登場する。戦力としてはイマイチの存在。

傭兵 シーザ
ラディと同様に、7章で登場する。やはり、あまり頼れる存在ではない。

姉弟

恋愛関係

片思い

タリス王国

マルスが落ち延びた国が、このタリス王国。タリス王はマルスを温かく迎え入れ、砦をひとつ与えて2年の間そこで暮らさせた。そして、マルスの旅立ちに際し、傭兵オグマと3人の戦士バーツ、サジ、マジをアリティア軍に加わえ、ここでもマルスに協力する。

ペガサスナイト シーダ
タリスの王女。マルスを心から慕う。

傭兵 オグマ
タリスにいるとある女性のために剣を振るう。

戦士 バーツ
タリス3戦士のなかでもっとも頼れる男。

戦士 サジ
オグマとともにタリスに仕えていた戦士。

戦士 マジ
タリスとオグマに忠誠を誓っている戦士。

片思い

竜族

第1部では竜族は謎の部分が多い。わかっているのは、善の竜と悪の竜が存在することぐらい。しかし、その素性は第2部ですべてが明らかに……。

神竜 チキ
竜石によって竜に変身できる少女。

火竜 バヌトゥー
チキと同様の能力を持つ、穏やかな竜族。

親子関係

アカネイア王国

アカネイアは、アリティア、タリス、オレルアンのなかでも中心的存在。すべてはアカネイアから始まり、そこから派生してほかの国々ができたのだ。

王女 ニーナ
アネイアの王女。彼女を慕う者はかなりの数。

スナイパー ジョルジュ
ニーナを慕う者のひとり。9章で仲間になる。

アーチャー トーマス
ドルーアに捕らわれてしまっている弓兵。

アーマーナイト トムス
トーマスと同様に場所に閉じ込められている。

片思い

師弟

オレルアン王国

ドルーアによりアカネイアも襲われ、王女ニーナが逃げ延びた国。ハーディンたちに助けられたが、ここオレルアンもドルーア帝国の襲撃を受ける。

ソシアルナイト ハーディン
ニーナを守っていたが、自国も危険な目に……。

ホースメン サガロ
ホースメンとしては、ウルフに劣る。

ホースメン ウルフ
ハーディン軍が進撃する際、強力な戦力に。

ソシアルナイト ロシェ
ハーディン軍ではハーディンのつぎに頼れる。

ソシアルナイト ビラク
戦力としてはイマイチ。足手まといにも……。

暗黒戦争編

このゲームにはプレーするまえに、理解しておくとより楽しめる事柄がある。それは、キャラクターどうしのつながりや、国どうしのつながりだ。しかも、このふたつの点を理解しておくと、ストーリーを楽しめるだけではなくゲームを進行させる上で有利になることもある。たとえば、後に仲間になるキャラクターが敵として登場したとする。そんなとき誰で話しかければいいのか、なんていうのはキャラクターどうしのつながりがわかればすぐに、ピン！　とくるはず。

今回は第２部の攻略がメインだけど、第１部の登場キャラクターどうしのつながりも理解しておこう。１部で登場するキャラクターのほとんどが、２部に登場するからね。

恋愛関係

魔道士
リンダ
司祭ミロアの娘。ミロアはアカネイアに忠義。

勇者
アストリア
ミディアが話しかけると仲間になってくれる。

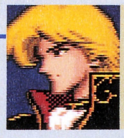
司祭
ボア
アカネイアに忠誠を誓う司祭のひとり。

パラディン
ミディア
ボアたちとともにドルーアに捕らわれている。

アーマーナイト
ミシェラン
ドルーアに捕われた５人のなかのひとり。

グルニア王国

アカネイアの王女ニーナは、ドルーア帝国に加担するグルニア王国に捕らわれていた。そのときこの国のカミュとニーナは相思相愛の関係になる。結果としてカミュは、罪に問われるのを覚悟でニーナを逃してしまう。一度はドルーアを裏切ったカミュだったが、アカネイアになびくことはなかった。ちなみにカミュは、ドルーアでは名将と呼ばれる程の人物である。



パラディン
カミュ
仲間になることはない、ドルーアの名将。

ジェネラル
ロレンス
シーダが話しかければ仲間になってくれる。

グラ

メディウスは復活後、隣国であるグルニア、マケドニアを併合しドルーア帝国を作り上げた。グラ王国はそのころまだアカネイアに忠誠を誓っていた。しかし、グラ王はもともと気の弱い人間だったためドルーアにそそのかされ、ついにはアカネイアを裏切ってしまう。その際、いちばんの被害を受けたのが、マルスの母国アリティアだった。アリティアの前国王であり、マルスの父親コーネリアスが命を落としてた原因も、グラの裏切りによるところが大きい。

ドルーア帝国

その昔、竜族と人間は対立関係にあった。ついには戦争となり、その戦いは竜族が圧倒的に有利だった。しかし、アリティアを建国したアンリにより、人間が奇跡に近い勝利を治める。それから数百年の後、再びメディウスは復活し、人間を脅かす存在に……。

同盟

地竜
メディウス
諸悪の根源。一度人間のアンリに敗れている。

カダイン

魔道士の国カダイン。魔法を学ぶ者はここで修行をする。この国で最も力を持っていた司祭ガーネフがメディウスと手を組んだため、マルスのまえに敵として立ちはだかることになる。だが、カダインのすべての民が敵となったわけではなく、協力してくれる者もいる。

司祭
ガーネフ
メディウスと手を組んで、世界を脅かす。

司祭
ウェンデル
ガーネフと正反対の世界を夢見る者。

魔道士
マリク
エススカリバーをウェンデルから授かる。

師弟

マケドニア王国

シスター
マリア
兄とは反対にやさしい心を持った少女。

ソシアルナイト
マチス
レナの情けなう兄。ジュリアンで話しかけろ。

盗賊
ジュリアン
レナに恋心を持つ盗賊。リカードの兄貴分。

ペガサスナイト
カチュア
ペガサスナイト３姉妹のひとり。戦力になる。

ペガサスナイト
エスト
アリティアの兵に好きな男性ができる、とか。

妹　兄　兄　姉　妹　恋愛関係　三姉妹

ドラゴンナイト
ミシェイル
己の目的のためには父おも殺す野心家。

ドラゴンナイト
ミネルバ
マリアと同様にやさしい心を持つ。

シスター
レナ
情けない兄と盗賊の恋人を持つシスター。

ペガサスナイト
パオラ
３姉妹の長女。第一線級の戦力を持つ。

野心家であるミシェイルは、実父である前国王を亡き者にして現国王になり上がった。そして、昔から続いていたアカネイアへの忠誠を破り、ドルーア帝国に加担するようになる。そんなドルーアとミシェイルのことを、ミシェイルの妹のミネルバは快く思っていなかった。しかし、ミネルバは簡単には国を裏切れない理由があった。妹のマリアがドルーア帝国に捕らわれていたため、裏切ればマリアの命が危なくなるからだ。ミネルバを引き入れるには、まずマリアを救い出さなければならない。尚、ここで紹介しているマケドニアの人物のなかで仲間にならないのは、ミシェイルだけ。

第2部 英雄戦争編

暗黒戦争から1年後、平和を取り戻したかに見えたアカネイア大陸に再び戦火が!! グルニア王国の反乱に端を発しアカネイア全土を巻き込む大戦争になってしまった経緯とは？ なぜ、英雄戦争と呼ばれるようになったのか？ そして、真の英雄とはいったい??

アカネイア・グラ・オレルアン連合

パラディン
ハーディン
マルス軍と対立するアカネイア帝国の総大将。

王女シスター
ニーナ
エムブレムをリンダに託したきり行方不明。

勇者
アストリア
祖国アカネイアに忠誠を誓う孤高の戦士。

スナイパー
ジョルジュ
ハーディンのやりかたに不満を持っている。

ソシアルナイト
カイン
ソウルフル・ブリッジでマルスと再会する。

マルスにグルニア鎮圧命令を出したハーディンは、その隙をついてアカネイア・グラ・オレルアン連合を組織し、アリティア侵攻を開始。

対立

盗賊
ジュリアン
突然姿を消したレナを捜す旅を続けている。

兄弟分

盗賊
リカード
ケチな盗賊だがジュリアンを兄と慕っている。

傭兵
ナバール
ラーマン神殿のあたりで盗賊に嫌気がさす。

恋愛

踊り子
フィーナ
襲われているところをナバールに助けられる。

グルニア鎮圧軍

派遣

ジェネラル
ラング
国王ハーディンの命令によりマルス軍を操る。

傭兵
サムトー
オグマに救われたこともある元剣闘士仲間。

アリティア王国

王子ロード
マルス
アリティアの若き王子。シーダと婚約中。

軍師

パラディン
ジェイガン
グルニア遠征からは軍師として登場する。

ペガサスナイト
シーダ
マルスの遠征中にアリティアを襲われ逃亡。

婚約

パラディン
アラン
顔色は悪いが、れっきとした指揮官なのだ。

ソシアルナイト
セシル
アリティア軍の紅一点。グルニア遠征に参加。

ソシアルナイト
ルーク
ロディをライバル視しているらしい。

ソシアルナイト
ロディ
グルニア遠征部隊に配属される若き騎士。

アーマーナイト
ドーガ
アリティアが誇る世界の盾。防御力が魅力。

アーチャー
ゴードン
アリティアで彼の弓に勝てるものはいない。

兄弟

アーチャー
ライアン
ゴードンの弟。2部からの登場である。

グルニア反乱軍

対立

ジェネラル
ロレンス
グルニアで反乱を起こすが、その真相は……。

シスター
ユミナ
グルニア王家の血をひく由緒正しきお嬢さま。

魔道士
ユベロ
ユミナの弟。まだ幼く気の弱さが目立つ。

知り合い

傭兵
オグマ
ロレンスに共鳴し、ユミナ、ユベロと逃亡中。

協力

手を貸す

パラディン
シリウス
「すまぬ」としか言わぬいわくあり気な騎士。

手を結ぶ

姉弟

シスター
マリーシア
グルニア遠征でアリティア軍に参加する。

カダイン

司祭
ウェンデル
カダインの最高司祭であったが現在は流浪中。

師弟

魔道士
マリク
カダインで修行中の若手魔道士の成長株。

ライバル

魔道士
エルレーン
マリクと並ぶ将来が有望な才能の持ち主。

竜族

コマンド
チェイニー
変身することができる特殊能力を持っている。

火竜
バヌトゥ
チキが10歳になるまで面倒をみてた育ての親。

育ての親

神竜
チキ
神竜王ナーガの娘。氷竜神殿に眠っている。

マケドニア

ドラゴンナイト
ミネルバ
マケドニアの王女であったが反乱に遭い……。

兄妹

ドラゴンナイト
ミシェイル
マリアに助けられ改心したマケドニアの王子。

ペガサスナイト
パオラ
マケドニア白騎士団の三姉妹の長女。

姉妹

ペガサスナイト
カチュア
パオラの妹で早くからアリティア軍に参加。

マケドニア反乱軍

そそのかす

ジェネラル
リュッケ
マケドニアで反乱を起こし、ミネルバを幽閉。

ソシアルナイト
マチス
マケドニア反乱軍に参加しているレナの兄貴。

対立

これくらいは知っておきたい FE教公認テクニック PART 1

与えるダメージ、受けるダメージは戦うまえに算出できるのだ

取扱説明書にも書いてあるが、与えるダメージ、受けるダメージについて、いま一度確認しておきたい。たとえば、キルソードを装備した傭兵に攻撃されたとき、どのくらいのダメージになるのか？という基本的な事柄を知ってさえいれば、ゲーム進行がずっと楽になるからだ。詳細は下記公式参照。

▲敵のキャラクターにカーソルを合わせXボタンを押すと敵のデータが見られる。

ダメージ公式

攻撃力－守備力＝ダメージ

（攻速に3以上の差がある場合は×2）

＊特殊効果のある武器を使用した（たとえば飛行タイプに弓矢など）場合は

特効－守備力＝ダメージになる

もちろん魔法攻撃の場合もダメージは算出できる

ダメージ公式

攻撃力－魔法防御＝ダメージ

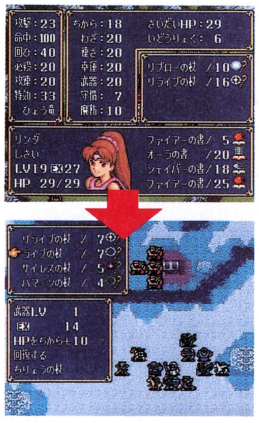
（攻速に3以上の差がある場合は×2）

魔道の書や杖は…

キャラクターのちから

魔道の書(杖)の ＋

攻撃(回復)力



⬅ちからが18あるとファイアーでさえ攻撃力が23。

⬅アイテムの説明欄にもそのことは表記してある。

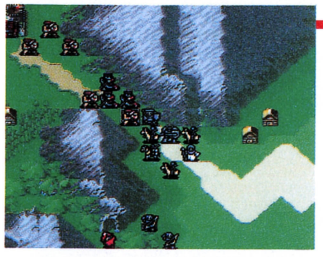
意外に思うのが〝ちから〟のパラメーターが上がると回復するHPもその分だけ増えるということ。回復系のキャラクターの〝ちから〟が上がったときは大喜びしましょう。

第1章 グルニア遠征

指針

ここでの目的はグルニア反乱軍の鎮圧。反乱軍の居城はマップ左上だ。途中、右上の村でシスターのマリーシアを保護し、武器屋や民家に寄りながら山賊を倒しつつ山間部をとおって城を目指す。民家での話は絶対に聞き漏らすな！

▲山間部の砦に近づくと山賊たちはよってくる。南側におびき出しやっつけよう。



▲マリーシアは傷薬しか持っていないマルス軍には貴重な回復系キャラクターだ。

要点

右上の村にいる幼いシスター、マリーシア。彼女はラングの部隊に連れていかれるのを恐れているらしくマルス軍に救いを求めてくる。シスターのいないマルス軍にはうってつけなので、かならず仲間にしておかなければならない。

マリーシアを仲間にする

解析

マルス軍のうえにいる山賊はソシアルナイト部隊に任せる。マルスは村に向かわせよう。マリーシアを仲間にしたら武器屋へ。武器を揃えたら再度合流。銀の槍は貴重なので使わない。盗賊はアーチャーに任し、残りはアランを盾に山間部にいる山賊を倒し城へ進もう。

ロレンスの城に着くと今回の事件の真意がわかる。かなり衝撃的だ。

❶盗賊――きずぐすり

❷盗賊――きずぐすり

武器屋リスト

てつのつるぎ	420
てつのやり	380
てやり	600
てつのゆみ	330

第2章

マケドニアの反乱

深い森でくり広げられるマケドニア国境突破作戦

指針

このシナリオではカチュアとウォレン、それにリンダを仲間にする。そして盗賊からレディソードを取り戻すのが目的だ。とくにウォレンは序盤敵側なので話しかけないと攻撃してくるぞ。

マルス軍の進路はマップ上、北にとるわけだがなんとドラゴンナイトが3匹いる。その中間にはハンター＆ソルジャーたちもいる。ここでポイントになるのは、カチュアの行動と自軍キャラクターの装備武器。誰をどの敵キャラクターと戦わせるかをしっかり把握しておかねばならない。その敵ごとに武器を持ち替えさせておこう。

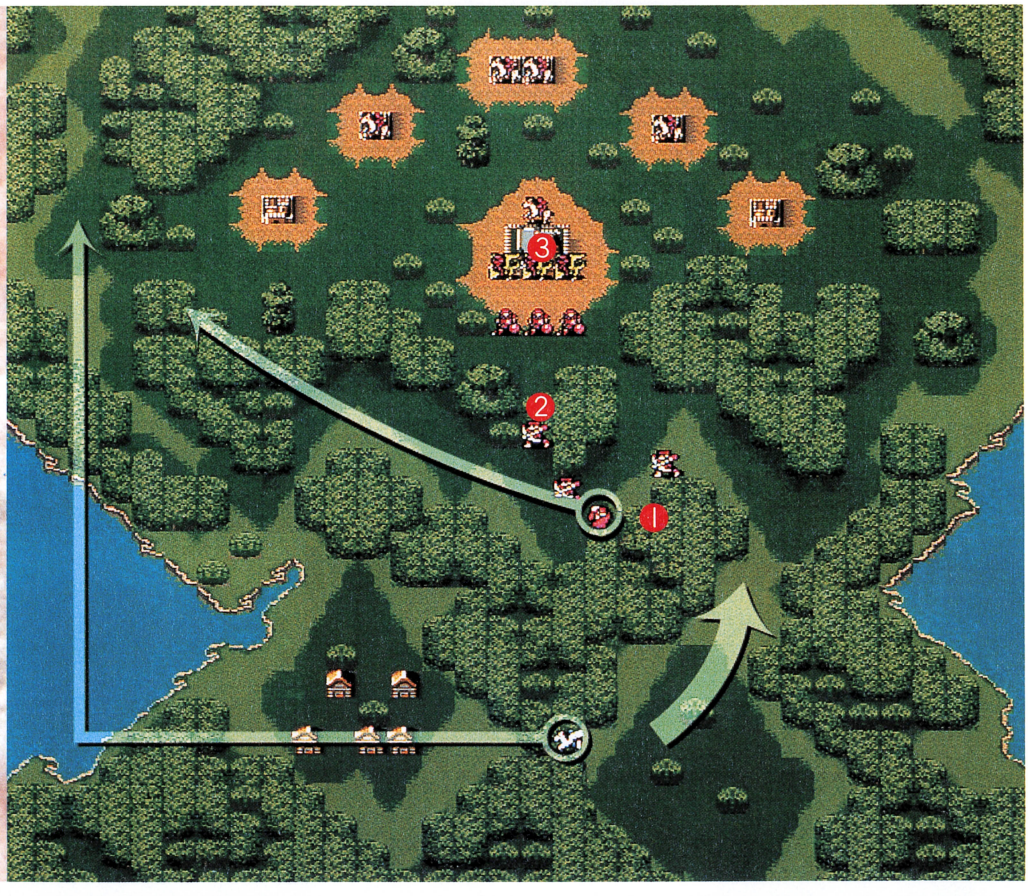
▲カチュアはマップ左側に寄せて、盗賊を追いかけさせる。銀の槍を要装備。

▲そうすれば貴重な武器、レディソードを手に入れることができるぞ。

解析

まずマップ下部にいるマルス軍は左右ふたてに分ける。そうすると上からマルス軍めがけてやってくる敵もふたてに分かれてくる。ウォレンは民家側に来るように誘導しよう。そこでウォレン以外の敵はアランやソシアルナイトたちで攻撃して倒す。そのときウォレンの攻撃を多少でも受けるが、誤って殺さないように注意しよう。カチュアには逃げる盗賊をひたすら追っかけさせる。盗賊は、マップ左上部へ向って逃げて行くのだ。画面から消えるまえに倒してしまえ。ちなみにカチュアには銀の槍を装備させておこう。でないとドラゴンナイトの行動範囲に入ったとき、応戦できないぞ。傷薬も持たせておくこと。右側に行った軍はマップ中央部を突破したら、右上のドラゴンナイトをおびき出して倒せ。そしてルーメルも。このとき、自軍のアーチャーを絶対に引き連れているように！　ゴードン&ライアンで十分対応できる。

❶盗賊――――レディソード
❷ハンター(ウォレン)―はねばしのかぎ
❸Dナイト(ルーメル)―ナイトキラー



要点

ウォレンはカチュアで説得するのだが、話すまえはこちらを攻撃してくる。しかもカチュアは盗賊を追わねばならない。そこでウォレン以外を速攻で倒し、彼ひとりだけ残したら四方を自軍ユニットで囲んでしまえ。あとは盗賊を倒したカチュアを待って話しかけろ。

囲んでカチュアを待つ

▲このとおり四方を囲んでしまうとウォレンはどこにも攻撃できない。

3人のキャラクター

新たに仲間になるのはペガサスナイトのカチュア、ハンターのウォレン、そして魔道士のリンダだ。

ウォレンを仲間にする

▲態度のでかいラングとマルスの話し合いはついに収拾のつかない結果になる。

▲そしてジェイガンも加わってきて、いよいよアリティア軍も反乱軍に……！

反乱の起こったマケドニア ミネルバを救出できるか？

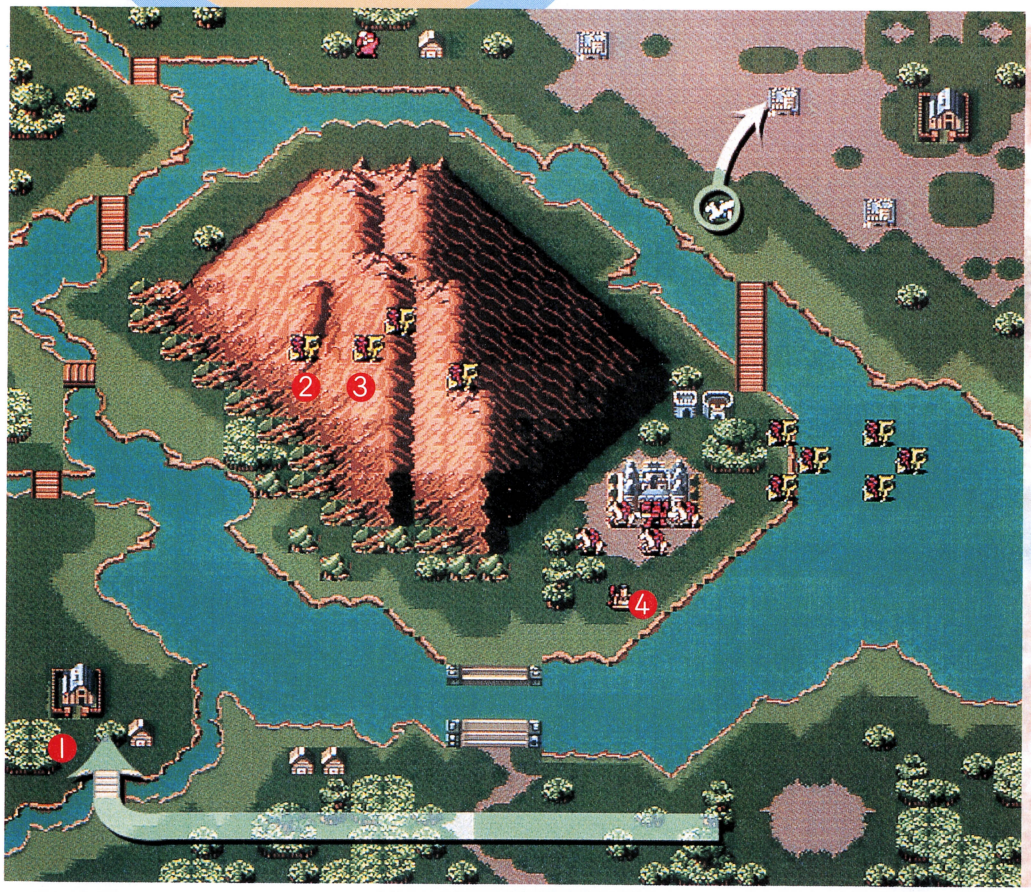
第3章

連れ去られた王女

ミネルバ王女を助けるためいよいよやってきたマケドニア。ここではカチュアとともに脱出に成功したパオラと盗賊のジュリアン、そして敵の軍勢にいるマチスを仲間にするのだ。そしてもちろんいちばんの目標は、ミネルバを助けだすことなのだが……、あとで意外な人物に連れて行かれてしまう。

指針

それはともかく、このマケドニアの反乱を治めるためにはリュッケを倒さねばならない。しかもリュッケの部隊にはドラゴンナイトの大群がいるので近づけない。敵を分断させる意味でも、上と下から攻める挟みうちがよさそうだ。



解析

まずドーガやアランでマップ中央右にいるドラゴンナイト部隊を1匹ずつおびき寄せて倒す。それから1部隊を西のルートで進ませ、はねばしの鍵を持ったグループは橋のところで待機。パオラはマップ右上の村を破壊されないよう盗賊を倒す。3つの砦からは敵の増援部隊が出てくる。パオラはできれば馬から降りて鉄の剣で応戦。カチュアは山の上のドラゴンナイトを退治しに行く。マルスは右上の村でジュリアンを仲間にし、城に攻め込む。リュッケはリンダの魔法でやっつけるといいだろう。

❶村人——ぎんのおの
❷Dナイト——きしくんしょう
❸Dナイト——ぎんのやり
❹ジェネラル(リュッケ)—星のタウルス

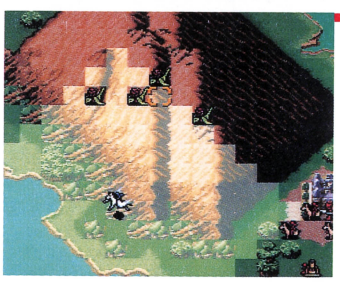
武器屋リスト

てつのつるぎ	420
はがねのつるぎ	760
てつのやり	380
はがねのやり	560
てやり	600
てつのゆみ	330

3人のキャラクター

ペガサスナイトのパオラに盗賊のジュリアン、ソシアルナイトのバカ兄貴マチスが仲間になる。

マチスを仲間にする



▲けっして向こうからは攻撃してこない。カチュアに銀の槍で攻撃させてしまえ！

要点

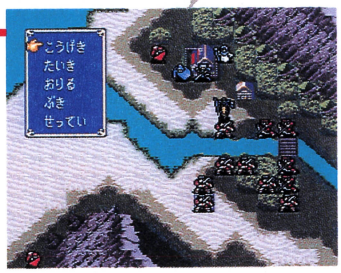
じつは、山の上にいるドラゴンナイトはリュッケの罠で武器屋に入ると攻撃を仕掛けてくる。だからそれまではいっさい動かないのだ。それを利用して逆にこっちから攻撃してやろう。もちろんここはカチュアで。できればパオラも参加させれば手っとり早いね。

第4章

喜びと悲しみと

指針

マルスはまず、左下の村へ行く。ほかのユニットは山賊を倒しつつ右上に進路をとる。いっぽう、オグマはシリウスを仲間に引き入れる。オグマとシリウスで海賊たちを倒し、マルスたちと合流。あとは城を攻略するのだ。



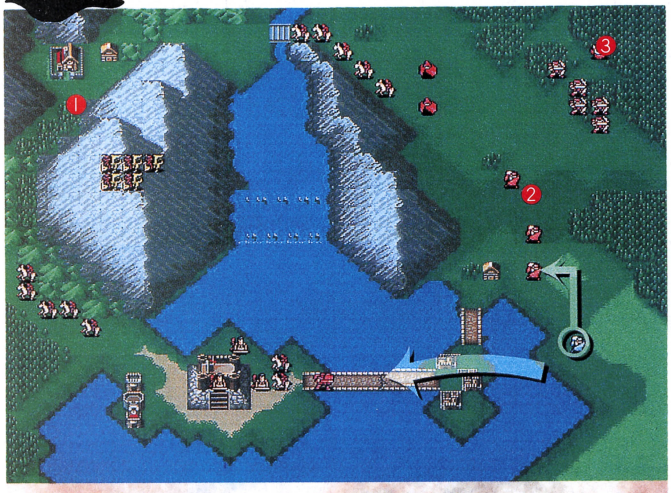
▲とにかく強いパラディンのシリウス。彼がいなかったらオグマたちは……。

▲城を制圧後、シーダがやってくる。だが彼女の話はとても悲しいものだった。

要点

とにかく、ここではユミナやユベロを殺されないようにマルス隊を右上に向かわせるのがカンジン。シリウスさえ仲間になれば、ある程度はこらえきれるけど。マップ中央西の砦からは増援部隊が出てくる。レベルアップできるぞ。

オグマ、シリウスを仲間に



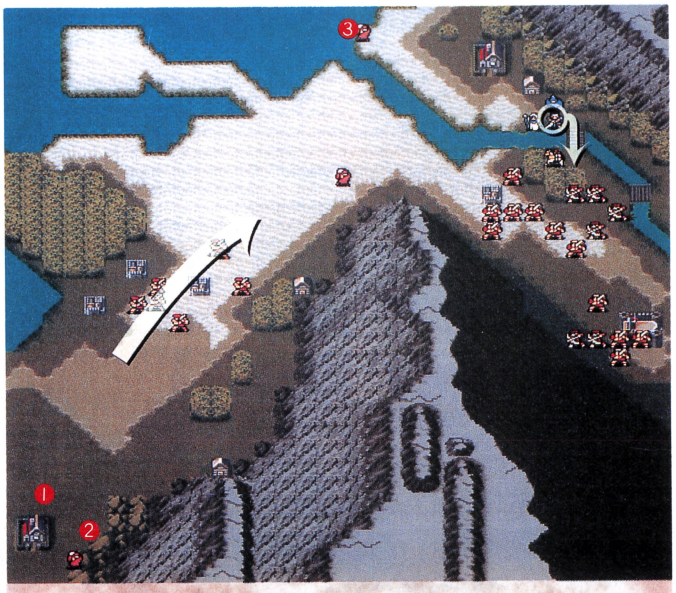
解析

とにかく絶対に右上の弓部隊に近づいてはならない。皆殺しにされます。シューターのトラースはボスとは思えないほど弱い。逆にソシアル&ドラゴンナイト隊のほうが強敵だ。それから盗賊は最初のうちに倒しておくように。どんどん遠くへ逃げていってしまうぞ。

❶村人 ―― ハマーンのつえ
❷盗賊 ―― きしくんしょう
❸司祭 ―― リブローのつえ

▪武器、道具屋リスト▪

てつのやり	380
はがねのやり	560
てやり	600
ほそみのやり	450
てつのゆみ	330
はがねのゆみ	560
きずぐすり	300
とびらのかぎ	500
ライブのつえ	1000
ファイアーの書	500



解析

左下の村でシェイバーの魔法をもらったらすぐにリンダにあげよう。それから右上の村も盗賊に壊されないようにユミナかユベロで押さえておく。村に行けばカシムが仲間になる。城にいるガイルはリンダで魔法攻撃してから直接攻撃だ。できればガイルを倒してしまうまえに、東側の砦から出てくる敵の増援キャラクターを使って弱いユニットをレベルアップさせておきたいところだ。傷ついたユニットは回復させるのを忘れないように。

❶村人 ―― シェイバーの書
❷盗賊 ―― アーマーキラー
❸盗賊 ―― デビルソード

第5章

グルニア解放

指針

敵のなかに紛れている盗賊リカードを仲間にし、マップ左上の村を訪れてハマーンの魔法を手に入れる。ドラゴンナイトとソシアルナイトを全滅させて城にいるシューターのトラースを倒す。城のなかにはラングがいる。

▲敵の弓部隊のなかにはなんとジョルジュが……！　こいつはおっかない。

▲ハマーンのつえは貴重なものなので、あんまりムダにしないようにね。

要点

ハマーンのつえはシスターのレナかマリーシアしか使えないが、1度壊れた武器を修復させることができるという貴重なもの。これはぜひ手に入れておきたい。だけど、危険な場所にあるのでマルスひとりで行かせてはならない。

リカードを仲間にする

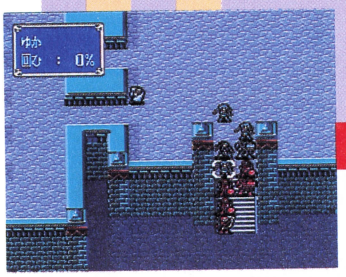
第6章

悪の巣

グルニアを荒し続けた男 ラングとの対決がいま……！

指針

いよいよ憎むべき敵ラングの城に侵入した。ここですることは、宝箱のアイテムを取ることと、敵の増援部隊をくい止めること。ナバールに化けてラングの部隊にいるサムトーを仲間にすること。そしてラングを倒すことだ。なかでも重要なのは、敵の増援部隊をくい止めること。できれば階段付近で足止めしておきたいところだね。だが、敵は毎ターン現われるので、こっちの防衛ラインが薄いと逆に突破されてしまう。間接攻撃＆回復ユニットはぜひ同行させておきたい。ラングを倒せば壁の向こうにいるウェンデルを救い出せる。



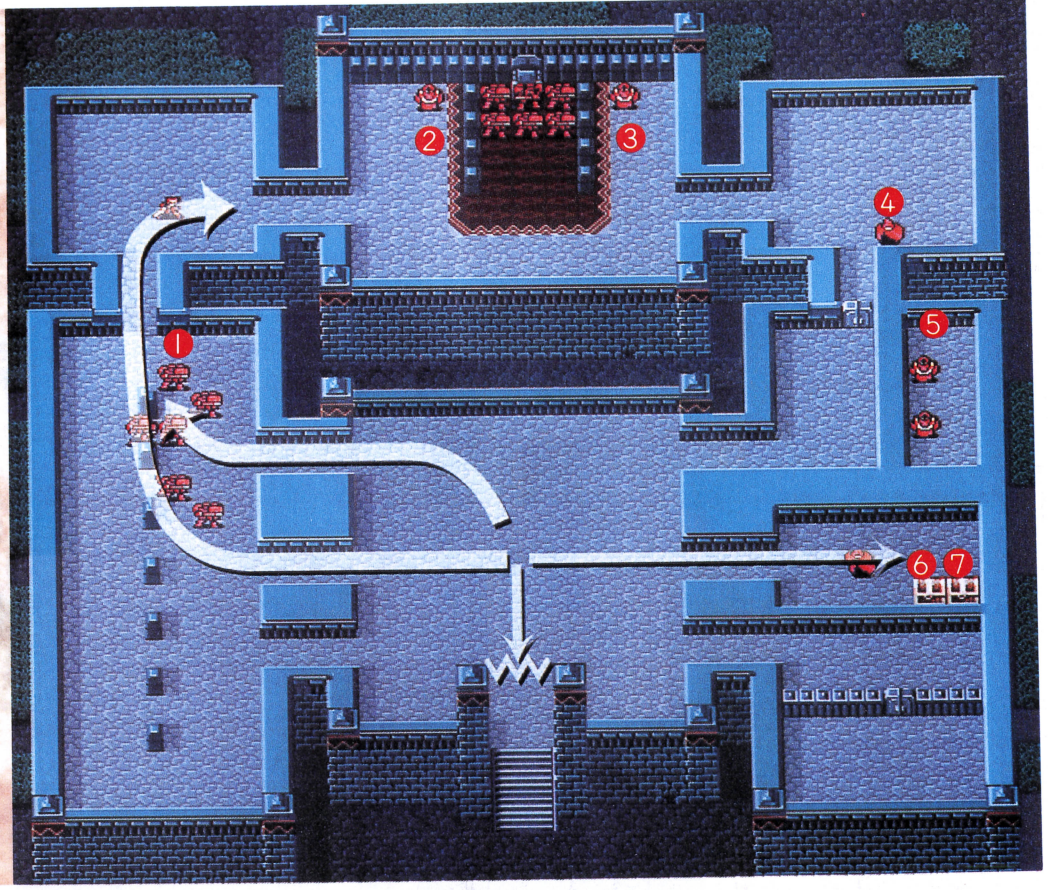
▲マップの下からは敵の増援部隊が現われる。ドーガたちでくい止めよう。

▲ラングを倒すと捕まっていたウェンデルが現われる。重大な話がここで聞ける。

解析

マップ左側のアーマーナイト部隊は、シリウス、ドーガなど強いユニットで細い通路に閉じ込めながら倒して行こう。もちろん魔法攻撃と回復は忘れずに。ラングの部屋にはふたとおりの行きかたがある。左がわの扉にはサムトーが、右側の扉を開ければ魔道士がいる。さきにサムトーを仲間にしても、右側から侵入して魔道士を倒すのでもどっちでもいい。ラングは強い。単体で突っ込むのは危険なので、全員回復し強力な武器を装備させてから攻撃しよう。シリウスやオグマがある程度レベルアップしていて威力のある武器を装備しているならいいが、敵増援部隊を相手にしていて手が回らないという場合はかなり危険。リンダのオーラがあってもたたみかけないと逆にこっちが返り討ちにあうぞ。

❶アーマーマイト——とびらのかぎ
❷司祭——ライブのつえ
❸司祭——ライブのつえ
❹魔道士——エルファイアー
❺司祭——ひでんのしょ
❻宝箱——M・シールド
❼宝箱——星のリブラ

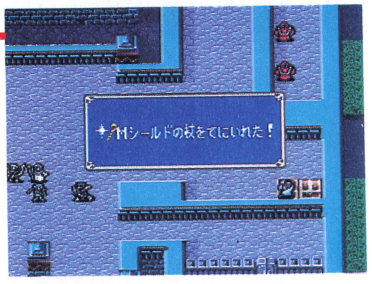


宝箱の中身を取りに行くときは、近くにいる魔道士はアーチャーに任せよう。盗賊ひとりだけだと魔法攻撃をくらってしまうのだ。

サムトーはオグマと同じ傭兵だがレベルが低いのでラングに突っ込ませてはいけない。また、自軍ユニットにはかならずひとつずつオーブのかけらを持たせておくこと。いいことあるかもね。

要点

さて、制圧後のウェンデル司祭の話はよく聞いておくこと。今後のストーリーに深く関わってくることだからね。



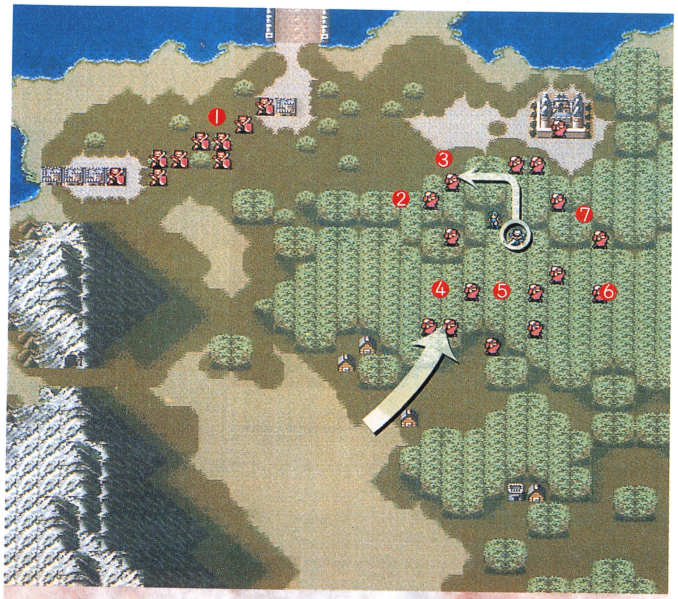
◀宝箱の中身はすごーくいいモノ。かならず取っておくようにね。

▼オグマの知り合いだというサムトー。オグマで話しかければ仲間になる。

宝を奪い取りサムトーを仲間にする

第7章

紅の剣士



解析

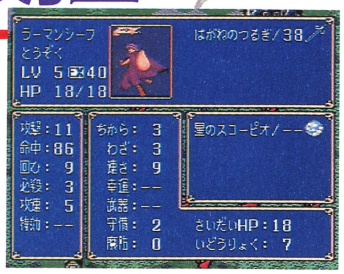
ナバールの最初の標的は、2番と3番の盗賊だ。マルス軍は森を抜け、3番の盗賊がいたあたりに布陣。左側の砦から出現する敵の増援部隊に備えよう。ペガサスナイトなどの足の速いユニットで6、7番の盗賊を追いかけるのも手だ。

森のなかでは、飛行系ユニット以外は移動力が減ってしまう。踊り子の応援を活用するのが賢い戦法。

- ❶アストリア――メリクルソード
- ❷盗賊――ひりゅうのムチ
- ❸盗賊――てんしのころも
- ❹盗賊――はがねのつるぎ
- ❺盗賊――星のスコーピオ
- ❻盗賊――ゆうしゃあかし
- ❼盗賊――オリオンのや

指針

盗賊に奪われた神殿の宝物を取り戻すことに専念すべき。盗賊を倒せば、星のスコーピオなど、多くのアイテムや武器が手に入る。盗賊を逃がしてしまうと、天使の衣や飛竜のムチなどの貴重なアイテムが入手できなくなるのだ。



▲ほかに、飛竜のムチなどの貴重なアイテムを持っているヤツもいる。逃がすな。

▲フィーナの特殊能力である〝おうえん〟を使ってナバールに2回行動させよう。

要点

マップの左上にいるアカネイア傭兵部隊のメンバーは、銀の剣を装備した勇者。ヘタに戦いを挑むと、必殺の一撃のエジキになってしまう強敵だ。傭兵たちの行動範囲内に入ると、全員で総攻撃をかけてくるぞ。味方の配置は慎重に。

傭兵ナバール颯爽登場!!

これくらいは知っておきたい FE教公認テクニック PART2

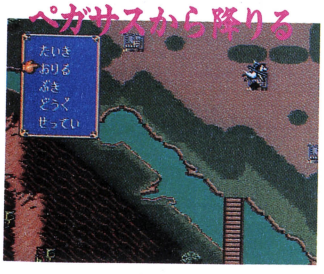
馬(ペガサス・ドラゴン)の乗り下りを上手に利用して武器を節約

馬に騎乗可能なユニットは、乗ったときと下りたときの2種類の武器を扱うことができる。両方をうまく使い分けることが武器の節約にもつながるってわけ。場面に応じてうまく対処してほしい。

➡3章に登場するパオラ。彼女は最初から銀の槍を装備しているのだが……。

⬇もったいないからペガサスから下ろして、鉄の剣で戦わせることにしましょう。

ペガサスから降りる



パオラの場合

⬇増援部隊がわらわら出現するこのような場所で、銀の槍を消費することはない。

鉄の剣でじゅうぶん

馬(ペガサス・ドラゴン)から下りたときのパラメーターの変化を把握しておこう

馬から下りたときの効果としてパラメーターや性能(移動力など)が下がるという欠点がある。でも、飛行系は弓矢攻撃の特効がなくなるわけで。これも使い分けが肝心。

D・ナイトは

▲騎乗したままでパラメーターが頭打ちになっても、降りればまだまだ上がる？

➡魔法防御が0に!!　やはりシーダには ペガサスに乗ったままでいてもらいたい。

＊下りて戦えば弓矢攻撃も平気

P・ナイトは

▲シーダの特徴は、そのすばやさにあると言っても過言ではない。

魔法防御に変化が

▲右側の村にはバヌトゥがいる。盗賊から火竜石を取り戻せば戦力が強化する。

▲ジョルジュの説得はゴードンの役目。またひとり、頼もしい味方が増えたのだ。

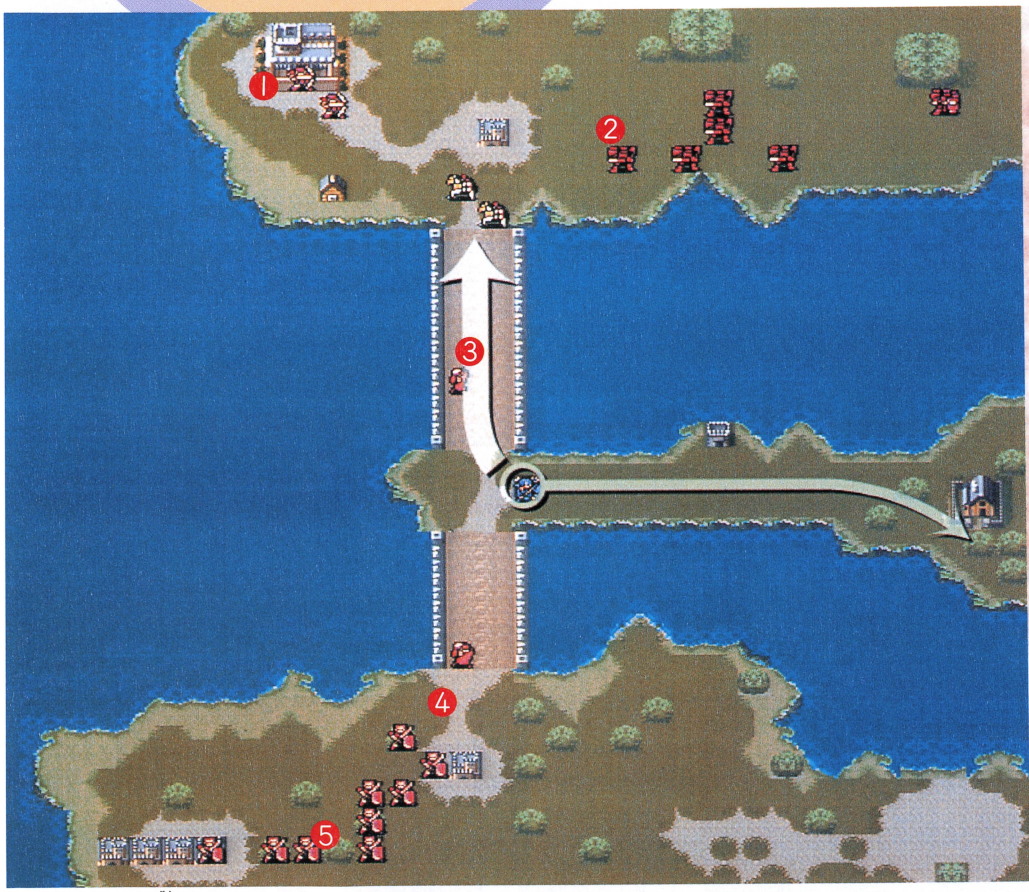
第8章

ソウルフル・ブリッジ

危機! 決死の海峡越え!! 狂気の王の包囲網を破れ!!

指針

この章ですべきことは、カイン、バヌトゥ、ジョルジュの3人を仲間にすることと、盗賊が持っている重要なアイテム、星のレオを入手すること。そして、敵の包囲を突破して、いちはやく左上の城へむかうことだ。このうち、カインは自動的にマルス軍に合流してくれるし、バヌトゥも村を訪ねればよい。ジョルジュを仲間にするには、ゴードンが話しかければオーケーだ。星のレオは、ペガサスナイトかドラゴンナイトが海を越えて盗賊退治。武器屋で銀の槍などの強力な武器を買っておけば、対ジェネラル戦も心強いだろう。



解析

まず、マルスはフィーナとともに右の村へ向かい、バヌトゥを仲間にする。4番の盗賊は画面の下に逃げようとするので、ペガサスナイトかドラゴンナイトで海を渡って仕留めよう。このとき、傭兵部隊の行動範囲内に入らないように注意。倒せば星のレオが手に入るぞ。ほかの全軍は、防御力の高いユニットを前面に出して橋を渡りながら、敵のパラディンとジェネラルを倒せ。パラディンは手槍を装備しているので、盾のユニットと後続とのあいだを空けておけば、後続の弱いユニットが間接攻撃でやられる心配はなくなるぞ。

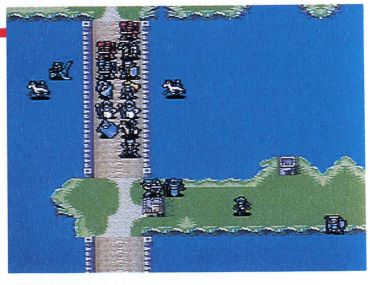
❶ジョルジュ —— 星のサジタリス
❷ジェネラル —— マニュアル
❸盗賊 —— かりゅうせき
❹盗賊 —— 星のレオ
❺アストリア —— メリクルソード

武器屋リスト

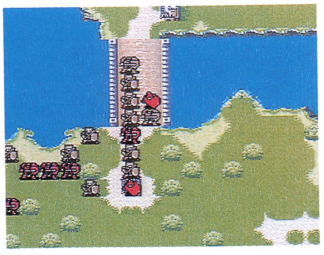
アーマーキラー	1000
はがねのつるぎ	760
てつのやり	380
ぎんのやり	1600
てつのゆみ	330
はがねのゆみ	560

まず、マルス軍を3つにわける。マルスはバヌトゥを仲間にするために村へ。ペガサスナイトかドラゴンナイトは、盗賊から星のレオを取り戻すために海を越えて画面下へ。残りの全軍は、橋を渡って攻めてくる敵を迎え撃つ。盗賊を追う際は、画面左下にいる傭兵部隊の行動範囲内に入らないように注意しよう。敵のジェネラル部隊を倒したら、ハーディンを倒そうなどとは考えず、画面左上の城へ急ぐ。増援部隊に追いつかれないうちにジョルジュを説得しよう。

要点



◀防御力の高いユニットを盾にして、敵のジェネラル部隊を撃破しつつ橋を渡れ。
▼ハーディンの号令が轟き、画面下の砦から敵の増援部隊が続々と出現する。



誇り高き弓の名手、信念ゆえに立つ!!

第9章

魔道の聖域

■村にはドラゴンナイトのミネルバが待っている。はやく仲間に入れてあげよう。

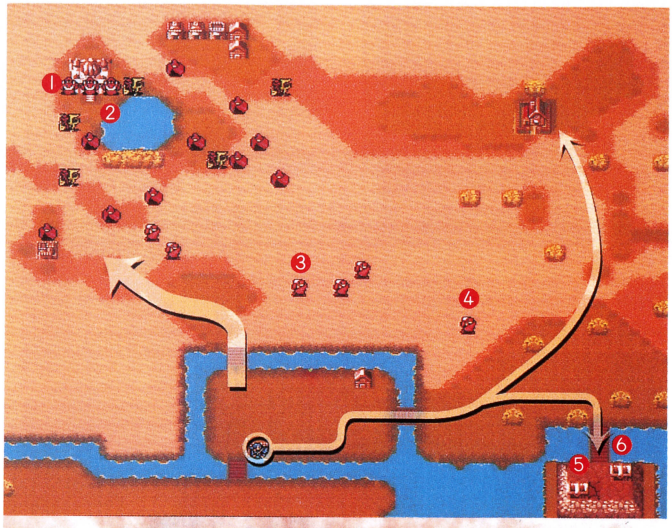
指針

画面右上の村で、ドラゴンナイトのミネルバを仲間にすること。画面右下にふたつある宝箱の中身を入手すること。背後から迫るアカネイア精鋭部隊の追撃を振りきり、城をいちはやく制圧すること。この3つがこの章ですべきことだ。

要点

マルス、フィーナ、盗賊、ペガサスナイトの4人パーティーで画面右上の村を目指す。そのほかのメンバーは左側の砦に向かう。城の左右を守る魔道士のウォームは、攻撃範囲が3～10もある。砦付近はすでに危険地帯なので注意せよ。

■画面の下から追撃部隊が出現。指揮を取っているのはアストリアだ。強いぞ。



解析

砂漠では、ユニットの行動範囲が半分になってしまう。ユニットセレクトの際には、移動力にも気を配る必要があるぞ。ターンめぐらいになると、画面の下から、アストリア率いるアカネイア精鋭部隊が出現してマルス軍を追撃してくるのだ。精鋭部隊は移動速度が非常に速い。足の遅いユニットで構成したパーティーでは、すぐに追いつかれてしまうぞ。かといって、急ぎすぎると敵のドラゴンナイトや魔道士たちの集中攻撃をうける危険性もある。効率よく敵を倒しながら進むことが肝心なのだ。

1. 魔道士 ―― リライブのつえ
2. 魔道士 ―― スピードリング
3. 盗賊 ―― ひりゅうのムチ
4. 盗賊 ―― シーフのつえ
5. 宝箱 ―― ひでんのしょ
6. 宝箱 ―― 星のカプコーン

魔道都市への砂漠越え!!

これくらいは知っておきたい FE教公認テクニック PART3

砦から出てくる増援部隊は回りを囲んで1体ずつ倒せ

ファミコン版と違い、砦からは必ず決められた数の増援が出現する仕組みになっている。たとえ砦を占領していても、退くと現われるってこと。これを利用したのが〝増援を1体ずつ倒す作戦〟なのだ。

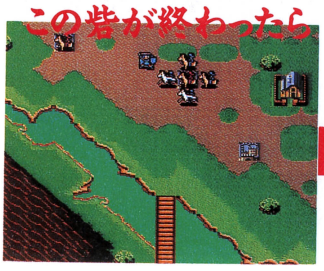
➡砦が3つある場合、3つの砦から出現する敵ユニットをすべて相手にするのはつらい。ふたつを押さえておけば……。

⬇砦の増援がどうやら出切ってしまったようだ。つぎの砦で同じことをくり返せ。

これぞ四面楚歌

⬇砦を押さえている間に出現するはずだった増援が、消滅することはないらしい。

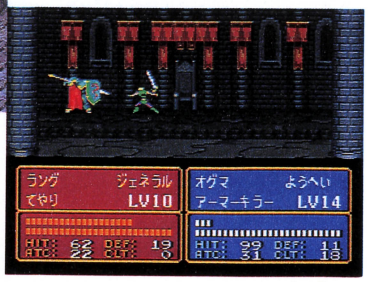
この砦が終わったら



つぎの砦に目標変更

囲んで攻撃するときに利用したいのが武器の持ち替え

武器の受け渡しも1ターン内に両方が可能になりウハウハ。これは、他人が持っているものを受け取り、すかさず攻撃までできちゃうってことなのだ。



■シリウスからアーマーキラーを受け取ったオグマ。そのまま攻撃に転じることが可能だ。1ターンで強敵ラングも！

*早く倒したいなら武器を使い回すこと

アーマーキラーで攻撃

⬅まずはマルスがアーマーキラーでラングに攻撃を仕掛ける。そして。

持ち替える人を横に

➡マルスの隣にシリウスを移動させアーマーキラーを受け取り待機。

さらに武器を持ち替えて

⬅今度はオグマがシリウスの隣に移動してアーマーキラーを受け取る。

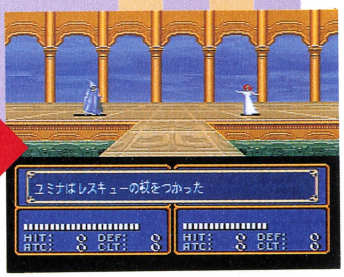
第10章 魔道士二人

誤解が生んだ憎しみの炎! 師の声は弟子に届くのか!?

指針

この章ですべきことは、マリクとエルレーンというふたりの魔道士を仲間にすることだ。マリクはエクスカリバー、そしてエルレーンはトロンという、それぞれ強力な専用の魔法を使いこなすぞ。スタートの時点で、マリクは四面楚歌の状態なので、まずまっさきに安全地帯に退避させてやる必要があるぞ。エルレーンの説得は、マリクとエルレーンの師であるウェンデルの役目だ。エルレーンを仲間にできれば、彼の持つ重要アイテム、星のアリエスも手に入る。あとは、マップ上にあるすべての宝箱の中身も入手すればいい。

⬆マリクとエルレーン。ふたりはかつて同じ師のもとで修行した仲だったのに。

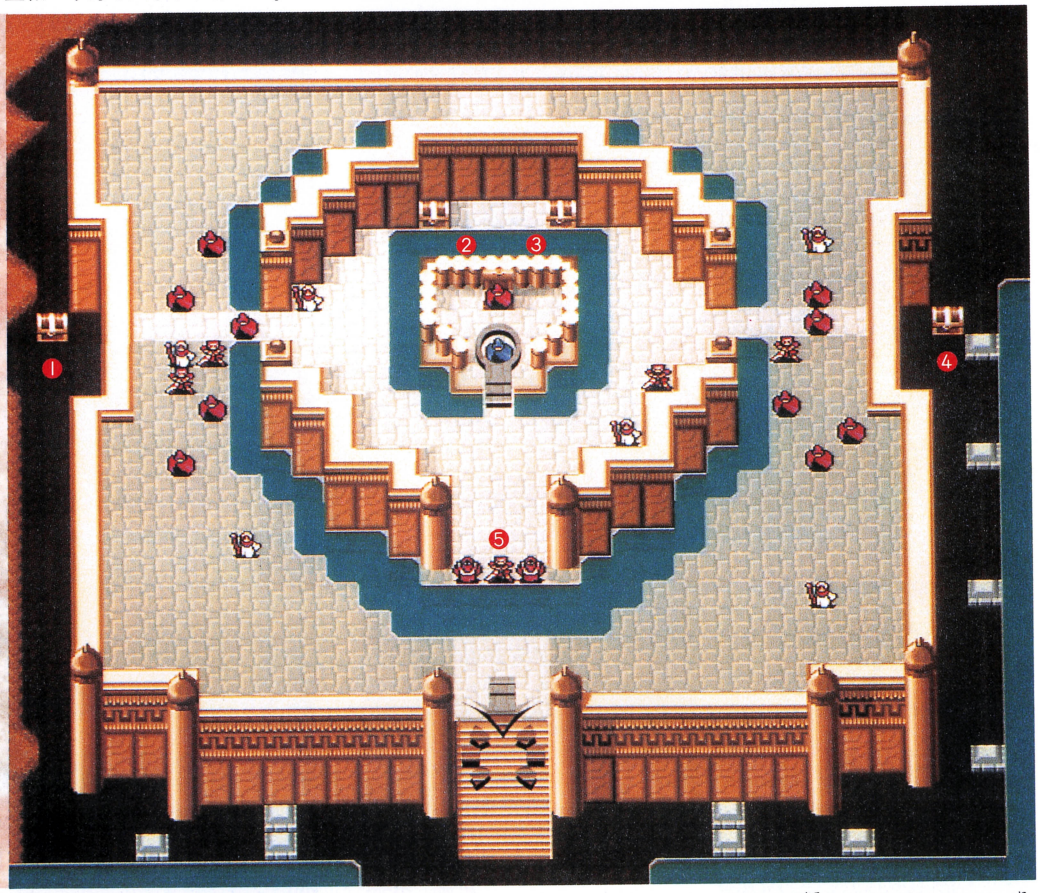


⬆ユミナの持つレスキューの杖で無事に救出だ。おかえり、マリクってカンジ。

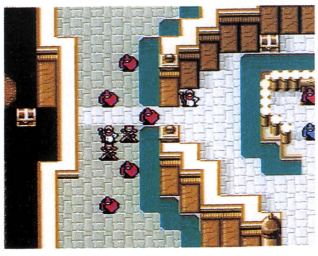
解析

レスキューの杖でマリクを救出したあとのマルス軍の行動パターンは3つ。神殿の右回りに全軍を進めるか、左回りに進むか、ふた手にわかれてそれぞれ左右の敵を撃破するかだ。この選択は、どれが正解でもない。好みの問題である。ただし、そのまえに神殿入り口の正面にいる司祭と傭兵を倒しておこう。傭兵は魔法で、司祭は弓でそれぞれ攻撃し、できれば1ターンで3人とも倒しておきたいところ。司祭はウォームの魔法で攻撃してくるので、スタート地点のマルス軍はまるごと攻撃範囲に入っているのだ。さっさと倒してしまうのが得策である。なお、5番の傭兵はキルソードを持っている。早めに入手して、仲間の剣士系ユニットに装備させれば、より攻略しやすくなるはずだ。また、敵のシスターたちを倒さないで進軍していけば、なにかイイコトがあるかも。情けは人のためならず、だ。

❶宝箱――サイレスのつえ
❷宝箱――ウォッチのつえ
❸宝箱――10000G
❹宝箱――アンロックの杖
❺傭兵――キルソード



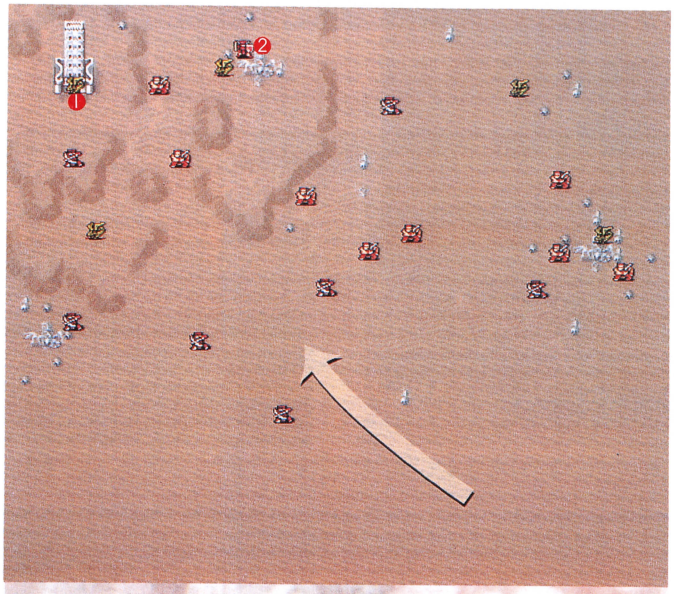
➡さすがのエルレーンも、恩師には頭が上がらないようだ。亀の甲より年の功か。
⬇どーしても手が届かない宝箱。でも、シーフの杖があればまったく問題ナシだ。



要点

1ターンめに、ユミナの持つレスキューの杖でマリクを自軍に呼び寄せてあげよう。さもないと、マリクとエルレーンが戦うことになってしまう。マリクとエルレーンの行動範囲はまったく同じ広さなので、歩いてエルレーンから逃げることは不可能なのだ。しかも、両側には敵の魔道士や傭兵もいる。レスキューの杖を使う以外に方法はないぞ。画面左右の端にある宝箱の中身は、通常の方法では入手できない。こんどは、マリーシアの出番だ。彼女がシーフの杖を振れば、遠くにある宝箱の中身が一瞬にして手に入るぞ。使うべし。

シスターふたりも大活躍!!



解析

この章では、魔道士やシスターなどの魔法系ユニットと、ドラゴンナイトなどの飛行ユニット以外は、行動範囲が半分になってしまう。移動する際は、足の遅いユニットにあわせるようにして、団体行動を取るほうがいいだろう。敵をおびき寄せる役はシリウスなどが適している。この章は、牛歩アンド待ち伏せ戦法が有効だ。ついでに地中に埋もれた財宝が見つかるかもしれないぞ。この章からは、敵の追撃はなくなるのでチト気が楽。

❶はぐれひ飛竜――――マニュアル
❷バーサーカー――マスターソード

第11章 アンリの道

指針

この章では、星のかけらは手に入らない。ここは特定のユニットを成長させることを目標に戦おう。また、砂漠では、天使の衣などの貴重なアイテムが発見できるかもしれないぞ。はぐれ飛竜の行動範囲に気をつけて、じっくり進撃だ。

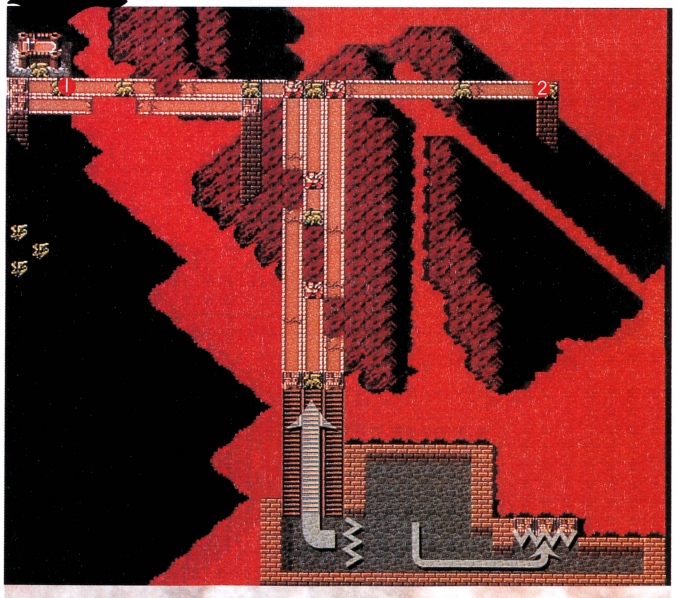
🔺もう追撃部隊は出現しない。敵を一匹ずつおびき出して倒しながら慎重に進め。

🔺足の遅いユニットは、フィーナの踊りでふたたび元気になってもらおう。

要点

ＨＰが高く、す速いユニットを敵の攻撃がギリギリ届く地点に配置してターンを終える。敵の攻撃が終わったら、ほかのユニットで集中攻撃を加えよう。トドメを刺すユニットを決めておけば、みるみる成長する。これをくり返そう。

英雄の足跡をたどって…



解析

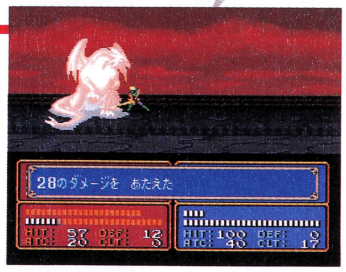
まずはカベを作る。画面左のはぐれ飛竜と蛮族がマルス軍めがけて襲ってくるので、はぐれ飛竜は弓で、蛮族は銀の剣や攻撃魔法などで対処しよう。最初は徹底的に待ちの戦法でいこう。ただし、敵の攻撃をひとりの味方に集中させないようにしないと非常に危険だ。はぐれ飛竜のブレスは間接攻撃ができることを忘れちゃイカンよ。また、右下の砦からは敵の援軍が出現する。ＦＥ教公認テクニックのパート3を参考にして戦おう。

❶火竜――――オリオンのや
❷宝箱――――星のピスケス

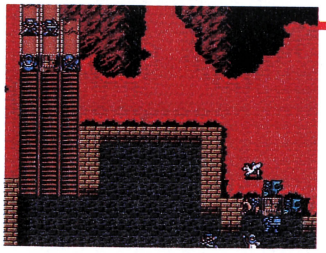
第12章 火竜の墓場

指針

画面の右上にある宝箱の中身、星のピスケスを入手することが重要で、あとは前章と同様だ。経験値稼ぎに適した章である。ドラゴンキラーを装備させれば、剣士系のユニットを大幅にレベルアップさせることができるぞ。



🔺やっぱり竜にはドラゴンキラーでしょ。なんてったってこの威力ですもの♥



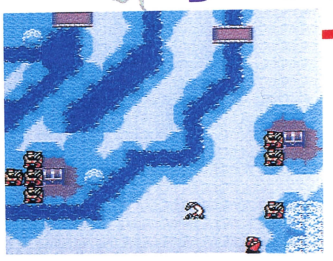
🔺左下の砦からは火竜や蛮族が出現する。上手なユニット配置で経験値を稼ごう。

要点

はぐれ飛竜と蛮族は、スタート地点近くに防御力とＨＰが高いユニットをならべ、カベを作って迎撃しよう。残る火竜は、オトリのユニットとドラゴンキラーを装備した剣士系、司祭などの回復系の3人がいれば1匹ずつ倒せるぞ。

眼前に広がるは灼熱地獄

第13章 氷の大地



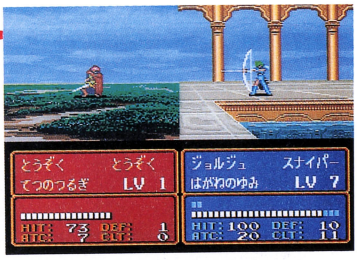
指針

ここでは全員を矢印で示したとおりに進めていくのが得策。部隊を2分して左右から神殿に向かうのもいい。ただしこの方法を用いる場合には、どちらの部隊でも氷竜を倒せて宝箱も取れる、というふたつの点をクリアーにしておけ。

▲飛行系のユニットは先に進めて、蛮族などは倒しておくと部隊を進めやすいぞ。

要点

やはり宝箱はすべて入手しておきたい。このマップには盗賊も存在するので、奪われないようにしよう。飛行系のユニットで盗賊を倒しておくといいだろう。もし、宝を奪われたとしても、奪った盗賊を倒せば取り返すことができる。



▲宝箱は全部で3つ。そして神殿を守る氷竜が勇者証しを持っているのだ。

解析

まずは矢印どおりに全員を進める。神殿の氷竜は1匹を残して、すべてがマルスたちに向かってくる。氷竜はばらけたところを1匹ずつ確実に倒そう。ドラゴンキラーを装備したユニット、ファイアー系の魔法を使えるユニットで攻撃するのが望ましい。氷竜攻撃の際に注意すべきことは、氷竜を攻撃したユニットがつぎの敵のターン時にいかなる敵にも攻撃されないようにすること。ちなみに増援部隊も氷竜で神殿左の砦より出現する。

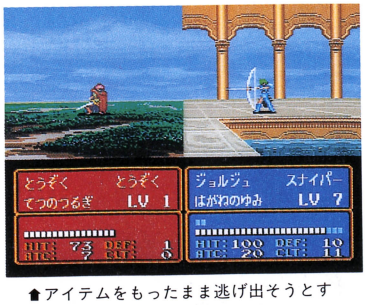
❶氷竜――ゆうしゃあかし
❷宝箱――ブーツ
❸宝箱――ドラゴンキラー
❹宝箱――10000G

宝箱のアイテムは必入手

これくらいは知っておきたい FE教公認テクニック PART4

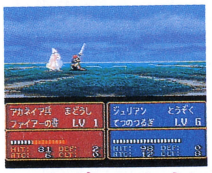
1 宝箱を開ける役目は敵の盗賊に任せると楽である

敵の盗賊が宝箱を盗んで逃げてしまっても、その盗賊を倒せば宝は取り返せるのだ。これを利用しない手はない。とくに宝箱の多いマップでは役に立つ技である。



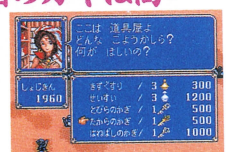
▲アイテムをもったまま逃げ出そうとする盗賊を倒す。Ⅰ部のスターロード・マルスの章などで使えそうですな。

ジュリアンは弱い



◀なんたって、盗賊ジュリアンは弱いんツス。できれば戦闘に参加させたくない。

宝箱のカギは高い



➡かといってカギを使って宝箱を開ける、なーんてことだけはしたくない。金のムダ。

マルスは忙しい

◀エムブレムがあればマルスもできるけど、村を訪ねたり話しかけたり忙しい身。

※アイテムは盗賊を倒して手に入れろ

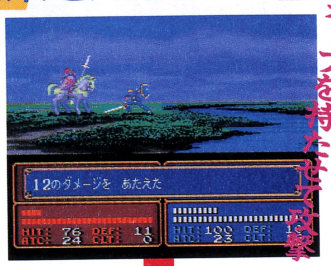
2 特殊なアイテム(特殊な武器)のありがたい効果を知ろう

オーブや星のかけらには、持っているだけで何らかの効果があることを知っていたかな？　まだ調査中の段階だが、とにかく持っていて損はないことだけは確か。

➡なんかしらんが、オーブを持たせたまんま攻撃してみました～。

⬇なんかしらんが、とりあえず星のかけらを4つほど持たせておきまひょ。

オーブを持たせて攻撃



星に願いを!!

使用回数は減らない

▲この画面ではわからんが、とにかく鋼の剣の使用回数が減っとらんのよ～。

※オーブや星のかけらは必ず持たせておこう

●ファイアーエムブレム秘技大募集!! 電話受付期間1月29日〜1月30日 ☎03-5466-0770サービスコード8325 ハイパーネットまで

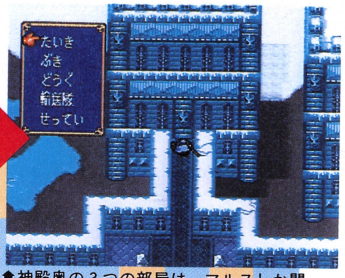
第14章

明かされた謎

指針

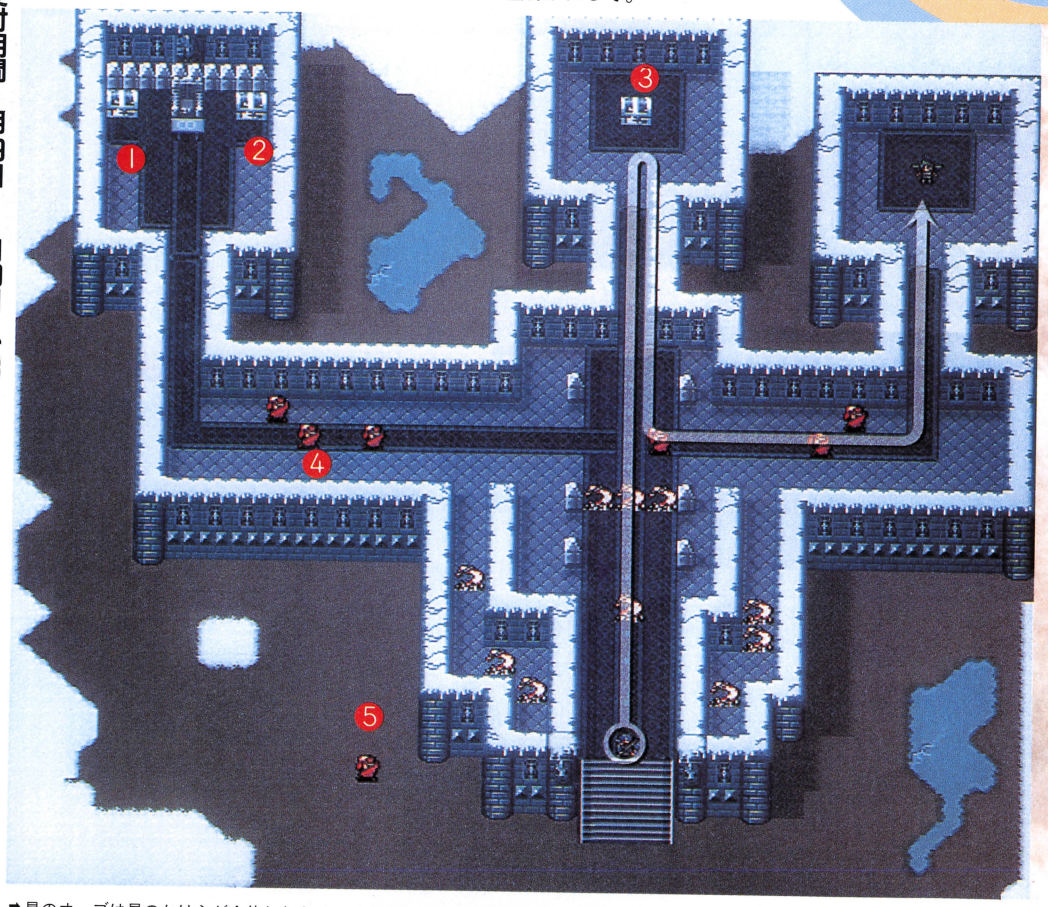
神殿内部に入り、オーブを手に入れチキを仲間にするのが、この章での目的。目的達成のためには、神殿のいちばん奥まで行かなければならない。マルスたちの進行を阻むのは、ここでは盗賊と氷竜。盗賊はアイテムを持っているものもいるので、倒しながら進んでいこう。氷竜に関しては前章と同様の倒しかたで片づけてしまおう。スタート時に神殿奥の3つの部屋は内部が見えない状態になっている。扉を開けることができるのはマルスだけ。壁に近づけば開かれ、ガトー、そしてチキに会うことができ、目的が達成されるぞ。

盗賊を倒すには、入り口での待ち伏せが最適。1匹も残さずに倒してしまおう。



神殿奥の3つの部屋は、マルスしか開けることはできない。マルス大活躍!?

氷竜の攻撃に注意しつつ神殿内部に進撃して行こう



解析

スタート地点は神殿の入り口。最初にすべきことは神殿の外にいる盗賊を倒し、ワープの杖を入手すること。マップの左へと逃げて行くので前章で入手したブーツを使って追いかけるのが得策。神殿内の盗賊は外に逃げて行こうとするので、入り口で待ち伏せして倒そう。つぎに氷竜だが、神殿の中央にいる4匹はおびき出して倒す。おびき出す際の注意点は3つ。ひとつは入り口の左右にいる氷竜。間接攻撃してくるので左右の壁には寄らないように。ふたつ目はできるだけ1匹ずつおびき出すこと。3つ目はおびき出すためのおとりユニットは、す速さの数値が高いものにする。4匹の氷竜を倒したら、マルスを真ん中の部屋の壁まで移動させてガトーに会わせよう。入り口左右にいる氷竜は近づかない限り襲ってこない。が、もしレベルを上げたいなら、いままでと同様に1匹ずつおびき寄せて倒せ。

❶宝箱——アゲインのつえ
❷宝箱——まよけ
❸宝箱——ソードキラー
❹盗賊——しさいのゆびわ
❺盗賊——ワープのつえ

➡星のオーブは星のかけらが合体したもの。光のオーブはガトーがくれるのだ。
⬇右の部屋を訪ねればチキに会える。今度こそ、本物のチキで〜す♡

まずはオーブを入手しなければならない。真ん中の部屋をマルスが訪ねガトーに会えば、オーブを手に入れることができる。また、この部屋には、宝箱がひとつ用意されているので取り忘れないように。ガトーからは、チキの居場所も聞くことができる。オーブ入手後は、言われたとおりに右の部屋を訪ねよう。するとチキが幽閉されている。マルスとの会話でチキは仲間になってくれるぞ。あとは、いちばん左の部屋に残されたふたつの宝箱を取るだけだ。

要点

ふたつのオーブを手に入れチキを仲間に!

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

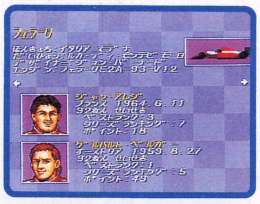
登場するドライバー、
F-1カー、全て実名、
実車のカラーリングで

中嶋　悟監修

F1 HERO '94

F-1 ヒーロー

「太平洋GP」T-1サーキットへの挑戦!!



FOCA OFFICIAL

- 現フジテレビF-1解説者、前F-1ドライバー中嶋悟氏がゲーム監修!!
- 最新技術によりゲーム視点を5段階から選択できる!!
  接地ギリギリからナナメ見下し視点まで!!
- 登場するドライバー、F-1カー、全て実名、実車のカラーリングでリアルに再現!!
  しかも誰を選んでどのF-1カーに乗るのも
  自由に選べる!!　夢の組み合わせも実現!!
- F-1第2戦「太平洋GP」の開催が決定している
  「岡山T1サーキット」を初のゲーム化!!

'94年春、発売予定
価格未定

Photo by Nakajima Planning
Hiroki Kaneko
Licensed by FOCA to
FUJI TELEVISION

© VARIE 1994

FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP

VARIE CORPORATION
株式会社バリエ
〒169 東京都新宿区高田馬場2-14-5ホンダビル
TEL.03-5272-3535㈹ FAX.03-5272-3611

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

ブレインロード

BRAIN LORD

アクションRPG
12メガバッテリーバックアップ

1月29日発売

価格¥9,600(税別)

アクションロールプレイングゲーム

妖精システムがA・RPGを変える。

宝石(ヒスイ)に封じ込められた妖精を開放して主人公を護衛する新システムが、今までにない戦略性を生み出した。妖精は一度に2体まで呼び出せて、攻撃や回復など9種類。状況に応じた使い分けで、困難な道を切り開け。

◆主人公を助ける妖精たち

アノン：ＨＰを回復／イフリー：ファイヤーボールで攻撃／ゴレム：防御力ＵＰ／セラ：攻撃力ＵＰ／ビルル：いかづちで攻撃
ワーク：敵に体当たり／カース：主人公を蘇生／バーズン：暗闇をライトアップ／ドムル：水の誘導弾で攻撃

▲アノンとゴレムを連れたディフェンススタイル。これで防御は万全だ。

▼攻撃力を上げた剣の威力を見よ！

株式会社エニックス
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル3F
■ゲーム専用お問い合わせ☎03-3371-5581※電話番号は正確にお願いします。

キャラクターデザイン・パッケージイラスト／神村幸子

©1994 プロデュース/オーパス/エニックス

コンピュータゲームの未来は、
どこへ行き着くのだろう。
21世紀の大きな関心事を、
自分の手で創りあげていきたい。
そんな夢をあと押しするのが、
エニックス ゲームスクールです。
ゲーム企画・マシン語による
プログラミングなどゲーム制作の基礎はもちろん、
美術・音楽・文章などの
感性を磨く授業、
市場原理や販売戦略に関する実践的な講義までを
総合的に教育します。
ひとりの人間として、
豊かな感性と知識を身につけながら、
業界で活躍できるゲームデザイナーに育っていく。
エニックス ゲームスクールは、
将来をまじめに考える人を
全身で応援していきます。

将来をまじめに考える人のゲームスクールです。

カリキュラム一覧

■1年目●企画／ゲーム基礎理論●プログラム／C言語プログラム、65816基礎、オペレート実習、OAソフト実習●グラフィック／ゲームグラフィック、リアルグラフィック1●音楽／音楽理論、音楽実技●総合／ゲーム開発技術

■2年目●企画／ゲーム企画論●プログラム／65816プログラム、68000アセンブラ●グラフィック／ゲームデザイン、リアルグラフィック2●音楽／ゲーム音楽●総合／制作実習

■試験日■

●日時／2/27(日)、3/9(水)

※詳細及び上記日程以外の試験日につきましては、事務局まで電話にてお問い合せ下さい。

エニックスならではの特別講師陣

秋篠 雅弘・飯田 史雄・川又 千秋・すぎやま こういち・高橋 宏之
富山 徳之・中村 光一・橋本 昌哉・日高 徹・堀井 雄二・真島 真太郎
もと のりゆき・森田 和郎 ほか（50音順）

'94年度生徒募集中

●募集人員／150名
●資格／年齢：18才以上・学歴：高卒以上
●入学日／平成6年4月11日●養成期間／2年
●願書受付期間／随時受付いたします。
●資料請求・お問い合わせ／電話またはハガキにて受付けます。

☎03-3940-7210

募集要項無料送付中

EGS エニックス ゲームスクール

運営 株式会社 エニックス アカデミー
〒170 東京都豊島区北大塚3丁目32番4号 OBCビル
TEL.03-3940-7210

エニックスのDQ公式ガイド!

今、甦る勇者ロトの伝説!

「エニックス」
だから出せる、
正確で新しいデータ
を満載!!

SFC版となって甦ったドラゴンクエストⅠ・Ⅱの世界を、まとめて一冊に収録。正確なデータを満載して、わかりやすく完全解説。アイテム・モンスターなど詳細な新データを一挙公開!打倒竜王、ハーゴン征伐には欠かせない最終アイテムだ!

DRAGON QUEST I・II

[スーパーファミコン版]

ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ
公式ガイドブック

B6判 定価990円
1月下旬発売予定

■ STAFF & CAST
●原作：堀井雄二（ゲーム「ドラゴンクエストⅣ」）
●音楽：すぎやまこういち
（シンセサイザーオリジナル新録音）
●脚本：とまとあき ●カバーイラスト
&キャラクターデザイン：いのまたむつみ
●出演：ナレーター 石坂浩二／トルネコ
玄田哲章／マーニャ 富沢美智恵／ミネア
江森浩子／キングレオ 岸野幸正 他

CDシアタードラゴンクエストⅣ
VOLUME 2

Vol.2 第3章 武器屋トルネコ
第4章 モンバーバラの姉妹

◎すぎやまこういち
シンセサイザー
オリジナル新録音

◎いのまたむつみ
描き下ろしジャケット

1月28日発売！

伝説の脈動が聞こえる

CD THEATER
DORAGONQUEST Ⅳ
VOLUME 2

【全3巻構成】
Vol.1 第1章
王宮の戦士たち
第2章
おてんば姫の冒険
大好評発売中

Vol.3 第5章
導かれし者たち
1994年3月発売予定

A5型豪華パッケージ入 定価2500円
サウンドドラマCD+20ページワイドイラストブックレット

あのトルネコが
4コマダンジョンで
大活躍!!

トルネコの大冒険 不思議のダンジョン
4コマ マンガ劇場
A5判
定価580円
大好評
発売中

人気SFCソフト、早くも4コマ化！
プレイした人もまだの人も、爆笑まちがいなしダ!!

不思議のダンジョン
トルネコの大冒険
公式ガイドブック
「もっと不思議なダンジョン」を
完全解析！ B6判 定価990円
大好評
発売中

©1993 CHUN SOFT／©ENIX

ENIX 株式会社エニックス出版局
■少年ガンガン編集部 03(3369)8978 ■書籍編集部 03(3369)7200
■ガンガンファンタジー編集部 03(3369)1957 ■4コマ編集部 03(3369)4741
〒160 東京都新宿区西新宿7-5-25西新宿木村屋ビル2・3F
●お求めは、お近くの本屋さんで。 ●定価はすべて税込です。

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

SUPER famicom LICENSED BY NINTENDO

「笑っていいとも!」のタモリンピックがTVゲームで初登場!!

みんなでワイワイ
ゲームがモリモリ

全20種の爆笑ゲームが大集合!
優勝の栄冠を勝ち取るのは君だ!!

笑っていいとも! タモリンピック

4人プレイOK・バラエティアクションゲーム

'94年3月発売予定

8M ROM 予定価格9,500円(税別)
スーパーファミコン®用ソフト

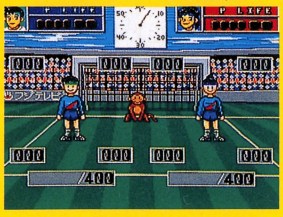
人気番組のレギュラー気分を味わえる!

しかし、成績が悪いと当然レギュラーから
降ろされてしまうキビシイ世界なのだ。

体力勝負あり! 知力勝負あり! の本格バラエティなのだ!

おなじみのタモリンピック登場ゲームに加え、
オリジナルゲーム・ボーナスゲームも入っているぞ。

みんなで遊べるスグレモノでギャラリーも騒然!



見ているだけでも思わず興奮!
アトラクションにも持ってこいのウレシイゲームなのだ!

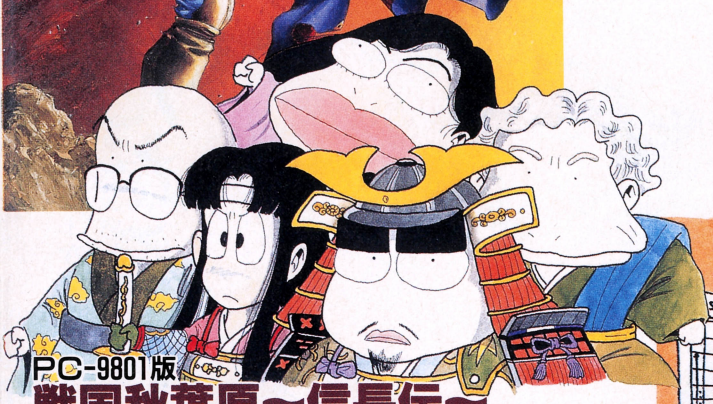
Athena 株式会社アテナ 〒151東京都渋谷区笹塚2-19-2 三條本社ビル4F

©アテナ1994 ©フジテレビ/田辺エージェンシー

PCエンジン版
エメラルドドラゴン

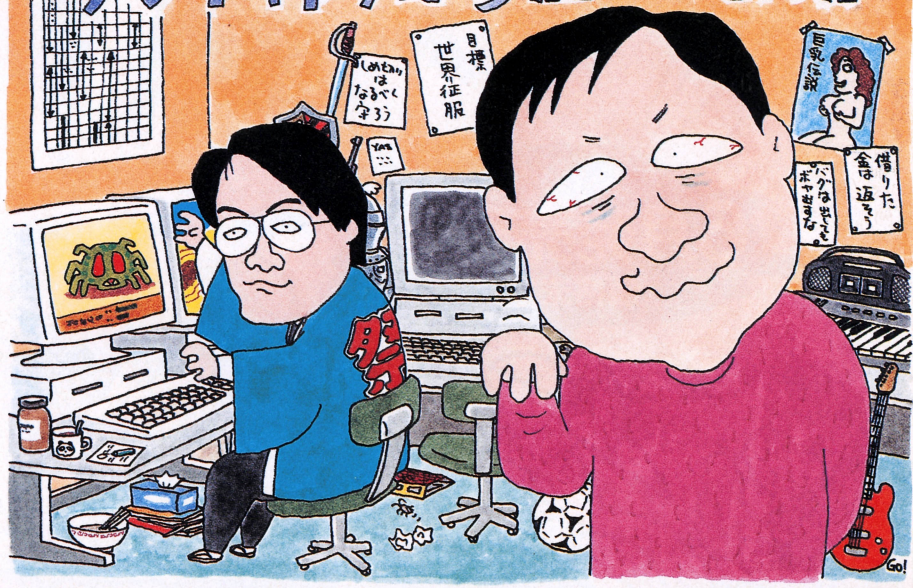
メディアワークスの ゲーム開発スタッフ募集!!

PCエンジン版エメラルドドラゴンや
PC-9801版戦国秋葉原〜信長伝
などを開発した
メディアワークスゲーム事業部が
業務拡大のため
開発スタッフを募集します。
下記の応募要綱をご覧の上、
ふるってご応募下さい。



PC-9801版
戦国秋葉原〜信長伝〜

明るく楽しい私たちのソフト作りに参加しませんか



■応募資格
ゲームソフト開発経験者に限る(未経験者不可)

■待遇
当社規定により優遇

■勤務地
①東京都千代田区神田神保町
②東京都杉並区高円寺

■応募方法
①履歴書(写真貼付)
②過去開発に携わった作品とその業務内容
③自己をアピールするもの(書式は自由)
※応募書類は返却しません。

■締切
94年2月10日消印有効

職種	募集人員	業務内容	年齢
ゲームプロデューサー	1名	ゲーム全般の事業計画立案及び管理・運営	35歳位迄
ゲームディレクター	2名	プロジェクトの管理・運営(スケジュール、クオリティ等)	30歳位迄
グラフィックデザイナー	5名	ゲームグラフィック作成	25歳位迄
ゲーム企画	1名	新規ゲームの企画立案・運営	30歳位迄
プログラマー	1名	アセンブラでのソフト開発	30歳位迄

■応募先
〒101 千代田区神田神保町2-22-11
メディアワークス
ゲーム開発スタッフ募集係あて

■問い合せ
メディアワークス 総務部人事課
03(5276)2431

©NEC Home Electronics, Ltd. ©Media Works ©グローディア／ライトスタッフ ©1993 榊涼介／Muse Soft／Media Works イラスト／中野 豪

KOEI

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

パソコン版で大ヒットした日本ファルコムの名作が、KOEIからスーパーファミコン版で登場!!

今度の冒険は、ただごとじゃない。

賞金稼ぎにして賞金首の、放浪の剣士アレス。
そしてアレスをつけ狙う女魔導士、ドーラ・ドロン……
地下迷宮に迷い込んだ彼らの前にはさまざまなトラップが、
数々のモンスターが、そして秘密の宝が——
おもしろさ抜群、新感覚リアルタイムアクションRPGが
ついにスーパーファミコンでプレイできる!
もう、ありきたりの冒険は今日で終わりだ。

6月発売予定
価格未定

Brandish

ブランディッシュ

Falcom 日本ファルコム㈱のライセンス許諾商品です。

©1994 KOEI CO.,LTD.
©1994 NIHON FALCOM INC.

■テレホンサービス:KOEIの最新情報をお知らせしています。☎045-561-1100(パソコン専用)☎045-561-8000(テレビゲーム専用)
■お求めは全国のパソコンショップ・デパートで。お近くに取扱店がない場合は、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問合せはユーザーサポート係(Tel.045-561-6861)まで。
■当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為、及び賃貸(レンタル)についてこれを一切許可しておりません。
■スーパーファミコンは任天堂の商標です。
■CDの販売は ポリグラム株式会社です。
■価格には消費税は含まれておりません。

株式会社 光栄
〒223 横浜市港北区箕輪町1-23-3 Tel.045-561-6861(代)

青春エレクトロニクス
21世紀ボーイ
新電子人たちへ

電子工作
通信講座

夢は自分でつくるんだ!!

ICを使った
自分だけのコンピューター
ロボットを作ろう!

IC(集積回路)や光センサーと言っても、チンプンカンプンの人は、まだ多いはずだよね。だけどそんなのは、当り前の事!誰だって最初は、何も知らないんだ。でも、この講座なら初歩からていねいに教えてくれる。しかも**完全キットつき!**だから、届いたその日のうちから制作OK!あとは、キミのアイデアしだいで、どんなメカだって作れるはず!まさに「夢は、自分でつくるんだ」だね!ともかく、いまなら電子工作の案内書が無料でもらえるからそれを手にしてジックリ考えてみようよ!

■お急ぎの方はお電話で
☎(03)3317-2811
〈受付〉朝7時～夜9時・年中無休

㊍

電子工作通信講座
東京ホビーセンター
〒166 東京都杉並区高円寺南1-33-3 TEL.03(3317)2811

ワクワク
ドキドキする
カラー案内書
無料プレゼント中
ウラの封書を切り取り、ポストへ!

遊びメカから電子製品まで、ICを使った電子工作がやさしく、おもしろく覚えられる！

FMミニ放送局 きみがDJになって電波をとばせる。法律の範囲内の弱い電波だけど半径30m以上は十分にとぶ。

ライントレーサ 太目のマジックで描いた線を光センサがキャッチ。右に左に軽快に前進するロボット。

ナビウス これも光センサを内蔵したロボット。ディスク盤に走る方向を書きこんでいけばその通りに自動走行するというすぐれもの。

ワオ なんとコンピュータ内蔵の高性能ロボット。プログラミングによって動作がきめ細く指示でき、ペンを付ければ絵も描く。触覚センサで障害物もスイスイ。スゴイゾ!!

インターホン 実用性満点。屋内配線すれば、例えば台所と勉強部屋とで、いながらにして会話が可能。

たとえばこんなものが作れるんだ！

ICマルチボード まず本格的な実験回路基盤「ICマルチボード」を組みたてよう。これには・防犯断線センサ・時限タイマ・電子メトロノーム・温度センサ・光センサ・電子サイレンなどいろいろの機能がついていて、これだけでもたっぷりと楽しめるというもの。

ウソ発見器 人間は誰でも緊張したりすると汗をかく。これをキャッチするもの。愛情測定器としても使えそう。

デジタルクロック 大型LEDで文字を光らせ、夜でもくっきり見えるIC時計。

電気の知識がなくても大丈夫！

講座ではその電子工作のABCから、ハンダコテの使い方、組み立てのしかたなど、全部ていねいに教えてくれる。それに材料付きだから、その気になれば始めたその日に一気に作りあげてしまうこともできる。とにかく楽しい電子工作。さっそく詳しい案内書をとりよせよう。！

下の封筒を切り取ってポストへ！

キリトリ線

のりしろ

（折れ線）

料金受取人払

中野局承認

1091

差出有効期間
平成6年10月
31日まで

切手は
いりません

164-00

770

東京都中野局私書箱105号
（東京都杉並区高円寺南1-33-3）

東京ホビーセンター

電子工作講座 行

ファミコン通信（578A）

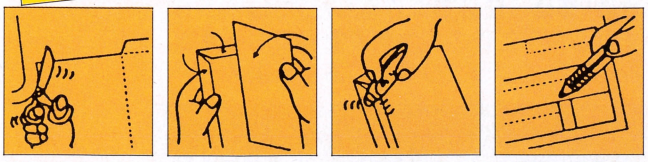
電子工作講座の詳しい

案内書無料贈呈

●下記に必要事項をご記入ください。

名前	フリガナ		TEL		年令
住所	フリガナ				
	フリガナ		郵便番号		

キリトリ線



▲キリトリ線にそって切り取る　▲折れ線にそって外側へ折る　▲のりをつけ封筒にする　▲住所・氏名を書きポストへ！

（折れ線）

のりしろ

（折れ線）

（折れ線）

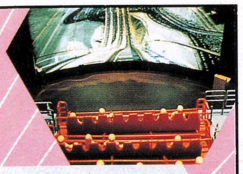
のりしろ

ASCII

架想楽園へ行こう

バーチャルリアリティでパラダイス！

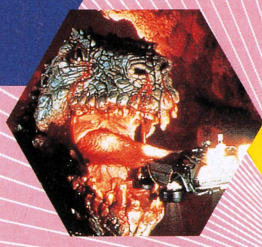
中田宏之著　定価1,480円



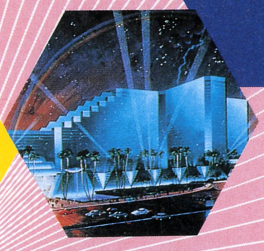
2001年のVR（バーチャルリアリティ）マリオ？

究極のゲーム機が実現する仮想環境・3Dゲーム・B-ISDN時代のサイバースペース通信ゲーム・パーソナルVRキットなど
VRが目指す、最先端ゲーム&娯楽のすべてを世界一周徹底レポート！

©SHOW SCAN



VR PARADISE



好　評　発　売　中！

ゲーム帝国 Game Empire

ファミコン通信編集部編　定価780円

絶賛発売中、中、中

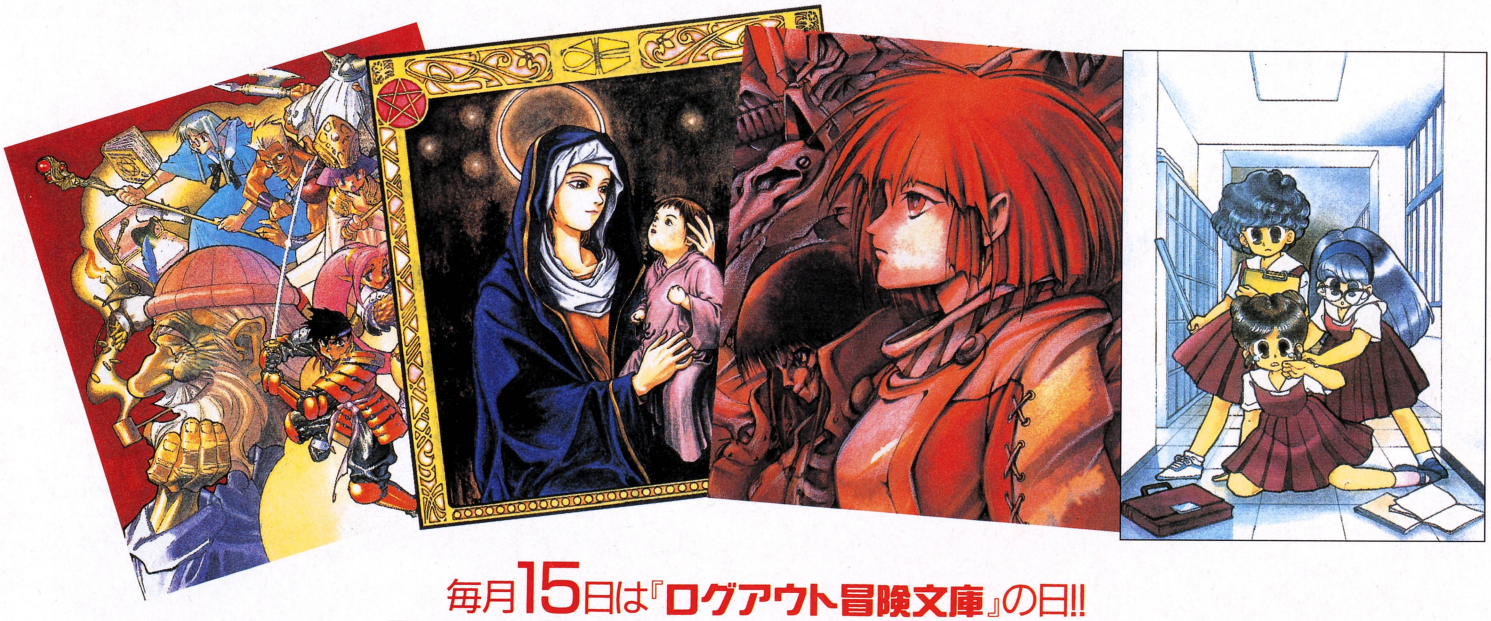
『週刊ファミコン通信』誌上で大好評連載中のゲーム帝国が、ついに単行本になったのだ！ 記念すべき連載１回目から57回目までをまとめて収録したうえに、カラー書き下ろしページで帝国の秘密にも迫ってみたりして。対先生用のブックカバーもついてるし、ゲーム帝国で局地的人気が爆発してる『カラテカ』関連のオマケもあり。買って読むと吉！と思う。

編集制作：アスキー出版局
発行：株式会社アスペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価は消費税込みです。ブックカタログをご希望の方は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

ログアウト冒険文庫
1月の新刊



毎月15日は『ログアウト冒険文庫』の日!!

ウィザードリィ異聞
リルガミン冒険奇譚
作:竹内 誠/イラスト:結城信輝●定価550円
好評を博した異色ウィザードリィ短編に、書き下ろし作品を加えて文庫化。結城信輝の迫真のイラストを得て、ウィザードリィの世界がさらに広がっていく!
ISBN4-89366-153-1

真・女神転生 エル・セイラム①
作:西谷 史/イラスト:相崎直美●定価580円
『女神転生』ワールドの産みの親、西谷史が『真・女神転生』をノベライズした決定版小説。独自の視点と展開で綴るハイパー・ホラー・ノベルを堪能しよう!
ISBN4-89366-154-X

アプロス天空の章 巣と風と母
作:人魚蛟司/イラスト:もりき靖泰●定価600円
乳白色の大気におおわれた世界アプロスを舞台にして、若き女法術師キースリンと謎の少女ムアの活躍がはじまる。注目のSFファンタジー大作なのだっ!
ISBN4-89366-155-8

TRPG新シリーズ
放課後奇譚RPG
作:ホビーデータ/イラスト:九月姫ほか●定価540円
テーブルトークRPGのガイドブックやリプレイなどを収録する『冒険文庫RPG』が登場! 第一弾は、怪談をロールプレイしてしまうゲームなのだっ!
ISBN4-89366-152-3

●好評既刊

キャラクターイラスト:藤島康介

真ウィザードリィRPGノベル
風雲のズダイ・ツァ①
ズダイ・ツァ奴隷行
作:高井 信/イラスト:末弥 純 ●定価560円
ISBN4-89366-148-5

ブランディッシュ・アレス
呼び覚ます運命
作:早川 正/イラスト:末弥 純&たく ●定価540円
ISBN4-89366-146-9

イースI
天界へそびえし魔塔
作:大場 惑/イラスト:池上明子 ●定価610円
ISBN4-89366-149-3

暁のビザンティラ 上 下
作:菅 浩江/イラスト:斉藤友子
上 定価520円 ISBN4-89366-139-6
下 定価530円 ISBN4-89366-147-7

イースIV序章
翼あるものの肖像
作:大場 惑/イラスト:池上明子 ●定価550円
ISBN4-89366-138-8

ウィークエンド・ひーろー
放課後の英雄
作:火浦 功/イラスト:山本貴嗣 ●定価630円
ISBN4-89366-136-1

シルヴァ・サーガ
光と闇の伝説
作:羅門祐人/イラスト:夏元雅人●定価680円
ISBN4-89366-150-7

ウィザードリィ外伝
女王アイラスの受難
作:高井 信/イラスト:末弥 純 ●定価680円
ISBN4-89366-137-X

白狼伝(ハイラン)
赤い夕陽の快男児
作:樋口明雄/イラスト:山田章博 ●定価580円
ISBN4-89366-150-7

本広告には、図書コードを付記しました。書店へのご注文にご利用ください。

編集制作:アスキー出版局 発 行:株式会社アスクペクト

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー
※表示定価はすべて消費税込みです。

ASCII

キミの知らない世界が見えてくる。

ずらり、勢ぞろい!!
好評のラインナップ

ゲーム年鑑 1983-1986
定価1,450円
1983年から1986年までに発売されたFC全211本を収録。

ゲーム年鑑 1987
定価1,500円
'87年に発売されたFC185本、PC5本を収録。

ゲーム年鑑 1988
定価1,500円
'88年に発売されたFC188本、PC22本、MD5本、全215本を収録。

ゲーム年鑑 1990(上)
定価1,600円
'90年に発売されたアクション160本、シューティング63本、アドベンチャー17本を収録。

ゲーム年鑑 1990(下)
定価1,600円
'90年上巻以外のRPG、シミュレーション、スポーツなどのジャンル全237本を収録。

ゲーム年鑑 1991(上)
定価1,500円
'91年に発売されたアクション、シューティングの280本を収録。

ゲーム年鑑 1991(下)
定価1,500円
'91年上巻以外のRPG、シミュレーションなどのジャンル全273本を収録。

ファミコン通信
編集部責任編集

最新刊

ゲーム年鑑 1989
定価1,600円
ファミコン161本、メガドライブ21本、PCエンジン75本、ゲームボーイ25本、全282本を一挙に掲載。

『ゲーム年鑑』シリーズには、
ゲームを楽しむために必要なデータや秘技が、
ぜいたくに収録されているぞ。
ゲームマニアのキミや、
遊び方がわからないというキミにも、
ぜひ読んでもらいたい。
ファミコン通信おすすめの必須アイテムなのだ!!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194
※表示定価は、消費税込みです。ブックカタログをご希望の際は、小社出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

株式会社アスキー

◎投稿でメタリックガバスをもらおう

Catch the Metallic Gavas

NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。

まずは、ファミ通の各コーナー（町内会やお習字、禁断の秘技など）にはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君にはファミ通編集部から、燦然と輝くメタリックガバスが送られるぞ。そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミコン通信に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて応募することもできるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはすべてキミのセンスと才能と根性しだい。なかなか採用されないかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。ちょっと気になるあのソフト、以前から欲しかったあのゲームマシンなどを手に入れるチャンスだ。メタリックガバスはキミの夢を叶えてくれる魔法のチケットなのさ。

ガバス獲得への道のり

イラスト／岡崎つぐお

応募のキマリ

応募する際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しい商品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名とソフト名も）、⑤同封したメタリックガバスの総額、を書いた紙とメタリックガバスを同封して、かならず封書で応募してください。あて先は、週刊ファミコン通信編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の商品が人気ソフトの場合、応募が集中して発送が遅れることがあります。また、ソフトは1991年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。ご注意ください。

GAVAS SYSTEM

1994 ガバスシステム

週刊ファミコン通信に毎号ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつあるのでよく読んでチョ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。でも、有効期限内なら、旧ガバスチケットも有効だ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに、郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なのだ（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、１番から３番までのアイテムには150円分、４番と５番のアイテムには300円分、６番と７番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン１本とテレカ２枚がほしいときは、同封する切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、かならず必要額の郵便切手を同封してから応募してね。

1 ◆ ファミ通ステッカー 12ガバス

2 ◆ ファミ通ノート 25ガバス

3 ◆ ファミ通下敷き 30ガバス

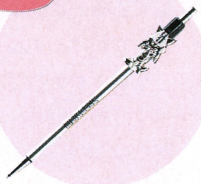
4 ◆ ファミ通バッジ 40ガバス

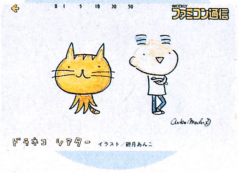
5 ◆ ファミ通シャープペン 45ガバス

6 ◆ ファミ通カンペンケース 55ガバス

7 ◆ ファミ通テレホンカード 60ガバス

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。





応募のキマリ

応募の際は、キミの①住所、②氏名、③電話番号、④欲しいアイテムの番号とアイテム名、⑤同封したサービスチケットの総額と郵便切手の総額、を書いた紙と、サービスチケットおよび必要額の未使用郵便切手（郵送料を含む手数料）を同封のうえで、かならず封書で応募してください。あて先は180ページ、「ガバスシステム」係までです。

©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

©L&S, INC. SUSUMU MATSUSHITA

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

※現在、カンペンケースについては応募が殺到しており、発送は２月中旬以降になります。ご了承ください。

ゲーム帝国
ホームエレクトロニクス
HE事業部
WORK 14

アドバンスド寿司戦略(2)

▲これがこれがこれが！ 『アドバンスド寿司戦略』のマップ画面である。『大戦略』シリーズに酷似しておるがまあよい。このマップは2ヵ国戦であるが、後半では4ヵ国戦、10ヵ国戦などのマップもあり、混乱すること間違いナシ。わくわくするね。

1週間鰯の御無沙汰……ぬぬ！ またしても帝国ワードシステムズ謹製ワープロ〝いろはに金田一γ〟がバグっておる。まあよい、いやよくない。今後HE事業部で使用するワープロは帝国電気謹製全自動原子力ワープロ〝三太郎〟に変更するぞ、よいか鉄人Jr.よ。

「は。そのへんはよきに計らえって感じですから、『アドバンスド寿司戦略』、長いので以下『寿司戦略』の説明へ行きましょう」

む。事務的な奴。まあよい。さて『寿司戦略』であるが、基本的なシステムは、中州の夜の帝王、システムソフトの『大戦略』シリーズに酷似しておる。

「そ、それは……。オリジナリティーを追求するHE事業部として恥ずべきことではないですか」

たわけ！ いいものはいいのだ。ごちゃごちゃぬかすな。下手な小細工をかまして駄目なゲームになるよりも、正々堂々と真正面から真似してよいゲームを作るのもひとつの方策である。『寿司戦略』はディティールで勝負するのだ。

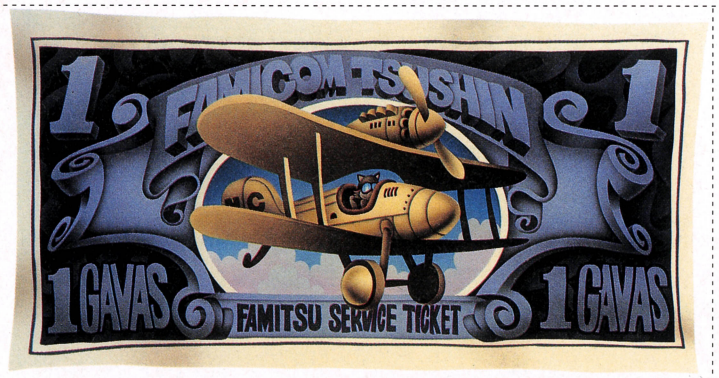
「なるほど、ゲームデザインは真似するけど中身は違うゲームだよ、というわけですね」

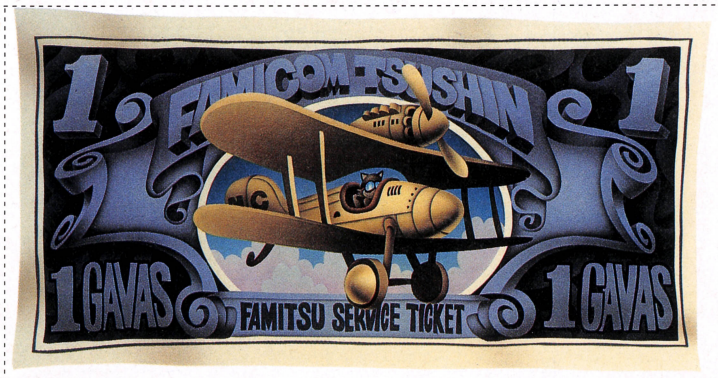
うむ。わかればよい。というわけで『寿司戦略』であるが、遊びかたは『大戦略』と同じである。各種ユニットを手足のように使い、敵の首都を占領するか敵ユニットを全滅させれば勝利！ こうしてマップを渡り歩き、全マップで勝利を手にするのが目的である。ちなみに自軍、敵軍はいずれも寿司屋であり、自軍の名は〝帝国寿司〟である。敵軍は複数存在し、〝なると寿司〟、〝へっぽこ寿司〟、〝原子力寿司〟などがあり、生産ユニットや思考のしかたに特徴がある。

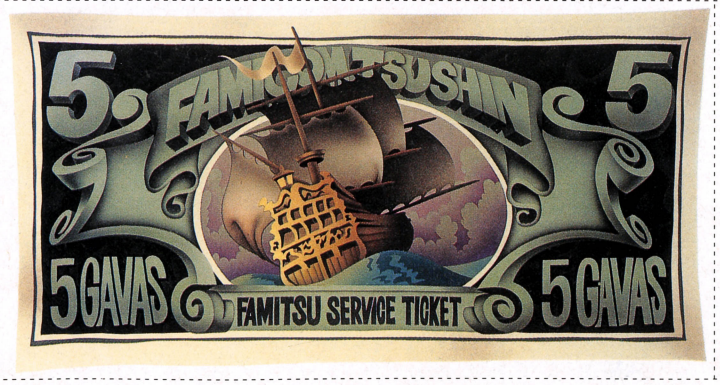
「なるほど」

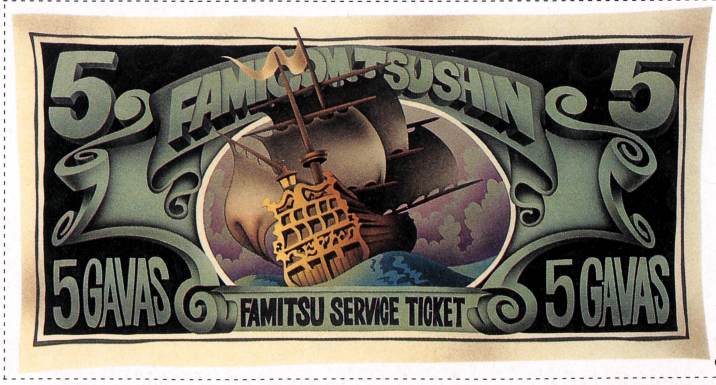
マップ上には首都、すなわち本店があり・衛星都市として支店がある。ユニットの生産、つまり握りはこの本店と支店でしか行なえない。また中立都市すなわち敵味方いずれにも属さぬ店があり、これを占領すると準支店となる。これだけではない。マップ上には寿司の元である魚を揚げる漁港や、酢飯の元、米を生産する農家などもあり、これらをいかに手早く掌握するかが勝利の割れ目いや分かれ目となるであろう。

「本当に『大戦略』ですが戦闘など肝の部分の詳細は次号ですね」









※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取りかえることはできません。

ファミ通 町内会

アジアだ 労働だ！

町内会公式キャラ
アジア系スパイ

ヘイ、メーン！　今週もファミ通町内会の時間がやってきたぜ。レアでディープなお笑いをさっそくキミにお届けするぞ。極上だぜィ！

今週のスクープ

正体不明の生き物も読んでます

1000 ガバス GAVAS

●選評　ファミ通町内会は未確認生命体とのコンタクトに成功した。「町内会は読んだほうがいいかも」と相手も好意的な対応だった。

大阪府　O・S

800 ガバス GAVAS

たずね人

レレレのおじさん、スグ戻れ。道路が汚れ始めている。

沖縄県　鳥唄

くにおくんに告ぐ、つぎは政治改革だよ全員集合だ。

青森県　コンテンポロ

800 ガバス GAVAS

売ります

屈斜路湖でとれたニポポ人形とゲンさんをセットで3ペセタ。温泉でめぐみのヌードを見れる特典アリ。

長野県　西島洋介山命

800 ガバス GAVAS

買います

キューティー鈴木を80香港ドルで。デビル雅美とダイナマイト関西も希望します。できるだけ安価で。

奈良県　三度サンボ

69 テレビファミ通

7:00　**やじうまワイドビーム**
▼今日のやじうまたち
▼100万円やじうまハンター

9:00　**ルックルック　ちわっス**
▼女の不幸話自慢
▼緊急企画　なべおさみはいま
▼夏木ゆたかを黙らせる会発足

11:00　**ぶらりゲーセンめぐり**
▼東京対大阪　ゲーセン対決
1プレー30銭の店を発見！
▼高橋名人のピストン連射

13:00　**お昼の中古ソフト情報**
▼いま『カラテカ』が大ブーム！
▼ソフマップ石井さんのひと言

14:15　**鉄子の部屋**
「よくホモの人に声をかけられて困ってるんです」
ゲスト：坂本二生

16:30　**編集者といっしょ**再
▼これがファミ通編集部だ
▼第263回チキチキイス寝り大会

19:00　**アワビさんスペシャル**再
イクラ問題発言、「いいかげんオレ様にもセリフをくれ」

鳥取県　リアス式鳥取砂丘

ファミ通かわら版

発行所：アスキー
編集長：アジア系スパイ
編集人：北欧系スパイ、ロシア系スパイ、ネイティブアメリカン系スパイ
振込先：スイス銀行4649

ハイハイハイハイ、どうもコンチワ、週刊ファミ通町内会の時間ですよ。みんな、いい子にしてたかなー。えー、正座して待ってたって？　そりゃあスゴいなあ。ボクちん思わずビックリしゃっくり天津甘栗、驚き桃の木洗濯機、やってこいこい巨大メカ、ブッチューってなんじでビビっちゃいましたよ（長い）。ドクロベー様も町内会にはかなわないってさ。お仕置きだベェー！

今週はリアルタイプ町内会です

ディフォルメされたものよりリアルなものを。ファミ通もリアルタイプに生まれかわりました。

題字・イラスト／高木ブー

God Hand Oh Shuji
ごはんだ！お習字

デカール貼りまくりの今週の町内会は、リアルタイプヴァージョンなのだ。

2000ガバス

金のいろプラ賞

東京都

夢中でーす！
あの娘と、
GO！GO！
（宇宙レース アストロ GO！GO！）

ヤコウ

いやー、若いねェ。。若いうちは何でも勢いにまかせてやるのがいいですわ。で、何をゴーゴーするんじゃ？

1500ガバス

銀のタミヤ模型賞

東京都

ピーチク
テイチク
by 鳥

偏平足岡田

小鳥がさえずるには時期的に少し早い気もしますが、テイチ君復活の願いを込めて掲載しました。

各1000ガバス

ウェザリング賞

スクウェアの本社ビルが家に入ってくるのか？　家が破壊されちまうぞ。

神奈川県

鬼は外！
スクウェア内!!
by 新ポポイS錠 新発売！

レンタルグルグル

福岡県

サッサッサガット
ササササガット
（キャキャキャラット
キャキャキャラット）
by ラブリーサガット

ドッチだん吉

最近の猫は、人間よりもいいモンを喰っとりますなあ（食べた経験アリ）。

スーパーUNOはどこにも行ってないってば。近所のお店でナウオンセール。

大阪府

♪我は行く～
さらばスーパーUNO
（昴よ）
by 谷村ロシアン

ロシアン

静岡県

ニャンコ紫炎生
（先生）
by いなかっぺ

はなたかだか

キャット空中３回転のニャンコ先生ですな。大佐ェ門もドボヂデドボヂデ。

各500ガバス

ホビージャパン賞

♪**アラジンなーところにジーニーくが、はぼきロックス**あったわね、っときたもんだ。さてさて、**ごんたヨッシー乗り**の歌う〝ダンシング オールナイト〟のリズムにあわせてハッシュドビーフを作る若奥様よ。こんど私と**フラッシュバク命**が世界におよぼした影響について語りあってみませんか？　いまなら白角グラスがオマケでついています。お早めに！

北海道 サクマ式ドロップ

♫
アラ、ジンな～所に
ジーニーくが
（牛肉）
♪
by はっしゃどびいふ

兵庫県

ごんた
ヨッシー乗り
（ごんたよしのり）

ササラン

東京都

はぼきロックス
（カブキロックス）
by スーパーはぼき

しまちゃん

兵庫県

フラッシュバク命
（フランス革命）
by ピエール

先本直司

今週のアリキック

大阪府

100メ賀正ック
ネオジオ

侍魂

惜しい！　お正月はもう過ぎてしまったのだ。つぎはバレンタインネタが吉と出ていますぞ。

800ガバス GAVAS 大予言

Pzkfw Ⅳ

来年は石頭の主人公が登場するゲームがつぎつぎと発売。その名も『MD原人』『GG原人』『SFC原人』など。最新作は『3DO原人』

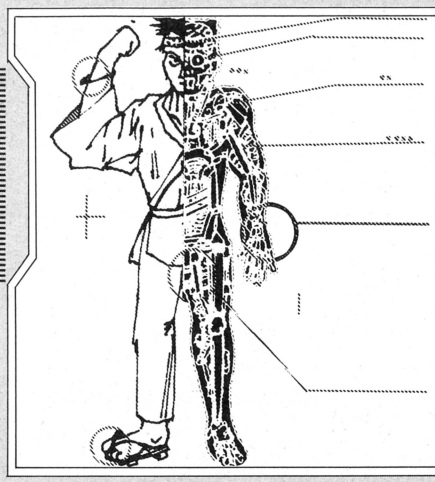
青森県　五十嵐耕平

●選評　恐竜ブームのつぎは原人ブーム。世の中レトロなカンジ。

ゲームキャラクター界にもフリーエージェント制が導入され、マリオがセガに移籍する。ルイージは惜しくも対象外に。

東京都　みすさわ慶紀

●選評　スペランカーにもフリーエージェントの資格があります。



アジア系スパイはロボットだった!?　リアルタイプでキミに迫るアジア系スパイのフルスクラッチモデル、実物大で堂々登場!!

▼ZN-79

RX-78…VXO　MS-08SⅡ

800ガバス GAVAS レウ! スウ! キュウ! ゾゾゾー大作戦（だいさくせん）

（ゾウ! ゾウ! ゾウ! レスキュー大作戦）

北海道　グリフォン

オッパイはピクリーン（ハイパーオリンピック）

東京都　カニさん

●選評　ピクリーン、ですか。ピクーリンでも可。

りえ アルファ（エルファリア）

北海道　グリフォン

●選評　宮沢りえちゃんも去年一年間でググンとパワーアップしたご様子。オメガを目指して突き進め。

激戦用（げきせんよう）ジジィ（人生劇場）

神奈川県　モッシュ

●選評　ジジィを激戦用にしてどうするんだ。

69-SFX・α

1800ガバス GAVAS 読者の4コマ

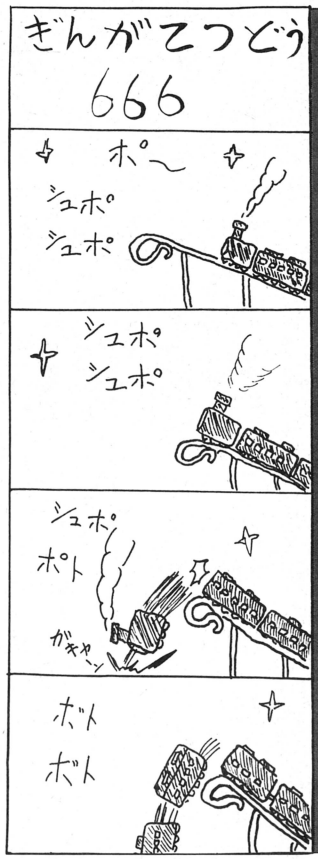
次回「リアリティー女神 バー・チャル美ちゃん」をうご期待！

徳島県　ダルシム狂

●選評　そういえば、菅原文太さんも「時代はバーチャル」といっておられました（古い）。

銀河鉄道はあぶない。ニュートラムよりもあぶない。

徳島県　ダルシム狂



●選評　銀河鉄道といえば999。間違ってもサンキューと読んではいかんナリ。

人はチョコボールを喰い、キョロちゃんに喰われる。これぞ自然の摂理。

福岡県　ノリスケ大統領

●選評　リアルタイプキョロちゃんの登場に人間どもは慌てふためくばかり。怖いっス。

風林火山

ファミ通編集者の仕事ぶりは、ときとして風林火山という言葉で表されることがある。そう、あの武田信玄の旗印、風林火山だ。ここを読んでいるキミだけに、どういうことか説明しよう。まず風は、原稿を書くこと風の如し。つぎの林は、働く態度は林の如し。そして火は、画面撮影すること火の如し。最後の山は、仕事の量は山の如し、ということなのだ。勉強になりましたかな。

今週号は本格派の味わいです!

リアルタイプ
ネッキーも
応援してます

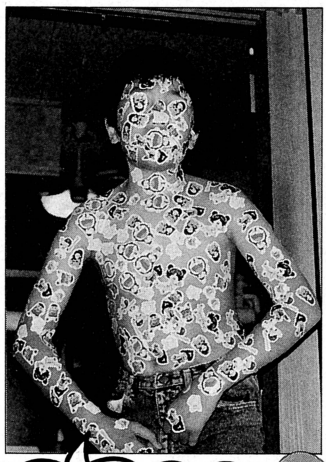
▼FOX-RX8882

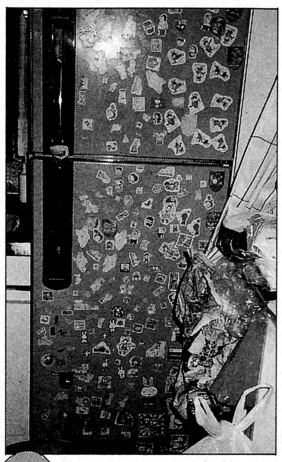
各900 ガバス GAVAS 単発イラスト道場

愛知県 パンダ組サトシ

栃木県 新井園美

各1000 ガバス GAVAS シールな俺とアイツ





これがホントの愛?

●選評 なんでみんな、これほどまでにシールが好きかね。あのネットリ感が快感なのかな〜?

大阪府 ガキャーツ

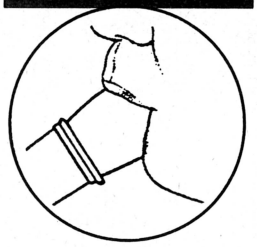
神奈川県 任天丼

各800 ガバス GAVAS 私も町のレポーター

兵庫県 デブ専水野晴郎

●選評 この枕を使えば夜のお務めもバッチリかも。頑張れ日本のお父さん!

神奈川県 ヒカゲ



くわえすぎ

●選評 この程度でくわえ過ぎなのか!? そりゃないぜ、セニョーリータって感じ。

愛知県 にんぜんがたのいきもの

●選評 めるひぇんでファンタスティックなお名前。でも、ちとイカれてんじゃないですか?

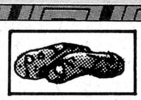
900 ガバス GAVAS リアルな人生計画

小・中・高校を無事卒業し、専門学校に進学。渡辺美紀(本誌デスク)と同じ学校だ。なんとか就職するも、編集長とケンカし、即クビ。その後、ファミ通に拾われるが、入社半年で桜玉吉先生の担当になる。日曜日が来ない。取材に行けば「あっ、ビロボンだ」と、石を投げられるようになった。これも有名税なのか。でも地方税は払っていない。彼女もいない。……絶望的だ。

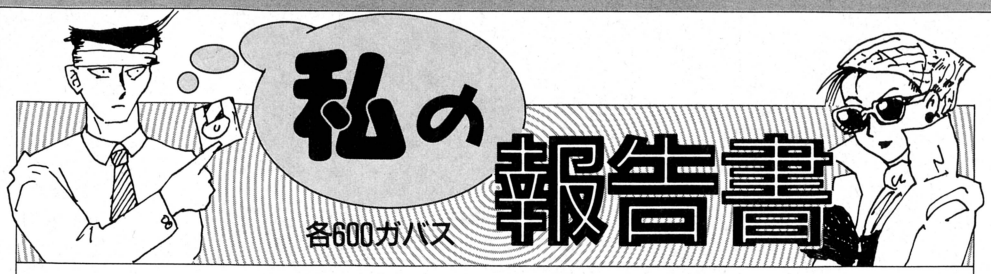
東京都 広瀬栄一

●選評 ずいぶん暗い青春時代を送ってますね。でもその分、今後の人生はバラ色ですよ。たぶん。

仮想と現実



かそう【仮想】あることを仮定して考えること。類似語「あっ、そう」「そうそう」。使用例「仮想敵国にスパイを送れ」「仮想交尾であふあふん」。げんじつ【現実】いまあることで、それを無視することができない事柄のこと。類似語「締切」「残高なしの通張」。使用例「現実的な画像の感情移入遊戯だよ」「ポリゴンに興奮する現実主義者」。



私の報告書

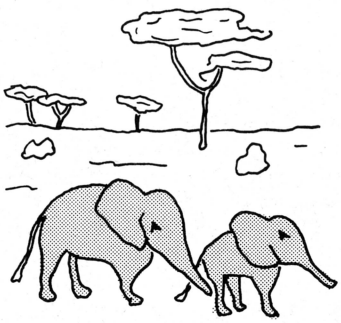
各600ガバス

◎いい加減しつこいので、これから『**カラテカ**』と『**スペランカー**』を口にしたヤツは処刑とする。
愛知県　水星水野亜美

◎お風呂上がりに弟(高校1年)のまえでワザとバスタオルを落として**反応を楽しむ**いけないワ・タ・シ。
愛知県　ローズ葵

◎**痴女様**に出くわした。
広島県　くずう

◎浦和レッズがなかなか勝てないのは、たぶん**ガッツが足りない**せいじゃないかな。
長野県　荒井注は風



◎『COO』の**ギラギラした目**が好き。
北海道　聖帝様

◎**桜玉吉の妻**はときどきいやな顔をするよ。
福井県　江戸前司寿司と

◎このまえ友人が**ムッシュ浜村**と言っていた。
福島県　タラちゃんの法律

◎近ごろ、TACOXの評価が**甘口に**なっていると思う。
東京都　エノキに栄光あれ

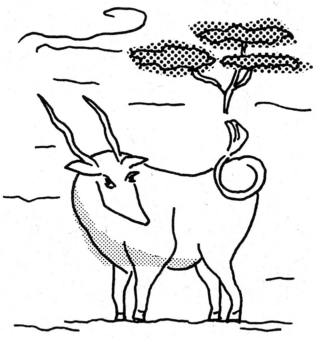
◎始めてファミ通を買った。このコーナーの意味が**ぜんぜんわからない**。静岡県　圭介見とるか

◎俺は番長なのに**どうしても牛乳**が飲めない。
東京都　番長川又

◎子供ができたら、**終わり**だよね。
青森県　ゲリ便

◎**ち**かごろ、の**ん**びり**ぽ**け～とすることに**凝っている**。
愛知県　水星水野亜美

◎まえは**右曲り**だったのが、最近ふと見ると**左曲り**になっていたよ。おかしいね。
愛知県　水星水野亜美



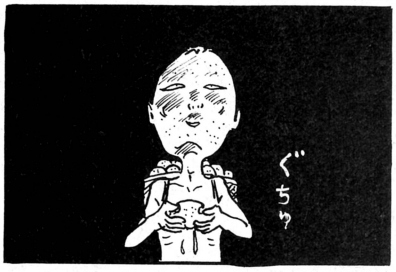
◎主婦というと何かババ臭いけど、**人妻**というと何かやらしい。
神奈川県　もっしゅ

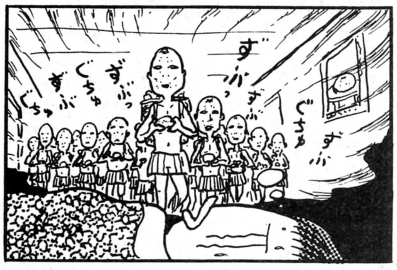
◎編集者様に私が載るハズのスペースをプレゼントします。**見本になる**ようなことを書いてください。
三重県　万年ボツ女・くがん

◎**ミポリンと**いっしょにオコメしたいな～。あうあう。
東京都　町内会担当者

りろりろ

中ひでお





スパイの秘密メモ

～笑いのポインツをチェックイン～

ヘイ、エブリバディ！　俺っちが多重人格体調チンカスのアジア系スパイだにょ～。どうでもいいけど文章がミョーだにょ～。ついでに尿がにょ～。おっと、これは『しあわせのかたち』のギャグだった。しんつれい！　あれあれ、こいつは由利徹のギャグだった。ガチョーン！　おやまあ、こいつは(以下略)。でだ、金剛はといえばストロング金剛ですか？　違いますね。では最初から。今号はリアルタイプちゅうことですが、じぇんじぇんリアルじゃないっスね。どうやら年末進行で、編集者の脳ミソがジュルジュル沸騰したみたいな感じ。というわけで以上、報告終わり。

投稿のオキテ

★こんにちわッス。毎度っス。
▼誌面に載るのが常連投稿者ばかりで、えこひーきな感じ。ブーブー。と、おっしゃるかたがおられますが、そんなことはありません。つい選んでしまったはがきが、常連のものだっただけです。他意はないッス。これホント。
●なんつースか、やっぱ常連投稿者ってツボをついたギャグを送ってくるんだよね。うん、そこそこ、あふ～んって感じ。
◆どーしても掲載されないっス。って人は、そのへんのツボを盗むように。でも下着は盗んじゃイヤ。あと承諾なしの写真ネタもイヤね。
※つーうことで、また来週っス。

あて先は
ファミ通町内会各コーナーまで

伝言板 LETTERS

サッカーブームに便乗してかしないでか、よくわかんないんだがたぶんしてると思われる、イエローカード制ってものが編集部に導入されちゃいました。

伝言板にはがきを送り始めてたったの3ヵ月で、英語の点数が20点アップ。そのうえ、まわりの女の子の見る目が変わってきて、クラスの人気者に。あまりの効果にビックリです。

（東京都　しまちゃん　18歳）

ファミ通に伝言板の編集者として登場するようになってたったの3年で、日本語がどんどん破壊され……いや、文章力がグングンアップ。そのうえ、編集部の女性はたいしたことあり……いや、すんごい美人に囲まれて、ウハウハの毎日。道を歩いていても、「あっ、あれ伝言板の編集者よ」とうしろ指をさされ……いや、人だかりができるほどの人気ぶり。あまりのナニにもうガマンがならな……いや、ビックリしてるだけです。

奥歯に物のはさまってる編集者

夜中に突然「ブオー」という音がして、気になって眠れません。あれはいったい何なのだろうか。

（兵庫県　はたばう）

何なんだ、何なんだ？　家族のデカい屁の音か？　隣の家に住む早起きじいさんの練習する尺八の音色か？　オレはそんなことちっとも気にしてなかったのに、このはがきを読んでから気になっちゃってるじゃないか。責任を取って原因を追求し、早急に報告せよ。

ハメられた感じの編集者

人間は「おまえ、口が臭いぞ」と言われると静かになります。

（東京都　鈴木篤史　17歳）

いくらなんでも、それは言えないなあ。編集部に泊まり込んで足が臭くなっちゃってるヤツに、「足が臭いぞ」って言うのさえ勇気がいるもの。ただほんと、泊まり込んでるヤツらが集まってゲームなんかしたりすると、〝鼻が曲がる〟っていう表現がピッタリ。えもいわれない臭いがまじり合って、誰の足の臭いなんだかわかんない状態になったりする。あげくの果てに臭いの元凶が自分の足だったりすることもままあるんで、よく確認してから「臭い」って言わないと、自分の首を締めることにもなりかねないぞ。要注意ね。

そんな注意は編集部以外では必要ないという気もしてきた編集者

みなさんの家ではテレビなどのリモコンのことを何と呼んでいますか。ちなみにボクの家ではピッポッパです。

（東京都　東京都）

オレの家ではリモちゃん。リモコンを〝ちゃん〟づけで呼ぶなんてバカじゃねえのっていうのは、ごもっともな意見だ。でもいちおう新婚なもんで、アマい雰囲気が漂ってたりもするんだよ。ほっといてくれ。ところでうちの家庭では、リモコンを見失って「リモちゃんどこにやったの？　リモちゃん」っていう会話が1日に12.5回は交される。そのうち7.3回は発見するまでに1分ほどの時間を要するんだけど、みんなの家庭ではどうか。もし、見失っちゃったときに居どころを教えてくれるリモコンがあったら、即買うぞ。売ってくれ。

べつに家のなかが汚ないってわけじゃないのに、何でか知らないけど小物がよくなくなる編集者

12月10日号に載った愛知県のL5さん、あなたはスゴイ。ボクも自転車腕交差乗りに挑戦したら、バランスを崩して前を通ったトラックにぶつかりそうになり、

体勢を整えようとしたら転んで木に顔面から突っ込んでしまいました。そのあとトラックの運転手に叱られてしまいました。こんなみじめなボクに1000ガバスをくれー。
（青森県　きかんしゃトーマス23）

危ない、危ない。マジで危ない。何かあったらシャレにならん。だから、難しいって言っておいたじゃん。腕交差乗りの練習は100パーセント自動車の来ない道か、校庭みたいにだだっ広いところでやってくれよ。頼むよ、ほんと。お兄さんとの約束だぞ。そんなつまらんことで何かあったら、バカみたいだからな。転んでケガするくらいなら構わんからドンドンやれ。
生傷とカサブタの絶えない子どもだった編集者

このまま、一編集者として、朽ち果ててしまうつもりですか。
（滋賀県　鶏　21歳）

まだ、編集者らしい編集者にすらなっていない若輩者だからね。編集者らしい編集者として朽ち果てられるなら本望ってとこ。
めずらしく謙虚な編集者

塩辛は好きですか？
（大阪府　ぷよ2号　20歳）

好きなんてもんじゃないくらい好き。大好き。抱かれてもいい。ただ、ひと口に塩辛って言ってもピンキリでねえ。個人的なお好みは、身が肉厚でムニュッとした歯ごたえのあるもの。噛み切れない腰の強さを持ってるとベスト。味つけは内臓関係をしっかり使って、生臭さがプンプンしてる塩味系ね。そんな難しい注文じゃないと思うんだが、これがなかなかないんだなあ。スーパーなんかで買うと、味つけはもとより身が固くて食えたもんじゃない。箱根のどっかの湖のほとりのお土産屋さんで買った塩辛が、生涯でいちばんうまかったんだが、なんていう湖だか忘れちゃったんでどうしようもなし。
ビールのつまみ系に弱い編集者

伝言板カルトクイズ！　今回のジャンルは伝言板掲載者。

問1　竹の子3本で自転車を譲られた悲劇の人は誰？
①コーチン
②すべてを汁物　③鹿田

問2　コーラ大臣の位を授かった人は誰？
①ぴ　②プチワラ
③磯部伊楚子

問3　掲載文字数が最少の3文字だった人は誰？
①リュウ　②る
③レガシーワールド

問4　アメリカミネソタ州からの投稿者は誰?
①ペチ　②計画者
③マスカット一号

問5　バスト84、ウエスト60、ヒップ81の鹿児島県人は誰？
①咲河果林　②カルピス
③牧野順子

正解は問1-②、問2-①、問3-③、問4-③、問5-②です。難易度は低めにしましたが、どうでしょう。次回はすごく難しいものを作る予定なので、勉強しておくように。
（北海道　モチョナリ　15歳）

恥ずかしい話だけど、オレはぜんぜんわかんなかった。キレイに全問不正解。担当者として申し訳ない結果に終わっちまいました。みんなはこんなのがわかるほど、伝言板を熟読してるのかなあ。だとしたらうれしいような、苦しいようなってとこ。
わりといい加減だったりする伝言板担当の編集者M

『マッピー』でご先祖様を出したあと、クリアーをしないでひたすら逃げ回っていると、2匹目のご先祖様が出てくるっていう噂ですけど……。河野名人、本当のところを教えてください。
（千葉県　浜田佳二　19歳）

う〜ん、聞いてみたいのは山々だけど、河野名人ってもうナムコにいないんだよね。とりあえず、広報のがんのすけさんに聞いてみようか。がんのすけさん、2匹目のご先祖様って出てきました？
「……（30秒沈黙）えーと、出てきたような気がしますと、とりあえずお答えしておきましょう。ちょっと待ってください。……（5分経過）ちょっと、いま、開発の者に調べさせますんで、またこちらから電話します。……（1時間30分後）設定資料を見てみたんですが、最初のスパート（追い立て）でミューキーズという子猫が出てきて、そのあとの最後のスパートでご先祖様が出てくるというところまでしか書いてないんですよ。だからたぶん、2匹目は出てこないと思うんですけどねえ。ゲームを引っ張り出してプレーしてみてもいるんですが、ご先祖様が出てきてから2秒と持たないもんで……。ちょっとわかりかねる状況ですねえ」
ってことだ。ナムコの広報がわかんないってんだから、わかんないや。残念無念。
2匹目のご先祖様の真偽はわかんなかったけど、がんのすけさんのマジメさはわかったような気がした編集者

イエローカード制は、決められた原稿の締切日を守らないと、イエローカードがもらえちゃうよっていうシステム。もらえちゃうと、あんまりうれしくないのはサッカーと同じ。さらに何枚もためちゃうと、ちっともうれしくないご褒美が待ってるのもサッカーと同じ。

おたよりのあて先は180〜
板係まで。なるべくはが
ね。採用者には1000ガバ

今週のお礼　12月10日号を読んで『バトレイバー』のプラモデルとビデオ、映画のパンフレットなどを送ってくれた札幌のかた、ぜひぜひお礼したいので連絡してください。そのほかにもはがきや手紙を送ってくれたたくさんのみんなどうもありがとう。　（騎神夢子）

WEEKLY ファミコン通信 PRESENTS

読者プレゼント

さあ、もうすぐバレンタインだ。一喜一憂しながら学校に行く人も多いんじゃないかな(笑)

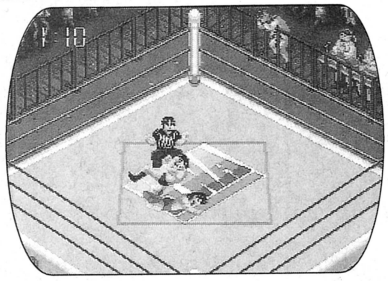
応募のおきて

官製はがきに応募券を貼り、以下の質問に答えてファミコン通信FPコーナーまで送ってください。①ほしいものの番号②郵便番号、住所、氏名、年齢、電話番号③職業、学年④あなたの趣味⑤使用ゲームマシン⑥好きなタレント⑦好きな音楽⑧好きな小説⑨好きなテレビ番組⑩持っているテレカの枚数⑪最近注目していること⑫行ってみたい場所⑬将来の夢。

しめきり 2/3 当日消印有効

●ゲームソフト

1 スーパーファイヤープロレスリング3 イージータイプ



人気プロレスゲームの最新版だ。隠しレスラーが初めから選べるぞ。

3名

■ヒューマン　スーパーファミコン

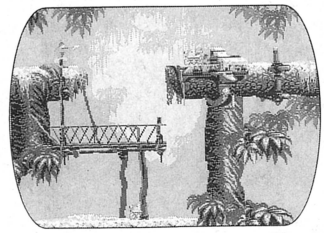
2 伊藤果六段の将棋道場

360問もの詰め将棋問題が入った将棋ゲームをプレゼントだ。

3名

■アスク講談社　スーパーファミコン

3 フラッシュ・バック

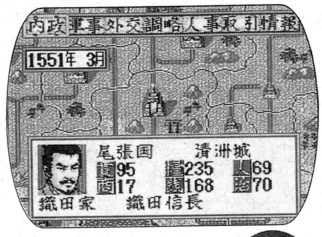


キャラクターがポリゴンで表現された、アクションゲームだ。

3名

■サンソフト　メガドライブ

4 信長の野望・覇王伝

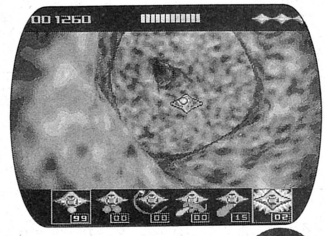


人気シミュレーションシリーズの最新作をプレゼントするのだ。

3名

■光栄　メガドライブ

5 マイクロコズム



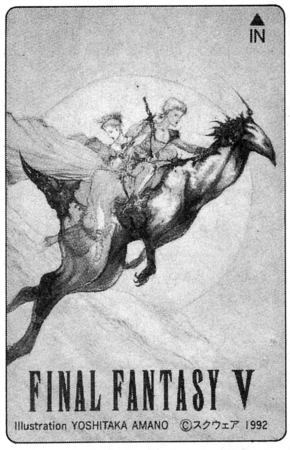
人体のなかを冒険するリアル映像の、シューティングゲームです。

3名

■ビクター エンタテインメント メガドライブ

●テレホンカード

6 ファイナルファンタジーV



人気RPGシリーズ5作目のテレカをプレゼント。最新作『Ⅵ』のテレカも速く発売されるといいね。

ホワイト加刷

3名

7 美少女戦士セーラームーンR

人気アニメの最新テレカをプレゼントだ。さあ急いで応募しよう。

ホワイト加刷

3名

8 宍戸留美

かわいい、かわいい留美ちゃんのテレカをプレゼントしちゃうのだ。

ホワイト加刷

3名

9 東京バビロン

CLAMPの人気コミックのテレカをプレゼント。昴流のアップの絵だぞ。

ホワイト加刷

3名

10 学校

山田洋次が監督した、学校をテーマにした映画のテレカをプレゼント。

ホワイト加刷

3名

応募券をはってね

きりとり線

1月21日号の当選者発表

ゲームソフト

●美少女戦士セーラームーンR
愛知県　小島謙太郎
広島県　国重幸男
青森県　古川龍

●横山光輝 三国志2
神奈川県　糟谷憲
大阪府　森　栄
茨城県　川前俊明

●龍虎の拳
神奈川県　南條理
愛知県　多田和
兵庫県　吉田

●エメラルド ドラゴン
東京都　黒川依子
和歌山県　友渕雄一郎
東京都　永田牧子

●トムとジェリー PART2
宮城県　荒川祐
兵庫県　下村京子
兵庫県　浜崎聖子

テレホンカード

●美少女戦士セーラームーン
千葉県　増田尊正
福島県　鈴木寿一
愛知県　長澤郁宏

●ロマンシング サ・ガ2
京都府　森本康裕
滋賀県　南端宏尚
徳島県　小林若菜

●飯島　愛
富山県　宮田幸治
山形県　高橋竜太
岩手県　後藤友和

●アルスラーン戦記
群馬県　池田八重子
新潟県　牛田　茂
奈良県　梅花　薫

●KO世紀 ビースト三獣士
栃木県　伊谷野友志
福岡県　石井優一
青森県　前田　真

2月11日号の当選者は3月4日号(2月18日発売)で発表だ!

※このプレゼントに入賞したかたは、この号のほかの懸賞に入賞できない場合があります。なお、商品の発送は当選者発表後1～2ヵ月かかることがありますのでご了承ください。

NEWS CLUB Ver.4.03

ファミレスの人気・注目メニューを探る!

ファミリーレストラン、通称ファミレス。その名の通り、
ファミリーでわきあいあいもよし、
スイートなデザートを食べながらのおデートもOKのボクらの社交場なのだ!?
そこで人気上位の定番メニューを徹底調査。めざせ！　ファミレス通。

東府屋ファミ坊のファミレス定番メニュー喰いまくりツアー

元有名クロスレビュアーにしていまえらい人(編集人)。喰い道楽(ニセグルメ)を自称する東府屋ファミ坊に、有名ファミレスの定番メニューを食してもらった。「うぅ〜ん」とか「だよね」とか言いながらも、全5店、15メニューを食破したファミ坊の採点はいかに！　でも自分の舌で確かめることをお勧めするぞ。

満足度　★★★★★
斬新度　★★★★★
お好み度　★★★★★

ズバリお味を判断＋ナッツぎっしり確かな満足、の〝満足度〟、ありきたりでないメニュー度をはかる〝斬新度〟、東府屋ファミ坊の個人的偏見で採点する〝お好み度〟。★が5つで満点ね。

デニーズ Denny's®

昨年はナタ・デ・ココという大ヒットデザートを生みだしたデニーズ。ちまたでもナタ・デ・ココ入りゼリー、あんみつ（そりゃ寒天だ)、ナタ・デ・ココそうめん（そりゃイカだ)、などが誕生。社会的にも大旋風を巻き起こした。今年も大ヒットを生みだしてくれそう！　忘れちゃいけない「デニーズへようこそ」、のスマイリーなお姉さんもかわいい!

湯麺　780円

♦ゆめん？　ちがーう「タンメン」と読むのだ。寒ーい冬にはやっぱりこれだぁね。野菜たっぷり、さっぱり塩味。ヘルシー志向の君にもぴったり。お昼ごはんとしてはもちろん、勉強に疲れた君のお夜食にも！　が、夜は保護者同伴で出掛けるように。

サザンジャンバラヤ　880円

♦サザンジャンバラヤ、一度聞いたら忘れないこのなんだかワイルドな名前、気に入った！　スパイシーなごはんの上には170gの鶏肉がデーンとのったこのボリューム。まさしくジャンバラヤだ！（どーいうことだ？）腹ペコで挑むべし。

ショコラムースパルフェ　500円

♦チョコムースにスポンジケーキ、バナナがたっぷりはいったスイートなデザート。さすがデニーズ色といい盛り付けといいおしゃれ度が高いぞ。ラブリーな女の子とふたりでひとつを食べる、そんな古典的なデート(ちょっとコワイ)にぴったりのデザート。

オニグラがうまいんだよね、ここは!

ショコラムースパルフェ
★★★☆☆
★★★☆☆
★☆☆☆☆

湯麺
★★☆☆☆
★☆☆☆☆
★★☆☆☆

サザンジャンバラヤ
★★★☆☆
★★★★★
★★★☆☆

帰り道に通る環七沿いの某有名九州ラーメン屋さんに並ぶ人の列も、ずいぶんと少なくなってきた。並んでる店と並んでない店の味は天地ほど違わないし、ファミレスのラーメン系も、下手なメニューより美味しい。今回はメニューからは消えてしまってたけど、350円のチャーシューをトッピングして頼むと、かなり豪華。ここのチャーシューは大のお好みだったのに、どうして無くなったのかなあ。

問いあわせ先：デニーズ　☎03・3459・3504

RESTAURANT すかいらーく

ファミレスの老舗的存在すかいらーく。ちょいとぼけ気味の表情がいい味出してるひばりちゃんのシンボルマークは、君の街でもすっかりおなじみであろう。お花模様の女の子の制服もチャーミングだぞ(こればっかり)。デザート、ボリューム、和食なんでもこいの豊富なメニュー。何にしようか、猛烈に迷っちゃうんだよね。

牛フィレごはん 1280円
➡ボリュームたっぷりの牛肉＆野菜で見えなかろう。じつはこの下に御飯が隠されているの！（どうだ、まいったか）これなら余程の腹ペコくんも満足できること間違いなし。ガッツあるものを食べてパワーをだしたいときにはこれに決定！

かにちらし膳 1280円
⬆和食も充実のすかいらーくのおすすめは豪華な、かにち～らし寿司だぁよ(さぶちゃん、古い！)。ちょっと大人気分で、しとやかに、いただきたいものだ。あたたかい味噌汁や小鉢もついて栄養のバランスも抜群。豪華な器で見た目もゴージャスだぞ。

フルーツココシャワー 330円
➡この冬登場のナタ・デ・ココ入りデザート。甘すぎず、さっぱりしているから「甘いものは苦手だよ」という君でも大丈夫。おまけにカロリーもおさえめなのでダイエットな彼女も安心だぞ。注目の新メニューなのだ！

ラウンドまえの朝食、お世話になってます

フルーツココシャワー ★★★☆☆ ★★★★★ ★★☆☆☆

かにちらし膳 ★☆☆☆☆ ★☆☆☆☆ ★★☆☆☆

牛フィレごはん ★★★★☆ ★★★☆☆ ★★★★☆

ドラクエの堀井さんもカニにはうるさいけど、僕もカニにはうるさい。やっぱり理想的なかにちらし膳ってやつは、ズワイガニ、タラバガニ、毛がに、花咲ガニの足が一本ずつのっかってて、サイドに毛がにのかにみそがちょっと添えてあって、小鉢はかに豆腐、汁は花咲ガニの鉄砲汁ってとこかなあ。サイドオーダーでかに刺しが追加できれば、もっと「おおっ！」なんだろうけど、まあこんなメニューはなかなか無理だろうね。そういえば、カニ食べ放題で有名な、僕の家の近くのレッドロブスターが、ディスカウントショップに変身しちゃったのだ。ショックっ！

すかいらーく ☎03・3349・7070

あいや JAPANESE RESTAURANT 藍屋

家族でお食事にぴったりなのがここ。和風ファミリーレストランだから、さっぱりしたものが食べたいってパパも、おばあちゃんだって大満足なのだ。もちろんヤングのリクエストに応えるメニューも豊富。カロリー控えめの和風デザートも揃っているから、ダイエット中の彼女も大喜びだ。親孝行くん、彼女想いくんならここだ。

手造り和風ハンバーグ定食 1480円
⬆丁寧に料理されているのがつたわってくるようなまろやかな味。それもそのはず、良質の肉を焼く直前にこねて仕上げているのだ。ボリューム満点のお肉の上には藍屋自慢のソースがたっぷり。アメリカンにはない、やさしいまろやか風味のハンバーグなのだ。

いくら御飯 1680円
⬆豪華！いくら様がたっぷりのった御飯ざんす。北の海から届けられたとれたての新鮮ないくらを、藍屋自家製の風味豊かなタレに丁寧に漬け込み御飯の上に。あぁ、こうやって書いているだけでよだれがでるよ。この豪華さ、ゆっくり味わって食べるように。

クリームあんみつ 450円
➡甘いもの食べたーい、でもやせたーい、そんなあなたにクリームあんみつ。ケーキに比べるとカロリーはぐっと低めなのに、お味はスイートとくれば一石二鳥なのだ。お盆にのってくるのもなんだか嬉しいぞ。今年は、和風デザートに絶対注目だ。

和食なら、やっぱりココかなあ

クリームあんみつ ★★★☆☆ ★☆☆☆☆ ★★★☆☆

いくら御飯 ★★★★★ ★☆☆☆☆ ★★★★★

手作り和風ハンバーグ定食 ★★★★★ ★★☆☆☆ ★★★★★

美味しいいくらの３条件は、①塩っぽくない②大粒である③表面の皮がプチッと固い。とくに３番目の「プチッ」は大事で、舌の上で圧力を加えていくら粒を破裂させたとき、なかからいくら汁がじわーっと出てくるわけ。クセになるんだよね、これが。この店のいくらは、３番目の表皮の張りこそなかったけれど、甘塩で大粒。ファミレスにしては出色だ。下手な和風割烹のいくら御飯よりいい。今回は、担当鈴木ドイツの陰謀でいただけなかったが、この店のおはこは鯵のたたき。ビールと鯵のたたきといくら御飯があれば、ほぼ満足状態といえよう。

藍屋 ☎0422・34・1111

COFFEE SHOP ジョナサン

ジョナサンピザ(ミックス) 680円

⬆ベーコン・サラミ・ピーマンがたっぷりのった人気抜群のジョナサンピザ。ボリューム満点の秘密、厚みのあるパン生地はじつは、ジョナサンから生まれたのだ。本家本元の味を満喫してくれ。

ジョナサン、そのかわいい名前で親しみがわいてしまうレストラン。この親しみやすさが○。友達と集うのにぴったりのフレンドリーな雰囲気がいいんだな。このフレンドリーな雰囲気のなか、家族でお食事がおすすめだ。たとえとんでもない成績をとろうと、このお店で打ち明ければパパの怒りもやわらげてくれるかもしれない？

マッシュルームとソーセージのナポリタン 680円

⬆いくつになっても好きなんだな、ナポリタンが。とはいえお子様メニューじゃんなんて言われては、クールを気取る君のプライドが許さないだろう。だがこれなら安心。マッシュルームとソーセージがたっぷり、お味も本格派。大人のナポリタンなのだ。

パッションサワー 250円

➡パッションシャーベットをジンジャーエールで割った、ピリっと甘酸っぱいドリンク。カクテルのような雰囲気だから大人気分も味わえるのだ。甘くて、ちょっとすっぱいこの味は、そう初恋の味に似ているのだよ。

家の近くで唯一24時間！ ありがたいね

パッションサワー ★☆☆☆☆ ★★★★☆ ★☆☆☆☆

ジョナサンピザ(ミックス) ★★★☆☆ ★★☆☆☆ ★★★☆☆

マッシュルームとソーセージのナポリタン ★★★★☆ ★★☆☆☆ ★★★★☆

昔の喫茶店の代表的ランチメニューが、ドライカレーにエビピラフ、ミートソース、ナポリタン、イタリアン。今じゃ、そんな料理を扱ってる喫茶店はほとんど姿を消してしまっただけに、この辺の味にはなつかしさがあるんだよね。知らないでしょ、イタリアンって。フライパンで炒めた塩味スパゲッティーなんだよね。どこのパスタ屋さんでも、イタリアンなんてメニューないもんなあ。ナポリタンも探すの難しいからね。というわけで、ここのナポリタンは純粋ケチャップ味の昔風。たまにはいいよね、こういうの。

ジョナサン ☎0422・37・6111(代)

コミュニティ・レストラン CASA

コミュニティ・レストラン、CASA(カーサ)。食事を楽しみながらコミュニケーションを深めて欲しいという願いがこめられているのだ。家族で、友達と彼女と、ごはんを食べたり、お茶を飲んだりしながらおしゃべりを楽しむ。そんな風にゆったりと食事をしよう。ガツガツと無言で食べてるようじゃ、いかんのだよ。

スウィートポテト・アップルパイ 680円

⬆持ち帰り用メニューにも注目。このスウィートポテト・アップルパイ、クッキー生地の下にはシナモンがきいたりんごにさつまいも、スポンジ、パイ生地と贅沢な5重構造。お店で焼くから、食事が終わりかけた頃に注文するのがいい。

ビーフハヤシライス 880円

⬅ルーツは西洋料理ハッシュド・ビーフ。ほのかな苦みと甘さが調和したドミグラスソースがおいしさの秘密。厳選した国産牛、玉ねぎ、シイタケでこのソースをつくっているのだ。そのこだわりがこくのある味を生むんだな。とにかくうまい！

オムライス 880円

➡なんだか懐かしい響きのオムライス。簡単そうに見えてなかなか奥が深い料理だぞ。良質なヨード卵を3個も使ってつくられたこのオムライス。半熟に焼きあげているから、ふんわりやさしい口当たり。まろやかな味だぞ。

2月末まで鮭まつり実施中だって！

スウィートポテト・アップルパイ ★★★★☆ ★★★★★ ★☆☆☆☆

オムライス ★★☆☆☆ ★☆☆☆☆ ★★★☆☆

ビーフハヤシライス ★★★☆☆ ★★★☆☆ ★★★☆☆

南青山に「からす亭」という洋食屋さんがあって、ぺーしっ君の作者・荒井キヨマーや今はワイハでアロハしてる水野店長と一緒によくレイトランチをいただきにいったものだ。イチ押しがオムライスで、半熟系が苦手な僕は「タマゴとライスが接触するサイドも、よく焼いてね」と店の人に頼んで、渋い顔をされた記憶がある。オムライスには概して、ケチャップたっぷりべちゃべちゃ系とケチャップあっさりパサパサ系の2種類があって、からす亭もCASAも後者。鈴木ドイツは、ベチャベチャがお好みらしいが、僕はどちらでもいい。問題はタマゴ。半熟かどうかね。

CASA ☎03・3984・0662

5年後のファミレスは、まさにレストランのコンビニかも！

たとえば4人で食べに行ったとして、1人目がチキンサグカレーとシークカバブ、2人目が北京ダックとツバメの巣のスープ、3人目がトムヤムクンと生春巻、4人目がカルビクッパとユッケ。50ページ近くのメニューには、代表的な食べ物が押さえられていて、味は専門店に近い味。もちろんレトルトではなくて、ファミレス内に厨房があって……。そうなんないかなあ、早く。

Goods

天気予報っていうのはホント、アテにならないものだ。去年の10月ごろ、今度の冬は暖かいなんて予報していたのに、冬が来てみるとしっかり寒い。天気の予測をするために人工衛星までブチ上げてるのに、まったくどうなっとるんじゃーって感じ。どうせハズレるなら長期予報なんてしなきゃいいのに、プンプンプン。

と、お怒りの人の気分はもちろん、グズつき気味の天気までスッキリ晴れやかにしてくれる、とってもゴキゲンな品を揃えてみたぞ。

➡髪を乾燥させる時間がいままでより20パーセントも短縮できるドライヤー。やさしく仕上げるヘアケアドライ機能付き。●フリーハンドドライヤー　自由の愛髪　14500円　シャープ　☎0120・078178

⬆のりを塗ると、塗ったところが青くなり、のりが乾くと色が消える。これなら塗りのこしや、ハミ出しを防ぐことができるね。●消えいろPit　120円　トンボ鉛筆　☎03・3912・1183

⬆海をイメージしたとってもカッコいい腕時計。20気圧防水機能がついているから、スキューバやサーフィンを楽しむときにも使える。●TOWN&COUNTRYウォッチ　15000円　オリエント時計　☎03・3255・1457

⬆軽量なのにとっても丈夫で長持ち。しかも手入れが簡単なシンセティックレザーを採用しているから、面倒くさがりの人にはピッタリ。●ディー・ファクター・ロー　7800円　ナイキ　☎03・3813・1661

➡ニュージーランドの名門チームオールブラックスのロゴが入ったこのバッグは、裏返せばひざ掛けにもなるというすぐれもの。●スポーツケット　1万4千800円　パルス　☎03・3861・9391

VERY GOODS

ながらで使えるコードレスホン

電話がかかってきたときに、ちょっと手が離せなくて電話に出られないっていうのは、誰でも一度は経験あるよね。ところがこの電話なら、「ハ〜イ」と答えるだけで電話がつながり、そのまま会話することができるぞ。そのうえ、コードレス電話機には簡易生活防水機能が付いているから、お風呂場にだって持ち込めちゃう。便利すぎて電話代が怖くなるくらい。これらの機能のほかにも、いたずら電話防止機能や、いままでの耳障りなベルの音ではなく、美しいメロディーで着信を知らせる機能。操作法を音声で教えてくれる、音声ガイダンスなどもついているのだ。これならひとり暮らしのお姉さんたちにもピッタリだね。

➡コードレス電話機には、盗聴防止機能や電池残量表示、キャッチホン機能などのとっても便利な機能を満載している。一度使ったら、手放せなくなるほどなのだ。●ハウディ・コードレスホン　CP-R40　6万4千800円　NTT　☎03・3232・9581

⬅揺らすと声をあげて喜び、寝かせれば、あくびをしていびきをかきながら寝る。まるで生きているみたいなクマのぬいぐるみ。●グーグービリー、グーグーテディ　8800円　タカラ　☎03・5680・2041

⬇とってもちっちゃくてかわいいうえに、操作がラクチンなラジコンカー。大人はもちろん子供でも、すぐに操作がマスターできるぞ。2台そろえれば、簡単なカーレースが楽しめる。ラジコン初心者の練習用にピッタリ。●マメラジDFTO　3480円　ニッコー商事　☎03・3620・3151

⬆アメリカでクルマ社会に警告を発するために作られた人形が、武器を装着可能になって日本でも新登場。●ジャンクボットレッカー　3200円　ヨネザワ　☎03・3861・6361

⬇「シッシッシッシッ」という笑い声でおなじみのケンケンがサッカーのキーパーやストライカーの姿をしているキーホルダー。●ケンケンサッカーキーホルダー　480円　サンライク　☎03・3625・4347

➡曲げる、ひねる、組み立てると自分のイマジネーションにあわせて、いろんなモノが作れる知育玩具のクニュに、建物の壁などとして使えるプラスチック製の平面パーツをセット。●クニュデラックスバッグ　6千800円　コンビ　☎03・3256・8138

⬅穀物の取引を題材にしたカードゲーム。大勢でやるとチョー盛り上がる。が、その反面、大声を出し過ぎたりして近所迷惑になること必至。そんなときは無言モードでプレーするのが吉と出ています。●Pit DX　2千200円　トミー　☎03・3693・1031

バカタール加藤のボードゲームでポン!

2枚ないか、2枚! チン!

このコーナーでは、ファミ通貴族の会がプレーしてみて、「コレはおもしろい!」ってものを紹介してるんだけど、残念ながらボードゲーム人口ってかなり少ないんだよね、テレビゲーム人口に比べたら。

だから、このコーナーを読んでどれだけの人が、「じゃあ、ボードゲームでもやってみるか」っていう気になってくれるのかわからんが、そういう人たちのためにオレはこれを書いてんだ！　って言っても、ボード&カードゲーのおもしろさは、やっぱりやってみないとわからないんだな、これが。

でも、ボドゲ&カドゲ(早口バージョン)音痴でもすぐに楽しめる、ルールは単純でも熱狂必至のカードゲームが、この『Pit DX』だ。

人数分の種類の穀物カードを用意して(4人なら4種類ってこと)全員に配り、取引をしながら同じ種類の全部のカードを誰よりも早く集めれば勝ち。最初に集めた人が付属のベルを「チーン！」と鳴らせばゲーム終了。たったひとりの勝者だけが鳴らせる、このベルの感触と甘美な音が魅力その①。

魅力その②は取引のしかた。取引がユニークなくらい原始的で楽しい。だって、全員が自由に声を出して、「2枚、2枚！」とか「3枚、3枚！」と呼びかけて、同じ枚数の人がいたらビシバシ交換していいんですぜ、旦那。だから、全員がオニのように焦り、どなりまくる異様な光景がそこに現われることになってしまうのだ。あら不思議。

ちなみに、取引を無言モード(声でなく指で枚数を示す)でやってもおもしろさは損なわれません。

Compact disc

Ralph Tresvant
IT'S GOIN' DOWN

ニュー・エディションのリードボーカリスト、ラルフ・トレスヴァントの3年ぶりの2nd。ボビー・ブラウン、ジョニー・ギル、ベル・ビヴ・デヴォーとメンバーがソロ活動するなか遅れて出てきた男ラルフ。でも、ソロとしての実力は、やっぱりほかの連中にも劣らない。1stで見られたような清潔感溢れるクールな印象から一転、今作ではタフ&ヘヴィ路線で突っ走っているのだ。

●MCAビクター/発売中/2500円[込]

KATSUMI
SUPER BALANCE

1年ぶりの5作目。第2次3部作の2作目がこの『SUPER BALANCE』。オロナミンCのCMソング『笑顔がいいね』、NHKみんなのうたOA中『君を離さない』といったヒット曲を含む全11曲収録で満点。

●パイオニアLDC/発売中/3000円[込]

BMX BANDITS
LIFE GOES ON

UKインディーファンに絶大な人気を誇るバンディッツのニューアルバム。すでにイギリスで大ヒットしている『シリアス・ドラッグス』、『カイリーはぼくらに夢中』も収録。イカしたポップソング満載。

●EPIC・ソニー/発売中/2300円[込]

Chica Boom
春夏秋冬

おなじみチカ・ブーンの最新アルバムは、テレビドラマの主題歌でスマッシュヒットした『春夏秋冬・朝昼夜』を含むベスト。ノリのよさが全編に渡っている今作、彼女たちを知る入門書としても最適です。

●ビクターエンタテインメント/発売中/3000円[込]

小島裕樹
メロディアス

影響を受けたアーティストがボビー・コールドウェルと小田和正というだけあって、バリバリのAOR指向。いきなりデビュー曲がバラードというのは自信があるからこそ。それをこのアルバムで証明。

●ポニーキャニオン/2月2日発売/3000円[込]

天野由梨
Fairy

アニメ『幽遊白書』などにも主演している人気声優、天野由梨のソロアルバム。全11曲中、7曲を本人が作詞。さまざまな感情表現を詞で表すことにより、彼女独特の世界観を描き出されている。

●バップ/2月1日発売/3000円[込]

サウンドトラック
プラスチックリトル

人気オリジナルアニメ、『プラスチックリトル』のイメージサウンドトラック。本編のBGM集のほかにも続編の特報や、峠恵子のボーカル曲も入っているというボリューム。これならファンもオッケーさ！

●ソニーレコード/発売中/2800円[込]

T-SQUARE & Munich Symphony Orchestra
TWILIGHT IN UPPER WEST

T-スクエアが今度はミュンヘン・シンフォニー・オーケストラと手を組んだ！　フジテレビ系僕たちのドラマシリーズ『幕末高校生』のメインテーマ曲でもある。

●ソニーレコード/発売中/800円[込]

スモーキン・ブギ レディース
嘉門達夫

嘉門達夫今年の第一弾シングルは、あの宇崎竜童が率いていたダウン・タウン・ブギ・ウギ・バンドのカバーだっ！　もちろん嘉門さん風にアレンジされてますけど。

●ビクターエンタテインメント/発売中/千円[込]

限りないANSWER
MANA

OVA『ダーティペアFLASH』のオープニングテーマで、MANAのシューシングル。ボーカリストとしての無限の才能を感じさせてくれる1曲。

●バップ/2月1日発売/千円[込]

ラスト・アクション・ヒーロー

『プレデター』を成功させたA・シュワルツェネッガーとJ・マクティアナンのコンビが手掛けたアクション映画。

孤独な少年ダニーは、映写技師ニックから金色のチケットをもらう。このチケットは、映画の世界と現実の世界を往き来することができる不思議なパスポートだったのだ……。

文句なく楽しめる娯楽作品だ。

●ソニー・ピクチャース/131分/2月2日発売/15800円　監督:ジョン・マクティアナン　出演:アーノルド・シュワルツェネッガー、ほか。

ドラゴン ブルース・リー物語

香港から渡米、アメリカンドリームを体現した男、ブルース・リーの伝記映画。彼の波乱に富んだ人生は、突然の死によって完結する。新人俳優ジェイソン・スコット・リーが体当たりで見せる演技にも注目したい。

●CIC・ビクタービデオ/120分/発売中/16000円　監督:ロブ・コーエン　出演:ジェイソン・スコット・リー、ほか。

サイボーグ・コップ

殺人サイボーグと元麻薬捜査官が死闘をくり広げるアクション映画。主演は、マーシャルアーツ界のスター、デヴィッド・ブラッドリー。SFXは、『スターウォーズ』のイメージ・アニメーション・カンパニー。

●コムストック・日本スカイウェイ/96分/発売中/15800円　監督:サム・ファーステンバーグ　主演:デヴィッド・ブラッドリー

地獄の天使 HELL'S ANGELS

会社社長、パイロット、億万長者、映画監督、プレイボーイと様々な顔を持っていた謎の実業家、ハワード・ヒューズによる戦争スペクタクル。今回、初めてビデオ化される。1930年、アメリカ映画。

●ジュネス企画/89分/発売中/4800円　監督:ハワード・ヒューズ　出演:ベン・ライオン、ジーン・ハロー、ほか。

パイ&マッシュ／EAST17

本国イギリスでは、美少年4人組ラッパーということで、テイク・ザットと人気を2分しているEAST17の初ビデオ作品。そのルックスとは裏腹に、シリアスな問題を歌っている彼らのかっこよさが堪能できるぞ。

●ポリグラム/60分/2月2日発売/4175円　出演:EAST17　収録曲:ハウス・オブ・ラブ、ゴールド、ディープ、ほか。

太陽にほえろ! Vol.6ゴリさん殉職編

刑事ドラマの金字塔『太陽にほえろ!』の殉職ストーリービデオ第6弾。これは、テレビ放映時、10年間出演し続けたゴリさんを讃える意味を込めて、シリーズ初の90分枠で放映されたといういわくつきの作品。

●バップ/75分/2月1日発売/4800円　監督:竹林進　テレビ放映:'82年10月1日　出演:竜雷太、石原裕次郎、ほか。

吉本艶芸会

笑いとエッチが合体した極楽昇天ビデオ。吉本のお笑いタレントと人気AV女優がくり広げる過激なギャグがワハハでエヘヘな気分にしてくれる。テレビでは放映できないキョーレツなネタに期待。

●ジャパンホームビデオ/70分/発売中/14800円　出演:西川のりお、ジミー大西、憂木瞳、倉沢ひかり、ほか。

ダーティペアFLASH Vol.1 ランナウェイ・エンゼル

新スタッフでスタートする『ダーティペアFLASH』のシリーズ第1弾。世界福祉事業協会の落ちこぼれコンサルタント、ケイとユリのドタバタアクションだ。

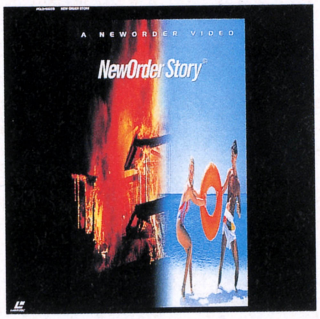
●バップ/30分/2月1日発売/4800円　原作:高千穂遙　監督:須永司　声の出演:松本梨香、国府田マリ子、小関一、ほか。

ロッキー・ホラー・ショー

熱狂的なファンを持つロンドン生まれのミュージカルが、お手頃価格のレーザーディスクで登場。まだ観たことない人は、『ロッキー……』初体験のチャンスだぞ。

●パイオニアLDC/105分/発売中/4700円　監督:ジム・シャーマン　出演:ティム・カーリー、リチャード・オブライアン、ほか。

ザ・ニュー・オーダー・ストーリー



ライブのようすと最新アルバムのメイキング・シーンのほかに、クインシー・ジョーンズやボノ(U2)のインタビューも収録。インタビュアーはポール・モーリー。

●ポリグラム/140分/2月2日発売/6602円　収録曲:ラヴ・ウィル・ティアー・アス・アパート、ブルー・マンデー、ほか。

シカゴ・ブルースの伝説

イギリスのBBCで放映された、幻の映像集。ハウリン・ウルフ、マディ・ウォーターズらと共演する初期のストーンズが初々しい。ブルーズファンは必携。

●ビデオアーツミュージック/60分/発売中/5728円　出演:マディ・ウォーターズ、ローリング・ストーンズ、ほか。

Movie

WRITER：渡辺麻紀

ハード・ターゲット

監督／ジョン・ウー
出演／ジャン・クロード・ヴァンダム、ランス・ヘンリクセン

『男たちの挽歌』『ハード・ターゲット』といった香港ノアールの第一人者ジョン・ウーがハリウッドに進出した！　激しいアクションが、あの熱い物語がどーなっているのか？　こりゃファンならずとも気になるってもんだ。

さて、その物語であるが、なんとお得意の復讐モノじゃないのだ。ニューオリンズの夜を徘徊する人間狩り組織の撲滅に、失業中の帰還兵ががんばるという、どうもアツくなれないストーリーだ。

しかし、だからといって侮ってはいけない。さすがはジョン・ウー、アクションは超かっこいい。とくに銃やクルマ、バイクのアクションはきまりまくる。バイクなんか、ふたり乗りしてひとりが銃をぶっぱなすという香港流荒唐無稽アクションだし、銃に弾丸を装塡するときの音を大袈裟にして、コーフン度をアップ。女だって体当たりアクションを見せるのだ。

このアクションに、肉体派のヴァン・ダムがハマっていないのだが、悪役に扮したランス・ヘンリクセンが魅力的！　悪の美学みたいなモンが漂ってきて、これにはクラクラしてしまうのだ。ちなみに製作は『ダークマン』や『死霊のはらわた』のサム・ライミであります！　アクション映画ファン必見。

UIP配給／公開中

エイジ・オブ・イノセント 汚れなき情事

監督／マーチン・スコセッシ
出演／ダニエル・デイ・ルイス
ミシェル・ファイファ

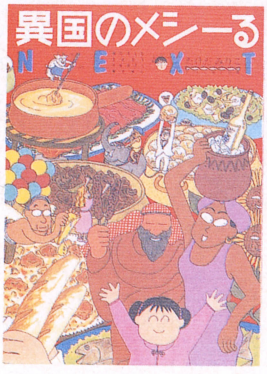
ニューヨークを撮らせたらピカイチのスコセッシ監督が、またまたN.Y.を舞台に恋愛映画を作ってくれた。しかし、N.Y.といってもこちらは19世紀の上流階級。古いしきたりに縛られた、この閉鎖的な世界で道ならぬ恋に燃える男女を描いているのだ。

その男女役にデイ・ルイスとファイファ。欧州での結婚に失敗した彼女が故郷に帰り、恋に落ちるのだが、そこで邪魔に入るのがウィノナ・ライダー扮するデイ・ルイスの婚約者。かわいい、無垢な顔してふたりの間にタイミングよく割り込む姿は、その調子のよさとしたたかさも手伝って笑えるほどだ。スコセッシの手にかかると、悲恋物語もしめっぽくなくて、なんだかうれしくなってしまうゾ。

ソニー・ピクチャーズ配給／公開中

Books

たけだみりこ
異国のメシール ネクスト



ギリシャのムサカ（ナスと挽き肉の重ね焼き）や、グルジアのタバカ（トリ肉の押さえ焼き）など日本ではまだ知られていない料理を、近所のスーパーで手に入る材料で作っちゃおうという本の第2弾。

最近は、女はもちろん男でも得意な料理のひとつやふたつないといけない時代。この本に出ている料理を、パーティーなどのときに作ればキミの株があがることまちがいなし。万が一失敗してもなんとかごまかせるという利点もある。

メディアファクトリー／1100円［込］

いしいひさいち
忍者武芸帳 大食の巻

『タブチくん』でおなじみの作者が描く、忍者を題材にした4コママンガ集。

文春文庫／450円［込］

暮らしの達人研究班編
使用上の注意がすべてわかる本

冷蔵庫やコンビニエンスなどのとってもおかしな使用上の注意を集めた本。

河出書房新社／480円［込］

榎本正樹
電子文学論

これからの時代、コンピューターが文学にどのような影響を与えるのかを考察。

彩流社／2000円［込］

歌番組よりもドラマCMに

アイドルちゃんたちの活躍の場は歌番組からドラマ、CMに移行。'94年も新しいドラマが始まったばかりですが、チェックする番組はもう決まってますか？

今週のコレ

ソロとしての2枚目のシングルが、早くも登場。オトナっぽくなったひろちゃんに期待。

『Without You』永作博美
●ポニーキャニオン
1000円[込] NOW ON SALE

CM GIRLS シーエムガールズ

宝田絢子 Junko Takarada

三菱地所

元大洋ホエールズのエース、遠藤一彦が見事にアットホームなお父さん振りを発揮している、三菱地所のCM。そのなかで、かわいい娘役を演じている宝田絢子ちゃんが今週のCMガールです。このほかにも日本信販、東京ディズニーランド、ナショナル、郵政省かもめーる、バファリン、マルコメ味噌など数多くのCMに出演している絢子ちゃん。さらにCMだけでなく、映画『渋滞』、舞台『なよたけ』、木曜ゴールデンドラマの『春雪』、『悪霊の午後』などにも出演経験がある。14歳ながら女優としても活躍しているってわけ。今後もCMにドラマにとがんばっていく絢子ちゃんを、みんなで応援しよう。

▲横浜の街を娘と歩く、というシチュエーション。笑顔がとってもかわいいのだ。

●'79年11月17日生まれ
東京都出身　155センチ
B76-W60-H81
〒143 東京都大田区山王2-3-3
劇団日本児童
宝田絢子係

現場から こんにちは

千葉麗子の巻

『サムライスピリッツ』にいまハマってま〜す！

初のバラエティー番組レギュラーに張り切る麗子ちゃん。クセ者ぞろいの『殿フェロ』でキャッチ！

▲『殿様のフェロモン』（毎週土曜深夜1時30分からフジテレビ系）の麗子ちゃんの〝フェロモンズ募集コーナー〟を見逃すべからず。

——初のバラエティーレギュラーで、しかも生！ってことだけど、何か自分なりに注意してることってある？

麗子 ラジオはけっこう多かったんですけどね。テレビのバラエティーは初めてなんで、リアクションに注意してます。

——番組内で仲のいい人は？

麗子 やっぱり女どうしっていうことで、二浦さんとか。

——なるほど。ゲームのほうも相変わらず遊んでるの？

麗子 最近はネオジオばっかり。あとメガ-CD。サンプルを貸していただいたりしたので、仕事の合間に遊んでます。

——仕事も忙しいんでしょ。

麗子 そうですね。今度、連続ドラマもやるんで。

——どんな役なの？

麗子 イジワルな役。だんだんいい人になっていくんです。

——変わった役が多いよね。

麗子 今度はふつうの歳相応に役を演じてみたいですね。あと、歌のお仕事も本格的にチャレンジしてみたいな。

——カラオケは好き？

麗子 けっこう好きです。

——じゃあ、来年は本格的に歌の仕事もできるといいね。

麗子 そうですね。この番組もますます張り切ってやりますんで、みなさん応援してくださいね。

——最後に、読者のみんなにオススメのゲームをひとつ。

麗子 ネオジオの『サムライスピリッツ』最高！

●千葉麗子（ちばれいこ）
現在連続ドラマ『南くんの恋人』（毎週月曜夜8時からテレビ朝日系）にもレギュラー出演中だっ！

「ドラッキーの草やきゅう」おもしろぉ——い♪

FF新聞

発売元／週刊ファミコン通信編集部
〒151-24東京都渋谷区代々木4-33-10
トーシンビル

株式会社アスキー
平成6年2月11日発売
〈VOL.95〉

FINAL FANTASY POST

Romancing SaGa 2 ロマンシング サガ™

スーパーファミコン　発売中　9900円　16メガ

スーパーファミコン　3月発売予定　11400円　24メガ

ファイナルファンタジーVI
FINAL FANTASY VI

Romancing SaGa 2 ロマンシング サガ™

天、火、水、土、風に続く、8番目の術法が存在することが判明!!

冥

もうクリアーした人も多いであろう『ロマサガ2』。すべての術法を極めて、掛け合わせ術法も全部作ったよーんという、術自慢の皇帝もたくさんいるだろう。が、それではまだまだ『ロマサガ2』マスターを名乗るのは甘いっす！　術は5つだけじゃないことが判明したんすよ。6番目の術法は〝冥〟。敵がさんざん使ってきた、ペインとかホラーとかダークスフィアなどが冥の術法だ。掛け合わせを含めると全部で13個あるぞ。

入手イベント発生条件

コムルーン島

コムルーン島へ行き、魔導師の頼みをきいて、アイスシードを使い、火山活動を鎮火させる。その後、ふたたび火山が危険状態になったときに放っておいて島を滅亡させれば、浮上島が出現する。浮上島に行って魔導師を倒せば、古代魔術書が手に入るので、それを術法研究所に持って行こう。

▲アイスシードで火山を鎮めたあとにおこる火山再噴火のイベントが、キーポイントとなる。

アバロンへ戻れ

◀このあと、何もしないでさっさとアバロンに帰ってしまおう。

▶コムルーン島はこれで滅ぶ。

▲勝ったあと、再度浮上島に来れば、古代魔術書が手に入る。

◀魔術書を術法研究所に持って行き、研究所前の森を右に抜ける隠し通路を通ると……。

▶最深部に行くと魔導師がやってくるぞ。

◀魔導師に言いくるめられたらダメ。戦うのだ!!

浮上島出現!!

▲このとき、全体マップに浮上島が出現する。これで準備はオーケー。戦力と回復アイテムをそろえて突入。

©1993 スクウェア

FINAL FANTASY VI え! ファミ通だけの大スクープ!!! 飛空挺を操るのはシドじゃない!?

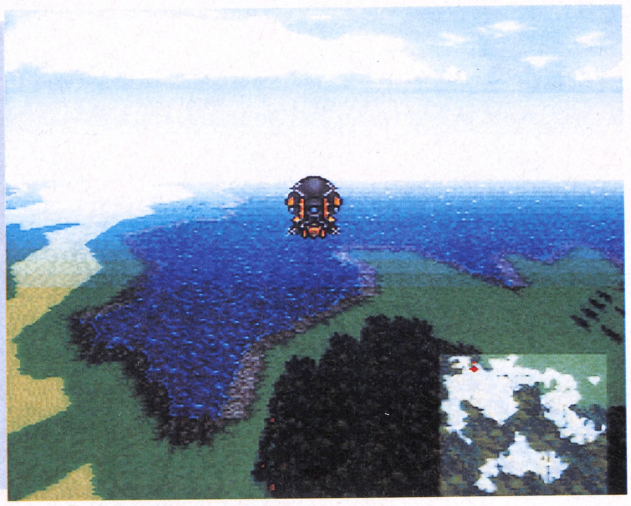
お待ちかね、『ＦＦⅥ』の最新情報が届いたぞ！　やっぱりと言うかあって当然と言うか、『ＦＦⅥ』にもおなじみの飛空挺が登場するのだ。と・こ・ろ・が、飛空挺を操るのは、毎回毎回飛空挺のエンジニアとして登場していたシドではない！　というショッキングな事実も判明、われわれＦＦ新聞班はスクウェアに緊急取材を行ない、事の真偽を問いただした。

「確かに飛空挺を操るのはべつの人物ですが、ちゃんとシドも出ます。あっと驚く登場のしかたをすると思います」(スクウェア惣水)

なーんだ、シドも出てくるんだ。じゃあ、シドがこの飛空挺を作ったのかもしれないね。

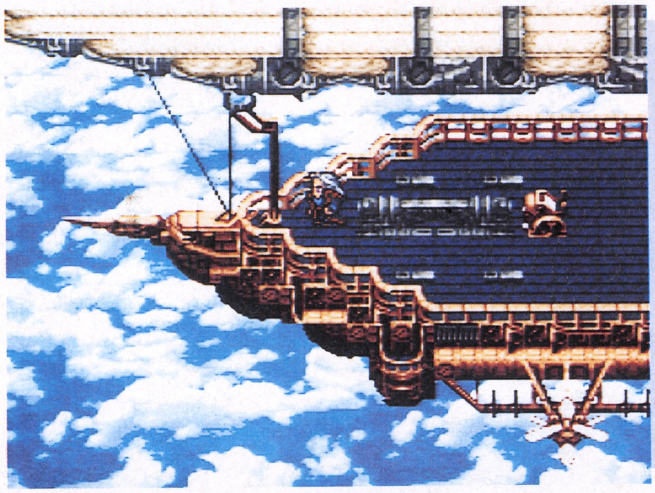
これが飛行シーンだ

基本的には『ＦＦⅤ』の飛空挺とあまり変わらないように見える。が、実際に飛行しているシーンは『聖剣伝説2』のフラミーに似ているらしい。フラミーの飛行シーンでは自分がどこを飛んでいるのかいまいちわかりにくかったが、『ＦＦⅥ』では画面右下に全体マップを出すことができるので、どこを飛んでいるのかバッチリわかるぞ。



飛空挺を操るナゾの男 セッツァー

➡飛空挺マスター(笑)のセッツァー。一見すると『ＦＦⅤ』のファリス系だが、彼はれっきとした男。仲間になるかはいまのところ不明。〝特殊コマンドに飛空挺爆撃がある〟に5千ガバス賭けるっす。



飛空挺は超でかい!?

飛空挺でのイベントシーンでは、写真のように飛空挺の一部分がクローズアップされる。この比率から見て、今回の飛空挺がいかに巨大なものかがわかる。飛空挺は、大きな気球の下にぶら下がる形になっているけど、内部はどういう構造になっているんだろう。機械文明が進んでいることと、この飛空挺の作りは関係しているのか？

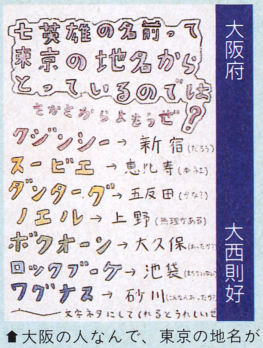
次週では飛空挺のナゾが明らかになるぞ!!

『ロマサガ2』七英雄の名前のナゾ

なんかヘンな名前だと思っていた『ロマサガ２』の七英雄。でもロに出すと、比類なき『**キングスナイト**』のスクウェア宣伝部の岡宮さん、平田さんに殺される気がしたので黙ってたら、読者からこんなはがきが……。

「よく気がつきましたね。じつは山の手線の駅名をもじって名前にしているんですよ。ちなみに、ワグナスは砂川ではなく品川です」(スクウェア　岡宮)

そ、そうなんですね(ドキドキ)。



▲大阪の人なんで、東京の地名が詳しくわからなかったみたいね。

『FFⅥ』勝手に予想コーナー

悲劇のヒロインか!?　という評判のティナ。ＦＦ新聞勝手に予想班はそんな彼女についてこれまたいろいろ考えてみた。それによると、彼女の抱えているモーグリは、じつは魔導の力によって姿を変えられてしまったじつの兄説（弟でも可）、記憶を取り戻すと最後の敵になる説のふたつがあがった（今回はちょっとマジメ）。どうスかね。当たってますかね(んなわけねーべ)。

▲モーグリふかふかマスター(笑)。ヌイグルミが出るに5000ガバス。

イラスト　天野喜孝

名前に関するこぼれ話や由来、略して GOON

LEANINGS RIGINS F AMES

ふだんは何気なく呼んでいるゲームタイトルやメーカー名も、名前をつける側にとっては大仕事。商品の売れ行きやイメージ、戦略を考慮したりして、難儀な思いをしてるんだな。そのへんの思い入れぶりとか、入れなさぶりとかを見てみるといと楽し。

タイトル命名にまつわる苦労話は多い!?

似たようなものが多い、ゲーム内容をそのまま言葉にしただけでセンスがない、ただ単にヘボいなどなど、ゲームタイトルに対して文句を言ってる人も多いんじゃないかな。まあ確かに、スーパーファミコンのソフトには、〝スーパー○○〟っていうタイトルが多い。最近ではタイトルを聞いただけでは、どんなゲームか皆目見当がつかないなんていうゲームもある。

だけど、そんなに簡単にメーカーを責めてはかわいそうというもの。タイトルを決めるときには、各メーカーともいろいろな苦労をしているのだ。まずはそんな、ゲームタイトルにまつわる苦労話とかこぼれ話、由来なんてことにスポットを当てて紹介していこう。ハンカチのご用意を忘れずに。

〝ん〟がつくと売れる!?

ゲームタイトルに〝ん〟の文字がつくと売れるというジンクスがあるらしい。そう言われてみると、『ドラゴンクエスト』しかり、『ファイナルファンタジー』しかり、『天外魔境』しかり。人気の高いゲームには、〝ん〟がついているものが多いよね。

「うちの会社では、タイトルを決める際には、〝ん〟がつくかどうかってのはポイントです。とくに最後に〝ん〟がつくとよいとされてますね。パソコン版のゲームですが、『琥珀色の遺言』とか『黄金の羅針盤』なんかはよく売れましたし。NHKの朝の連続ドラマも〝ん〟がつくといいって言うじゃないですか。『おしん』とか『かりん』とか」(リバーヒルソフト　広報)

おお、噂は本当だったのか？かと思えばこんな意見も……。

「タイトルは語感のいいものをということで決めてますから、意識して〝ん〟をつけようとしてるわけじゃないですよ。確かにタイトルに〝ん〟が入ると、メリハリがつくような感じはしますけどねえ」(スクウェア　広報)

う〜ん、結果的に〝ん〟がついているだけだっていうメーカーも多いみたいだなあ。

▲〝ん〟がつくゲームはたくさんあるが、意図して〝ん〟をつけてるのは少ない!?

商標登録には要注意!

当たりまえだけど、ゲームタイトルは商品の名前だ。だからメーカーが「このタイトルでいこう」と決めたとしても、その名前がほかの商品に使われていたら、使用できなくなってしまう。商標登録の問題ってやつね。

サンソフトから発売されたPCエンジン版『弁慶外伝』も、問題が発生したゲームのひとつだ。当初は『弁慶』というタイトルで発売するはずだったが、発売直前に家電商品の名前として商標登録済みであることが発覚。タイトルを変えなきゃならなくなったのだ。しかし、タイトルのロゴマークが完成していたために変更もままならない。しかたなく、〝外伝〟という文字を取ってつけたようにロゴマークの上に張りつけるハメになったという。いろいろたいへんだねえ。

▲これが問題の『弁慶外伝』。もちろんタイトル画面にも〝外伝〟の文字はある。

不測の事態でタイトル変更

タイトルを変えなきゃならなくなるのは、商標登録の問題に限ったことじゃない。予測しなかった事態が急に起こって、しかたなくタイトルを変更したゲームもあるのだ。

たとえば、ファミコンの『アイギーナの予言』というゲーム。

「ファミコンソフト第1弾だったので、時間をかけてタイトルを考えました。そして難産の末、『ヘリオスの予言』というタイトルに決定したんですよ。ホッとひと息ついていたら、翌日のニュースで地元清水市の海洋調査潜水艦ヘリオスの遭難が伝えられました。地元のかたがたの感情やイメージ的なものなどを考えて、けっきょく第2候補だった『アイギーナの予言』に変更せざるを得ませんでした」(ビック東海　広報)

タイトルを決めるときには、世の中で起こっているできごとにも気を配らなきゃならないっていうことなんだね。

まだまだ続くよ、タイトルにまつわる話

ファミ通のせいで……？

「'90年に発売したPC エンジンの『ダブルリング』というゲームなんですけど、本当は『ウォーリング』(Woo Ring) というタイトルに決定していたんですよ。ところがファミ通さんの第一報で『ダブルリング』(W-Ring)と紹介されちゃいまして……。その後に「これ、いいんじゃないの」という話になって、けっきょく『ダブルリング』に落ち着いちゃいました」(ナグザット　広報)

ファミ通がタイトルを変えたなんて……申し訳ないです。

▲タイトル画面も『ダブルリング』に変わってますな。変えたんでしょうな。

隠された由来がある!?

ゲームタイトルのなかには、一般の人たちが想像しているものとは、違った由来を持つゲームもあるという。

「『美少女雀士スーチーパイ』というゲームは、麻雀のスジのひとつである4、7牌の麻雀用語から名づけられたということになってますが、それは建て前なんです。じつはうちが'88年に発売したアーケードのシューティングゲーム、『P・47』を好きなヤツが社内にいまして、その4と7から取られているんですよ」(ジャレコ　広報)

へえ、それは知らなかった。麻雀のスジから取ったってことなら、『イースーパイ』でも『リャンウーパイ』でもよかったことになるけど、『P・47』から取ったんだったら、『スーチーパイ』しかあり得ないもんね。納得。

身近なモノがタイトルになる!

会議を重ねて練られたり、きちんとした由来を持っているタイトルもあるけど、そうじゃないタイトルも多いみたい。

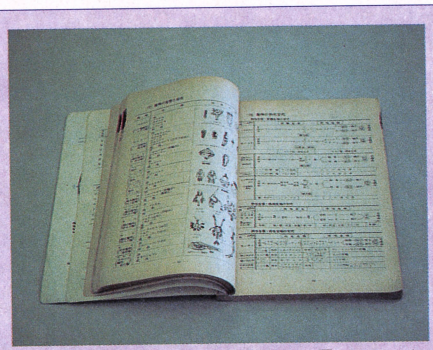
「ゲームボーイの『しっぽでブン！』というタイトルは、部長のログセから取りました。ゴルフのスイングをしながら"ブン！"って言うんですよ」(バップ　広報)

う〜ん、わりとアバウトなつけかただなあ。

ジョルジョ中治が部長だったら、『しっぽでウィーッチ！』になっちゃってたってことか!?

「アーケード版『バクデューク』のモンスター名は、なぜか机の上にあった理科学習帳に載っている名前をつけました」(ナムコ　広報)

タイトルだけじゃなく、キャラクターの名前も、身近にあるものからつけられていることが多いみたいだなあ。



▲我々は、いまなおナムコの開発の机に置かれているという理科学習帳(高校生用)の撮影に成功したっ!!

開発中にはなんて呼ばれてる?

ゲームのタイトルは、せいぜい発売の数ヵ月まえに決定する。当然、ゲームの開発をしているときにはタイトルが決まってないから、開発コードなんてものがあるんじゃないのかな？

「『パズルボーイ』は『メイズ君』、『突撃！ ばれいしょんず』は『ワンダー・ワンダー』なんて呼ばれてました」(アトラス　広報)

開発コードというわりには、まともな名前がついているんだなあ。そのままのタイトルで出してもおかしくない呼び名だね。

家庭的雰囲気の名づけかた?

「ゲームに関連性のある名前をいくつか挙げて、どれがいいかを広報のふたりで人気投票して決めてます」(ケイアミューズメントリース　広報)

全国規模の商売なのに、意外にタイトルは家庭的な雰囲気で決められることもあるんだね。

▲『甲子園』は、『高校野球選手権』との人気投票を勝ち抜いて決定されたのだ。

その他いろいろ、こぼれ話

●『パロディウス』がウケたので、コナミでは第2弾として『マネシウス』を計画したが不発に終わった。そのほか『チョロマカシス』、『イタダキウス』なども企画されたというが、詳細は不明。

●アスミックの『決戦！ ドカポン王国Ⅳ〜伝説の勇者たち〜』は、当初『ドカ〜ンと一発！ 勇者でポン』というタイトルで発売する予定だったのだが、業界関係者に不評だったため変更になった。

●セガから発売された『ベアナックル』は、当初『ストリート空手』という、そのまんまのタイトルになる可能性があった。

●ココナッツジャパンの『パチ夫くん』シリーズのタイトルは、『パチンコくん』となるはずだったが、あまりにもそのまますぎるんじゃないかという話で変更された。

●テクノソフトの『九玉伝』(くぎょくでん)のタイトルを"くたまでん"とか、"きゅうぎょくでん"と間違える人があとを絶たなかった。

●コンパイルの『電忍アレスタ』は、社内アンケートを行なった際、提案者が"雷忍"と書こうとしたのに間違えて"電忍"と書いてしまい、そのまま会議を通ってしまった。

●ハドソンの『ボンバーマン』は、パソコン版の『爆弾男』というゲームの移植だ。

●ジャレコの『メタルフレーム サイバスター』に登場する主人公メカ、O.M.O.Ⅲという名前は、開発の"オモさん"と呼ばれている人からつけられた。

●エニックスが『ソウルブレイダー』のアメリカ版を発売しようとしたとき、アメリカ人に「"ブレイダー"が"ブレッダー"(膀胱という意味)に聞こえる」と言われ、『ソウルブレイザー』に変更した。

メーカー名ってどうやってつけてんの？

まえのページでは、ゲームのタイトルやキャラクター名に関するエピソードを紹介したけど、ゲームを発売しようと思ってまず最初に決めなきゃならないのはメーカーの名前だ。よっぽどのことがない限り変更することはないものだから、由緒ある由来なんてものがあったりするんじゃないのかな？と思って調べてみたら、そうでもなさそう。まあ、他人が聞いたらたいしたことなくても、本人にすりゃ立派な理由なのかも。

メーカー名は英語の省略形が多い

メーカー名の由来として目立つのは、業務内容などを表現した英単語を略したり、頭文字を取ったりするパターンだ。たとえばナムコの場合は、ナカムラ（NAKAMURA） アミューズメント（AMUSEMENT）マシン（MACHINE）カンパニー（COMPANY）の頭文字を取ったもの。また、セガ・エンタープライゼスは、サービス（SERVICE）のSEとゲーム（GAME）のGAを合わせてセガ（SEGA）となった。

◆ナムコはナカムラ マニファクチャリング カンパニーの略という説もある。

願いを込めた名前も多い

会社設立時の目標や願望などをそのまま社名にしているメーカーも多いようだ。

たとえば、リバーヒルソフトは川（RIVER）の丘（HILL）で、中洲という意味。とうとうと流れる川のなかにあっても流れに流されない、中洲のようでありたいという願いから命名された。世の中の流行に惑わされずに、よいものだけを作っていこうという意気込みを感じるね。

アトラスは地球を支えているとされる神様アトラスのように、人のために何かをできる企業を目指すという意味で名づけられたという。ただ英語で表示するときはATLUSで、神様のアトラス（ATLAS）とつづりが違う。これはATLASというトラックがあるため、それと間違われないようにという配慮らしい。

ちょっと変わっているのが、ポリドールのサンドストームというブランド名。テレビ放送終了後に表示されるサンドストーム（通称砂の嵐）が元になっているのだが、その名前に込められた意味がスゴイ。サンドストームが表示されているときにも、寝る間を惜しんでゲームを作ろうという意味だというのだ。志の高さはわかるけど、社員にとってはたまったもんじゃない!?

◆サンドストームという名前は、こんな光景になることを望んでつけられたというのだろうか？　ファミ通編集部でも日常茶飯事のことだけど、ファミ通の場合はべつに望んでるわけじゃないのに、なぜかこうなっちゃうっていうところがちと違う。

社長関係の名前も多い

一般的に会社内でいちばん偉い地位にいる社長が、社名に関係しているというのは、自然といえば自然の成り行きだろう。

やのまんは設立時の社長、現在は会長に就任している矢野満（やのみつる）氏の名前が社名の元。子どものあだ名のつけかたに、なんとなく似ていると思えるのは気のせい？

ハドソンは、日本で最大かつ最速といわれたSL（蒸気機関車）のC62タイプが由来。このタイプは、SLファンに通称ハドソンタイプと呼ばれていて、、SL好きの社長がとりわけハドソンタイプのファンだったことから社名になったという。

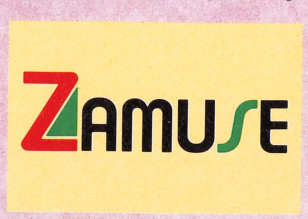
由来を知って豪快だなあ、わかりやすいなあと感じさせてくれるのがサンソフト。社長がカリフォルニアに行ったとき、そこで水平線から上ぼる朝日に感銘を受けて、太陽を意味する英語、サン（SUN）を社名に取り入れたというのだ。単純？

メーカー名はわかりやすく？

商品の名前をつける際には、覚えやすい名前にするというのもひとつのパターン。いつまでも覚えてもらえなければ、よい商品でも売れないなんてことがあるからね。メーカーの名前をつけるときには、そのへんのことを考慮しているメーカーはあまりないようだ。ただし、あんまり覚えにくいっていうのも、困った事態になっちゃうみたい。

「ほんとはZ・AMUSEからきた社名で、究極のアミューズメントを目指すっていう意味が込められているんですよ。ところが、ザウスとかザヌスとか、ひどいときにゃ ザ・ムースなんて言われて、うちは整髪剤かっ！　なんて思うこともありますよ」（ザムス　広報）

お間違えのないように……。



◆覚えられそうで覚えられない、覚えたつもりが忘れてるっていう感じか？

その他いろいろ、メーカー名の由来をドーンと紹介！

●アートディンク……ゲームを作り始めた4人のメンバーが、高校時代にARTDINKという名前で映画を作っていたことから。

●アイ・ジー・エス……INFORMATION（情報）・GLOBAL（世界的）・SERVICE（サービス）の頭文字。

●アクレイムジャパン……英語の類義語をAから読み始めて、ACCLAIM（賞賛）というのが適切と考えて決定した。

●アスク講談社……アスクと講談社の合併会社のため、2社の名前をつけた。

●アスミック……アスク（ASK）と住友商事（SUMITOMO）、そして講談社（KOUDANSYA）の3社の出資で始まった会社のため、それぞれのアルファベットを組み合わせて、ASMIKとなった。

●インフォコム……広く情報（INFORMATION）通信（COMMUNICATION）の事業を行なうという趣旨。

●エニックス……世界初の電子計算機だったENIACと、不死鳥のPHOENIXとをかけ合わせた。

●NECホームエレクトロニクス……'53年、日本電気の全額出資により、新日本電気として設立。その後、創立30周年を迎えたのを契機に、事業の一層の発展を図るために、事業内容、事業体制のありかた、NECグループのなかでの位置づけについて検討を加えた。そして本格的なホームエレクトロニクスの時代に向かって、NECグループのC&C事業をホームマーケットで推進する企業としての位置づけを明確にするとともに、その事業内容を端的に表現するため、'83年に社名を変更した。

●光栄……会社が光り栄えていくようにとの願いから。

●ココナッツジャパン……ヤシ（COCONUTS）の木のように、どんな強風にあおられても倒れない、強い会社であるようにとの願いから。

●コブラ・チーム……コブラという言葉が、世界で共通の言葉であることから。

●コンパイル……COMPILEという言葉は、コンピューター用語のCOMPILER（編集者）の動詞で編集するという意味。ビデオゲームにとどまらず、ビジュアル、音楽、出版など、将来はなんでも編集、作成できる会社になりたいということから名づけられた。

●サミー工業……社長の名前、里見治（さとみ はじめ）を略した。

●CSK総合研究所……ゲームの開発だけではなく、人工知能やマルチメディアなどの研究も行なっていることから、COMPUTER（コンピューター）、SCIENCE（科学）、KNOWLEDGE（知識）の意味を込めて頭文字を社名にした。

●シムス……SOFT DEVELOPMENT（ソフトウェアの発展）、INNOVATION（革新）、MULTI SUCCESS（多くの成功）の頭文字から。

●ジャレコ……旧社名ジャパンレジャーコーポレーション（JAPAN LEISURE CORPORATION）を略した。

●シュールド・ウェーブ……フランス語と英語をまぜた造語。シュールが越える、ウェーブが波という意味で、波を越える、つまり「世間の荒波にもまれないでがんばって越えてやるぜ」という意気込みを表現した。

●タイトー……'53年、貿易関係の事業を中心とした太東貿易として設立し、その後テレビゲームの開発に着手。しだいに事業の中心がゲーム開発に移り変わったため、'72年に社名から〝貿易〟の文字を取ってタイトーに変更。

●ティーアンドイーソフト……現在は、TECHNOLOGY（技術）&ENTERTAINMENT（娯楽）の頭文字ということになっているが、じつは社長の横山俊朗（よこやまとしろう）と副社長の横山英二（よこやまえいじ）のイニシャルを取ってつけられた。

●データイースト……会社設立構想時、アメリカにDATA WESTという企業があり、社長がその会社にあやかりたいと考えたため。

●データム・ポリスター……ポリスターレコードのコンピューターゲームミュージック部門として設立。そのときに、ゲームミュージックのことをデータミュージックと呼んでいたため、それを略してデータムとなった。

●テクノソフト……以前パソコンショップだったころに、初のオリジナルソフトのキャッチコピーで、〝テクノ時代のテクノソフト〟と謳ったのがきっかけ。

●テクモ……旧社名のテーカンは、帝国管材の略。現在の社名テクモはTECHNOLOGY（技術）、ENTERTAINMENT（娯楽）、CREATION（創作）、MAN（人）、OVERSEAS（海外）の略。

●テンゲン……囲碁用語、天元（碁盤中央にある縦横の線の交差）から取られている。親会社アタリゲームズの設立当時の社長が囲碁を好きだったため。

●日本テレネット……創業当初、通信ネットワーク事業への方向性を考えていたため。

●バップ……VIDEO（ビデオ）、AUDIO（オーディオ）、PROJECT（事業）の頭文字を取った。

●バンダイ……いつまでも変わらないという意味の〝万代不易〟という言葉から。

●ビック東海……'77年の設立当時は、ビデオソフトやCMの制作および販売、有線テレビ放送事業を主たる目的とする会社だったため、親会社のTOKAIという社名にVIDEO（ビデオ）&INFORMATION（情報）CENTER（センター）の頭文字をつけてVIC TOKAIになった。しかし今日では、通信ソフトやオンラインソフトの開発がメインになってきたので、社名こそ変更していないが、VICはVALUABLE（価値ある）INFORMATION & COMMUNICATION（情報と伝達）の省略形ということになった。

●ヒューマン……ゲームの元には人間ありき（ゲームは作っていても人間性を大切に）という心構えから、HUMAN（人間）と命名。

●ブレイングレイ……BRAIN（脳）とGRAY（灰色）を合わせて、灰色の脳細胞という意味。エルキュール・ポワロの頭脳ということから。

●ポニーキャニオン……キャニオンレコードとポニーがいっしょになったため。

●メディアリング……いろいろなメディアの輪（リング）をつなげるという意味で。

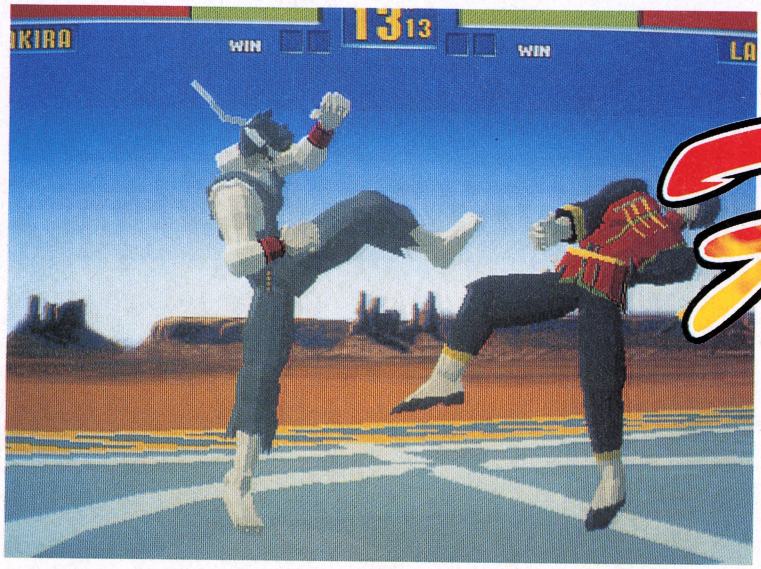
◀各社各様、いろんな理由でいろんな社名になっているんだねえ。すべてを頭に叩き込んでおけば、ゲーム通に一歩近づけるってわけだ!?

ビーム通信

ビーム通信とは
ビデヲゲーム通信の略称です

第248回

時代はバーチャルなのかァ〜ッ!?



Virtua Fighter

時代はパーシャル!!　子供は肉が好き!!　てなわけで、立体ゲーム時代にふさわしい、総ポリゴンの格闘ゲームが登場だ。視点も3次元変わりまくりのスゴさでキミのハートをバキュ〜ンみたいな。仮想現実野郎はレッツプレー!!　（スタパ斎藤）

ポリゴンでグリグリのファイティングゲームだ!!

⬅この立体な感じを見てくれ。なんかハリボテみたいで凄くカッコイイんだぜ!!

立体感がスゴイ!!

つまりスゴすぎ!!

➡格闘ゲームとしても秀逸。技・操作性・テンポ・グラフィックなどどれを取ってもナイスなデキ。

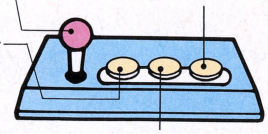
コントローラーの使いを徹底大紹介

キミの必殺のケンカパワーをこの少しだけ難しいコントローラー操作に詫すんダ!!　まずはパンチとキックだけマスターだぜ。

炎の8方向レバー
炎のように熱い謎のレバーで自機を動かせばダイナマイトパワー炸裂!!

炎のパンチボタン
炎のように熱い謎のパンチボタンでパンチ炸裂。

炎のガードボタン
炎のように熱い謎のガードボタンで自分を徹底的に防御。



炎のキックボタン
炎のように熱い謎のキックボタンでキック技が炸裂!!

キミは知っているか!?

ルールを超徹底大攻略

全8人のファイターたちが対戦するが、相手を蹴って殴って必殺技食らわせてKOさせるか、リングアウトにすれば勝利。要するに勝ちゃあいいっつうルールなのだ。なお同点のときはサドンデスとなる。

⬅ルールはデモ画面で親切にすべてを教えてくれるんダ!!

© SEGA

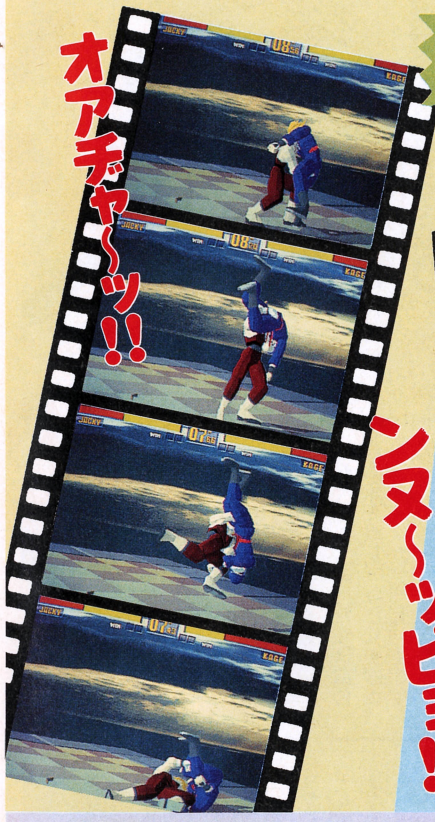
このスゴさを伝えるため徹底連続画面写真か〜ッ!?

このゲームのよさはなんと言ってもその映像に限る。もちろん、ゲーム性やサウンドなど、アクションゲームとしてのよさも十二分に持っているのだが、とりわけその映像のダイナミックさには驚かされてしまう。その驚きを伝えるため、あえて細かい紹介よりもできる限りその画面を掲載してみた。連続写真で楽しんでみよう!!

あべし!! 空中戦だ!!

↟ジャンプしながらの技は足元をすくわれる感覚。飛ぶというのはこういうことなのか〜!? ぬっくんむにに〜!! ヌポォ〜ッ!! 爽快なんだぜ!!

大迫力の投げ技だ



←投げ技が決まる。実写にもアニメにもない迫力で、プレーヤーの脳髄大爆発!! いやん酔っちゃいそう、みたい〜だぜ!!

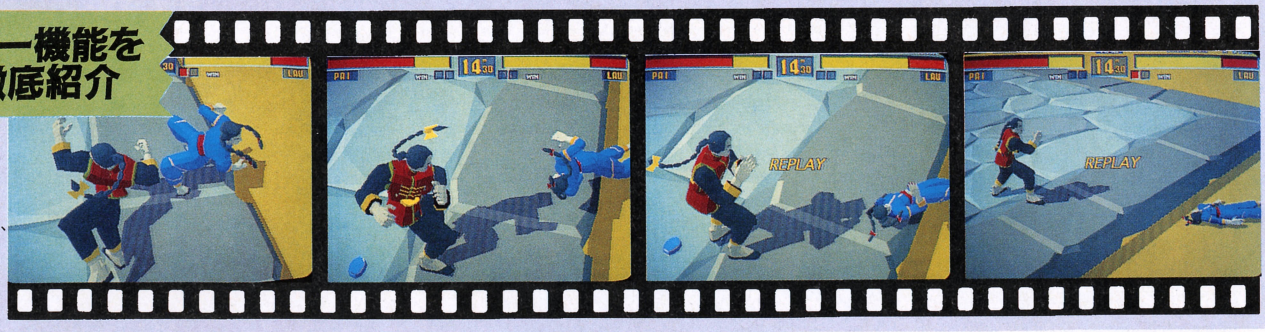
寝てる奴に徹底攻撃だ!!

←ダウンしている敵に攻撃。なんだか非道ですな。残忍ですな。残忍で残念なんちて〜。なんちて〜。な・ん・ち・てェ〜ッ!! 喝!!

起きれ

➡ダウンしてもあきらめずに炎のボタン連打だ!! 起き上がりキックが決まることがあるぜ。アチョーだ!!

リプレー機能を一挙徹底紹介



➡ゲーム終了時には試合の状況が自動的にリプレーされる。これを見て勝者はほくそえみ、敗者は苦い敗北をかみしめるのだ。いわば反省アンド陶酔機能である。

時代はバーチャル!! と国会で決まったのかァ〜ッ!?

ついに出ましたね『バーチャファイター』。AMショーで見たときから「こいつぁいいや!」と思っておったので、じつに待ち遠しくしてたのであります。今年のAMショーはコレといい『リッジレーサー』といい、ひさしぶりに内容が充実してよござんしたでやんすでござます。

わしが嫌いな格闘技ゲーム特有の複雑な操作系もわりかし影をひそめてて、初心者に対する思いやりってのが感じられます。これ、よいス。視点変更や臨場感溢れる画面操作など、ポリゴンゲームならではの演出もよいス。静止画だとどうしようもなくヘボいっスけど、いざプレーするとあまりの迫力に小便チビります。大人なので大便はチビらぬ。できれば大画面で遊びたいゲームですので、セガはとっとと家庭用ゲーム機に移植すべし(いきなり命令)。

へホナイ

装置

第5回
ファミ通発行

題字　桜玉吉

業界の財産
暁の風来坊

毛利

名人(27歳)

突然の絶大秘技

編集長ア然!!か!?

まずAボタンを10回押し右左左右セレクトAB右左でスタート!! その画面にポクちンの必殺の攻略技を編み出している究極猛烈大迫力ゲーマーこと毛利(69歳・秘技)どえ～す!! その気持ちが全無敵オプション装備で最終面突入ダ!! そこだビーム!! 撃つんだボム!! 最終ボスにパンチパンチ!! やるぜ攻略さあ始まるぜ!! 銀河をブチ抜け極限バトル!! スポスポ。ほな行きまひょか。

➡バンプレストの『ゴジラ』。もうそろそろ町にも置いてあるんじゃないのかな? ウンギェエエェェ(マネ)ってか。

世界初の最初の話題が沸騰している超大人気の徹底大紹介は『ドラゴンボールZ』なんだぜ!! 乱入OKの格闘なんだ。知っているのか～!? 全体が8人の戦士で全員やっつけろ!! そのつぎはあの『ゴジラ』なのか～っ!? 全6体の怪獣からただひとつだけを選んで戦って全員やっつけろ!! ズギャアァァァ!! ドガンドガンズガーング!! ガイガンもモスラも、ビームビーム!! ほな、さいなら。(ニセ毛利)

➡バンプレストの『ドラゴンボールZ』。みんなはもう遊んでるよな。オラ、孫悟空だ(マネ)ってか。なんちゃって。

◇徹底特集◇

ネームエントリーの秘密に迫る!!

みんな～、キミたちは毎日10億点を出していたりするよなーっ!? オー。オー。でもオイラはいつも2点だぜ。

毎日10億点だといつもハイスコアだからマイコンがキミたちに名前を聞いてくるが、キミたちは名前をどんな名前にしているのかな!? ぜひ教わりたい。オイラはイニシャルがないからいつもSEKさ。

そこで昨日は、オイラが徹底大活躍した10年ぐらいまえに流行したオリジナリティーのある3文字を自由研究した。だから今日、その結果をこの場をお借りしまして報告します。徹底大紹介だぜ～ッ!! みたいな～。先人たちの使用したこれさえ知っておけばいつでも便利だ。旅先でイニシャルを忘れても大丈夫。いつまでもAAAじゃダメだぜ。左の表がその結果です。オイラが調べたんだ。

オイラの調べかたは、ひとりひとりに街角インターホンだぜ。その結果は、な、な、なんと。SEXみたいな～。みたいな～。みんな～、そんなに大好きなのか～ッ!? オイラもとっても好きだ。そして問題の6位のS・Mは聖子松田ってか? なんつってな。オイラはSEKKUSUだと思っていたから3文字しかなくてSEKです。(五十嵐)

'80年代に流行った
3文字ネームリストッ!!

順位	名前	点
1	SEX	1169
2	E.T	800
3	YMO	100
4	IMO	99
5	UFO	41
6	S.M	21
7	CIA	11
8	USA	8
9	YKK	7
10	AHO	2

極超白熱青春漫画
ゲームセンターいがらし
27歳
オイラの自慢はかっちょイイ髪型だぜ～
ビーム
一秒一億回の技
炎のゴマー!! みたいな～。
燃焼
ボッ!!
つづく

作：万打無(マンダム)／画：原田哲夫

●雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞のラッキーな当選者は、なな、なんと、この号の他の懸賞には当選不可なのか～ッ!?

あげるぜ!
美穂由紀
ニチブツより美穂由紀の歌CD(1名)

あて先はビーム通信係

●祝!! 浜村弘大クン満72日
●1月29日、イザベラ永野誕生日
●2月14日は万打無先生の誕生日!!

今週のギャル あいみチャン

⬅『ギャル10連発』

誌上野球拳 その5

ホナいきまひょかっ!! ジャ～ンケ～ン、チョー(亀井)。パー(あいみ)。勝ちィィィィィィ!! やったぜ亀井(仮名)!! 男だネ。

©1993 BANPRESTO／バードスタジオ／集英社／フジテレビ／東映動画／東宝／東宝映画
©1993 FUJIC Co., Ltd.

ASCII

ASCII COMIX

国府高専1年、コンピューターヲタクの仁村桐生くんは、通信対戦型ビデオゲーム『デンジャープラネットⅢ』に夢中!!

ブレイク-エイジ

BREAK-AGE

馬頭ちーめい
定価580円

ヲタクを並べる前に買って読みなさい!!

コンピューターヲタクの青年と結婚したら、どーなるか?
永野のり子がレディースした、ちょっぴりアレな第2弾!!

永野のり子異色短編集2

ハネムーン プラネット

Honeymoon Planet

【好評発売中!】

永野のり子
定価580円

※表示価格は消費税込みです。 〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10トーシンビル 株式会社アスキー 出版事業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー

ASCII

月刊アスキーコミック

2月号
好評発売中!
毎月19日発売
特別定価380円

春も早よから、お騒がせの面々!!

完全無欠のおやじマンガ!

のんきな父さん
桜玉吉

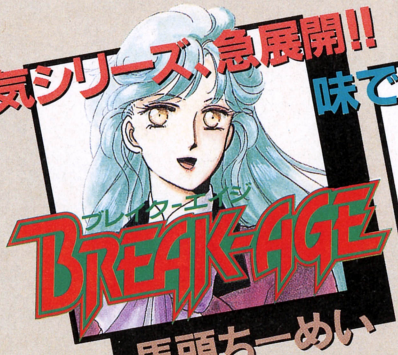
メチャ強の女子高生現わる!!

ハイパーあんな
HYPER-ANNA
近藤るるる

明朗快活超科学コメディー!

がらくた屋まん太
能田達規

人気シリーズ、急展開!!



ブレイブ・エイジ
BREAK-AGE
馬頭ちーめい

味で綴る、RPGの世界の旅!

GOURMAND SAGA
グルマン・サガ
牧部かたる

巨匠のシュールな毎日!

ニューポレポン
吉田戦車

前後編ファンタジー巨編
51ページ!

レラの角笛〈前編〉
高寺彰彦

- 真・女神転生 鈴木一也／御祇島千明
- ディファレント・レルム 夢幻の探索 北川 直／藤村文彦
- 悶々島 とり・みき
- ダンジョン退屈男 渡辺電機㈱
- モンスターメーカー・サガ 九月姫
- めんたるダイバー こやま基夫
- 遥かなる異郷 ガーディアン 市川みなみ
- ブリンセス・ミネルバ 舞阪 洸／石田 走
- 神聖高飛車帝国 水玉螢之丞
- 強者劇場 羽生生純

※表示定価は消費税込みです。〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー

ASCII

特集 超特大版！3大ゲーム秘技のアルバム

ロマンシング サ・ガ2

ドラゴンクエストⅠ・Ⅱ

ドラゴンボールZ 超武闘伝2

一挙35ページ！全ページに渡って、エッ！と驚く秘技から、思わずニヤリとする秘技まで多数掲載。キミはいくつ知っているかな？

人気ゲームを徹底攻略

魔神転生／新桃太郎伝説／テトリス武闘外伝

ツインビー～レインボーベルアドベンチャー～／ファイアーエムブレム紋章の謎

ファンタシースター～千年紀の終りに～

緊急特報

気になる最新情報をお届けするぞ！

ファイナルファンタジーⅥ

攻略別冊とステッカーの豪華2大付録

①スーパーファイヤープロレスリング3ファイナルバウト

②カートリッジステッカー

王者への聖書（バイブル）

自分のマシンやカートリッジに貼って、友達に自慢しよう！

© LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

データ満載のゲーム攻略専門誌

月刊ファミコン通信

3月号 攻略スペシャル

定価480円 2月3日発売（毎月3日発売）

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル 株式会社アスキー 出版営業部 電話 東京(03)5351-8194 株式会社アスキー

※表示定価は消費税込みです。

■ユウジローのまんがの感想はファミ通!!「ユウジロー」係!!

ユウジローの

最後かもしれない!!

最終回　夏子の鮭

ユウジローはバミバミ!

おとーさん!
おとーさん!
おかーさんが

●編集部より

ははははははは。ハーア。笑いとため息がノンストップ。最終回ってやっぱり切ないね。でもね、しかたがないよ。編集長浜さまの命令は絶対だもん。ハーア。来週からこのページどうすっか。だってもうちょっと続くと思ってたからさぁ、ほかのまんが家さんに打診してないんだよねー。ハーイ、明日までにまんがを描いてくれる人を募集しまーす。アホーォ、いまから募集しとる場合か!!　自分でテキトーなコラム書いちゃうか。手っとり早いしな。よしそれだ!!(担当う)

来週から"担当う"のコラム開始

ユウジロー。僕らは一生、チミのことは忘れないよ。嘘じゃないさ。

★(続き)ああっ、なつかしい気持ち……。いまからはやるぜ体育ずわり。

★ここ何年体育ずわりやってないだろう?　ちょっとやってみよう……(続く)。

ゲームは芸術か文学か?

じつはね、私もそれなりに年だし、いつまでも「ご趣味は?」と聞かれて「ゲームだぴょ～ん」なんて答えてるわけにはいくまい、と半年まえからおけいこ事を始めたんっすよ。それが古典芸能の能で使う笛、っていうんだから我ながらシブい。ところが「先生の、この芸術はやはり息子さんが受け継いでいらっしゃるんでしょうね?」とお上品にたずねたら、「いえいえ、息子は笛をやめて、趣味がこうじてセガとかいう会社でゲーム作ってますよ」だって。「えー!!　私もゲーム超好きなんですよぉ、いやあ『アラジン』。ありゃ、能以上の芸術かもしれませんよ。お猿のアブーがまたニクいやつ!」なんて、半年間、「オホホホ……」と守っていたバケの皮がたちまちはがれてしまった。もう私って、ゲームから逃げられない運命にあるのね。

ところで皆しゃんは小説家の島田雅彦さんを知っていますか。ハンサムにして頭良し、レベルの高い小説をつぎつぎに発表している小説界の貴公子。このゲームの原作なんて絶対しそうにない島田さんが、最近、ゲームについて語っているのを発見しました。いまはほら、小説や物語ってあまり読む人がいなくて『三国志』の本がバカ売れしたと思ったら、それはゲームを解く参考にする人が買ったためだった……という話があるくらい。だから一般に、〝文学は衰退した〟なんて言われています。

でも島田さんが言うには、「いま日本文学ということで世界中に流通しているものとして、コミックスや任天堂のファミコンソフトを考えたい。こちらも広義の文学だと思います」とのこと。対談相手の日本思想界の大御所は、「若い文学者はそう言わずにもっとファミコンみたいなものに対抗意識を燃やしてほしい。本当なら小説のほうがおもしろいのに」と言っていました。これに対する島田さんの反撃のコメントについては、次号を待ってくれぃ(つづく)。

イラスト：二木志乃

登録　商標

香山クリニック
尻に目薬
目に座薬
ファミ通薬品株式会社

かやまりか：今週号でまたまた新たな趣味が発覚！　じつは病院にいるのはニセ香山リカなんじゃないか?(担当)

クイズ！脳天逆おとし

すーぱーぷよぷよ

ROUND 123

キャラクターの名前を捜し出せ

問題

今回のシークワーズは、パズルゲーム『すーぱーぷよぷよ』からの出題。ゲームに登場する14人のキャラクター名を右のパズル面から捜し出そう。文字の並びはタテ、ヨコ、ナナメ、上下左右、どこからでもいいし同じ文字を何度使ってもいいぞ。最後に残る文字は6つ。それを組み合わせてできるキャラクターの名前は何かわかるかな？

ハ	ー	ピ	ー	チ	ツ	イ	ウ
マ	イ	テ	ツ	ノ	パ	ナ	オ
ル	ミ	ノ	タ	ウ	ロ	ス	マ
ク	ル	ー	ル	ル	デ	グ	イ
ン	タ	サ	シ	ポ	ビ	レ	ダ
バ	ナ	エ	ヤ	ル	ン	イ	ウ
ー	ゾ	キ	ヤ	ジ	ゾ	ブ	ゾ
カ	ヌ	ケ	ト	ウ	ダ	ラ	ア

応募のきまり

ひとりでぷよモードの対戦キャラクターは13人。キミは全員と対戦できたかな？　また、お助けキャラクターも忘れるなよ。さて、答えが分かったらはがきに書いて、2月11日号クイズ！脳天逆おとし係まで送ろう。住所、氏名、年齢、職業を忘れないように。締切は2月3日。当日消印有効でよろしく。

賞品について

正解者のなかから抽選で10名に5000円分の全国共通のおもちゃ券をプレゼント!!　ゲームセンターで毎日やりまくったキミなら、3連鎖、4連鎖であっというまに解決できるだろう。こんな簡単な問題でこの商品。毎度のことながら太っ腹だよね。

先週の答え

デザートガード

ホ	シ	テ	イ	シ	ー	フ	ア
ノ	ー	ル	ハ	ン	タ	ー	ア
ー	フ	リ	ー	メ	イ	ジ	サ
マ	ー	ガ	ー	モ	ア	ザ	ラ
ツ	ダ	ン	シ	オ	フ	ー	マ
ド	ー	ガ	ト	ヌ	ー	イ	ン
カ	ウ	ト	ク	カ	リ	ダ	ダ
サ	イ	ゴ	ゾ	ク	ワ	デ	ー

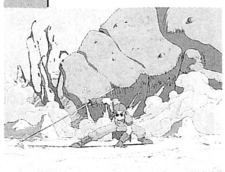
クイズ！脳天逆おとし 12月24日号当選者

- ●大阪府　田川暢雄
- ●岡山県　田中良明
- ●島根県　澤田基成
- ●神奈川県　下竹雅人
- ●愛知県　今井良典
- ●埼玉県　柿原丘士
- ●東京都　原路彦
- ●大阪府　豊田圭
- ●大阪府　常喜晃
- ●東京都　堀之内了

INFORMATION インフォメーション

『ファイナルファンタジー』のアニメ完成披露試写会だ

オリジナルアニメーションビデオ『ファイナルファンタジーVol.I　風の章』の発売を記念して、完成披露試写会が2月の13日に東京の銀座・ヤマハホールで開催される。抽選で500名が招待されるぞ。往復はがきで、下のあて先まで応募しよう。往信はがきの裏に住所、氏名、年齢、職業（学校名）、電話番号、ご覧になった媒体名、返信用はがきのあて名欄に自分の住所、氏名、郵便番号を明記するのを忘れずに。締切は1月30日。当日消印有効だ。



あて先　〒108 東京都港区芝5-3-2 NTT出版(株)
FF企画室『ファイナルファンタジー』試写会係
（電話でのお問い合わせはご遠慮ください）

光栄の本『西遊記の謎』をプレゼントだ

『西遊記』は、有名な話だし、テレビドラマにもなったことがあるのでみんな知っているよね。でも孫悟空のモデルが誰なのか知っている？　猪八戒（ちょはっかい）はなぜ食いしん坊なのか不思議に思ったことはないかな？　そんな人におすすめなのが、光栄から1200円で発売中の本『西遊記の謎』だ。この本を読めば今まで不思議に思ってたことや疑問に感じてた謎が解けるぞ。この本を5名にプレゼントするので、欲しい人は〝謎の本〟係まで応募してね。

➡いままで『西遊記』で疑問に思って夜も眠れないという人におすすめだ。

お詫びと訂正

週刊ファミコン通信1月7/14日合併号の特集「トリイヌの逆襲 往っちゃった年、来ちゃった年」におきまして、掲載したデータ「1993年読者が選ぶTOP10」から第5位の『メタルマックス2』（得点6625）が抜けていました。読者および関係者の皆さまにご迷惑をおかけしたことを深くお詫びし、ここに訂正いたします。なお、正しい順位は下の表の通りです。大変申しわけありませんでした。

1993年読者が選ぶTOP10

順位	ソフト名	得点
1	ストリートファイターⅡターボ	19998
2	伝説のオウガバトル	17024
3	聖剣伝説2	14252
4	トルネコの大冒険〜不思議のダンジョン〜	6727
5	メタルマックス2	6625
6	スターフォックス	6372
7	ドラゴンボールZ 超武闘伝	5535
8	スーパーファミスタ2	3900
9	シャイニングフォースⅡ 古えの封印	3725
10	天外魔境 風雲カブキ伝	3536

※得点は'93年12月13日までの集計です。

開運 占い

占う人
福田有宵先生

いよいよ1年でいちばん寒い季節だ。鍋でもつつきながら占いを読んでね。

今週の運勢――1月31日[月]◆2月6日[日]

1月生まれ
ダラダラ運。フンドシを締め直して、気合いを入れよう。穴は週末。勉強はマンネリ打破を。金銭運低調。4と9、紫とオレンジ色、紙袋、土曜と日曜が吉。

2月生まれ
目標を決めて、ハッスル。人間的に大きく。アウトドアスポーツが吉。異性は上級生や目上にかわいがられる。2と7、赤と青、セーター、火曜と土曜が吉。

3月生まれ
油断すると足元をすくわれる。勉強は短時間集中で。家で年賀状、アルバムの整理。衝動買いは損。カゼに注意。1と6、黒と緑、アメ玉、水曜と金曜が吉。

4月生まれ
悩みごとは解決される。週後半はスピード注意。団体競技のスポーツを。のどや声に注意。異性には迷わずアタック。2と7、青と赤、ガム、月曜と土曜が吉。

5月生まれ
やる気になれば、何でも成功。ガンコさに注意。本格的に試験対策を。異性運は長年の夢がかなうかも。2と7、オレンジ色と青、ラジオ、火曜と日曜が吉。

6月生まれ
センスの良さが光るとき。人気運良好。勉強面でも、不得意課目をクリアー。金銭運小吉。歯とノドに注意。4と9、白と黒、自動車、月曜と木曜が吉。

7月生まれ
希望は半分かなう。勘違い、聞き違いに注意。参考書で勉強を。視力が低下気味。異性には振られやすい。3と8、白と緑、コミック、木曜と土曜が吉。

8月生まれ
ためらわず決断せよ。先生とケンカするかも。勉強は伸び悩み。ウインタースポーツが良い。耳鳴りに注意。2と7、オレンジ色と緑、手紙、月曜と木曜が吉。

9月生まれ
何事も待ちの姿勢で。グルメな食事にありつけそう。卓球が吉。金銭的には少し収入あり。異性運はライバルが出現。5と10、白と黄色、鈴、火曜と土曜が吉。

10月生まれ
母や姉の力を借りるのが有益。マメに働き、野心は抱かないこと。勉強はひたすら熱心にやるのが勝ち。1と6、赤と黒、ストッキング、水曜と金曜が吉。

11月生まれ
傷つきやすい。言われたことを気にするな。詩集を読もう。部屋はキチンと整理する。ストレス気味。4と9、白とオレンジ色、ひも、月曜と日曜が吉。

12月生まれ
少しダウン気味。無理しないこと。体力に合ったスポーツを。家族の会話が少ない。異性運は見込みなし。5と10、茶色と灰色、カッパ、月曜と金曜が吉。

迷える子羊救済

先日、自分が死ぬ夢を見ました。僕が小学生のころ、バイクの事故で死人が出た家のすぐ近くで、自転車の操作を誤って民家に激突するという夢です。何か悪いことでも起こるのでしょうか？

（秋田県　ものまねC）

乗り物による事故の夢は比較的多いものです。あなたの場合、その場所への恐れが潜在意識にあります。最近、将来のこと、友人関係のこと、学業のことなど、さまざまな問題を抱え、デリケートになっています。その現実の問題が、夢のなかに投影されているのです。また、家庭で期待をかけられているため、責任を果たしたいという願望もあります。それらが融合して、この夢になったのです。あまり気にすることはありません。

●いろいろな雑誌で引っ張りダコの福田先生に、ファミ通は毎週いつも占ってもらっているのだ!!

獣神サンダーライガーの TROUBLE トラブルスープレックス SUPLEX

扶 ぼくは毎晩、学校の宿題をちゃんとしています。でもお母さんは、ぼくがやろうと思った瞬間に「早く宿題を済ましちゃいなさい」と、気勢をそぐようなことを言うのです。このままでは、宿題をやる気がなくなってしまいます。どうすればいいでしょうか？

大阪府　村上悠　10歳

示 お母さんが、そんなにしつこく「宿題をやれ！」と言うのは、キミがあんまりやっていなかったからじゃないか？　もしキミがちゃんと毎日宿題をかたづけているのなら、お母さんだって信頼して何も言わなくなると思うな。たしかに宿題なんか、自分から進んでやりたいと思うものじゃない。けど、そういう気分になるのを人のせいにしちゃいけないな。お母さんにそんなこと言われたくなかったら、態度で示すしかない。やった宿題を毎日お母さんに見せるとかね。しばらくそれを続けていたら、きっとキミを信頼して何も言わなくなると思うよ。

慢 歳上だからといって、ちょっかい出したり、ムカつくことを言ってくるヤツがいます。このまま耐えていたら、いい加減キレてしまいそうです。今度会ったらハッキリ文句を言って、ぶん殴ってやろうと思っているんだけど、ほかにいい方法ってあるのでしょうか？

愛媛県　バッシー

腹 う～ん、最初は冗談ぽい口調で諭してみたらどうだ？　いきなりだと、相手もカチンときて、ケンカになってしまうからね。それでもダメなら殴るしかないんだろうけど、絶対に負けるなよ。負けたら相手に一生頭が上がらないぞ。

やるときにはやれ！それが男の生きかただ!!

獣神に訊け！

ライガーがキミの悩みを掌打で砕く。あて先は編集部ライガー係だ。採用者には1000ガバス、イカす悩みにはさらにポイントも贈呈。20ポイントで試合に招待するぞ。

全国通信販売!!

買いたい人 （商品価格は消費税別です。）

（新品・中古）商品が今スグ欲しい方お電話下さい!!

※表にない新品・中古の本体及びソフトも豊富に揃えています。どんどん電話して下さい。

本体（新品・中古）消費税別

	新品	中古
スーパーファミコン	¥14980	
ファミコン	¥5980	¥3800
NEWファミコンAV	¥5980	¥4800
ゲームボーイ	¥6480	¥4800
ツインファミコン		¥9800
PCエンジン	¥4800	
PCエンジンコア	¥4800	
PCエンジンコア 2	¥4800	
PCエンジンDUO		¥24800
PCエンジンDUO-R	¥26980	¥23800
スーパーCD-ROM	¥17980	¥17800
CD-ROM システムVer2.1		¥9800
PCエンジン LT	¥48000	
メガドライブ		¥6800
メガドライブ 2	¥8980	¥7800
メガ-CD		¥17800
メガ-CD 2	¥19980	¥17800
ワンダー・メガ		¥39800
NEWワンダー・メガ	¥44980	¥39800
ゲームギア+1	¥11980	¥9800
ゲームギア		¥7800
PCエンジンGT		¥19800
ネオ・ジオ	¥31980	¥29800
ディスクシステム		¥2800
レーザーアクティブ	¥74980	
MEGA-LDパック	¥34800	
LD-ROMパック	¥34800	
カラオケパック	¥16800	

☎まず、TELして下さい！

TELした次の日に商品がお手もとに!!
商品代金は商品と引換です

（ヤマトコレクトサービス使用。手数料1,000円）
（※一部地域・一部商品除く）

毎週土曜日は超目玉の日です。
A.M.11：00より受付中!! どんどん☎して下さい。

注意要項

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作 予約のキャンセルは発売日２日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは送料をいただきます）
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます 予約の場合のキャンセル料はいりません）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。

超目玉商品 すべて先着50名限り
1/29（土）A.M.11：00受付開始

※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様各１本限り受付ます
新品 税別 目玉商品は中古品との交換はできません

SFファイアーエムブレム	¥5,980	CD熱血ドッジボール部CDサッカー編	¥10
SFバットマンリターンズ	¥480	CDスーパーCD-ROM体験ソフト集	¥10
SFラッシングビート	¥480	CD SCD天外魔境ZIRIA	¥2,980
SFポピュラス 2	¥980	※商品はすべて新品です。	

新作ソフト予約受付中 税別

SFスーパーファイヤープロレスリング3イージータイプ 2/4	¥5,980	SF真・女神転生 2 2/25	¥7,980	CD風の伝説ザナドゥ 2/18	¥5,980
SFメガ魔神転生 1/28	¥7,480	SFSDガンダムGX 3/下	¥6,980	CDPアーケードカード Pro 3/12	TEL
SFダービースタリオン 2 2/18	¥9,980	SF実況パワフルプロ野球94 3月	¥6,980	CDPアーケードカード Duo 3/12	TEL
SFSFリーサルエンフォーサーズ 2/18	¥6,980	SFファイナルファンタジー6 3/下	TEL	CD餓狼伝説 2（AC） 3/12	TEL
SFF1グランプリPART3 2/下	¥7,480	SFJリーグスーパーサッカー 3/25	¥6,980	NG龍虎の拳 2 未定	TEL
SFパチスロランド 2/下	¥6,980	CDエメラルドドラゴン 1/28	¥5,980	NGワールドヒーローズ 2 JET	TEL

スーパーファミコン

	新品	中古
R-TYPE 3	6980	4800
アウターワールド	×	3800
アクトレイザー	×	800
アクトレイザー 2	7980	5800
アストラルバウト 2	6980	×
アラジン	6980	5800
アルカエスト	6980	4800
アルバートオデッセイ	×	5800
アレサ	6980	5800
イース 4	6980	6400
怒りの要塞	1980	1800
ウイサードリー 5	×	4800
ウイニングポスト	9980	9800
ウイングコマンダー	×	3800
エアーマネジメント-2	×	7800
SDガンダム外伝 2	1980	1800
エストポリス伝記	×	5800
F-15ストライクイーグル	6980	5800
F1グランプリPART 2	2980	2800
F1グランプリPART 3 2/下	7480	×
エルナード	×	4800
エルファリア	×	7800
大仁田 厚 FMW	1980	1800
オセロワールド	6980	5800
箱切閉	×	6800
ガイア幻想紀	7980	6800
カブキロックス	6980	×
餓狼伝説	×	3800
餓狼伝説 2	TEL	TEL
がんばれゴエモン 2	×	7800
SD機動戦士ガンダム 2	6980	5800
キャプテン翼 IV	3980	3800
ぎゅわんぶらっ自己中心派	6980	5800
くにおのドッジボールだよ	4980	4800
クランックロー	6980	4800
魂斗羅 スピリッツ	1980	1800
サザンアイズ	×	3200
才忍者ウォーリアーズ	6980	×
サラブレットブリーダー	7980	7800
三国志 III	×	8800
ジーコサッカー 2/25	6980	×
GP-1	×	5800
Jサッカープライムゴール	8480	6800
Jリーグスーパーサッカー3/25	6980	×
実況パワフルプロ野球94 3月	6980	×
実戦パチスロ必勝法	8980	8900
ジミーコナーズテニス	2980	2800
シムシティー	×	5800
ジャングルウォーズ 2	×	3800
重装機兵ヴァルケン	×	4800
将棋風林火山	7980	6800
ジョジョの奇妙な冒険	×	3800
シルヴァサーガ 2	2980	1800
神聖紀オデッセリア	4980	4800
新日本プロレス	4980	4800
真・女神転生	×	4800
真・女神転生 2	7980	×
新桃太郎伝説	TEL	TEL
スーパーアレスタ	×	5800
スーパーUNO	6980	5800
スーパーF-1サーカス 2	4980	4800
スーパーカジノ	6980	5800
スガチャポンガンダムX	×	4800
スーパー競馬	6980	6400
すごいへべれけ 2/25	6480	×
スーパー三国志 II	×	4400
スーパー上海	×	6400
スーパー将棋	6980	5800
スズカエイトアワーズ	×	5800
SDスクウェア 問題の迷宮	6980	5800
スターフォックス	2980	2800
スーパータンクショット	1980	1800
スチャイニーズ 2	6980	4800
スーパーテトリス 2	7980	6800
テトリス2+ボンブリス限定版	7980	×
スーパーテニス	6980	5800
ストリートファイターII	×	8800
ストリートファイターII-ポ	5980	4800
スーパーニチブツ麻雀 2	7980	6800
スーパー信長の野望	6980	6800
S信長の野望全国版	6980	6400
スーパーバレーボーラー	4980	4800
スーパーパワーリーグ	7980	5800
スーパービーチボール	5980	5800
Sファイヤープロレス	2980	1200
Sファイヤープロレス 2	4980	2200
Sファイヤープロレス 3	6980	6800
スーパーファミリーテニス	5980	5800
スーパーファミスタ 2	5980	4800
スーパーファミスタ 3 4/4	6980	×
スーパーファミスタ 4	TEL	TEL
SフォーメーションサッカーS	×	3200
Sフォーメーションサッカー 2	4980	4800
すぽーぶよぶよ	TEL	TEL
スーパーブラックバス	×	6800
スーパーボンバーマン	6980	6800
スーパー麻雀 2 4人打ち	7480	5800
スーパー麻雀大会	7980	7200
S・リアルコレクション	6980	6800
スーパーマリオワールド	5980	3800
スーパー桃太郎電鉄 II	6980	6800
聖剣伝説 2	2980	2800
ゼルダの伝説	×	3800
全日本プロレス	3980	3800
全日本プロレス'	6980	5800
ソウルＡソード	6980	5800
ソードワールドＳＦＣ	3480	3400
ソニックウイングス	4980	4800
ソニックブラスト	6980	5800
ダービースタリオン 2	9980	×
太閤立志伝	×	7800
大航海時代 2	8980	×
大航海時代 II	×	6800
第3次.S.ロボット大戦	8980	6800
大戦略エキスパート	×	5800
大爆笑人生劇場.青春編.	3980	3800
武田修宏のＪサッカー	5980	4800
WWFロイヤルランブル	3980	3800
ダライアスフォース	5980	3800
超ゴジラ	7980	6800
超特空要塞マクロス	×	6800
超魔界村	×	1800
提督の決断	×	9800
テクモNBAバスケット	5980	5400
デザエットアイラー	6980	×
デッドダンス	2980	2800
テトリス武闘外伝	7980	5800
デビルスコース	×	6800
デュアルオブ覇皇伝記	×	6800
伝説のオウガバトル	6480	5200
トルネコの大冒険	7980	5800
トルネコの大冒険 2	5980	4800
必殺コマンドコントラー	3480	×
必殺ブレーダー	5980	4800
CPSファイター	7980	3800
ＦスプリッシュＭＬＦ	7980	×
ＦＦＶＧ ＭＬＦ	7980	×
ゲームセレクターAV	4480	×
ステレオAVケーブル（海外版）	980	×

PCエンジン

	新品	中古
アイドル花札（ハッカー）	6980	6800
アイドルパチスロ（ハッカー）	6980	6800
AVポーカー（ハッカー）	6980	6800
究極格闘伝2（ハッカー）	6980	6800
究極麻雀2（ハッカー）	6980	6800
源平討魔伝 巻ノ弐	980	800
ストリートファイターII'	1980	1800
高橋名人の新冒険島	980	800
ファイヤープロレス3	980	800
Fサッカー ONリーグ	4980	×
ボディコンクエストII（ハッカー）		
ボンバーマン94	6980	4800
レディース花札（ハッカー）	6980	6800
ワンダーモモ	280	200
アベニューパッド6	2980	2200
ターボスティック	280	100
メモリーベース128	5980	×

CD-ROM

	新品	中古
アヴェンジャー	980	400
蒼き炎と白き乳元朝秘史	6980	6800
悪魔城ドラキュラX	5980	5800
イース 1・2	5980	5800
イース 4	5980	5800
伊賀忍伝	5980	3800
井上麻美この星に	3980	2800
イメージファイト II	4980	2800
ウィザードリイ 5	2980	1800
ウィザードリイI.II	4980	3800
ウィンズオブフォンサー	×	3200
うる星やつら	×	2800
A列車で行こう III	6980	5800
エメラルドドラゴン	5980	×
オーロラクエスト	6480	4800
Orgelオルゴール	×	4200
鏡の国のレジェンド	×	800
風の伝説ザナドゥ 2/18	5980	×
川の流し釣り 自然派	×	1800
機装ルーガ	6980	4800
機動戦争IIトレイバー	5980	4800
GALAXY刑事GAYVAN	2980	1800
CAL II	×	2800
キャベーン版大戦略 II	5980	4800
銀河お嬢様伝説ユナ	×	4800
クイズTOE英語祭	6480	3800
クイズの星	×	4800
グラディウス II	3980	3800
クレストオブウルフ	1980	1800
コズミックファンタジー 2	×	1800
コズミックファンタジー 3	×	2800
コットン	5980	4200
サーク 1・2	×	3800
THE ATLAS 3/4	6980	×
サマーカーニバル 93	3980	2800
三国志 III	9980	8800
CD倶楽部少女Ｗ.涙ハッカー	6980	6800
シムアース	4980	2800
シャーロック探偵講座	×	1800
シャーロック探偵講座II	×	3800
蒼穹紅蓮隊	×	4400
雀偵物語 2 出動編	×	1800
雀偵物語 2 完結編	×	4800
雀偵物語 3	×	4800
真・女神転生	6980	4800
スーパーリアル麻雀	×	3400
スーパー麻雀大会	7480	5400
Sリアル麻雀P4カスタム	TEL	TEL
Sシュヴァルツシルト	×	2800
Sシュヴァルツシルト 2	×	4800
スナッチャー	×	4200
聖竜伝説ヒポビット	×	3800
セクシーアイドル麻雀	5980	3800
ゼロヨンチャンプ 2	6980	5800
ソードマスター	6480	4800
卒業	×	2800
ただいま勇者募集中	5980	4800
ダンジョンエクスプローラII	×	2800
超兄貴	5980	5800
超時空要塞マクロス 愛・覚えていますか	×	4800
超時空要塞マクロス永遠のラブソング	5980	5800
天外魔境	×	4800
SCD天外魔境ZIRIA	2980	2800
天外魔境 II	×	3800
天外魔境.風雲カブキ伝	×	2800
天使の詩	×	2800
天使の詩 II	×	3800
トップをねらえ!	×	2200
トップをねらえ 2	1980	1800
ドラキュラナイト	×	2800
ドラゴンスレイヤー	×	2800
熱血ドッジボールサッカー編	180	100
信長の野望全国版	5980	4200
パステルライム	3980	2800
パチ夫くん笑う宇宙	5980	4200
パネルコレクション	×	800
原田千恵れ夜の小さなお話	3980	3800
秘密の花園	5980	4800
ファージアスの邪皇帝	×	2200
ファイティングストリート	×	2800
真の高のファンディア	4980	3800
プライド闇皇帝の逆襲	2980	1800
プリンセスメーカー	6980	5800
麻雀オンザビーチ	3980	3800
麻雀クリニックスペシャル	5980	4800
麻雀レモンエンジェル2月	6480	×
マーシャルチャンピオン	6980	3800
マイト＆マジック3	4980	3800
マジクール	4980	3800
魔物ハンター妖子魔界から		
の転校生	×	2800
魔物ハンター妖子逢き呼び声	×	4800
マンホール	×	4800
みつばち学園	×	800
ムーンライトレディ	×	4800
夢幻戦士 ヴァリス	×	3800
妖宮のエルフィーネ	×	800
闇の血族避かなる記憶	6980	4800
YAWARA! ヤワラ	1980	1800
幽遊白書	×	4800
ランプグリッサー	5980	5800
らんま1/2	×	1800
らんま1/2ときめきの花嫁	980	800
らんま1/2打倒元祖無差別	×	3400
ルナ2 神の遺産	6980	4800
ロードス島戦記	×	3800
スーパーシステムカード	9780	5800

メガドライブ

	新品	中古
アイラブミッキー&ドナルド	1980	1800
アイルトンセナモナコ2	2280	2200
アドバンスト大戦略	2980	2800
アラジン	5980	5800
イースクランサー	2980	2800
エコーザドルフィン	4980	4800
NBAプロバスケボール	3980	2800
尾崎直道のスーパーマスターズ	2480	2300
餓狼伝説	2980	2800
ガスタビューローズ	4980	4800
ガントレッド	5980	4800
ゴールデンアックス 3	1980	1800
コラムス 3	4760	3200
スーパー忍 2	1980	1800
サンダーフォース 4	980	800
GーLOC	1980	1800
シャイニングフォース	1980	1800
シャイニングフォース 2	5980	5800
スーパーゴルフ3トライク	6480	3800
ジュラシックパーク	2980	2800
ストリートファイターIIプラス	5980	5800
ソニックスピンボール	4980	4800
大平記	480	400
TMNT.トーナメント	6480	4800
デザートストライク	1980	1800
トージャム&アール	480	400
忍者武雷伝説	480	400
遥かなるオーガスタ	6480	3200
PGAツアーゴルフII	2980	2400
ファンタシースター 4	5980	5800
ぷよぷよ	2980	2800
フラッシュバック	5980	4800
プロストライカー	2980	2800
プロストライカー完全版	5980	4800
プロホッケー	1980	1800
ベアルピーチの波涛	5980	3200
MIG-2 9	5980	4200
幽遊白書	6480	×
リーサルエンフォーサーズ	2980	2800
リーサルエンフォーサーズ	6980	6800
魔虎の拳	6480	×
ロードラッシュ II	2980	2800
ロケットナイトアドベンチャー	5980	4200
ワニーワールド	480	400
XMD-2RGB/S	6480	×
ファイティングパッド6B	2480	×
コントロールパッド達人	2480	×
セガコードレスパッドセット	3980	×
セガジョイスティック	2480	×
アーケードパワースティック6B	5980	×
パックアップカートリッジ	4980	4800

メガCD

	新品	中古
蒼き炎と白き乳元朝秘史	6980	5800
アフターバーナー 3	1980	1800
アルシャーク	6480	4800
銀河お嬢様伝説	5480	4800
Yuy（ワイ）	5460	3800
ウイニングポスト	3980	3800
ウルフチャイルド	2480	2200
江川塚のスーパーリーグCD	5980	4200
クイズスクランブルスペシャル	980	800
慶応義塾	5480	3800
コズミックファンタジー	1980	1400
聖魔伝説3X3EYES	4980	4800
三国志 III	3480	3400
サンダーホーク	5980	5800
サンダーストームFX	1480	1400
シムアース	980	800
シルフィード	5980	5800
真・女神転生	5980	×
スイッチ	2980	2800
CDソニックサベッシホック	5980	5800
ダークウィザード	4980	4800
タイムギャル	5480	4800
天下布武 テンカフブ	1480	1300
天翼メガCDスペシャル	1480	1400
ナイトストライカー	5980	5800
ハイトラップ	5980	5800
ファイナルファイト	1680	1400
ブラックホールアサルト	1480	1400
プリンスオブペルシャ	980	800
プロ野球スーパーリーグCD	2980	2800
マイト＆マジック 3	4980	3200
魔法の少女シルキーリップ	×	2800
メガシュヴァルツシルト	2980	2800
ゆみみみくらす	×	3800
夢見館の物語	6480	5800
らんま1/2白鷺撃歌	3980	3800
リーサルエンフォーサーズ	6980	6800
ルナテシルバースター	2980	2800
ロードブラスターFX	×	4800
笑うせえるすまん	1980	1800

ネオジオ

	新品	中古
あしたのジョー伝説	×	9800
アンドロデュノス	19800	14800
エイトマン	9980	9800
ASO 2	×	12800
餓狼伝説	×	9800
餓狼伝説 2	×	9800
餓狼伝説スペシャル	TEL	TEL
餓狼伝説スペシャル(海外版)	TEL	TEL
キングオブモンスターズ	×	7800
キングオブモンスターズ 2	×	10800
クイズ大捜査線	×	12800
クイズ迷探偵ネオ&ジオ	×	16800
クロスソード	×	12800
ゴーストパイロット	×	11800
サバーリッツ	8800	6800
サッカーブロール	14800	10800
サムライスピリッツ	19980	19800
ジョイジョイキッド	×	9800
サスースパイ	×	9800
スラッシュリン	×	10800
戦国伝承	×	9800
戦国伝承 2	×	15800
得点王	×	17800
トッププレイヤーズゴルフ	9980	9800
ナム 1975	×	9800
2020スーパーベースボール	×	12800
ニンジャコンバット	×	9800
ニンジャマスター	×	19800
バーニングファイト	10800	8800
バカ殿様麻雀倶楽部記	×	12800
ビューポイント	×	17800
ファイヤースープレックス	14800	7800
フットボールフレンジー	11980	11800
ベースボールスター 2	×	7800
ベースボールスター 2	×	16800
麻雀狂列伝	×	10800
マジシャンロード	×	7800
みなさんのおかげです	×	12800
ミュージションインション	×	9800
ライディングヒーロー	11800	9800
ラギ	×	9800
ラストリゾート	×	15800
リーグボーリング	12800	11800
龍虎の拳	×	12800
龍虎の拳 2 今春発売	TEL	TEL
ロボアーミー	×	7800
ワールドヒーローズ	16800	4800
ワールドヒーローズ 2	×	14800
ワールドヒーローズ 2 JET		
今春発売	TEL	TEL
ファイティングスティック NEO	6780	×

レーザーアクティブ

	新品	中古
I WILL (MLD)	8980	×
悪魔の響判 (LDR)	8980	×
ヴァーチャルカメラマン (MLD)	8980	×
ヴァジュラ(LDR)	8980	×
エンジェルメイト(LDR)	8980	×
ガイエコノヴォサウルス(LDR)	8980	×
サグレートピラミッド (MLD)	8980	×
スペースバーサーカー (MLD)	8980	×
ハイローラーバトル(MLD)	8980	×
ピラミッドトバトール(MLD)	8980	×
マンハッタンレクイエム(LDR)	8980	×

税別価格です。

〒431-31 静岡県
浜松市笠井町32－1

エマーソン 年中無休 通販部係

フランチャイズ店募集（静岡県内）

☎053－433－9900 受付時間（AM11：00～PM8：00）
FAX053－435－5454 FAXでも受付ています 現金書留でも受付します

各種ゲームソフト・本体 高価 買取り中
コミック本・攻略本・ミュージックCDも買取ります

買取申込書

ファミ通 1/28

氏名	（フリガナ）	生年月日	年令	保護者名	未成年の方は、保護者に名前を書いてもらって下さい。無い場合は返品します。
	印	年 月 日生	才		（フリガナ） 印
住所	〒 （フリガナ）				
					送金方法 郵便・銀行
					TEL － －

新世代のための、ネットワークステーション!!

DIAL FUN CLUB

0990-312-838
0990-308-275

つながらない時は03-5729-3496におかけなおし下さい。

コンピューター・ゲーム

001＃ ショート伝言板
002＃ ロング伝言板（伝言時間5分）
003＃ 売りたし！
004＃ 買いたし！
005＃ ボクのイチオシゲーム
006＃ わたしの愛するゲームキャラクター
007＃ お助けマンを頼む！
008＃ 秘ギ、裏業を紹介するぜぃ
009＃ パソコン仲間集まれ！
051＃ メガドライブ大好き
052＃ 絶対PCエンジン
053＃ ゲームセンター嵐！
010＃ 開局リクエスト
099＃ ゲーム新規開局速報
100＃ 待ちあわせBOX
101＃～150＃ フリーBOX

ア 行（番組ガイド 041＃）	616＃ 三国志（Ⅰ～Ⅲ）	327＃ ダービースタリオン全国版	493＃ ファイナルファイト(1、2)
503＃ 悪魔城ドラキュラX	515＃ Jリーグサッカー プライムゴール	438＃ 第3次スーパーロボット大戦	592＃ 本格麻雀 徹萬
560＃ RPG人生ゲーム	541＃ シャイニング・フォース	585＃ ダブル役満Ⅲ	マ 行（番組ガイド 047＃）
566＃ アラジン	486＃ GP-1	586＃ 超時空要塞 マクロス	607＃ MOTHER(1,2) ★
506＃ イース（Ⅰ～Ⅳ）	369＃ 重装機兵ヴァルケン	441＃ 超兄貴	339＃ マリオペイント
509＃ ウィザードリィ（Ⅰ～Ⅴ） ★	314＃ ジョジョの奇妙な冒険	328＃ 提督の決断	494＃ MADARA（1、2）
567＃ ウイニング・ポスト	453＃ ジョイメカファイト	570＃ 天外魔境	565＃ マリオとワルオ
561＃ エコー・ザ・ドルフィン	580＃ 少年魔術師インディ	533＃ 同級生	593＃ MASTERS 遥かなるオーガスタ2
568＃ SD機動戦士ガンダム2	468＃ 神聖紀オデッセリア	573＃ ドラゴンクエスト(Ⅰ～Ⅴ) ★	382＃ メタルマックス
571＃ F1スーパーカップ	579＃ スズカエイトアワーズ	331＃ ドラゴンナイト(Ⅰ,Ⅱ)	610＃ 女神転生（真）
572＃ エメラルドドラゴン	549＃ ストリートファイター ★	574＃ ドラゴンボールZ(全シリーズ)	594＃ モンキーアイランド
304＃ オウガバトル	318＃ スーパーファイヤープロレスリング	587＃ トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～	595＃ モータルコンバット
521＃ 弟切草	487＃ スペースバスーカ	ナ 行（番組ガイド 045＃）	614＃ モンスターメーカー
カ 行（番組ガイド 042＃）	488＃ スーパーマリオコレクション	588＃ なぞぷよセット	ヤ 行（番組ガイド 048＃）
349＃ 餓狼伝説(宿命の戦い) ★	489＃ スーパーエアダイバー	456＃ 日本プロ麻雀連盟推薦プロ麻雀 極	554＃ 幽遊白書
563＃ カルトジャンプ	490＃ スーパーファミリーテニス	ハ 行（番組ガイド 046＃）	596＃ 夢見館の物語
418＃ クレヨンしんちゃん(全シリーズ)	491＃ スーパーマリオランド2	589＃ パチンコ物語 パチスロもあるでよ!!	495＃ ヨッシーのロードハンティング
576＃ クラシック・ロード	492＃ スーパーマリオワールド	590＃ パワーリーグ'93	ラ 行（番組ガイド 049＃）
368＃ 鋼鉄の騎士	564＃ スーパーボンバーマン	338＃ 半熟英雄 ああ、世界よ半熟なれ	341＃ 龍虎の拳
431＃ ゴッドメディスン	581＃ スーパー競争馬 風のシーフィールド	425＃ 美少女戦士セーラームーン	597＃ レミングス2
577＃ ゴーストスイーパー女神 除霊師はナイスバディ	373＃ 聖剣伝説（1，2）	333＃ ファイナルファンタジー(Ⅰ～Ⅴ) ★	599＃ ろくでなくブルース
578＃ コラムスⅢ	555＃ ゼルダの伝説	598＃ ファイヤーエムブレム	600＃ ロックマン2
サ 行（番組ガイド 043＃）	582＃ 装甲騎兵ボトムズ	357＃ ファンタシースター	630＃ ロマンシング サ・ガ
432＃ サラブレッドリーダー	584＃ ゾンビーズイートマイネイバー	591＃ ファイナルファンタジーUSA ミスティッククエスト	ワ 行（番組ガイド 050＃）
535＃ 3×3EYES	タ 行（番組ガイド 044＃）	381＃ ぷよぷよ	485＃ ワールドヒーロース

3□□□＃ DIAL カルトクイズ

★印のついているゲーム・アニメはそれぞれの番号の頭に3をつけてダイヤルすれば、クイズが楽しめるぞ！
全問正答者には、3000円分のAVソフトチケットを抽選でプレゼント。なお伝言にもどるには0＃をダイヤルしてね

●利用方法●

0990-312-838 or 308-275 をダイヤル → アナウンスと発信音の後に0をダイヤル

プッシュ回線 → 番組番号と＃をプッシュ → 伝言を聞く▶7＃ 残す▶3＃（伝言時間45秒）

ダイヤル回線 → もう1度0をダイヤルして説明を聞いてね → 番組番号をダイヤル（＃はいりません）

一般回線会員募集中!!

低料金でかけ放題／資料希望の方は、住所、氏名、年令、資料D希望と明記の上、下記E-NETまでハガキで。

アニメ

011＃ ショート伝言板
012＃ ロング伝言板（伝言時間5分）
013＃ 売りたし！
014＃ 買いたし！
015＃ イチバンおもしろい番組はナニ?
016＃ お気に入りキャラクター紹介
017＃ ものまねグランプリ
018＃ アニメのど自慢（伝言時間3分）
019＃ 同人誌仲間集まれ！
061＃ マンガ大好き！
062＃ 特撮でつっぱしれ！
063＃ ガレージキットのコーナー
020＃ 開局リクエスト
900＃ アニメ新規開局速報
200＃ 待ちあわせBOX
201＃～250＃ フリーBOX

ア 行（番組ガイド 031＃）	830＃ ゴーストスイーパーGS 美神	802＃ 超人ロック	158＃ 平成イヌ物語 バウ
631＃ アーシアン	837＃ ここはグリーンウッド	814＃ ツヨシしっかりしなさい	763＃ 炎の闘球児ドッジ弾平
632＃ アイドル天使ようこそようこ	サ 行（番組ガイド 033＃）	720＃ デビルマン	887＃ 僕の地球を守って
642＃ アルスラーン戦記	693＃ サイレントメビウス	721＃ 天空戦記シュラト	マ 行（番組ガイド 037＃）
835＃ ああ女神さま	694＃ サザエさん	722＃ 天空の城ラピュタ	762＃ ママは小学4年生
645＃ うしおととら	695＃ 3×3EYES	724＃ 伝説の勇者ダ・ガーン ★	766＃ 魔神英雄伝ワタル ★
650＃ 宇宙戦艦ヤマト	696＃ 三国志	725＃ ときめきトゥナイト	768＃ 魔道王グランゾード
651＃ 宇宙戦士テッカマン・ブレード	843＃ サイボーグ009	732＃ ドラゴンクエスト-ダイの大冒険-	771＃ 魔法の天使クリーミーマミ
654＃ うる星やつら	154＃ ジャングルの王者ターちゃん	733＃ ドラゴンボール Z ★	772＃ 魔法のプリンセスミンキーモモ ★
836＃ ウゴウゴルーガ	155＃ シュート！	893＃ ドラゴンリーグ	822＃ ミラクルガールズ
656＃ NG騎士ラムネ&40 ★	697＃ シティーハンター	845＃ 東京バビロン	823＃ みかん絵日記
カ 行（番組ガイド 032＃）	810＃ 疾風アイアンリーガー	ナ 行（番組ガイド 035＃）	159＃ ムカムカパラダイス
665＃ 風の谷のナウシカ	700＃ 新世紀GPXサイバーフォーミュラ	815＃ 南国少年パプワくん ★	824＃ 無責任艦長タイラー
666＃ 機甲警察メタルジャック	712＃ スーパービックリマン ★	816＃ ナンとジョー先生	782＃ めぞん一刻
668＃ 機動警察パトレイバー	869＃ SLAM DUNK	817＃ 忍たま乱太郎	783＃ 魍魎戦記マダラ
669＃ 機動戦士ガンダム	701＃ 絶対無敵ライジンオー ★	818＃ 熱血最強ゴウザウラー	ヤ 行（番組ガイド 038＃）
671＃ キャプテン翼	702＃ 聖闘士星矢	ハ 行（番組ガイド 036＃）	785＃ YAWARA
674＃ 究極超人あ～る	716＃ 聖伝リグ・ヴェーダ	742＃ 花の魔法使いマリーベル	894＃ ヤダモン
679＃ 銀河英雄伝説 ★	840＃ 絶愛	877＃ 万能文化猫娘	825＃ 幽遊白書 ★
682＃ きんぎょ注意報！	タ 行（番組ガイド 034＃）	878＃ BASTARD	826＃ 勇者特急マイトガイン
687＃ クレヨンしんちゃん	156＃ 楽しいウイロータウン	820＃ 姫ちゃんのリボン	789＃ 鎧伝サムライトルーパー ★
685＃ KO世紀ビースト三獣士	157＃ タイムボカンシリーズ	749＃ 美少女戦士セーラームーンR★	ラ 行（番組ガイド 039＃）
689＃ 源氏	705＃ ダーティペア	751＃ 電影少女	790＃ らんま½ ★
807＃ 剣勇列伝ヤイバ	708＃ 太陽の勇者ファイバード	756＃ ファイブスター物語	793＃ ロードス島戦記
692＃ 元気爆発ガンバルガー ★	714＃ 超時空要塞マクロス	758＃ ふしぎの海のナディア	ワ 行（番組ガイド 040＃）

肖像権・著作権に関わる物の売買は法律で禁じられています。なお、電話のかけすぎには注意しましょう。また、未成年の方は親の承諾を得てかけてください。このサービスは地域によって遠距離通話料が加算されます。御利用になれない地域もありますのでご了承ください。（発信地／東京 6秒10円）

◆E-NET 東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521 03-5458-9441◆

TVゲーム販売店様

ゲームソフト買います!

スーパーファミコン、ファミコン、PCエンジン、CDロム²、
メガドライブ、ゲームボーイ、ゲームギア、スーパーCDロム²、
メガCD、ネオジオなどゲームソフト新品、中古

販売店様→上昇

TEL/FAXにて
連絡
AM PM
10:00〜5:00

▶

上昇→販売店様

申し込み書
FAX送付

▶

販売店様→上昇

申し込み書記入
の上FAX送付

▶

見積りの上
商談

対象 販売店様、卸店様 **買取対象商品** ゲームソフト新作、新品、中古

受付時間 TELの場合AM10:00〜PM5:00
FAXの場合24時間(おり返し連絡をさし上げます。)

受付場所、担当

株式会社 上昇
商品管理部

〒107 東京都港区赤坂3丁目16番11号 赤坂田中ビル4F
TEL03-3583-5276 FAX03-5561-7918 担当：加藤

※この広告は販売店、卸店向けです。

★★★ 小売店経営、仕入れ担当者の皆様、是非御一読ください。★★★

仕入れシステムの合理化を目指す小売店への惜しみなきエール

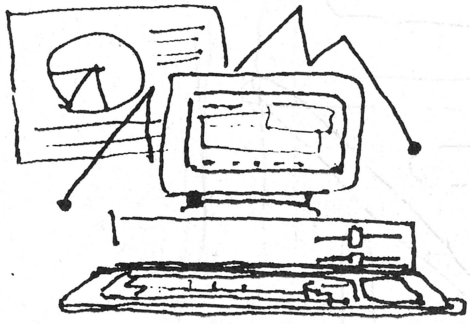
- 錯綜するTVゲームマーケット！ ● 生き残りを賭けた情報武装が始まる！
- 予断を許さない消費者の購買動向を先読みし、過不足なき、適正な仕入れのみが効率経営を実現する！
- 従来の後付け的な、売行き情報頼りでは混迷期を乗り切れない！

勘と経験にプラスα。仕入れ本数決定の為の指標。

満を持し、登場。

「UPエキスパート情報」

80%のシステム的な分析結果



20%の仕入れ担当者の勘と経験

単なる予想情報システムではありません。

メーカーにとってもバイヤー、リテラーにとっても従来の予想が簡単に覆ってしまう厳しい時期です。もはや「取りミス」は許されない状況です。売り上げ低迷を打開する為には冷徹に分析された情報の収集と、それを元にした冷徹な判断をおいて他にはありません。この情報提供システムは小売業者の販売意欲を昂揚、持続させることを最大の目標としており、真摯にこの問題に取り組む方々に必ずや有用なる情報を提供致します。

★1タイトル100項目に対して、1000項目の基本値入力マトリックスのチェックを行い、基本仕入本数を数値化します。	販売予測システム「問丸Cタイプ」を使用して、売上規模別の仕入本数を算出します。	小売規模に適した初期保有期間の目安
★消費者の購買心理効果を3タイプ8段階に振り分け、それらの心理効果に対するソフトの弾力性を安全値として数値化します。		小売規模に適した追加判断期間の目安
★ショップ形態を数種のタイプに分け、消費需要に対する店舗形態別販売力を数値化します。		小売規模に適した仕入本数加減の目安

- 基本的にデータの発送は月に一回です。
- 対象となるゲームソフトに対する仕入情報は3ヵ月 先行管理の形式をとり、メーカーの発注時に対応できるようになっています。
- 対象となるゲームソフトに対する仕入本数の目安表は完全に形態別、売上規模別に振り分けされていて、取扱い高の低い各種複合店から取扱い高の高い専門店まで、幅広く対応できるようになっています。
- 情報提供価格は月30,000円です。(税別)
- 詳しい説明は、当社のリテイル・カウンセラーが致します。

■本商品の対象
＊業態転換して間もない新規の小売店
＊仕入れ担当者への実践的支援が必要な小売店
＊仕入れシステムの合理化を進めている小売店

■本商品の特徴
★長年培った勘と経験との組み合わせた活用
★OJTの具体的な教材としての活用
＊仕入れ目標の指示
↓
＊業務遂行に際してのアドバイス
↓
＊仕入れ状況チェックと指導
↓
＊担当者の能力向上
＊目標とする売上規模に合致する、潜在的消費者ニーズの把握
＊商圏、店舗形態別の販売力開眼
＊商品力の分析＝商品選択の極意

※この商品は、適正な受注本数決定のための、小売店専用情報です。一般の方は御遠慮ください。

●お問い合わせ・ご注文は…

株式会社UP企画
リテイル・サポート事業部
埼玉県大宮市東大宮3丁目3−34
0120-567799

JADMA 社団法人日本通信販売協会会員 日本TV・TBS・フジテレビ・テレビ朝日・テレビ東京・テレビ大阪・関西テレビ・朝日放送系列でCM放映!! TVCFでおなじみのソフマップです。

Sofmap JANUARY 1994 得情報局

発行 ファミコン売るなら ファミコン買うなら 株式会社ソフマップ

たったひとつのかしこい方法!! ゲームは売るのも買うのもソフマップだね!!

高額買取のソフマップです
いつもお世話になってます
おかげさまで商品がどんどん売れてます
だから商品ジャンジャン買取ります

Sofmap ソフト買取センター 店長就任プロジェクト

迷ってる君に!!

野望達成へのプロセス

就職戦線待機中の貴方、
Sofmapの従業員募集に注目!
買取センターの従業員に成れたらとにかく頑張ろう
早ければ1~2カ月で、注目を浴びるはずだ。
チャンスを掴めば
店長は君だ!!

目指せ 社員幸福度 No.1

目指せ 企業業績 No.1

事業拡張につき

STAFF

海外ゲームに強い方

MAC,DOS/Vに興味のある方

WE WANT YOU! WE WANT YOU!

大募集

INFORMATION

募集職種	お問い合わせ先
販売部門 買取部門	東京総務部 TEL.0120-014-226 大阪総務部 TEL.06-631-3000

晴れて店長に成れた君に!!

買取センター店長の役割
1.ゲーム相場の影の支配者
2.流行は自分で作る
3.ゲーム好きの子供たちの人気者
4.最新ゲームの情報収集活動
5.あなたが考えて下さい。

東京買取センターPart2
橋高店長からのアドバイス
「買取はソフマップを支える縁の下の力持ち。若いスタッフでわきあいあいと頑張ってます。貴方も私達の仲間になりませんか?」

大阪4号店買取
福岡店長からのアドバイス
「細やかな価格調査と大胆な機動力
蝶のように舞い、蜂のように刺す。
これで十分!!」

新年おめでとうお年玉だよ高額買取情報

スーパーボーナス! ドラゴンクエストIII 超高額買取

スーパーボーナス! ロマンシングサ・ガ2 超高額買取

酉年生まれの高額買取優れもの二十傑!!

SFC

☆ R-TYPE III
☆ アルカエスト
☆ がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス
☆ がんばれ大工の源さん
☆ 新桃太郎伝説
☆ す~ば~ぷよぷよ
☆ テトリス武闘外伝
☆ ドラゴンボールZ 超武闘伝2
☆ ドラッキーの草やきう
☆ 白熱プロ野球'94 ガンバリーグ3
☆ 美少女戦士セーラームーンR
☆ へべれけのぼぶーん
☆ モンスターメーカー3~光の魔術師~
☆ 幽☆遊☆白書
☆ ロックマンX

PC

☆ イース IV
☆ 真女神転生
☆ 闇の血族 遥かなる記憶

MD

☆ Jリーグプロストライカー完全版
☆ ファンタシースター4 ~千年紀の終わりに~
☆ 魔天の創滅

《今年の言葉》 犬も歩けばソフトも当たる

酉年ソフトも戌年ソフトも高額買取お約束!!

次・号・予・告

特集 SFCソフト人気ソフトが高額買取なのは当たり前!
意外な高額買取ソフト
海外ソフトについて大公開

乞、御期待

▼直接ご来店の方はこちらをご覧下さい

TOKYO SHINJUKU 03-3343-7381

TOKYO AKIHABARA 03-3253-0827

お申込み方法

1 商品と身分証明書(免許証・保険証・学生証etc)、印鑑(個人印)を一緒にお持ち下さい。

2 その場にて査定後、即現金をお支払いします。

3 直接店頭にこれない方は、お電話にてお問い合わせ下さい。

※18才未満の方は、親の同意書が必要です。

ファミコン売るなら 株式会社ソフマップ

直接ご来店頂けない方はこちらにお問い合わせ下さい

フリーダイヤル 0120-009-596

日本ファミコンクラブ:〒116東京都荒川区町屋7-6-4 ソフマップ物流センター 日本通運 尾久物流センター内

OSAKA NANBA

OSAKA NIPPONBASHI 06-634-3709

買取500円UP券

ソフマップ 高額買取ソフマップ 高額買取ソフマップ 高額買取ソフマップ 高額買取ソフマップ 高額買取

この券をお持ちのお客様は1枚につきゲームソフトを1本500円UPで買取ります。有効期限1/28~2/11。本店ソフト買取センター、ソフト買取センターPart2、新宿ソフト買取センター、大阪ソフト買取センターで有効。

Schedule 新作ゲーム発売日スケジュール表

SF スーパーファミコン

1月発売のソフト

28日 ザ・ニンジャウォーリアーズ〜アゲイン〜<タイトー> 9300円/カートリッジ
28日 鋼鉄の騎士2-砂漠のロンメル軍団-<アスミック> 12800円/バックアップカートリッジ
28日 ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦<バンプレスト> 9800円/バックアップカートリッジ
28日 魔神転生<アトラス> 9800円/バックアップカートリッジ
28日 ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ<バンプレスト> 9500円/カートリッジ
28日 バスター〜暗黒の破壊神〜<コブラチーム> 9800円/カートリッジ
29日 ブレインロード<エニックス> 9600円/バックアップカートリッジ

2月発売のソフト

4日 伊藤果六段の将棋道場<アスク講談社> 9600円/バックアップカートリッジ
4日 スーパーファイヤープロレスリング3 インジータイプくヒューマン> 7900円/カートリッジ
10日 **■オリビアのミステリー<アルトロン> 9800円/カートリッジ**
10日 ウルフェンシュタイン3D<イマジニア> 9800円/カートリッジ
11日 **■バーチャルウォーズ<ココナッツジャパン> 11000円/カートリッジ**
11日 ソード・マニアック<東芝EMI> 8600円/カートリッジ
11日 緑王伝〜魔物達との誓い〜<ウルフ・チーム> 11800円/バックアップカートリッジ
11日 トップマネジメントII<光栄> 14800円/バックアップカートリッジ
11日 スーパーヅガン ハコテン城からの招待状<EAビクター> 9800円/カートリッジ
18日 **■戦え原始人3 主役はやっぱりJOE&MAC<データイースト> 8500円/カートリッジ**
18日 鉄腕アトム<ザムス> 9000円/カートリッジ
18日 ダービースタリオンII<アスキー> 12800円/バックアップカートリッジ
18日 デザートファイター-砂の魔作戦<セタ> 9800円/バックアップカートリッジ
18日 迦楼羅王<EPIC・ソニーレコード> 8900円/カートリッジ
25日 **■宇宙レースアストロGO! GO!<メルダック> 9700円(予価)/バックアップカートリッジ**
25日 **■サイボーグ009<ベック> 8800円/カートリッジ**
25日 **■すごいへべれけ<サンソフト> 8900円/カートリッジ**
25日 ラモス瑠偉のワールドワイドサッカー<パック・イン・ビデオ> 9500円/カートリッジ
25日 ファーストクイーン オルニック戦記<カルチャーブレーン> 9800円/バックアップカートリッジ
25日 大航海時代II<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ
25日 総合格闘技アストラルバウトR2(仮題)<キングレコード> 9700円(予価)/カートリッジ
25日 ストバスヤロウ将<ビーアイ> 9000円(予価)/カートリッジ
25日 T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 8900円/カートリッジ
25日 パチスロランド〜ぱちぱちコインの伝説〜<カロッツェリアジャパン> 9800円/カートリッジ
26日 いただきストリート2<エニックス> 9800円/バックアップカートリッジ
28日 スーパー本命 GI制覇<日本物産> 9800円/バックアップカートリッジ
下旬 **■ビンクバンサー<アルトロン> 価格未定/カートリッジ**

3月発売のソフト

4日 ザ・キングオブドラゴンズ<カプコン> 9800円/カートリッジ
4日 スーパーホッケー'94<ヨネザワPR21> 8900円(予価)/カートリッジ
4日 スーパーループス<イマジニア> 8900円/カートリッジ
4日 **●スーパーファミスタ3<ナムコ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ**
11日 **■あさめしまえにゃんこ<ザムス> 8800円/カートリッジ**
11日 **■新IIスピリッツ<ウルフ・チーム> 12800円/バックアップカートリッジ**
11日 ギャラクシーロボ<イマジニア> 9800円/バックアップカートリッジ
18日 **■独立戦争〜Liberty or Death〜<光栄> 11800円/バックアップカートリッジ**
18日 ぎゃわんぷらお自己中心派2 ドラポンクエストVパック・イン・ビデオ> 8900円(予価)/カートリッジ
18日 ソニックブラストマン2<タイトー> 9500円/カートリッジ
18日 NHLプロホッケー'94<EAビクター> 9800円/カートリッジ
18日 スーパー人生ゲーム<タカラ> 9800円/カートリッジ
18日 きんぎょ注意報! とびだせ! ゲーム学園<ジャレコ> 9800円/カートリッジ
18日 Jリーグスーパーサッカー<ハドソン> 9500円/バックアップカートリッジ
19日 岡本綾子とマッチプレイゴルフくツウダオリジナル> 9700円/バックアップカートリッジ
25日 **■ザ ブルークリスタルロッド<ナムコ> 9800円/バックアップカートリッジ**
25日 スーパートロールアイランド〜幸せをあげる〜<ケムコ> 8900円/カートリッジ
25日 スペースインベーダー〜ザ・オリジナルゲーム〜<タイトー> 4980円/カートリッジ
上旬 **■カブキロックス<アトラス> 9800円/バックアップカートリッジ**
上旬 スーパーリアル麻雀PIV<セタ> 9800円/カートリッジ
中旬 **■スーパーロボット大戦EX<バンプレスト> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
中旬 真・女神転生II<アトラス> 9990円/バックアップカートリッジ
中旬 イデアの日<ショウエイシステム> 9700円/バックアップカートリッジ
中旬 サイド・ポケット<データイースト> 8500円/カートリッジ
下旬 **■メルファンドストーリーズ<アスキー> 9800円/カートリッジ**
下旬 **■あらいぐまラスカルく メサイヤ> 8900円/カートリッジ**
下旬 **■剣勇伝説YAIBA<バンプレスト> 9800円/バックアップカートリッジ**
下旬 シャドウラン<データイースト> 9800円/バックアップカートリッジ
3月 **■レミングス2<サンソフト> 9800円/バックアップカートリッジ**
3月 **■バックス・バニー はちゃめちゃ大冒険<サンソフト> 価格未定/カートリッジ**
3月 **■実況パワフルプロ野球'94<コナミ> 9000円/カートリッジ**
3月 **■スーパーナグザットオープン<ナグザット> 9500円/バックアップカートリッジ**
3月 **■スーパー囲碁 碁王<ナグザット> 14800円/カートリッジ**
3月 **■スーパー五目ならべ 連珠<ナグザット> 8800円/カートリッジ**
3月 スーパーメトロイド<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
3月 リーサルエンフォーサーズ<コナミ> 9800円/カートリッジ
3月 ジーコ サッカー<EAビクター> 9800円/カートリッジ
3月 SDガンダムGX<バンダイ> 9800円/バックアップカートリッジ
3月 チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)<アクレイムジャパン> 8900円(予価)/カートリッジ
3月 けろけろけろっぴの冒険日記〜蘇れる森のけろりー丸〜<キャラクターソフト> 6980円/カートリッジ
3月 サウンドファンタジー(仮題)<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
3月 アンダーカバーコップス<アイレム> 9800円(予価)/カートリッジ
3月 スーパーハスラー<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
3月 ザ・ラストバトル<テイチク> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
3月 機動戦士Vガンダム<バンダイ> 9800円/カートリッジ
3月 ファイナルファンタジーVI<スクウェア> 11400円/バックアップカートリッジ
3月 真・麻雀<コナミ> 9000円/バックアップカートリッジ
3月 南国少年パプワくん(仮題)<エニックス> 価格未定/カートリッジ
3月 ダービージョッキー〜騎手王への道<アスミック> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
3月 笑っていいとも! タモリンピック<アテナ> 9500円(予価)/カートリッジ
3月 アンドレ・アガシ テニス<日本物産> 8800円/カートリッジ
3月 ロックマンズサッカー<カプコン> 9000円/カートリッジ
3月 アイ・オブ・ザ・ビホルダー<カプコン> 12800円/バックアップカートリッジ
3月〜4月 **■テレビアニメ スラムダンク<バンダイ> 9800円/カートリッジ**

4月発売のソフト

8日 **■業炎〜ザ・ブレードチェイサー〜<ダイナミック企画> 9600円/カートリッジ**
22日 メルヘンアドベンチャー コットン100%<データム・ポリスター> 9300円/カートリッジ
28日 **●ダイナマイト・ザ・ラスベガス<ヴァージンゲーム> 8900円/カートリッジ**
上旬 **■スーパーダブル役満<バップ> 9000円(予価)/カートリッジ**
中旬 G2ジェノサイド<ケムコ> 9800円/カートリッジ
下旬 **■サラブレッドブリーダーII<ヘクト> 12800円/バックアップカートリッジ**
下旬 ZOOL〜ワンダーアクション夢ツアー<インフォコム> 9200円/カートリッジ
下旬 SD飛龍の拳 国盗りファイター列伝<カルチャーブレーン> 9980円/カートリッジ
下旬 ジグザグキャット〜ダチョウ倶楽部も大騒ぎ〜<デンスン> 9500円/バックアップカートリッジ
4月 **■F-1 GRAND PRIX PARTIII <ビデオシステム> 9900円(予価)/バックアップカートリッジ**
4月 **■伊達公子のバーチャルテニス<ビーアイ> 9000円/カートリッジ**
4月 **■項劉記<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ**
4月 **■新・熱血硬派くおにたちの挽歌(仮題)<テクノスジャパン> 9800円(予価)/カートリッジ**
4月 **■フォーチュンクエスト ダイスをころがせ<ザムス> 9800円(予価)/カートリッジ**
4月 機動警察パトレイバー<ベック> 9800円/バックアップカートリッジ
4月 サンサーラナーガII<ビクター エンタテインメント> 9800円/バックアップカートリッジ
4月 ナイスDEショット<アスク講談社> 9800円/バックアップカートリッジ
4月 NBA JAM(仮題)<アクレイムジャパン> 9800円(予価)/カートリッジ
4月 ローマ興亡史<マイクロネット> 8800円/バックアップカートリッジ
4月 メタモルキッドぐ〜みんくぴー・ぴー・エス> 価格未定/カートリッジ
4月 きぐるみ大冒険<ヘクト> 9800円/バックアップカートリッジ
4月 らんま1/2超技乱舞篇<小学館プロダクション> 9900円(予価)/カートリッジ
4月 平成犬物語 バウ ボップンスマッシュ<タカラ> 7800円(予価)/カートリッジ
4月〜5月 奇々怪界-月夜草子<ナツメ> 価格未定/カートリッジ
4月〜5月 スーパーボンバーマン2<ハドソン> 価格未定/カートリッジ

5月以降発売のソフト

5月1日 **■Jリーグ エキサイトステージ'94<エポック社> 9800円/バックアップカートリッジ**
5月下旬 **■バチ夫くんSPECIAL2(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ**
5月下旬 ドラッキーのAりーぐさっかー<イマジニアズーム> 価格未定/カートリッジ
5月 ワイルドトラックス<任天堂> 価格未定/カートリッジ
5月 MOTHER2 ギーグの逆襲<任天堂> 価格未定/バックアップカートリッジ
5月 スーパーウルトラベースボール'94<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
5月 土屋圭市首都高バトル'94<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ
5月 **●くにおのおでん<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ**
6月17日 **■ワールドカップストライカー<ココナッツジャパン> 価格未定/バックアップカートリッジ**
6月上旬 **■スーパードラッケン<ケムコ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
6月下旬 **■甲子園3<魔法/四次元> 価格未定/バックアップカートリッジ**
6月下旬 **■ふりふりガールズ<バウ> 8900円/カートリッジ**
6月 押忍!空手部<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
6月 忍たま乱太郎<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
6月 **●ハットトリックヒーローII(仮題)<タイトー> 価格未定/カートリッジ**
6月〜7月 **■天竜源一郎のプロレスレヴォリューション<ジャレコ> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ**
7月上旬 **■ロードランナー(仮題)<ティーアンドイーソフト> 価格未定/カートリッジ**
7月 **■ダウン・ザ・ワールドくアスキー> 9800円(予価)//バックアップカートリッジ**
7月 スーパー飛龍の拳スペシャル ファイティングウォーズ(仮題)<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
7月 シェラザード伝説 黄金の帝国 第1章 光と闇の床畑<カルチャーブレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ
7月 フェータ&エンブレム オブ ジャスティスく やのまん> 価格未定/バックアップカートリッジ
8月 アップルシード<ヴィジット> 9800円(予価)/カートリッジ
8月 スーパーウルトラサッカー<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
9月〜10月 負けるな!魔剣道2(仮題)<データム・ポリスター> 価格未定/カートリッジ
10月 飛龍の拳コレクション I II IIIプラスワン<カルチャーブレーン> 価格未定/カートリッジ
10月 将棋聖天III<魔法/四次元> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 ファイトだボン!<メサイヤ> 価格未定/カートリッジ
'94年 やまねこバブリーの大冒険<パック・イン・ビデオ・ポッポ> 9800円(予価)/カートリッジ
'94年 雲にのるく へクト> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 熱血バレーボール ニッポンチャチャチャくパック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/カートリッジ
'94年 つり太郎(仮題)<パック・イン・ビデオ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 ゼロヨンチャンプRR(ダブルアール)<メディアリンク> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 ブランディッシュ<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 スペースフロンティア(仮題)<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 アンジェリーク<光栄> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 中嶋悟監修 F-1 HERO'94<バリエ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 マッスルボマー<カプコン> 9980円(予価)/カートリッジ

発売日未定のソフト

■エスパークス<トミー> 9800円(予価)//バックアップカートリッジ
■新ジャングルの王者ターちゃん<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
■バティー(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
■サージェント サンダース コンバット<ヨネザワPR21> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
キーパー<データム・ポリスター> 7200円/カートリッジ
タイムスリップくビック東海> 8500円(予価)/カートリッジ
義経伝説<アスキー> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
天使の詩〜白き翼の祈り〜<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
ダークキングダム<日本テレネット> 価格未定/バックアップカートリッジ
ぽっぷるメイル(仮題)<日本ファルコム> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
お茶の間伝説<アイ・ジー・エス> 8900円(予価)/バックアップカートリッジ
鉄道王 レールロードタイクーン<アイ・ジー・エス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
ヤング・メーリン<ヴァージンゲーム> 9800円(予価)/カートリッジ
ラストショット<サミー> 9500円/カートリッジ
ランセイバー<ホリ電機> 8500円(予価)/カートリッジ
かまいたちの夜<チュンソフト> 価格未定/バックアップカートリッジ
マジパラ<ティーアンドイーソフト> 価格未定/カートリッジ
シェラザード伝説 黄金の帝国 第2章 帝国の遺産<カルチャーブレーン> 価格未定/バックアップカートリッジ
高校サッカー 全国制覇の夢<サンソフト> 価格未定/カートリッジ
ストリートダンク(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
永遠のフィレーナ<徳間インターメディア> 価格未定/バックアップカートリッジ
トゥルキンの指輪物語〜裏〜昼〜<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
ヴェルヌワールド<ザムス> 9800円(予価)/バックアップカートリッジ
ノスフェラトゥ<セタ> 価格未定/カートリッジ
ワンダーブック<アスク講談社> 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/カートリッジ
フェイスボール2000<ビー・ピー・エス> 価格未定/カートリッジ
ザ・心理ゲームII<ヴィジット> 価格未定/カートリッジ
スーパー将棋2<アイマックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
プレヒストリック(仮題)<ケムコ> 価格未定/カートリッジ
CIVILIZATION(仮題)<スミック> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルZEQUE伝<アスミック> 9800円/カートリッジ
ウイニングジョッキー(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
スーパーバックランド(仮題)<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
ウィー アー バック<アルトロン> 価格未定/カートリッジ
ウルティマ7<ポニーキャニオン> 価格未定/カートリッジ
ドラゴンクエストVI<エニックス> 価格未定/バックアップカートリッジ
SFC原人<ハドソン> 価格未定/カートリッジ
元祖! パチンコ王(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
元祖! パチスロ日本一(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
パワースライド(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ
ろくでなしブルース<バンダイ> 価格未定/カートリッジ
おざなりダンジョン<セタ> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーインディ チャンプ(仮題)<フォーラム> 価格未定/バックアップカートリッジ
バイクレース(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ
マイト&マジック外伝 招かれざる神<ロジーク(ジー・アミューズメンツ)> 価格未定/バックアップカートリッジ
グラン・ヒストリア<ザムス> 価格未定/バックアップカートリッジ
デザエモン(仮題)<アテナ> 価格未定/バックアップカートリッジ
餓狼伝説スペシャル<タカラ> 価格未定/カートリッジ
サムライスピリッツ<タカラ> 価格未定/カートリッジ
エストポリス伝記II(仮題)<タイトー> 価格未定/バックアップカートリッジ
スーパーピリヤード〜チャンピオンシッププール〜<イマジニア> 価格未定/カートリッジ
●タクティクス・オウガ(仮題)<クエスト> 価格未定/バックアップカートリッジ
●大貝獣物語<ハドソン> 価格未定/バックアップカートリッジ
●麻雀国盗り物語<四次元> 価格未定/カートリッジ
●花の慶次<四次元> 価格未定/カートリッジ
●スーパー4WD,THE BAJA(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ

FC ファミコン

2月発売のソフト

19日 ゼルダの伝説1<任天堂> 4900円/カートリッジ
19日 ワリオの森<任天堂> 4900円/カートリッジ
27日 **●ファイナルファンタジーI・II<スクウェア> 6800円/バックアップカートリッジ**

3月以降発売のソフト

5月中旬 **■パチスロアドベンチャー3(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ**

発売日未定のソフト

源さんのクイズトライアスロン(仮題)<アイレム> 6500円/カートリッジ
アルマジロII<アイ・ジー・エス> 6900円/カートリッジ
少年魔術師インディー<アイ・ジー・エス> 7900円/バックアップカートリッジ
インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 7300円/カートリッジ
ZARK LEGEND 大魔王ザーク伝説<ジェイアンドユー> 7800円/カートリッジ
スペースオペラ 大いなる神々<ソフトウェア興業> 価格未定/カートリッジ
オーバーロード<アルトロン> 価格未定/バックアップカートリッジ

PC PCエンジン

1月発売のソフト

28日 格闘覇王伝説アルガノス<インテック> 7800円/スーパーCD-ROM専用
28日 エメラルドドラゴン<NECホームエレクトロニクス> 7800円/CD-ROM(アーケードカード専用)

2月発売のソフト

10日 スタープレイカー<レイ・フォース> 8800円/スーパーCD-ROM専用
18日 風の伝説 サナドゥく NECホームエレクトロニクス> 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日 パラディオン<パック・イン・ビデオ> 8800円/スーパーCD-ROM専用
26日 ゴジラ爆闘烈伝<東宝> 8200円(予価)/スーパーCD-ROM専用
下旬 **■麻雀レモンエンジェル<ナグザット> 8400円/スーパーCD-ROM専用**
下旬 **■ウィザードリィIII・IV<ナグザット> 8400円/スーパーCD-ROM専用**
2月 ぷよぷよCD<NECアベニュー> 5600円/スーパーCD-ROM専用

3月発売のソフト

4日 パワーゴルフ2 GOLFER<ハドソン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
12日 餓狼伝説2<ハドソン> 6900円(予価)/CD-ROM(アーケードカード専用)
25日 インベリアルフォース<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日 PCこっこロン<シュールド・ウェーブ> 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日 プリンセス・ミネルバ<リバーヒルソフト> 7800円/スーパーCD-ROM専用
25日 フレイ CD -サーク外伝-<マイクロキャビン> 6800円/スーパーCD-ROM専用
26日 龍虎の拳<ハドソン> 6900円(予価)/CD-ROM(アーケードカード専用)
下旬 魔法の少女シルキーリップ～3人の女王餐種～<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月 **■モンスターメーカー 闇の竜騎士<NECアベニュー> 7800円/スーパーCD-ROM専用**
3月 アトラス<アートディンク> 9800円/スーパーCD-ROM専用
3月 ストライダー飛竜<NECアベニュー> 6000円/CD-ROM(アーケードカード専用)
3月～4月 初恋物語<徳間書店インターメディア> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
3月～4月 ブランディッシュ<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

4月発売のソフト

22日 爆伝～アンバランスゾーン<ソニー・ミュージックエンタテインメント> 7800円/スーパーCD-ROM専用
中旬 **■パチ夫くん3 パチスロ&パチンコ<ココナッツジャパン> 8800円/スーパーCD-ROM専用**
下旬 **■YAWARA!2<ソフィックス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
4月～5月 女神天国<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

5月以降発売のソフト

5月 **■アルシャーク<ビクター エンタテインメント> 8800円/スーパーCD-ROM専用**
5月 **■ときめきメモリアル<コナミ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用**
5月 ワールドヒーローズ2<ハドソン> 価格未定/CD-ROM(アーケードカード専用)
7月 餓狼伝説スペシャル<ハドソン> 価格未定/CD-ROM(アーケードカード専用)
7月～8月 3X3EYES～三只眼変成<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
'94年 KO世紀 ビースト三獣士(仮題)<バック・イン・ビデオ> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
'94年 超兄貴 II <メサイヤ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

発売日未定のソフト

■風霧<ナグザット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
チキチキボーイズ<NECアベニュー> 4800円/スーパーCD-ROM専用
美少女戦士セーラームーン<バンプレスト> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
ゴーストスイーパー美神<バンプレスト> 8800円(予価)/スーパーCD-ROM専用
コズミックファンタジー4～銀河少年伝説～<日本テレネット> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
とらべらーず!～伝説をぶっとばせ～<ビクター エンタテインメント> 6800円/スーパーCD-ROM専用
マーブルマッドネス<テンゲン> 価格未定/Huカード
オフ・ザ・ウォール<テンゲン> 価格未定/Huカード
ストレイロード<アイ・ジー・エス> 7900円(予価)/スーパーCD-ROM専用
もってけたまご<ナグザット> 6400円/スーパーCD-ROM専用
アンジェラス2～ホーリー・ナイト～<アスミック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
サイレントメビウス<角川メディア・オフィス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
GODS<ビーシーエム・コンプリート> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
50th<テイチク> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
スペースファンタジーゾーン<NECアベニュー> 4800円/CD-ROM
ギャラクシーフォースII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
天地を喰らう<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ピーターパックラット<テンゲン> 価格未定/Huカード
マジカルパズル・ポピルス<テンゲン> 価格未定/Huカード
アルガノス<インテック> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ダイノフォース<ユニポスト・オブ・ジャパン> 価格未定/Huカード
ヘルファイアー<NECアベニュー> 価格未定/Huカード
ドラゴンナイトIII<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブルーフォレスト物語<ライトスタッフ> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
超英雄伝説 ダイナスティックヒーロー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ロードス島戦記II<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ブラッドギア<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ぱっぷるメイル<NECホームエレクトロニクス> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
卒業写真/美姫(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ネオ・ネクタリス<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
誕生～デビュー～<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)
スタートリング・オデッセイII 魔竜戦争<レイ・フォース> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
ハイパーウォーズ<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
銀河お嬢様伝説ユナ2<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
姫(あねさん)<NECアベニュー> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
聖戦士伝承 雀卓の騎士<日本物産> 価格未定/スーパーCD-ROM専用(アーケードカード対応)
●空想科学世界ガリバー<ハドソン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用
●ドラゴンハーフ<マイクロキャビン> 価格未定/スーパーCD-ROM専用

MD メガドライブ

1月発売のソフト

28日 いしいひさいちの大政界<セガ> 7800円/CD-ROM
28日 デビルズコース<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
28日 幽☆遊☆白書外伝<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ

2月発売のソフト

4日 **■NFLフットボール'94<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ**
11日 **■ウインターオリンピック<セガ> 7800円/カートリッジ**
18日 **■エターナル チャンピオン<セガ> 7800円/カートリッジ**
18日 クールスポット<ヴァージンゲーム> 8000円/カートリッジ
18日 エアーマネジメントII・航空王をめざせ<光栄> 12800円/バックアップカートリッジ
18日 NFLプロフットボール'94<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
25日 **■真・女神転生<シムス> 7800円/CD-ROM**
25日 **■マイクロコズム<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM**
25日 **■ワイアラエの奇蹟<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ**
25日 デビスカップ<テンゲン> 7800円/カートリッジ
25日 信長の野望・覇王伝<光栄> 12800円/カートリッジ
25日 T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 8800円/カートリッジ

3月発売のソフト

4日 **■ハイムドール<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM**
4日 **■テクモスーパーNBAバスケットボール<テクモ> 8900円/バックアップカートリッジ**
4日 2020年スーパーベースボール<EAビクター> 9800円/カートリッジ
4日 ハイパーダンク<コナミ> 8800円/カートリッジ
11日 **■クレヨンしんちゃん 嵐を呼ぶ園児<マーバ> 8800円/カートリッジ**
18日 **■ゲームのかんづめ Vol.1<セガ> 3980円/CD-ROM**
18日 **■ゲームのかんづめ Vol.2<セガ> 3980円/CD-ROM**
18日 **■ペア・ナックルIII<セガ> 7800円/カートリッジ**
18日 VAMPIRE KILLER<コナミ> 7800円/カートリッジ
25日 **■ウイング・コマンダー<セガ> 7800円/CD-ROM**
25日 Pop'n Land<シュールド・ウェーブ> 7800円/CD-ROM
25日 AX101<セガ> 7800円/CD-ROM
25日 V・V<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
下旬 **■シャドー・オブ・ザ・ビースト2 獣神の転誕<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM**
下旬 **■ダンジョン・マスターII スカルキープ<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM**
下旬 **●ドラゴンボールZ(仮題)<バンダイ> 価格未定/カートリッジ**
3月 **■F1 CIRCUS CD<日本物産> 8800円/CD-ROM**
3月 V.R.(バーチャレーシング)<セガ> 価格未定/カートリッジ
3月 WWFロイヤルランブル<アクレイムジャパン> 8900円(予価)/カートリッジ

4月発売のソフト

1日 **■タントア～ル<セガ> 価格未定/カートリッジ**
1日 モンスターワールドIV<セガ> 8800円/バックアップカートリッジ
1日 ぱっぷるメイル<セガ> 7800円/CD-ROM
22日 爆伝～アンバランスゾーン<ソニーミュージックエンタテインメント> 7800円/CD-ROM
4月 **■SPARK<セガ> 価格未定/カートリッジ**
4月 アイ オブ ザ ビホルダー<ボニーキャニオン> 7800円(予価)/CD-ROM
4月 タイムドミネーター<ビック東海> 7800円(予価)/カートリッジ
4月 NBA JAM(仮題)<アクレイムジャパン> 8900円(予価)/カートリッジ
4月 FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP 1993 HEAVENLY SYMPHONY<セガ> 7800円(予価)CD-ROM

5月以降発売のソフト

5月 **■レベル・アサルト<ビクター エンタテインメント> 8800円/CD-ROM**
5月 ソニック・ザ・ヘッジホッグ3<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
5月 アウトランナーズ<セガ> 価格未定/カートリッジ
6月 新創世記 ラグナセンティ<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
'94年 ロードス島戦記<セガ> 価格未定/CD-ROM
'94年 プレゼンス ノスタルジアII<シュールド・ウェーブ> 価格未定/CD-ROM
'94年 インディ・ジョーンズ アトランティスの運命<ビクター エンタテインメント> 8800円(予価)CD-ROM
'94年 アフター ハルマゲドン外伝 エクリプス<セガ> 価格未定/CD-ROM

発売日未定のソフト

■マルチプレー ベースボール(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
NBAプロバスケットボール'94 ブルズVSサンズ<EAビクター> 9800円/バックアップカートリッジ
パワーモンガー<EAビクター> 8900円/CD-ROM
チャンピオンズワールドクラスサッカー(仮題)<アクレイムジャパン> 価格未定/カートリッジ
デューン<ヴァージンゲーム> 7800円(予価)/CD-ROM
F1(仮題)<テンゲン> 価格未定/カートリッジ
バーニングフィスト<セガ> 8800円(予価)/CD-ROM
夢幻の如く<セガ> 価格未定/CD-ROM
サージングオーラ<セガ> 8800円(予価)/バックアップカートリッジ
デビルバスター(仮題)<シムス> 価格未定/カートリッジ
エイリアン3<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
ハイパーロードモナーク(仮題)<セガ> 価格未定/カートリッジ
スーパーブランディッシュ(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
スーパー大戦略 SCD(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
沈黙の艦隊<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
パワードリフト<電波新聞社> 価格未定/CD-ROM
大封神伝<ビクター エンタテインメント> 価格未定/CD-ROM
ラングリッサー2(仮題)<メサイヤ> 価格未定/バックアップカートリッジ
ジョーモンタナ フットボール<セガ> 価格未定/CD-ROM
洗脳ゲーム TEKI・PAKI(テキパキ)<東亜プラン> 価格未定/カートリッジ
イースIV・マスク オブ ザ サン(仮題)<セガ> 価格未定/CD-ROM
ローリングサンダー3<ナムコ> 価格未定/カートリッジ
ハイブリッドフロント<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ
バトルファンタジー<マイクロネット> 価格未定/CD-ROM
シャドウラン<セガ> 価格未定/CD-ROM
ポピュラス2<ヴァージンゲーム> 価格未定/カートリッジ
うる星やつら(仮題)<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
LUNAR2 ETERNAL BLUE<ゲームアーツ> 価格未定/CD-ROM
パノラマコットン<サンソフト> 価格未定/カートリッジ

GB ゲームボーイ

2月発売のソフト

11日 **■バーチャルウォーズ<ココナッツジャパン> 4300円[込]/カートリッジ**
11日 スポットクールアドベンチャー<ヴァージンゲーム> 4200円[込]/カートリッジ
18日 スーパー桃太郎電鉄II<ハドソン> 4500円[込]/バックアップカートリッジ
18日 武田修宏のエースストライカー<ジャレコ> 4900円[込]/カートリッジ
25日 T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 3980円/カートリッジ

3月発売のソフト

3日 ウェルカム なかよしパーク<バンダイ> 3800円[込]/カートリッジ
4日 **■ホイホイ ゲームボーイ版<光栄> 4800円[込]/カートリッジ**
18日 **■ルクル<ビック東海> 4800円(予価)[込]/バックアップカートリッジ**
18日 **■ONIV 鬼神の血族<バンプレスト> 4980円[込]/バックアップカートリッジ**
18日 雀四郎2<サミー> 4200円/カートリッジ
25日 ロロの大冒険<イマジニア> 3900円[込]/カートリッジ
下旬 もぐらでポン!<アテナ> 3900円/カートリッジ
3月 **■それゆけ! スピーディー・ゴンザレス<サンソフト> 3900円[込]/カートリッジ**
3月 剣勇伝説YAIBA<バンプレスト> 3980円[込]/カートリッジ
3月 疾風!アイアンリーガー<バンダイ> 3500円[込]/カートリッジ
3月 WWFキング オブ ザ リングズ<アクレイムジャパン> 3980円[込]/カートリッジ
3月 南国少年パプワくん～ガンマ団の野望～<エニックス> 価格未定/カートリッジ
3月 大工の源さん～ロボット帝国の野望～(仮題)<アイレム> 3800円[込]/カートリッジ
3月～4月 テトリス フラッシュ<任天堂> 3900円/カートリッジ
3月～4月 **●美少女戦士セーラームーンR<エンジェル> 価格未定/カートリッジ**

4月発売のソフト

1日 Mr.GOの馬券的中術<タイトー> 5900円(予価)[込]/バックアップカートリッジ
8日 **■詰め将棋～百番勝負～<イマジニア> 4700円/カートリッジ**
22日 **●GB原人ランド<ハドソン> 3800円/カートリッジ**
中旬 **■パチ夫くんキャッスル<ココナッツジャパン> 3980円[込]/カートリッジ**
下旬 ZOOL～ワンダーアクション夢ツアー～<インフォコム> 4200円/カートリッジ
4月 天地を喰らう<カプコン> 4600円/バックアップカートリッジ
4月 **●詰将棋 問題提供『将棋世界』<アイマックス> 4700円/カートリッジ**

5月以降発売のソフト

5月 **■ザ・心理ゲーム(仮題)<ヴィジット> 4500円(予価)/バックアップカートリッジ**
5月 本命ボーイ(仮題)<日本物産> 価格未定/バックアップカートリッジ
5月 **●太陽の天使マーロー～お花畑はスパニック～(仮題)<テクノスジャパン> 価格未定/カートリッジ**
6月17日 **■ワールドカップストライカー<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ**
6月 GB餓狼伝説2(仮題)<タカラ> 4800円[込]/カートリッジ

発売日未定のソフト

スターウォーズ<マイクロワールド> 4200円[込]/カートリッジ
アルマジロ外伝<アイ・ジー・エス> 3900円[込]/カートリッジ
インディ・ジョーンズ<ココナッツジャパン> 4300円[込]/カートリッジ
フィジェッツ<ココナッツジャパン> 4300円[込]/カートリッジ
ポコニャン! 夢の大冒険<東宝> 価格未定/カートリッジ
マサカリ伝説・RPG編<トンキンハウス> 価格未定/バックアップカートリッジ
メトロパニック(仮題)<日本物産> 価格未定/カートリッジ
鉄道王II<デービーソフト> 3500円[込]/カートリッジ
MAJESTIC MAGICIAN(仮題)<NICS> 価格未定/カートリッジ
パチスロキッズ2(仮題)<ココナッツジャパン> 価格未定/カートリッジ

GG ゲームギア

2月発売のソフト

11日 バスター・ファイト<セガ> 3800円/カートリッジ
11日 ウインターオリンピック<セガ> 3800円/カートリッジ
25日 T2 ザ・アーケードゲーム<アクレイムジャパン> 4800円/カートリッジ

3月発売のソフト

4日 **■マクドナルド～ドナルドのマジカルワールド<セガ> 3800円/カートリッジ**
11日 **■エコー・ザ・ドルフィン<セガ> 3800円/カートリッジ**
11日 **■アラジン<セガ> 3800円/カートリッジ**
25日 スクラッチゴルフ<ビック東海> 価格未定/カートリッジ
3月 **■ソニックドリフト<セガ> 4800円(予価)/バックアップカートリッジ**

4月発売のソフト

22日 **■女神転生外伝 ラストバイブル<セガ> 5500円(予価)/バックアップカートリッジ**
22日 **■タントア～ル<セガ> 3800円(予価)/カートリッジ**
22日 **■GPライダー<セガ> 3800円/カートリッジ**
4月 NBA JAM(仮題)<アクレイムジャパン> 4800円(予価)/カートリッジ

5月以降発売のソフト

5月 **■ワールドダービー<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ**
6月 **■剣勇伝説 YAIBA<セガ> 価格未定/カートリッジ**
6月 **■Jリーグ GGプロストライカー'94(仮題)<セガ> 価格未定/バックアップカートリッジ**

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。スーパーCD-ROM両対応と表示されたゲームは、スーパーCD・ROM²で使用すると、CD・ROM²で使用するよりもデータを読み込む回数が少なくなり、待ち時間がより短くなるタイプのソフトです。

WEEKLY ファミコン通信

PICK UP

ディスカウントショップ最新価格データ

	ソフト名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン	ファイアーエムブレム 紋章の謎	9800円[込]	7500円[込]
	スーパーテトリス2+BomBliss 限定版	8500円	7999円
	必勝スリーセブンファイター	9500円	6599円
	がんばれゴエモン2 奇天烈将軍マッギネス	9800円	6979円
	スーパーファイヤープロレスリング3 ファイナルバウト	9700円	7799円
	ヒューマングランプリ2	9500円	6799円
	バトルトードインバトルマニアック	9800円	4480円
	全日本プロレスダッシュ～世界最強タッグ～	9800円	7980円
	美少女戦士セーラームーンR	9800円	9515円
	横山光輝 三国志2	9800円	6780円
	へべれけのぽふーん	8200円	5580円
	モンスターメーカー3～光の魔術士～	9800円	6486円
	ワールドクラスラグビー2～国内激闘編'93～	9300円	6899円
	新桃太郎伝説	9800円	7499円
	NFLフットボール'94	9800円	4980円
	ツインビー～レインボーベルアドベンチャー～	9000円	5979円
	スーパーピンボール ビハインド ザ マスク	9800円	5499円
	ロックンロールレーシング	7900円	5880円
	テトリス 武闘外伝	8000円	5880円
	フラッシュバック	9600円	6380円
ファミコン	ロックマン6～史上最大の戦い!!～	7800円	6280円
	源さんのクイズトライアスロン	6500円	4480円
	ファミスタ'94	3900円	2980円
	チップとデールの大作戦2	5800円	1980円
	ぷよぷよ	5900円	3980円
	桃太郎伝説外伝	6800円	4480円
	囲碁指南'94	6800円	4780円
	大工の源さん2 -赤毛のダンの逆襲-	6800円	4580円
	けろっぴとけろりーぬのスプラッシュボム!	4980円	3100円
	熱血!すとりーとバスケット～がんばれ DUNK HEROES～	6500円	4480円
PCエンジン	フォーメーションサッカーオンJリーグ	6500円	4499円
	ボンバーマン'94	6800円	4480円
	イースⅣ	7800円	5680円
	悪魔城ドラキュラX 血の輪廻	7800円	5980円
	マーシャルチャンピオン	7800円	4980円
	スーパーリアル麻雀PⅣカスタム	9800円	6980円
	ソル:モナージュ	7700円	6999円
	セクシーアイドル麻雀	8500円	5780円
	真・女神転生	8800円	5499円
	爆笑 吉本新喜劇	6800円	4780円

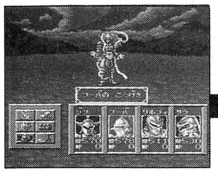
	ソフト名	標準価格	販売価格
メガドライブ	ファンタシースター～千年紀の終りに～	8800円	5480円
	アラジン	7800円	4780円
	夢見館の物語	7800円	4980円
	バトルマニア 大吟醸	7800円	5200円
	ソニック・スピンボール	6800円	4380円
	魔天の創滅	8900円	5280円
	ジェネラル・カオス 大混戦	8900円	5699円
	龍虎の拳	8800円	5499円
ゲームボーイ	トムとジェリーPART2	4500円[込]	3068円[込]
	ファミスタ3	4900円[込]	3069円[込]
	モータルコンバット	4200円[込]	2966円[込]
	馬券王V3	6500円	4780円
	ミッキーマウスⅤ 魔法のステッキ	3900円	2880円
	バトルトード	4200円[込]	2863円[込]
	怪獣王 ゴジラ	3800円[込]	2863円[込]
	最後の忍道	3800円[込]	2554円[込]
ゲームギア	リディック・ボウ ボクシング	3800円	2999円
	ドナルドダックの4つの秘宝	3800円	2480円
	モータルコンバット	4800円	3280円
	バトルトード	3800円	2699円
	対戦麻雀・好牌Ⅱ	3800円	2580円

ハード名	標準価格	販売価格
スーパーファミコン本体	25000円[込]	15244円[込]
ゲームボーイ本体	9800円[込]	6798円[込]
ファミコン本体(新型)	7000円[込]	5562円[込]
ワンダーメガM2本体	59800円	49800円
メガドライブ2本体	12800円	8699円
メガ-CD2	29800円	19800円
ゲームギア プラスワン(ソニック&テイルス)	19800円	11800円
PCエンジンDUO-R本体	39800円	25999円
PCエンジンCGⅡ本体	19800円	8980円
PCエンジン スーパーCD・ROM²	47800円	23800円
ネオジオ本体	48800円	31500円
スーパーマルチタップ	2980円	2350円
アスキーパッド	2980円	2150円
アスキースティック	6500円	4800円
アスキースティック スーパーエルファイブ	2980円	1980円
CPSファイター	9800円	6980円
ターボファイルアダプター	2500円	1980円
スーパーファミコン用マウス	3000円[込]	2266円[込]

今週の協力店 ソフマップ 秋葉原店

今週のお買い得ソフト

今週のおすすめソフトは、スーパーファミコンの『シルヴァ・サーガ2』です。好評だった傭兵システムがさらにパワーアップ。ゲームバランスがよく、サクサク進めるのが特徴のRPGです。このソフトが当店では2999円とたいへんお買いもとめやすくなっています。



ソフマップ 秋葉原店 山添さん

シルヴァ・サーガ2

スーパーファミコン
＜セタ＞2999円

そのほかの超お買い得情報

○アルカエスト (スーパーファミコン)……4999円
○アレサ (スーパーファミコン)……5979円
○トルネコの大冒険～不思議のダンジョン～ (スーパーファミコン)……7980円
○スーパー信長の野望 全国版 (スーパーファミコン)……5980円
○スーパー信長の野望 武将風雲録 (スーパーファミコン)……7980円
○クラシックロード (スーパーファミコン)……7980円
○スーパー究極ハリキリスタジアム (スーパーファミコン)……6480円
○機装ルーガ (PCエンジン)……6280円
○ウインズ・オブ・サンダー (PCエンジン)……1980円
○リーサルエンフォーサーズ(メガドライブ)……5980円
○スラップファイト(メガドライブ)……4980円
○江川卓のスーパーリーグCD(メガドライブ)……1980円
○スイッチ(メガドライブ)……1980円
○サンダーホーク(メガドライブ)……4980円

最新再出荷情報

発売日	ソフト名
	スーパーファミコン
1月下旬	○F15 スーパーストライクイーグル 9600円 ＜アスミック＞
2月10日	○クラシック・ロード 9800円 ＜ビクターエンタテインメント＞
2月25日	○実戦パチスロ必勝法 9500円 ＜サミー＞
2月25日	○スーパー将棋 8800円 ＜アイマックス＞
3月18日	○ドラえもん2 のび太のトイズアイランド 8000円 ＜エポック社＞
3月上旬	○テクモスーパーボウル 8900円 ＜テクモ＞
3月下旬	○スーパー麻雀2 本格4人打ち! 8800円 ＜アイマックス＞
3月	○セーラームーンR 9800円 ＜バンダイ＞
3月	○ドラゴンボールZ 超武闘伝2 9800円 ＜バンダイ＞
	PCエンジン
2月10日	○スタートリング・オデッセイ 8200円 ＜レイ・フォース＞
2月18日	○卒業～グラデュエーション～ 7800円 ＜NECアベニュー＞
2月25日	○1552 天下大乱 8800円 ＜アスク講談社＞
	メガドライブ
3月18日	○ガントレット 7800円 ＜テンゲン＞

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。最新再出荷情報は、全国の小売店への出荷予定日です。調査協力店とは一切関係ありません。人気商品は売り切れの場合がございます。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報、最新再出荷情報は、1月18日に調査したものです。

水道橋博士

浅草キッドの特選裏ソフト

玉袋筋太郎

今週のオススメソフト

城南爆走族

発売元：城南電機　価格：底値　ジャンル：バッタモノ

浅草キッド　はい、どーもー！浅草キッドでーす。

玉　2月、8月は我々の商売や水商売は景気が悪いね～。

水　景気が悪いのはまだしも、お前の頭が悪いのが俺は気になるよ。

玉　まじめに経済の話でもしようよ。この不景気の時代に、ひとり年商130億円を稼ぎ、高らかに笑っているミイラが、最近ボクたちのまえに現われたじゃないですか。

水　というと、『浅草橋ヤング洋品店』に突然出現したニューヒーロー現金仕入商売の家電の安売り王、〝城南電機〟の社長、宮路年雄パチンコ名人のことか？

玉　つねに仕入れは現金だから、5000万円入りのアタッシュケースを持ち歩いて、しかもガードマンなしだから、いままで強盗に金を奪われたこと4回！

水　現金つかみ取りならぬ、現金つかみ取られ放題オヤジだよな。

玉　今回はその強盗に金を奪われても、痛くも痒くもないというか、無神経ちゅうかの城南電機の社長が主人公のゲーム、『城南爆走族』を紹介しましょう。

水　あんなジジィを主人公にして、どんなゲームができるんだ？

玉　それがスゴイ！　アクションありレースあり、パチンコありの経営シミュレーション。まさに城南電機同様の豊富な品揃えだ！

水　アクションなんかやったら、夜8時には熟睡してるあのジジィなんか永眠してしまうよ。

玉　だから、朝6時から夜8時までの時間制限があるんですよ。その制限内に、4つのジャンルをこなさないとゲームオーバー。

水　アクションは強盗との格闘？

玉　横スクロールの『マリオ』に似た『スーパー年雄ブラザーズ』。現金を狙う強盗たちをジャンプでかわし、価格のカベというレンガをブチ壊してお札を集め、ゴールを目指すんです。

水　敵が近づいたらどうするの？

玉　韓国製の1本90円のビデオテープを投げつけやっつけろ！

水　じゃあ、レースは？

玉　自慢のロールスロイスを社長が運転していると、突然バイクが襲ってきてクルマを傷つけてくる。

水　なんか、『スーパーH.Q』の逆パターンみたいだな。

玉　でクルマを傷つけられたので修理費を稼がなくてはならない。そこで社長はボロボロのクルマで趣味のパチンコを打ちにいく。

水　この時点で衰弱してんだろ？

玉　いや、趣味のパチンコとなるとこのジジィ、「ハハハハ、ありがとう」と言って元気になるんです。

水　そういえばこのジジィ、パチンコの本まで書いてるんだよな。

玉　そう。本人曰く、負けしらずで儲かってるというのはいいんだけど、この人両替のとき、また無防備にアタッシュケースを平気で開けちゃうでしょ。

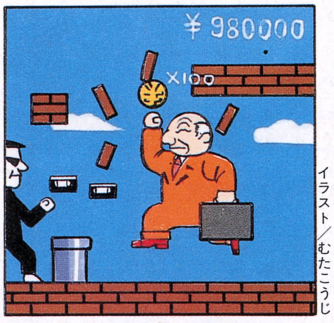
水　だからそこでも金を取られちゃうんだ。

玉　そうなのよ。でもパチンコでスリーセブンが揃うとすぐに忘れちゃって、また「ありがとう」って喜んじゃうんだ。

水　何で金取られて「ありがとう」なんだよ。結局負けだろ！

玉　気づいた社長は、〝やはり金が大事だ〟と我に返り、フランスに1億円を持って行き、今度はブランドもののバッグを仕入れて、本業に精をだすのです。

水　そんなとこ行く体力なんか残ってねえよ！　死んじゃうぜ！



イラスト／むたこうじ

加藤博一のイゼオ丁

仕事師根本監督のチーム大改造

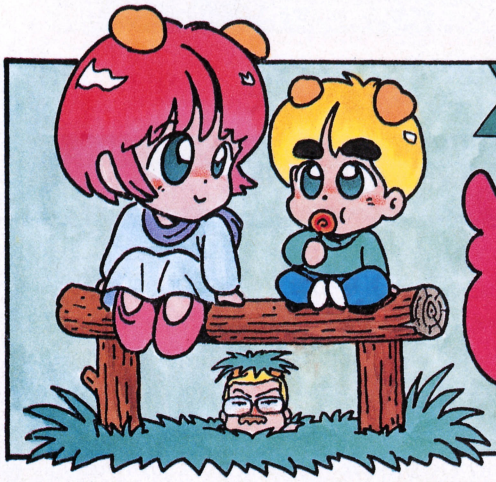
今年、もっともエキサイティングな野球を見せてくれそうな球団は、福岡ダイエーホークスじゃないだろうか。攻撃力溢れる打撃陣。FAで核弾頭の松永が加入し、さらにトレードでマルチプレーヤーの秋山も加入。遅れていた新外国人選手の問題も、メジャーリーグ有数の左のパワーヒッター、ケビン・ライマーを獲得した。今年来日する外国人選手のなかでもトップクラスだろう。ほかにも3Aの外国人を獲得したりして、軸ができたのはかなり大きいと思う。1番山口裕、2番湯上谷、3～6番までが松永、秋山に新外国人ふたり。昨年まで中軸を打っていた吉永が下位を打つ。グッと厚みを増した打線は他球団にとって脅威になるばかりか、広い福岡ドームでパワー溢れる野球を展開してくれそうだ。これで型にはまらず、サインにこだわらない根本監督の狙いどおりの野球が根づくはずだ。

ただ、唯一不安といえばやはりエースの抜けた弱体投手陣。そのなかで毎年ふたケタ勝利を挙げていた村田が抜けた。弱体投手陣でも強力打線で優勝した例はある。でも、9点取られたら10点取り返す打線があっても、10点取ったら11点取り返される投手陣ではどうしようもない。この問題さえ解消されればAクラスも見えるだろう。

いまのダイエーはチーム改造の途中である。だが根本監督特有の闘争心、競争心をあおる作戦は着実に実りつつあると思う。根本イズムが浸透しつつあるいま、西武との対戦が楽しみだ。パリーグの黄金カードになるよう、しのぎ合いせめぎ合ってほしいものだ。

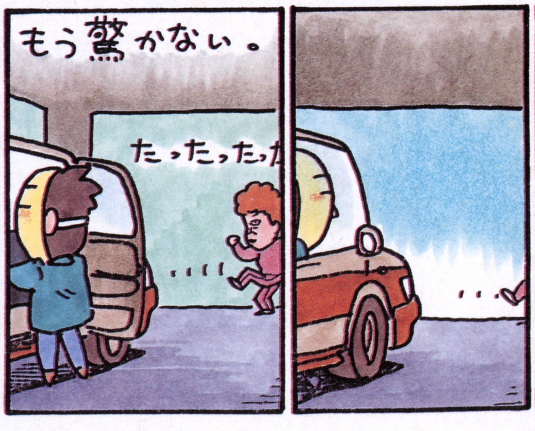
⬆西武に移った3人集。村田の移籍はダイエーにとってどう影響するのか!?

イラスト／やくみつる



WEEKLY 224 機玉宮

しあわせのかたち



■こちらもひさぶりのキンタマキュー！　でもちとイヤな感じ……　この作品の感想は編集部まで

禁断の秘技 きんだんのひぎ

長年、編集部のために馬車ウマのように働いてくれた毛利名人が、一身上の都合により編集部を去った。ありがとう、そしてさようなら名人!!　いま、万感の想いをこめて汽車が出る……。

ファミ通 秘SF情報局

●ラッシング・ビート修羅

ジャレコ

知ってればシュラシュシュシュな秘技であ〜る!!

ご存じジャレコの『ラッシング・ビート』シリーズ第3作、『ラッシング・ビート修羅』に、すンごい秘技が山ほど発見されたのだ。ちゅーわけで、今週と来週の2回にわけてお送りしちゃいます。で、今週は、はじめからすべてのキャラクターをセレクトできる秘技、ストーリーモードでふたりプレーするときにおなじキャラクターを使うことができる秘技、さらに、ステージ10にあるナイショの回復ポイント、そして、通常の怒りモードをはるかに越える、ディックのスーパー怒りモード、以上4つの秘技を紹介するよん。

秘技のやりかたは、それぞれちゃんと載せておいたので、賢明な読者諸君ならわかるとは思うけど、もし、やりかたがよくわからなければ、質問電話とかを利用してチョ。

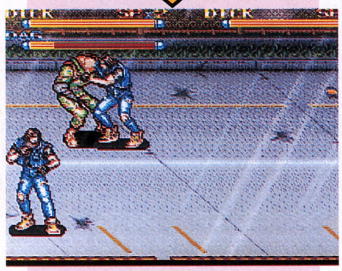
電源を入れるときに、コントローラー1のLボタン、Rボタン、Aボタンをタイトルが出るまで押し続ける

すべてのキャラクターが使えるぞ!!

中盤以降のステージで救出しなければ使えないはずのキャラクターも、最初から使えるのだ。こりゃおトクですなぁ。

キャラクター選択のまえに、コントローラー1と、コントローラー2のLボタン、Rボタン、✚ボタンの下を押しながら、スタートボタンを押す

同キャラプレーだ!!

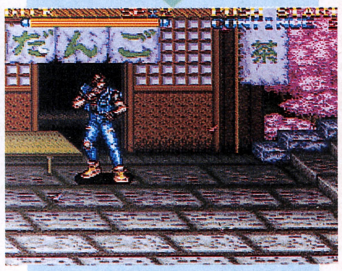


このとおり、同キャラでプレー可能なのだ。途中参加するときにも、キャラセレクトのまえに使えばオッケーな秘技だぞ。

ステージ10の茶店で

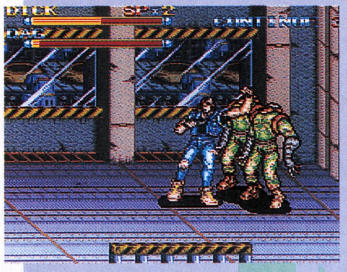
ステージ10の途中にある茶店。ちょっとひと息つきたくなっちゃった。んじゃ、入り口に入ってみよう。入れないけどね。

体力が回復!!



でも、ちゃんと体力が回復するのだ。もしかして超高速で1杯やってきたとか!?　う〜む、さすがは修羅なひとたちだね。

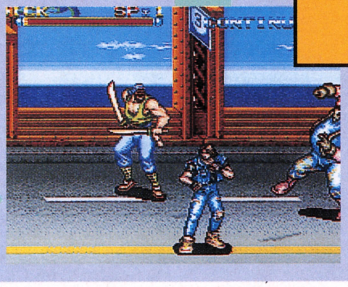
ディックでプレー



この秘技は、ディックでしか試すことができない。というわけで、ディックを選んでスタート。ふつうにプレーしていって……。

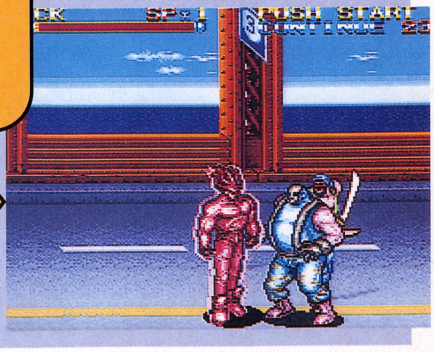
死にそうだ!!

怒りモードになり、さらに体力が残りわずかになった(正確には、体力ゲージの残り4ドット以下)とき。



Rボタンを押したあとに、✚ボタンの下、右下、右、Xボタンの順に押す(キャラクターが右向きのとき)

スーパー怒りモード!!



スーパー怒りモードでオニのごとき強さになるぞ!!　ディックの真価はこのとき発揮されるのだ。

おもちゃ券 3000円 ファミ通チケット 2200ガバス

●ドラゴンボールZ　超武闘伝2

バンダイ

ターボモードでスーパーバトルだ!!

東京都　小野 弥　（会員番号904129）

ターボモード

電源を入れるときに
コントローラー2の
Lボタン（Rボタン）を
押したままにする

秘

サブタイトルが
ギラギラ

⬇コマンドの入力に成功すると、サブタイトルがギラギラと光るのだ。音楽もノリノリ。

おっ！　速いな

⬆1.2倍といっても、かなり速いっス。

超ターボモード

電源を入れるときに
コントローラー2の
LボタンとRボタンを
押したままにする

秘

もっと
ギラギラ

⬇写真ではわかりにくいが、超ターボモードは、サブタイトルがさらにギラギラと光るぞ。

うおー!!　速いぜ

⬆さすが超ターボ。バリバリ速いっス。

孫悟空に代って、こんどは息子の悟飯が強敵相手に大暴れする『ドラゴンボールZ 超武闘伝2』。このゲームに、格闘モノではすでにお約束となっている、ゲームスピードが速くなるモードが発見されたのだ。

電源を入れるときに、Lボタンか Rボタンのどちらかを押していれば、ゲームスピードが通常の1.2倍になるターボモードができるぞ。同じく電源を入れるときに、LボタンとRボタンの両方を押していれば、通常の1.5倍のスピードになる超ターボモードが楽しめるのだ。

ちなみに、ゲームスピードが速くなれば、それだけ必殺技や返し技のコマンドを速く入力しなければならないぞ。注意せよ。

おもちゃ券 3000円 ファミ通チケット 1800ガバス

●ドラゴンボールZ　超武闘伝2

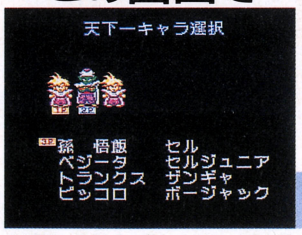
バンダイ

ちょっと息抜きにこんなモードはいかが?

埼玉県　小森 英　（会員番号904130）

天下一武闘会モードで、コンピューターどうしの試合を見ることができる秘技と、画面上部のレーダーに表示されている小さなキャラクターで戦うことができる秘技を紹介しよう。でも、やりかたはナ・イ・ショ♥　じゃなくて、右のとおりにやれば誰だってできます。ご安心を。

この画面で

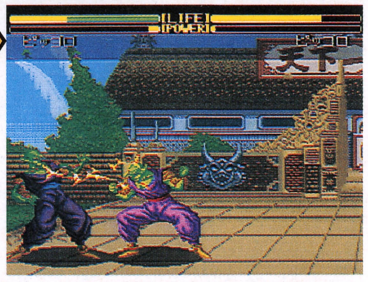


⬆天下一武闘会に参加するキャラを選んでから、右のコマンドを入力しろ。

Xボタンを押しながら
スタートボタンを押す

秘

COM vs COM



➡ふつうだとコンピューターどうしの戦闘は見ることができないが、この秘技を使えば見ることができるのだ。

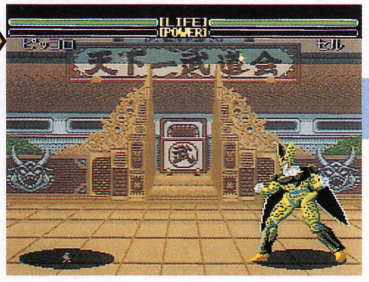
この画面で

⬆戦闘まえの自分の操作するキャラクターが話す画面でコマンドを入力しろ。

✚ボタンの下を
5回押す

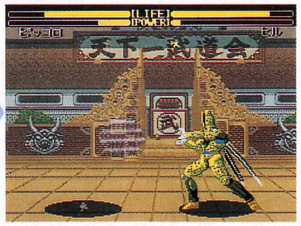
秘

チビキャラモード



➡キャラクターが、画面上部のレーダーに表示されているのと同じ大きさになるぞ。よく見ないとわからんス。

ちょっとヘンです



⬆キャラクターが小さくなっても、当たり判定は同じ。うーん、ヘボナイス。

おもちゃ券 3000円 ファミ通チケット 2000ガバス

●ドラッキーの草やきう

イマジニアズーム

キャサリンって誰なのさ

神奈川県　菱見桐子　（会員番号904131）

それでは『ドラッキーの草やきう』の隠しパスワードを３本続けて紹介しましょうか。まずその１だ。

〝♥KATHERINE♥〟とパスワードを入力してみよう。いつもの解説コアラに替わって、キャサリンという名のワニが登場するのだ。名前だけ聞くとヘップバーンみたいな美女を想像しちゃうんだけど、あくまでワニです。

パスワードを入力するなら

▲このパスワードの書体がなかなかよいなあ、なんてつぶやいちゃうのは編集者の業というものか。

♥KATHERINE♥

キャサリン登場♥

➡ワニです。ただし、解説者が２度目に登場したときには、いつものコアラに戻っちゃいます。

おもちゃ券 3000円 ファミ通チケット 2000ガバス

●ドラッキーの草やきう

イマジニアズーム

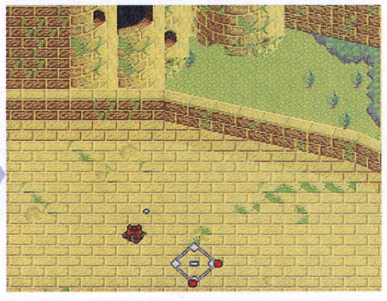
天空城ってどこなのさ

東京都　大石昭二　（会員番号904132）

天空城の出現である

➡ほら、天空城が選べてしまうのである。解説者の驚いて汗かいているいるようすがカワイイ。

こんな感じである



▲ハジっこまでいくと、地上がかいま見えます。某アニメ映画とは関係ないと思うがよくわからん。

ではつぎ。こんどは左のパスワードを入力してみよう。試合の舞台として〝天空城〟なるところが選べてしまうのだ。

なおこのゲームの場合、リセットしてもパスワードの効果は残っている。よって、解説者をキャサリンにし、球場を天空城にする、なんてことが可能なのだ。効果を消してしまいたいなら、１度電源を落とせばヨイ。

おもちゃ券 3000円 ファミ通チケット 2000ガバス

●ドラッキーの草やきう

イマジニアズーム

ありチームって何者さ

石川県　森　政春　（会員番号904133）

さーて、最後のパスワードは〝ARI〟。秘密のアリチームが使えるようになるパスワードなのだ。このアリチームを率いるのは、エースで４番のジョー。足、打力、打率、がそれぞれ９、10、10という好選手だ。ほかのメンバーである１号から15号にしてもみなそれなりの能力の持ち主。台風の目、と呼ぶのがふさわしいチームであろうな。

ARI

すると こうなって

➡入力し、〝はじめる〟〝つづきから〟の選択画面にする。そして〝つづきから〟を選択、この画面にする。

ありチームが出現

▲左の画面のパスワードを変更せずにゲームをスタートすれば、いよいよありチームの登場である。

おもちゃ券 2000円 SF ファミ通チケット 1200ガバス

●スーパーファイヤープロレスリング3ファイナルバウト

ヒューマン

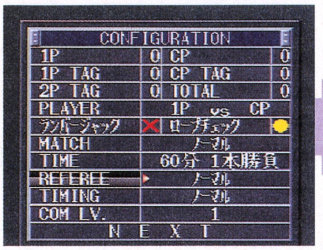
隠しレフリーが登場してダァーッ!

大阪府　谷山　一　（会員番号904134）

先週紹介した隠しレスラー、隠し技に続きまして、今週は隠しレフリーの出しかたをウオリャーと紹介しちゃいますぞ。さあ、カートリッジのご用意をしてくだされ。

隠されているレフリーは若元一徹とWOMANのふたり。どちらもカウントをとるスピードはふつうなので、安心してプレーしていいっスよ。

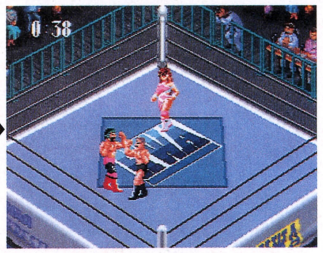
コンフィグ画面で



↑いろんな設定を決めるコンフィグ画面。カーソルをレフリーのところまで持ってきて、右のコマンドを入力せよ。

カーソルを
レフリーの項目にあわせ、
Rボタンを押しながら
BボタンかYボタンを押す

やっぱりいた!



↑前作、前々作にも登場していた女のレフリー。ピンクの水着がカラフルでタマランチ。工藤めぐみに激似っスな。

おもちゃ券 2000円 SF ファミ通チケット 1300ガバス

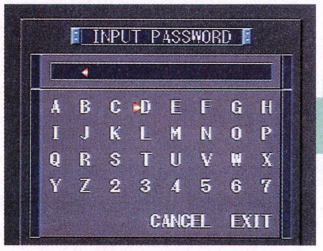
●スーパーファイヤープロレスリング3ファイナルバウト

ヒューマン

エディットで隠しレスラーが使えてダァーッ!

神奈川県　野村真也　（会員番号904135）

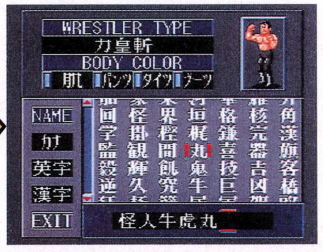
パスワードを



↑ふだんはあんまり使うことのないパスワード画面だけど、じつはスゴい秘密が隠されていたのだ。ジャカジャン。

パスワードを
"KICHIJOJI"
と入力する

選べますぜ



↑すると、隠しレスラーをエディットの素材として使うことができるようになるのだ。強いレスラーを作ってやろうぜ。

エディットモードで選手を作るとき、隠しレスラーを使って作りたいなあ、なんて思った人がたくさんいるハズ。そんなキミたちにこの秘技をプレゼントしちゃおう。これさえ使えば、マスク・ド・パンサーを改造してブラックパンサー(？)を作れたり、エリミネーターをモデルにS・S・マシンもどきを作れたりできるぞ。

おもちゃ券 3000円 SF ファミ通チケット 2300ガバス

●スーパーファイヤープロレスリング3ファイナルバウト

ヒューマン

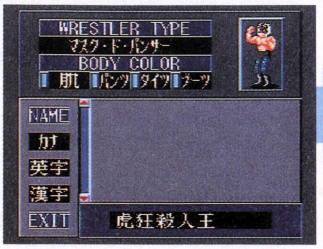
パラメーターの数値が最高でダァーッ!

鹿児島県　大田広夫　（会員番号904136）

最後に紹介するのは、エディット選手のパラメーターの数値をすべて最大にしてしまうというとんでもない秘技。この秘技をつかえば、どんなヘボくんも最強のレスラーに早変わりしてしまうぞ。

この秘技は上に紹介している隠しレスラーを選択できる秘技を行なってからでないと成功しないので注意してくれ。

レスラーセレクト画面で



↑上の秘技のパスワードを入力してからでないと、この秘技は成功しないぞ。

EDITモードの
レスラーセレクト画面で、
"EXIT"にカーソルをあわせ
セレクトボタンを押す

こりゃ強いぞ!

↑おおっ、パラメーターの数値がすべて最大になってるぞ！　こんなに強いレスラーで負けると恥ずかしいっス。

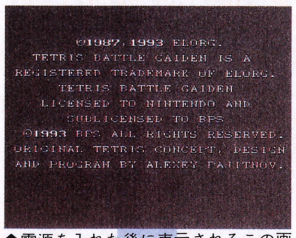
おもちゃ券
3000円
SF
ファミ通チケット
2200ガバス

●テトリス武闘外伝　ビー・ピー・エス

2天王が使える

神奈川県　山木哲久　（会員番号904137）

クレジット表示中に

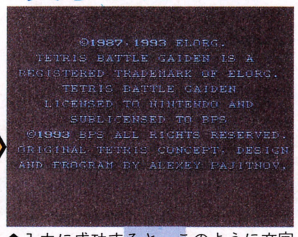


⬆電源を入れた後に表示されるこの画面で逆さコナミコマンドを入力しよう。

電源投入後のクレジット画面で右のコマンドを入力してから対戦モードを選ぼう。すると、2天王のドラゴンとグランドプリンセスを使えるようになるぞ。キャラクターを選ぶ画面で、それぞれのコマンドを入力して、楽しんでくれたまえ。

クレジット表示画面で
B、B、X、X、
A、Y、A、Y、
✚ボタンの上、左の
順に押す

文字が青くなる



⬆入力に成功すると、このように文字が青くなる。ならなかったら再び入力。

キャラクターを選ぶとき

⬆この画面からゲーム画面に切り替わるまで、コマンドを押したままにする。

対戦プレーを選べ

⬆この秘技は、対戦プレーでしか使えないので注意してね～ん。

ゲーム画面に
切り替わるまで
Lボタンを押したまま
Aボタンを押す

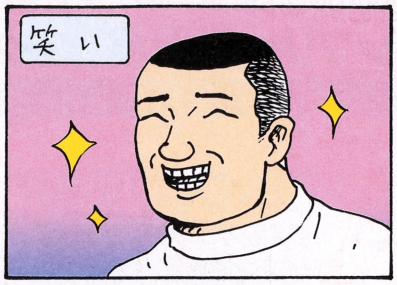
ゲーム画面に
切り替わるまで
Rボタン押したまま
Aボタンを押す

ドラゴンが使える

⬆ホラね。プレスやルーレットの技が使えてしまうのだ。ガォー!!

グラプリが使える

⬆最強技のクリアーを使えば、画面一掃することができるゾ。オーホッホッ。



はまり道

隔号連載

吉田戦車

禁断の秘技 大募集

豪華な商品がもらえるガバスシステム。ガバスを集めるには、禁断の秘技のコーナーに応募するのがいちばんの近道。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット（メタリックガバス）、ファミ通会員証がプレゼントされる。応募方法ははがきのほかに24時間受付のファックスでもオーケー。

ファックスの場合

（ゲームタイトル）
バックアップデータをリセット
① タイトル画面で
セレクトボタンを押したまま
Bボタンを押す
② メッセージが表示され
「はい」を選ぶと
データが初期化される

ファックス番号は
☎03-5351-8144

はがきの場合

（ゲームタイトル）
サウンドテスト
① コントローラーⅠの✚ボタンの上と
セレクトボタンを押しながらスタートボタンを押す
② サウンドテストの画面で
スタートボタンを押すと
メドレーで曲が聞ける!

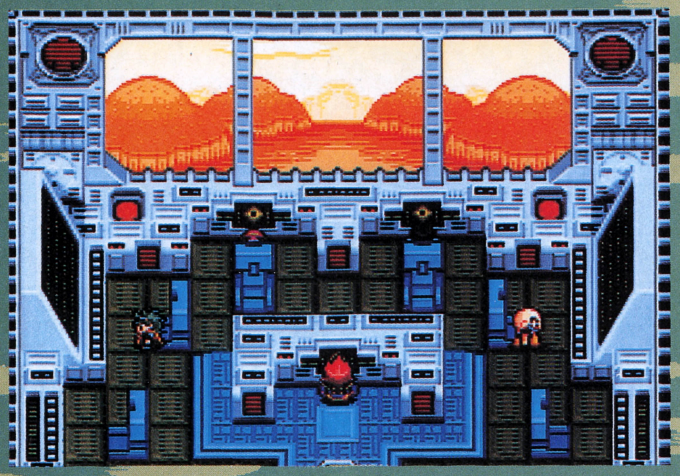
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
氏名 禁断秘技子　年齢 12才
電話 03-3236-XXXX　会員No. 000009

151 24
東京都渋谷区代々木4の33の10
トーシンビル
（株）アスキー
週刊ファミコン通信編集部
禁断の秘技大募集
（ゲームタイトル）係

徹底攻略

KABUKI ROCKS

カブキロックス

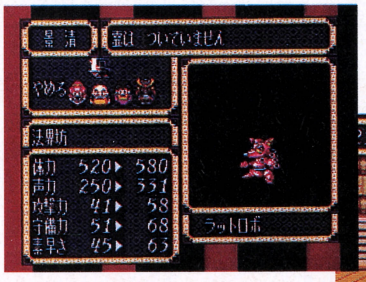


スーパーファミコン SF | RPG | バックアップ カートリッジ
アトラス　3月上旬発売予定　9800円　12メガ

な、何と今回は発売まえだってのに2番目の世界、アワの国までを一気に攻略してしまうのだ。ガビーン!!　ってあまり驚くほどのことでもなかったな。メンゴメンゴ。

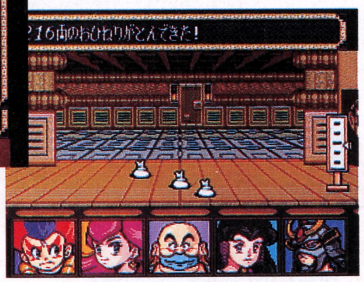
攻略の基本を押さえておかないとダメくん

『カブキロックス』には、作曲システムや憑依システムなど、いろいろなシステムが採用されているよね。やっぱりこのゲームを攻略するんだったら、これらのシステムをおさらいしておかなきゃ。というわけで、ここでは各システムの簡単な説明と、攻略に役立つテクニックをちょこっと紹介するぞ。これを読めば、より攻略が楽になることまちがいなしなのだ。



魂を憑依させろ!!

⬅モンスターの魂をキャラクターに憑依させて、パラメーターをあげるのだ!!



おひねりを集めろ!!

➡モンスターの倒しかたによって、もらえるおひねり(お金)の量が変わるぞ!!

十八番(おはこ)を使いこなせ!!

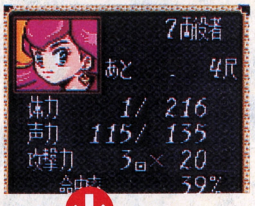
⬆各キャラクターは、それぞれ違う特技(十八番)を持っている。この十八番は声力などを消費しないのでどんどん使え!!

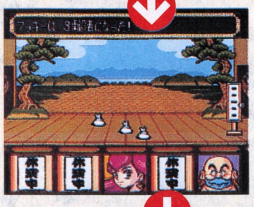
知らなきゃソンするワンポイントテクニック!!

その1 レベルアップする場所を調節しよう

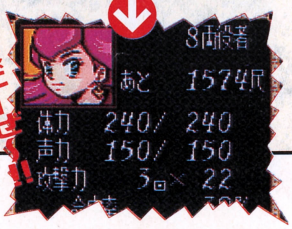
このゲームでは、キャラクターがレベルアップすると、そのキャラクターの体力と声力(MP)が全快するのだ。ということは、ダンジョンのボスの近くでちょうどキャラクターがレベルアップするように調節すれば、ベストコンディションでボスと戦えるってわけ。この技をうまく応用すれば、どんな難所でも楽勝ですな。わっはっは……。

➡泣きそうになるほどズタボロな状態でも……。





⬅レベルアップすれば体力と声力が全快するのだ。

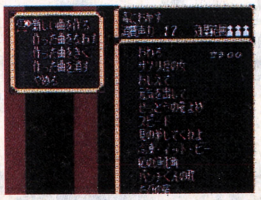


全快だーぜ!!

その2 歌武器をドンドン作曲しよう

ロックの十八番"歌武器を作曲する"を使えば、自分で歌武器を作れるというのは知ってるよね。でも、実際にこの十八番を使っている人って少ないんじゃないかな?　この十八番を使えば、自分のレベルが低いうちに高レベルの歌武器が作れるのだ。だから、根気よくいろいろなフレーズを打ち込んでみて。思わぬ歌武器ができるかもしれないぞ。

➡一小節のときでも、たくさんの歌武器が作れる。



⬆たびの宿を作曲。この歌武器は、対ボス戦で重宝するので必ず作ろう。

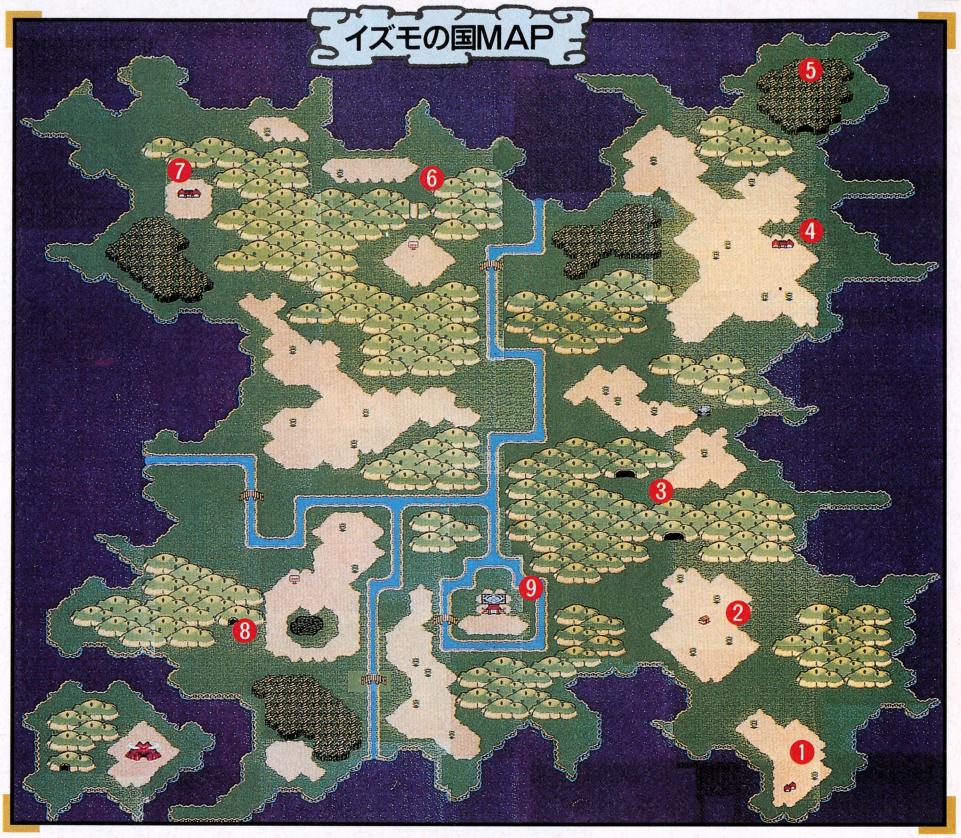
©ATLUS/RED

イズモの国は危険がいっぱいのような雰囲気

ハイ、いよいよ本格的な攻略の始まりだぜ!!　イエーイ!!　……さっそくだが右を見てくれたまえ。これがイズモの国の全体マップってやつなのだ。マップ内の番号は、下のフローチャートの番号に対応しているぞ。これでイズモの国はバッチリですな。

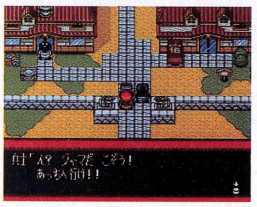
冒険はこのように進むよ

花町 ①
↓
茶屋 ②
↓
初心洞 ③
↓
泣き所町 ④
↓
魔ぬけの森 ⑤
↓
魔の山 ⑥
↓
西布村 ⑦
↓
空桶洞 ⑧
↓
イズモ関所 ⑨
↓
アワへ



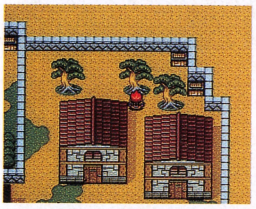
冒険の出発点だ!!　花町～茶屋

ゲームのスタート地点である花町は、マッキーやウメ、甚五郎のヒントのとおりに行動していれば、わりと簡単に脱出できるぞ。まず、オープニングが終わったら、ウメのところへ行って手紙をもらおう。そのあと甚五郎、ウメの順に話を聞き、町をうろうろしていると町を脱出するイベントが発生するぞ。



⬅花町を一度出ると、しばらく町に入れなくなる。

■茶屋のまわりでレベルを上げておけば、初心洞も簡単にクリアーできるぞ。武器や防具もなるべく買いそろえておこう。



⬅町のあちこちになぜか宝箱が落ちている。取れ。

武器・防具はコレを買えッ!!

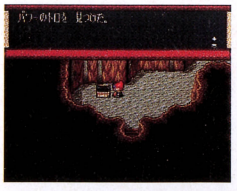
かけだし役者の剣

おおべやの衣

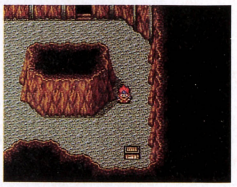
かけだし役者の剣は、初心洞で手に入るので、1本だけ買えばよい。おおべやの衣は、茶屋でふたり分そろえると冒険がかなり楽になるぞ。

最初のダンジョン　初心洞

さて、いよいよ初心洞に突入だ。ここは最初のダンジョンだけあって、非常にシンプルな作りになっている。ここには、隠し通路の見つけかたを教えてくれる親切な地蔵がいるので、無視せずに話を聞いておこう。また、宝箱もなんだかいっぱい落ちているぞ。



⬅パワーのトロは、使うと攻撃力がアップするアイテム。すぐに使おう。



➡この宝箱のなかにかけだし役者の剣が入っているぞ。絶対に取るべし。

⬅このバブルという敵は、防御力が高い上に毒のツバを吐いてくるぞ。

注意

⬅黄色い地蔵に話しかけると、いろいろなヒントをくれる。ここでは隠し通路の情報が聞けるぞ。

調査しまくれっ!!

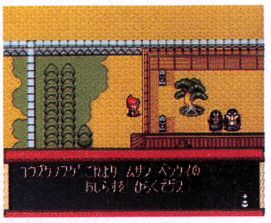
■歩きかたを"調査する"にすると、隠し通路を発見できる。どんどん調査せよ。

悪徳代官の治める 泣き所町

町に着いたら、まずベンケイの芝居を見よう。すると、天斎軍に捕まって魔ぬけの森に入れられてしまうので脱出だ。うまく脱出できたら、今度はコウズケノスケの屋敷に潜入すべし。抜け穴は屋敷のそばにいる町人が知っているぞ。屋敷に入るとコウズケノスケと戦闘になる。ヤツはロックたちを眠らせる歌武器を使うので、戦うまえにラジオ体草を買っておこう。

⬅ダフ屋から芝居のチケットを買うと大損するぞ。道具屋で買うと吉。

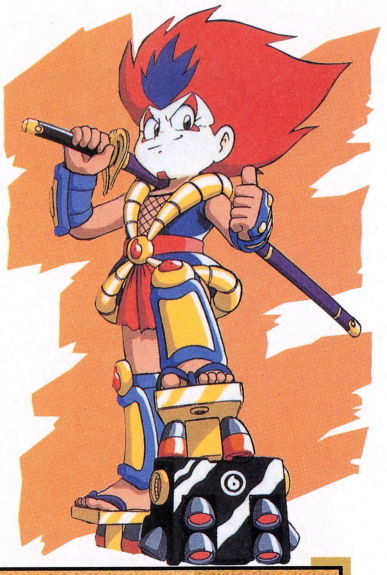
⬅ベンケイの芝居を見ていたら、天斎軍に捕まってしまった。大ピンチ!!



⬅このシーンを見ないと屋敷には入れない。注意。

悪徳代官を倒せ!!

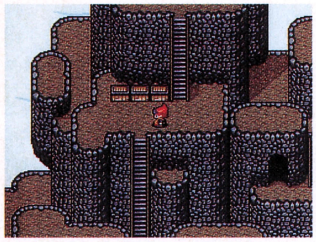
⬅コイツを倒すとベンケイが仲間になるぞ。



脱出不可能!? 魔ぬけの森〜魔の山

魔ぬけの森の脱出方法は、盗賊じらいやが書いたというメモに記されているぞ。森のなかをさまよっている人々にヒントを聞けば、メモのありかはわかるハズだ。ただし、これらのヒントをうのみにしてはダメ。じらいやはひねくれ者だってことを忘れずに。

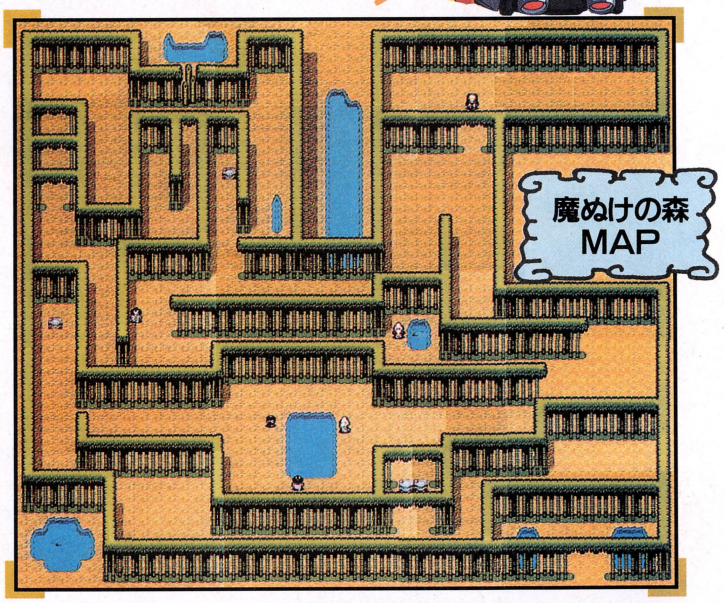
魔の山は、ほとんど一本道なので楽勝。頂上で盗賊じらいやとその子分が待ちかまえているので、サクッと倒せば仲間になってくれるぞ。ちなみに魔の山はベンケイがいないと入れないのだ。



⬅魔の山には宝箱がいっぱいあるぞ。もちろん全部取ろう。

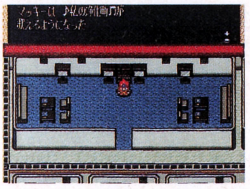
⬅じらいやの子分を倒すと、今度はじらいやがロックの子分になる。

じらいやが仲間に



法界坊を捜せ!! 四布村〜空桶洞

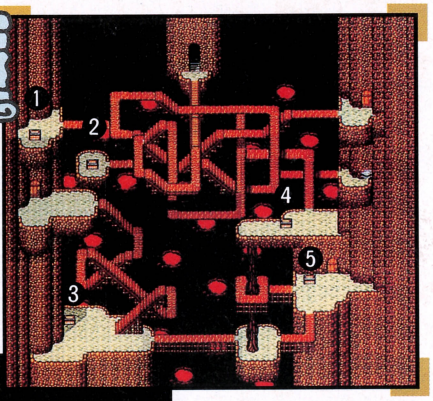
四布村ではほとんどやることがない。甚五郎の手紙を読んだら、さっさと法界坊のいる空桶洞を目指そう。空桶洞については、右のマップを参考に進めば楽勝って感じ。マップのない階は一本道なので迷うことはないはず。ちなみに地下2階には、ざっくり刀という武器が隠されているぞ。うまく法界坊を仲間にしたら、いよいよイズモ関所でダンジョーと対決だ!!



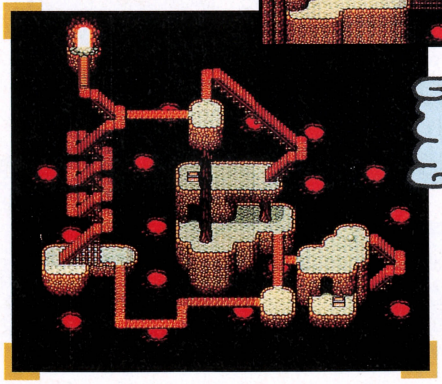
⬅法界坊を仲間にしたら、四布村のカラオケボックスで歌武器を覚えよう。

⬅イズモ関所でダンジョーを倒せば、いよいよアワに行くことができるぞ。

空桶洞 1階



➡右下のドアが法界坊のいる温泉に続いている。宝箱の中身は、①がりチップス、②カブキあげ、③300両のお金、④ブリキのギター、⑤カブキあげ。ブリキのギターとお金以外はとくに取る必要はない。



空桶洞 地下3階

⬅画面中央の宝箱には、がりチップス、下の宝箱には戦闘中に使うと気合の一撃が出やすくなる必中のお守りが入っているぞ。どちらもあまり必要のないアイテムなので、無視して進んでもよい。

武器・防具はコレを買うべし

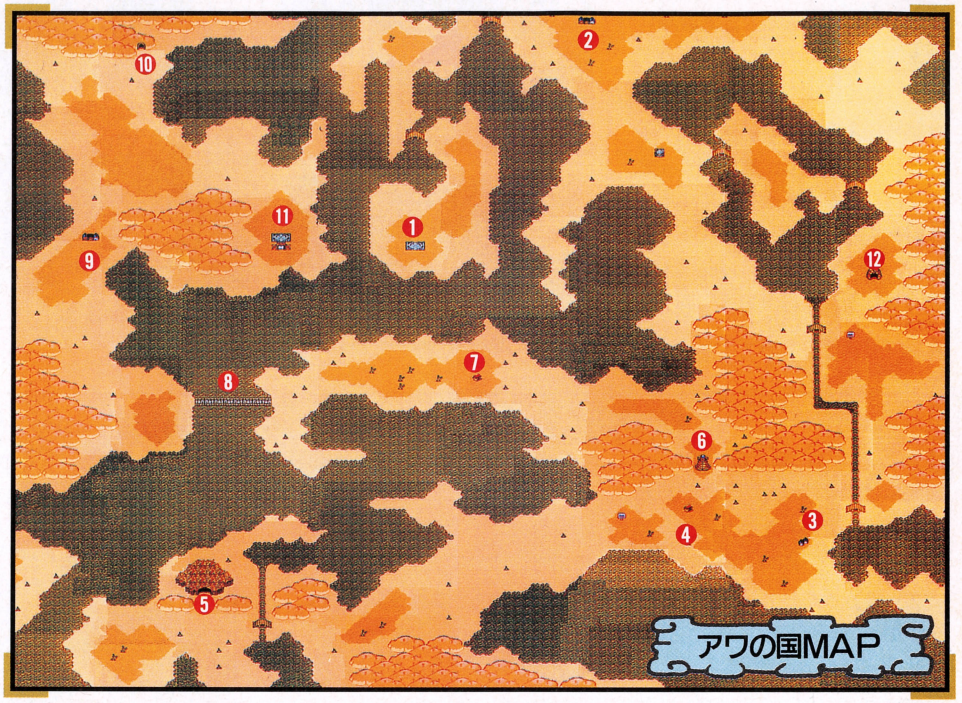
えきすとらシューズ

えきすとらシューズは、かなりす速さがアップする防具。必ず全員分そろえるべし。楽器は歌武器を覚えてからそろえたほうがベターだ。

楽器各種(ブリキ)

アワの国で大冒険をエンジョイしようぜ〜ッ!!

ハ〜イ、アワの国で〜す。例によって右にあるのがアワの国の全体マップなのだ。アワの国はイズモの国よりもだいぶ広いですね。アワアワって感じ。さて、この国にはクリアーしなくてもいいダンジョンがあったりするんです。それが下で紹介しているモザイク洞なのだ。でも、この洞窟をクリアーすると、丘島町の宿屋の主人からささやかなプレゼントがあるぞ。

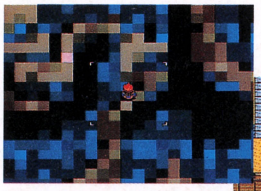


冒険はこんな感じで進むさ

1. ポート
2. 丘島町
3. 酒匂村
4. 茶屋1
5. 枯れずの洞窟
6. 鳴神塔
7. 茶屋2
8. イイダ橋
9. 小山町
10. 地雷草の洞窟
11. アワ関所

キョウへ

サブイベント　モザイク洞へ行こう!!　⑫



⬆まるみえスコープがないと、ダンジョンのモザイクを消すことができないのだ。

⬆向島町にいるじいさんが、まるみえスコープを持っているぞ。

⬆これでダンジョンはまる見え状態に。もう楽勝ですね。マジで。

⬆ダンジョンの奥にいるボス、モ大工にもモザイクがかかっている。アレを使え。

雨よ降れ降れ　丘島町〜酒匂村

丘島町は、鳴神の情報とまるみえスコープを取ればもう用はない。つぎの目的地、酒匂村へ急ごう。すべてのイベントを楽しみたいという人はモザイク洞に寄るのも可。酒匂村では、鳴神を正気に戻せる枯れずのつぼのなかの水を手に入れるのが目的だ。ツボを持っている酒屋の頼みを聞いてあげよう。

⬅鳴神が天斎にだまされて、雨を降らせないようにしているらしい。

⬅ええ体四天王からめい酒の酒ダルを取り返してくれと酒屋に頼まれる。

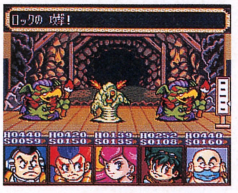
武器・防具はコレを買いたまえ

いなせソード　だてスーツ　楽器各種(白シリーズ)　などなど

丘島町で一幕刀、一幕のよろいを買うよりは、茶屋1まで遠出して、いきなりいなせソードとだてスーツを買ったほうがいい。

ええ体四天王との対決　枯れずの洞窟

ええ体四天王からめい酒の酒ダルを取り返すために枯れずの洞窟へやってきたロックたち。ここでは、ボス戦が何と4回もあるのだ。



⬅ザコも強敵がそろっているぞ。戦わないで逃げたほうがいいかも。

⬅全員の体力が回復する歌武器を作曲しておかないとかなりツライぞ。

どのボスもロックたちを誘惑してくるので、りせいの目かくしを大量に買い込んでから戦いに挑もう。けっこうツライ戦いになるぞ。

⬅ここには宝の部屋に通じる隠し通路があるぞ。忘れずに行こう。

⬅青蛾のヒョウは冷凍系の歌武器、雪国を使う強敵だ。

注意

鳴神を正気に戻してイケイケゴーゴー 鳴神塔〜小山町

鳴神塔の1階にいるええ体四天王は、1ターンに2回も全員に攻撃を仕掛けてくる強敵。マッキーと法界坊が、たびの宿を覚えていないとまず勝ち目はない。まだ覚えていなかったら、しばらくレベル上げに専念しよう。で、最上階にいる鳴神は、おいしい水を使えば正気に戻る。これでこの塔はクリアー。塔の北門から出て小山町を目指そう。途中のイイダ橋で藤娘から買ったカンザシは、さっさと売り払ってしまおう。持っていると地雷草の洞窟に入れないぞ。

⬅ええ体四天王が4人がかりで襲ってくる。

■対鳴神戦は、おいしい水を3回使うと終了する。早めに使わないとやられるぞ。

藤娘を助けろ!!

■山賊に襲われていた藤娘を助けると、かんざしを買うことに。

かんざしを売れッ!!

⬅かんざしはこの店でしか売れない。

➡かんざしを持っているとヒドイ目に。

武器・防具はやっぱりコレでしょ

木ムチ

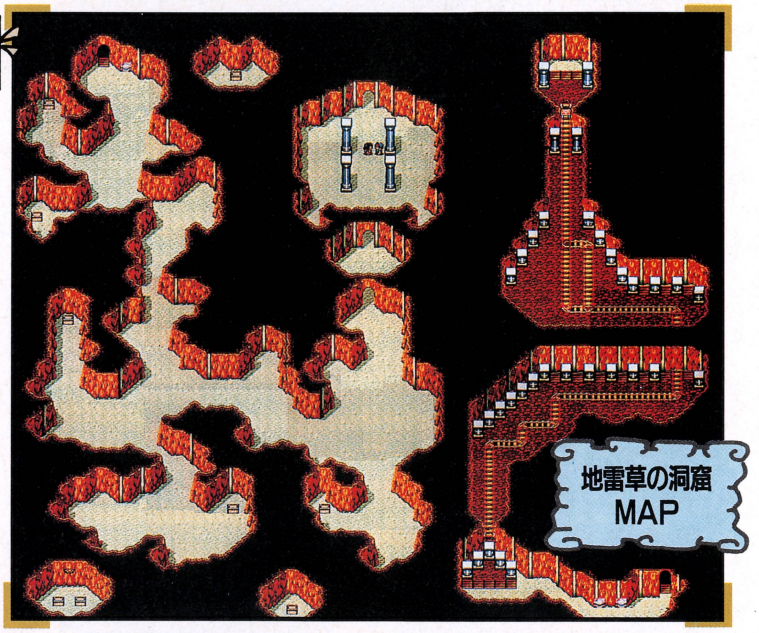
だてスーツ

ムチ系の武器は、敵全体を攻撃できて非常に便利だったりする。小山町で買える木ムチは、攻撃力もまあまあなので、使ってみる価値はあるぞ。

山賊のアジト 地雷草の洞窟〜アワ関所

地雷草の洞窟で、藤娘の悲しい(!?)身の上話を聞いたロックたちは、藤娘を助けるためにアワ関所にいるクロツカを倒すことにした。というわけで、マップ右下の階段がアワ関所へ通じる道だ。クロツカを倒せば、つぎの国キョウへの道も開かれるのだ。一石二鳥ですな。

さて、ここで絶対に取るべき宝箱は、マップ左下にある声力のクリスタルと不死鳥のハネ、入り口のすぐ右にある二幕刀の3つ。あとは取らなくてもよい。



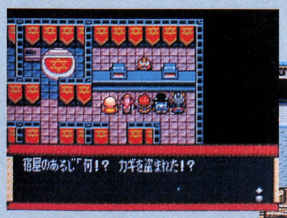
■藤娘と盗賊がいっしょにいるってことは、もしかして……グル?

⬇右下の階段にたどり着くには、トロッコに乗らないとね。

■17両役者ぐらいになれば、わりと楽にクロツカを倒せるだろう。

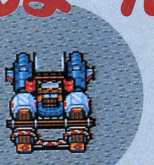
ここから先もちょっとだけ攻略するよ〜ん

つぎはいよいよ3番目の世界、キョウに進出するわけだ。ここでは、武器とか防具とかいろいろなものがいっぱい売ってるから、どんどん買ってみるとよいです。あ、そうそう、イベントは宿屋に泊まると発生するよん。何と寝てるあいだに楽屋シップの鍵が盗まれちゃうんですね〜。で、それを取り返すためにガンバルって感じかな。



舞台はキョウのギオン祭だ!!

⬅宿屋に泊まったら、盗賊ジロキチに鍵を盗まれてしまった!!



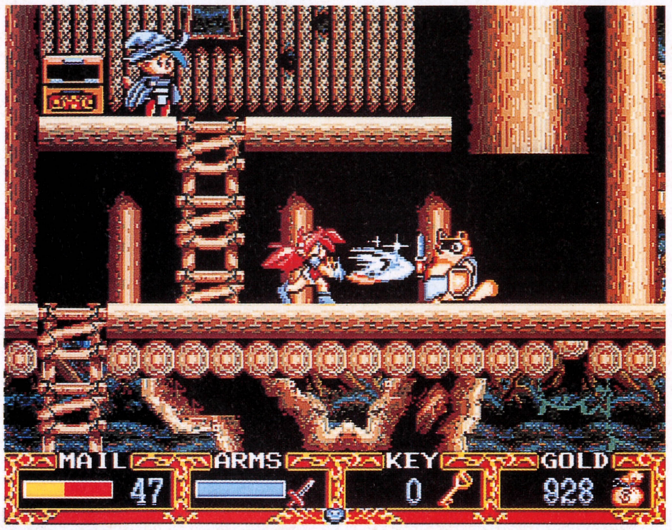
⬅何とギオン祭に楽屋シップが登場だ!!

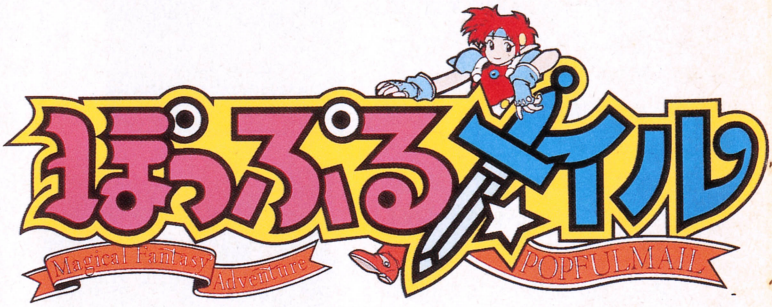
⬅ここからジロキチのいる工業地区に行ける。

⬇天斎の手下、清姫にやられるロックたち。いったいどうなる!?

ここから先は自力でクリアーしてね〜ん

緊急速報1





MD メガドライブ | アクションRPG | CD-ROM | セガ　4月1日発売予定　7800円

主役はキュートなエルフ。キュートといえばキューティハニー。ハニーといえばヘソ出し。ヘソ出しといえば山本リンダ。リンダといえばリンダ困っちゃう。困るからには気が滅入る。めいるメイルで『ぽっぷるメイル』。涙。

メガ-CDでメイルたちが大暴れだ!!

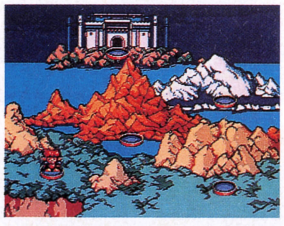
カワイイくせにお金が大好きという、なんとも俗なスーパーヒロインが活躍する『ぽっぷるメイル』がメガ-CDで登場。このゲームはもともとパソコンで発売され、個性的なキャラクターとゲームバランスの絶妙さで大人気を博したアクションRPGなのだ。メガ-CDへの移植とあって、イカすアニメーションシーンの追加など大幅なパワーアップが施されているぞ。

物語の主人公はエルフの女賞金稼ぎメイル。今日も彼女は獲物を追って森を駆け回るのだが……。

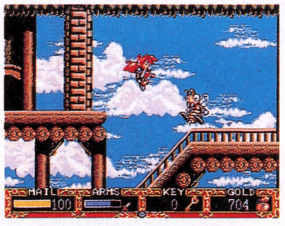
～STORY～

賞金稼ぎのメイルは今日も元気に悪人を追っていた……はずが最近はスランプ気味で落ち込みがち。どこかにカモはいないかと町をうろうろ。そこで見つけたのが巨額の賞金がかかったマテリアルというパッとしない老人。メイルの目は俄然輝きます。

➡山あり、谷あり、さまざまなステージがキミを待つのだ。



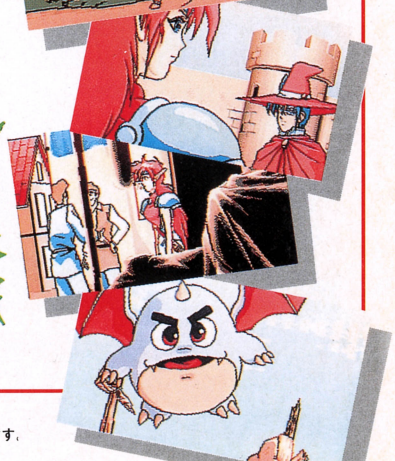
➡美しいグラフィックが厳しい冒険の雰囲気を和らげる。

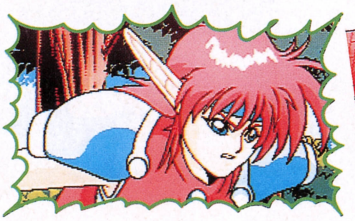


⬅個性的なキャラクターたちとの出会いがキミをますます『ぽっぷるメイル』の世界にのめり込ませていくのだ。

動く動くよアニメーション

メガ - CD版のいちばんの特長は随所に盛り込まれたアニメーション。原画、動画からCGを描き起こし連続的に読み込むという方法を採用しているため、いままでにない滑らかで美しい動きが楽しめるぞ。林原めぐみや千葉繁といった有名声優陣による吹き替えも強力。動きまくりしゃべりまくりでゲームを盛り上げる。



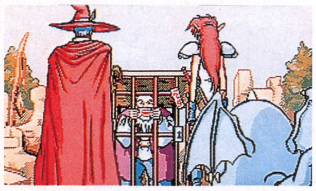


⬆動きまくるメイルの姿は、パソコン版からのファンも一見の価値あり。

©FALCOM REPROGRAMMED GAME ©SEGA FALCOM 1994 ※画面は開発中のものです。

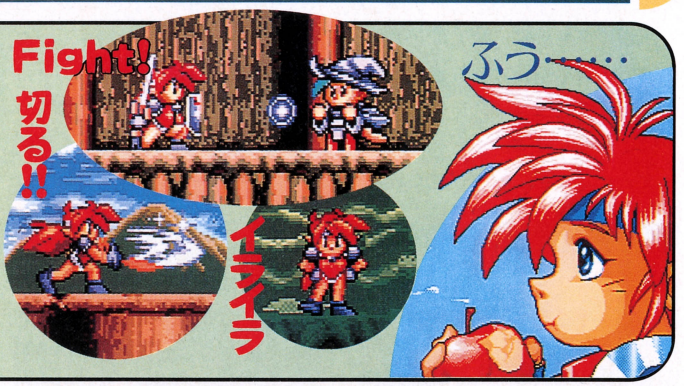
個性たっぷり愛すべき3人衆なのだ

このゲームでは3人のキャラクターを操作できる（最初はメイルだけ）。ステージの途中からでも交替することができるからそれぞれの特徴に応じて使い分けよう。



メイル

元気いっぱいのかわいいエルフ。しかしその実態は賞金求めて悪人を追うタフな賞金稼ぎ。何よりもお金が好きという合理主義美少女。



タット

大魔導師を目指して修行中の魔法使い。優しい心の持主で、お人好しなのが玉にキズ。行方不明の師匠を捜しているが……。

ガウ

翼を持ち、火を吐くイカす怪獣。深い洞窟の奥で退屈な毎日を過ごしていたが、メイルたちに出会い冒険の旅に加わることに。

キャラクターが変われば会話も変わる

というわけで、3人のキャラクターを使い分けることができるんだけど、キャラクターチェンジはステージの攻略に役立てるほかにもうひとつの楽しみかたがある。それは、イベントが発生したとき、選んだキャラクターによって会話の内容が異なってくるということ。たとえば右の写真は同じシーンをメイルとタットで試したもの。なんだか会話が変わるとぜんぜん違った印象になっちゃうよね。

メイルだと……

⬆これは序盤のクライマックスともいえるマテリアルを追い詰める場面だ。

⬆メイルで話しかけると、マテリアルはこんな感じで挑発してくるのだ。

⬆言い返すメイル。印象として、ちょっとコミカルなシーンって感じだね。

タットだと……

⬆とりあえず仲間に出会わなければ話にならないぞ。3人そろえば楽しさ倍増。

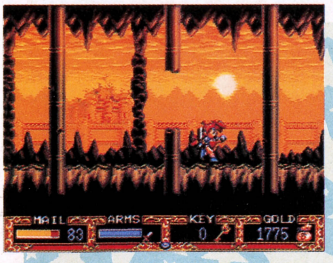
⬆同じシーンをタットでやると……。ちなみにタットはマテリアルの弟子なのだ。

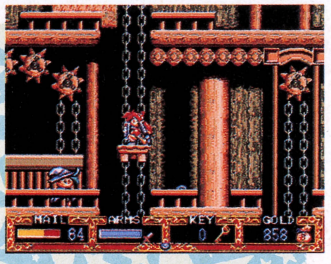
⬆むう、うって変わってシリアスなムード。マテリアルも思いつめた感じ。

⬆力なくつぶやくタット。上のマテリアルと比べると、まるで別人のようだ。

ハプニングに満ちた旅の始まりだ!!

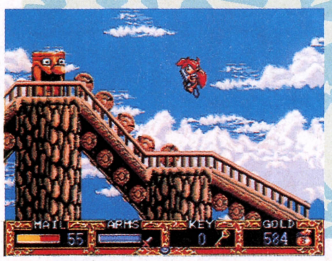
巨額の賞金首マテリアルを追いかけて、メイルの冒険の始まりだ。キレイだけど複雑なステージと、カワイイ割にけっこうカタいモンスターがキミを楽しませてくれるぞ。また、個性的なサブキャラクターが演出する数々のイベントはゲームをいちだんと盛り上げてくれることだろう。では、その冒険の一部をちょっとだけ紹介しよう。





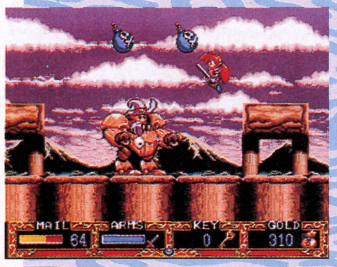
多彩なステージ

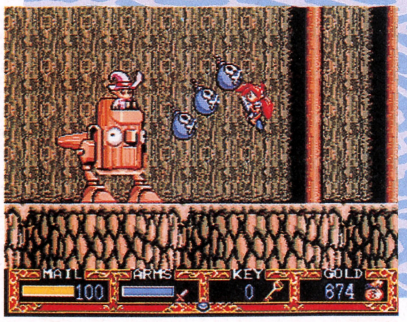
起伏に満ちたさまざまなステージが、メイルたちを待ち受けているぞ。閉ざされた扉、届きそうにもない宝箱……。美しいステージには謎がいっぱいだ。

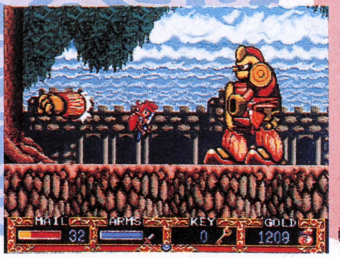


手ごわ〜いモンスター&BOSS!!

ステージには序盤からモンスターがゾロゾロ。見た目はUFOキャッチャーのヌイグルミのようでなかなかファンシーだが、じつはカタいので注意。攻撃方法も、ただ突っ込んでくるヤツから驚くような飛び道具を使ってくるヤツまでさまざま。ステージの最後にはもちろん手ごわいボス様がいらっしゃるから、ヌカるんじゃないぞ。いいな。







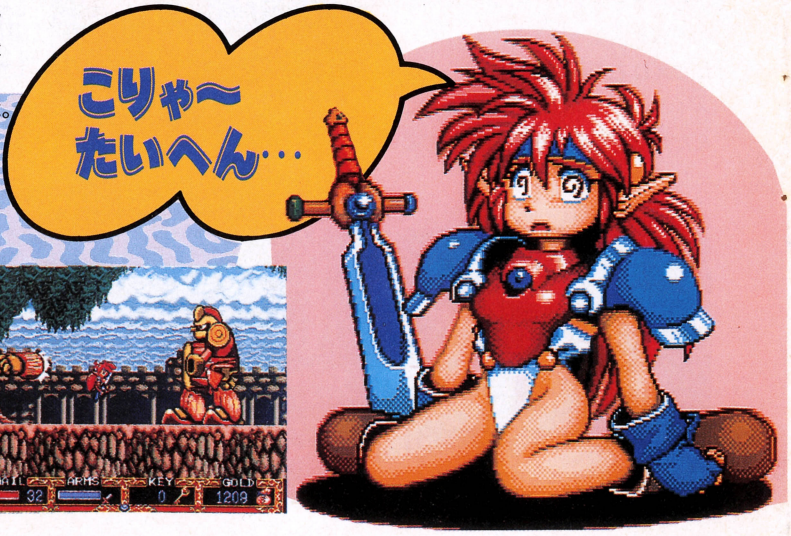
開発状況

完成度は現在80パーセント。メイルファン感涙のオリジナルグッズキャンペーンも用意してるヨ。 セガ 竹崎

どこにいるのか? 鍵はこの老人

個性的なサブキャラ

このゲームにはメイルたち3人以外にもたくさんのサブキャラクターが登場する。彼らがまた最高にユニークで、なんともいい味を出しているのだ。



タクティクス・オウガ

（仮題）

『伝説のオウガバトル』の続編がついにその姿を現わした。その名も『タクティクス・オウガ』。この作品は、オウガバトル伝説の第7章にあたるエピソード。前作と同じシステムは使わずに、より硬派なゲームに変身しているのだ。

スーパーファミコン	シミュレーションRPG	バックアップカートリッジ
	クエスト　発売日未定　価格未定	容量未定

壮大なる伝説の第7章がいま幕を開ける

『オウガバトル』シリーズは、〝オウガバトル サーガ〟という全8章からなる伝説をもとにして作られている。前作、『伝説のオウガバトル』は、その伝説の第5章にあたるエピソードをゲーム化したものだった(デモ画面やパッケージを注意深く見た人なら気づいてたかな)。そして、最新作『タクティクス・オウガ』では、伝説の第7章にあたるエピソードが語られる。下の欄にあるのが、第7章の序章だ。

ただ、シリーズの続編とはいえ、ゲームシステム自体は大きく変わっている。前作とはまったく別のゲームと言ってもいいぐらいだぞ。本作は、タイトルからもわかるように『タクティクス』、つまり戦術や作戦といった点を重要視した作りになっているのだ。下の画面写真のように、バトルシーンに高さの概念を取り入れたのも、戦闘シーンでの戦術性をより高めようとした証拠、というわけだ。

⬅ご覧のとおり、フィールドには新たに高低の概念が取り入れられた。戦略性が高くなっているのだ。

高低の概念導入

➡イベントは、基本的に戦闘シーンと同じこの画面上で進んでいく。フィールドマップ上ではないのだ。

Ogre Battle Saga Episode Seven

古の昔、力こそがすべてであり、鋼の教えと闇を司る魔が支配するゼネギデアと呼ばれる時代があった。

オベロ海の西方に浮かぶヴァレリア島。ここには東の神聖ゼネギデア王国、北のローディス教国いずれの大国からも独立を守り続ける国家、ヴァレリア王国があった。

しかし、絶大な力でヴァレリア王国を統一していた覇王ドルガルアの死後、情勢は大きく変わった。後継者をめぐる権力闘争がいつしか島全土を巻き込んだ内乱へと泥沼化していったのだ。ローディス教国と手を組んだ司祭ブランタ・モウンは、この内乱に乗じて独立国家の建設を画策した。彼は少数民族バクラム人を扇動し、島の半分を手中にする。同時に、多数派であるガルガスタン系住民は、少数派のウォルスタ系住民を制圧。島の残り半分の覇権を得て内乱は終結したかに見えた。

この物語は、ウォルスタ人であるデニム・パウエルが、ローディス教国から送り込まれた暗黒騎士団の団長、ランスロットの暗殺を企てるところから始まる……。

©1994 QUEST ※画面は開発中のものです。

新たなる戦いの真実に迫る

ゲーム上では、ヴァレリア島はいくつかのステージに分割されている。プレーヤー率いる軍勢は、敵のいる各ステージのクリアー条件を満たしながら、ヴァレリア島を巡っていくのだ。どのステージの戦闘も、30分から1時間でクリアーできるようにデザインされているから、シリーズ初体験者でも気軽に楽しめるぞ。

また、ストーリーは前作の流れを受け継いだマルチシナリオ、マルチエンディングだから、奥の深さも前作同様、折り紙つきだぞ。

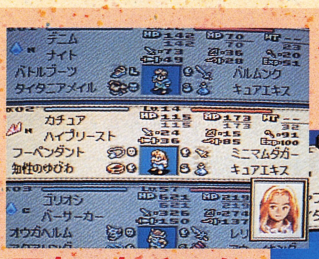
全体画面

プレーヤーが移動できるのは、現在いる場所に隣接した地域のみ。Aボタンを押せば移動できるぞ。ただし、移動先の地域に表示されているシンボルは要確認。青色なら問題はないのだが、赤色のシンボルが表示されている地域には、必ず敵が待ち構えているのだ。事前の準備をおこたりなく。

▲背景のセピア色の地図が全体マップ。その上に表示されている赤や青のマークはマップシンボル。この画面では攻撃をかける拠点と、攻略ルートも表示されている。

編成

戦闘に参加するのは、自軍のユニットから選抜するアタックチームだ。時と場合によってメンバーを組み替えて戦闘に臨んでいくってわけだね。奥深いパーティーメイキングが楽しめそうだぞ。



アタックチーム

➡実際に戦闘に参加するチームを編成中です。前列に4人も配置することができるぞ！

➡編成画面では、キャラクターのステータス確認や装備の変更ができる。ステータスの項目や装備できるアイテムなどは、前作よりもずっと増えている。

トレーニングで経験を積むのだ

今回初めて導入されたのが、このトレーニングモード。攻略後の重要拠点上では、味方どうしをふたつのチームにわけて戦わせることができるのだ。経験値は、敵との戦闘同様に手に入るから、レベルアップがより簡単になったというわけ。さらに、ふたりでの対戦プレーもできるのだ。

第7章を彩る人々

デニム・パウエル

➡かつての平和なヴァレリア王国を取り戻すため、自ら兵を率いて戦う16歳の少年。このゲームの主人公だ。ゲームスタート時のクラスはソルジャー。レベルアップすればナイトやウィザードにクラスチェンジできるぞ。

ランスロット・ハミルトン

➡ゼノビア王国からヴァレリア島にやってきた聖騎士。40歳になる百戦錬磨の彼は、デニムにとっては剣術、戦術、さらには人間としての良き師匠でもある。暗黒騎士団のタルタロスと同名であるが、その関係は不明だ。

ランスロット・タルタロス

➡ローディス教国からヴァレリア王国に送り込まれた暗黒騎士団の団長。彼のアライメント（人間性を現わすステータス）はロウであり、秩序や法に背かない人間だが、彼の従う法は、デニムたちには容認できないものなのだ。

戦闘 BATTLE

バトルに入るまえにまず決定しなければいけないのは、攻撃をかける日時だ。全体マップ上に表示されている、〝水竜の月21日〟っていうのが、決定した攻略日時の一例。決定した日が巡ってくると、いよいよ戦闘に入るぞ。

バトルシステムは前作のようなリアルタイム方式ではない。ヘックスで移動、ターン制というオーソドックスなシステムを採用している。あ、前作同様のシステムを期待していた全国200万人のファンのため息が聞こえてきそうだな。イヤイヤ安心めされい。オーソドックスなのは基本的な構造だけ。数々の新しい概念が、そんなため息なんか吹き飛ばしてしまうぞ。

まずは前述の高さの概念。有翼人などの、移動タイプが〝飛行〟のキャラクターと、通常の移動タイプとの戦いはどうなるのか？　などなど、興味津々だ。さらに、NATS(ナッツ)と呼ばれる新機軸の戦闘方式も導入された。残念ながらNATSの詳しい内容はまだ明らかにはされていないけど、このシステムのおかげで戦闘の緊張感は前作以上のものになっているとのこと。いやがうえにも期待するね。

バトルコマンド健在なり!!

⬅前作同様、プレーヤー以外のユニットに戦いかたを指示するバトルコマンドも設定されているのだ。〝ガッツをみせろ〟なんて、前作のファンは懐かしいよね……アレ、見なれないコマンドもあるなぁ。

風の魔法使用中!!

➡魔法を使った瞬間だ。おそらく魔法にはフィールドの高低差は関係ないんだろうね。

イベント EVENT

状況によっては戦闘モードのあいだにイベントが始まることがある。また、マルチシナリオ、マルチエンディングだから、発生するイベントもエンディングもプレーの状況によって変化していくぞ。

⬆ランスロット・ハミルトンとカチュアの会話シーン。ロンウェー公爵とは、ウォルスタ人たちの指導者だ。

アレ？ カオスフレームは？

前作でおなじみのカオスフレームは、今回採用されていない！　ただ、本作には〝誤解〟をキーワードとする新しいシステムが導入されたらしい。〝アライメント〟というステータスが鍵か!?

⬆キャラの名前の左側にある、NやLの文字は何だ？

➡デニムの姉。幼いころからデニムの母親代わりであったため、彼にそそぐ愛情は深い。皮肉っぽく、ヒステリックな面も持つ少々屈折した性格だが、それには何か理由があるという。スタート直後のクラスはクレリックだ。

⬆聖騎士ランスロットとともにゼノビア王国からやってきた占星術師。また、優秀な魔法使いでもある。彼がヴァレリア島から祖国の主君に宛てて書き続ける書簡は、プレーのヒントにもなる。

➡聖騎士ランスロットとともにゼノビア王国からやってきた一行のひとり。有翼人である彼は、移動タイプが〝飛行〟なので地形による移動制限をほとんど受けないのが特徴。しかも経験に培われた高い実力を持つ。

⬆彼こそ、ヴァレリア島を波乱の時代に導いた首謀者。現在は島の西半分を支配するバクラム・ヴァレリア王国の指導者。しかし、一介の僧侶にすぎなかった彼が王国を壊滅させた理由は不明だ。

開発状況

開発は着々と進行中!!　続編なのにまったく新しい『オウガバトル』の世界に、ご期待ください。クエスト　徳川

緊急速報3

スーパーファミコン | アクションRPG | バックアップカートリッジ
データイースト　3月下旬発売予定　9800円　10メガ

このゲームはお花か!?　そりゃ華道。それともクルマが走る道か!?　そりゃ車道。じゃあ隣の住人か!?　そりゃ佐藤さん。では近未来を舞台にした、サイバーなアクションRPGか!?　正解。それが『シャドウラン』です。

社会の闇を駆け抜けろ!!

『シャドウラン』。直訳すると〝闇を走る〟。そう、このゲームはその名のとおり、社会の闇を走る〝シャドウランナー〟、ジェイクが主人公のアクションRPGだ。舞台は西暦2050年のアメリカ、シアトル。驚異的な技術進歩により肉体を機械化した人間。その弊害として復活してしまった、幻想の世界の住人であるはずのドワーフ、オークなどが存在する混沌とした世界だ。

➡部屋のなかに入ると、部屋のなかだけが表示される。

地味かも

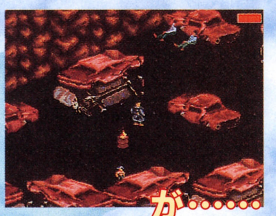
➡目の前に誰かが倒れている。いったい何者……？

ちょっと

このサイバーな舞台設定と、斜め上から見た視点は目新しいが、地味さは否めないグラフィック、……暗い。と、ほとんどの人がそう思うだろう。しかし!!　ゲームはプレーしてみなきゃわからんぜ。ジェイクが置かれた明日をも知れない状況、つまりプレーヤーが置かれた状況とマッチして、スッゲー緊迫感を作り出しているのだ!!　もう、マッチで〜すって感じ。さらに、このちょいと変わった戦闘システムだ。いきなり敵が出てきてバンバンバン(詳細は後述ね)だから、まさにショック死もの。やっぱゲームは演出でしょ。うむ。

➡敵から得たカルマでスキルを上げろ。これが成長。

しれません


➡舞台はこのようなところにも移る。ここは……？

が……

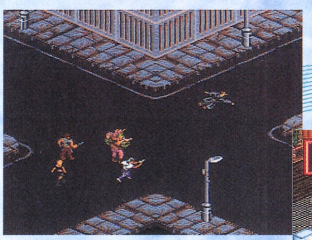
今週の標語

サイバーパンクとファンタジー。
この演出に緊迫感。
てんこ盛りだぜ
『シャドウラン』

主人公ジェイクの不幸な境遇

ジェイク・アーミテイジ

シャドウランナーは危険な〝闇〟の仕事を請け負って生きている。もちろん、ジェイクもそのひとり。その彼に巨大企業、マトリックス社からの依頼が舞い込む。しかし、そのあと、マトリックス社は休業。そしてジェイクは……。


➡いきなり路上で撃たれたジェイク。しかも4人がかり。彼は死んでしまったのか？

撃たれた!!

➡死体安置所に運び込まれたジェイク。死んだのか？

死んだのか!!

➡おお、復活!!　しかし記憶がないらしい。消されたのか？

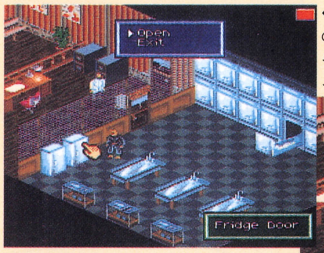
復活したけど記憶喪失

ちょいと変わったシステムなの

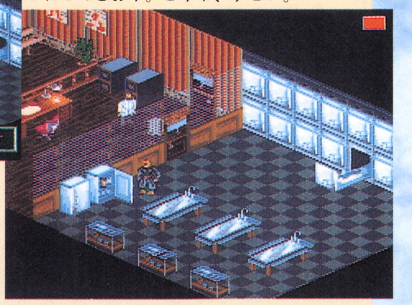
ちょいと変わった画面には、ちょいと変わったシステムがよくにあう。……かどうかはわからないが、この『シャドウラン』の場合、この画面構成にはこのシステムしかない!!　このシステムを活かすにはこの画面構成しかない!!　と断言できますよん。

アクショングローブで万事オーケー

たとえば、目の前にあるものを調べるとき、扉を開けるとき、机の上にあるものを取るときなどには、アクショングローブというカーソルを使う。使用法はいたって簡単。まずはアクショングローブをピッと出現させる。で、調べたいもの、開けたいもの、取りたいものの上に合わせる。そうするとコマンドが現われるので、あとはそれを選択するだけ。けっこう、かったるく思えるだろうけど、意外とそうでもない。自分で調べてるって感じがしていいですぞ。



⬅まずアクショングローブを調べたいものに合わせ、コマンドを出す。
⬇で、オープンのコマンドを選択すればこれこのとおり。こりゃ、すごい。

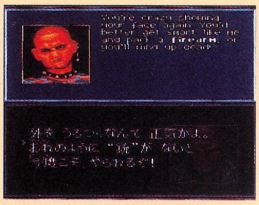


アクショングローブ

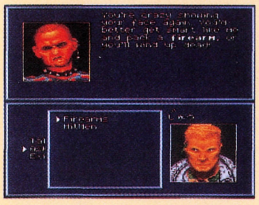
⬅これが噂のアクショングローブだ。

会話でしょ

会話は下のような画面で展開する。会話中の〝〟で囲まれた語句はASK ABOUT（ほかにたずねる）というコマンドで、その語句について詳しくたずねることができるぞ。やはり会話はキャッチボールですな。



➡映画の字幕のようでかっこいいですな。

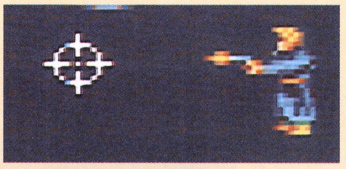


⬅下の囲みのなかにあるものが登録された語句。

戦闘をしろ、戦闘を　だから戦闘だって

戦闘もいたって簡単。ガンサイトと呼ばれるカーソルをピッと出現させて敵にあわせ、ボタンをガンガン押しまくればいいだけだ。しかし敵はいたるところに潜んでジェイクを狙っている。扉を開けたら、いきなりバンバン撃たれてコンチキショー、なんてこともあるので、行動には細心の注意をはらうべし。またシャドウランナーを仲間として、３人まで雇うことができる。はっきりいって頼もしい。しかし、彼らを雇うにはかなりの金額が必要。う〜む。

ガンサイトにむかって撃つ!!



撃ち合い!!

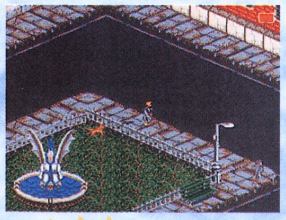
仲間だ

⬅戦闘のときにスッゲー活躍してくれるぞ。

バンバン!!

最初の街!!

ゲームはシアトル10番街から始まる。噴水がある通りは、人も行き交うのどかな雰囲気。しかし、いったんそこを離れると、そこはすでに、どこからともなく銃で狙われる無法地帯。何も持たずに歩きまわるのは危険だ。したがってまずは武器を捜すべし。で、捜し出したらひと安心。街のいたるところまで歩きまわって話を聞き、アイテムを捜し出し、謎を解明していくのだ。生きるために戦うジェイクに幸多からんことを。

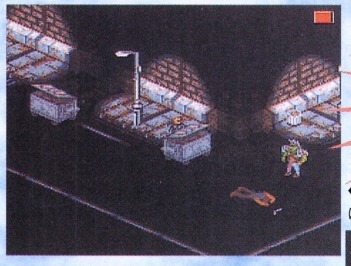


➡噴水がある風景。ここはまだ平和。敵もいないし。

街は敵だらけ!!

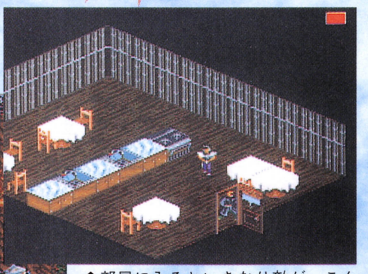
こいつは死体

窓から



⬇墓場ではグールがワラワラと際限なくわきでてくる。ここには重要人物がいるぞ。

まずは銃!!
何はなくとも銃!!



⬅倒れている人の頭のほうにあるのが銃。敵に気をつけて必ず手に入れろ。

⬆部屋に入るといきなり敵が。こんなことは日常茶飯事だぞ。戦うもよし。逃げるもよし。

開発状況

マスターアップしました。はっきりいっておもしろいゲームです。お楽しみに。

データイースト　斎藤

SHADOWRUN™ & MATRIX™ are trademarks of FASA Corp. COPYRIGHT ©1989 FASA Corp.,All rights reserved. ©1993 DATA EAST CORP. ※画面は開発中のものです。

新着ゲーム通信

NEW SOFT

中嶋悟監修 F-1 HERO'94——178

平成イヌ物語バウ ポップンスマッシュ——179

爆伝〜アンバランスゾーン——179

大工の源さん〜ロボット帝国の野望〜(仮題)——179

©LIGHT & SHADOWS, INC. SUSUMU MATSUSHITA

SF スーパーファミコン

中嶋悟監修 F-1 HERO'94

レースゲーム
カートリッジ

バリエ '94年発売予定 価格未定 容量未定

ファミコン、スーパーファミコン、メガドライブと数々のゲームマシンでリリースされてきたバリエの『中嶋悟監修F-1』シリーズ。バリエの代表作ともいえる、このシリーズの最新作を紹介するぞ。

スーパーファミコン版、前作の画面構成は、ドライバーの視点から見た3D画面。メガドライブ版の画面構成は上からの見下ろしタイプ。ところが、このシリーズ最新作では5段階の視点を選べるようになっているのだ!! いままでにも視点を変えられるレースゲームはあったけど、5つの視点というのはスゴイよね!?

ドライバーやマシンのデータ、マシンのカラーリングももちろん実際のものを使用。さらにうれしいことに、'94年からF1グランプリ開催が予定されている〝岡山T-1サーキット〟のコースも、完全収録。F1マニアには堪えられない1本となっているのだ。

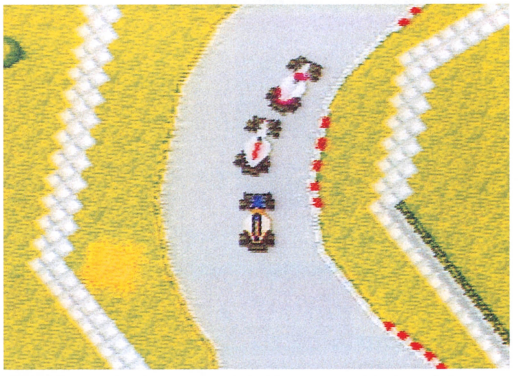
最近は、人気もひと段落の感じのF1だけど、このF1ゲームだけは絶対に注目するべし!!

こりゃまたビックリ! 視点移動でござ〜る!!

➡わりとふつうの視点だな。

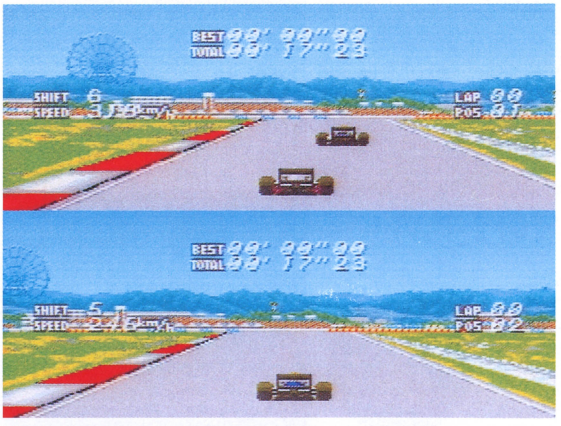
➡たっ、高いよ〜、コワイ。

➡F1グランプリ全16戦のコースを完全収録。チャンプを目指し、全世界を転戦していこう。



➡こんな視点でもプレーできるぞ!! もう、ホントにお得なんだから。

16戦を勝ち抜け!!



➡上下2分割による、ふたり対戦プレーももちろん可能となっております。さあ、燃えてちょんまげ。

➡どのドライバーでもマシンの選択は自由。鈴木利夫をフェラーリに乗せてみようか?

➡エリック・コマスなんてマイナーなドライバーのデータもカンベキ。喜べ、ファンよ!!

©VARIE/Licensed by FOCA to FUJI-TELEVISION ※画面は開発中のものです。

SF スーパーファミコン
平成イヌ物語バウ ポップンスマッシュ

アクション / カートリッジ

タカラ　4月発売予定　7800円(予価)　4メガ

テレビアニメ、『平成イヌ物語バウ』のキャラクターが登場するアクションゲーム。ルールは簡単、ステージ上でボールを打ち合って、相手のゴールに入れればいいのだ。ただし使っている武器によって、いろんな必殺スマッシュが打てるので、けっこう奥深いのだ。

⬅バットを使えば、火の球スマッシュが打てるようになるのだ。
⬅さやかちゃんを筆頭に、原作のキャラクターが多数登場するぞ。

©TY/S・A・D・N 1993 ©TAKARA CO., LTD. 1994　※画面は開発中のものです。

PC PCエンジン
爆伝～アンバランスゾーン

アドベンチャー / スーパーCD-ROM²専用

ソニー・ミュージックエンタテインメント　4月22日発売予定　7800円

爆風スランプが総指揮、音楽、原案を担当するギャグ満載のアドベンチャーゲーム。主人公は15歳のオタク少年、音楽で世界を修復する使命を神から受け、アンバランスゾーンという世界に送り込まれるのだ。200以上用意されたギャグにキミは耐えられるか!?

⬅ハチャメチャさを予感させるタイトル画面だね。

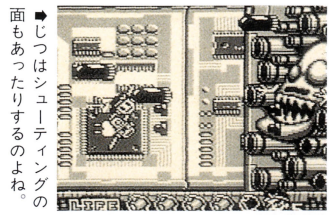
©1994 爆風スランプ・フジオプロ/アミューズ・ソニー・ミュージックエンタテインメント　※画面は開発中のものです。

GB ゲームボーイ
大工の源さん ～ロボット帝国の野望～(仮題)

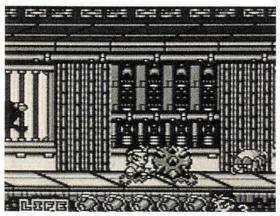
アクション / カートリッジ

アイレム　3月発売予定　3800円[込]　2メガ

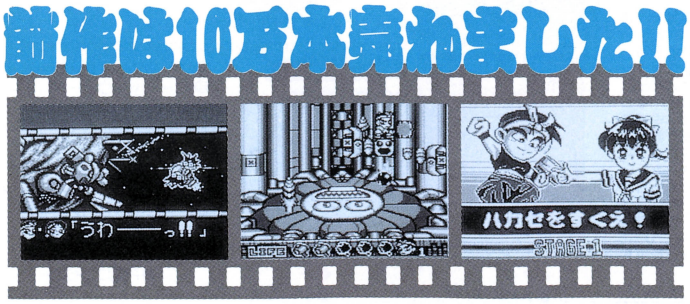
'92年の夏に発売された『大工の源さん ゴースト・ビルディング・カンパニー』の続編。ロボット帝国の地球侵略を阻止するために源さんが木づちを片手に立ち上がる!!
今回は〝ぐんそう〟というロボットが冒険の仲間だぞ。彼は足場になったり、援護射撃してくれるのだ。



➡じつはシューティングの面もあったりするのよね。

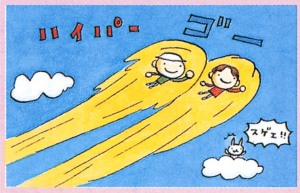


➡そして、木づちもパワーアップしたりするのよね。

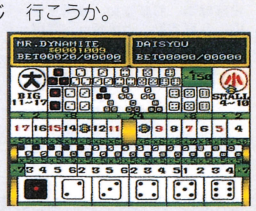


©1994 IREM　※画面は開発中のものです。

はいあ あらじ 風永と 新着情報



あらじ　おい風永、メシでも食いに行くか。何がいい？　ラーメン？
風永　おでん。やっぱ大根でしょ。
あらじ　そうか。俺は玉子だがな。そう、おでんといえば『くにおのおでん』だな。テクノスジャパン初のパズルゲームだ。5月にスーパーファミコンで発売される予定だ。
風永　玉子は丸いな。
あらじ　丸いはボール。ボールといえば『ドラゴンボールZ(仮題)』。バンダイがメガドライブで3月下旬に発売予定だ。
風永　ドラゴンボールはアニメだな。
あらじ　アニメといえば『美少女戦士セーラームーンR』。こいつがゲームボーイで出るんだぜ。発売はエンジェルだよん。
風永　メシは？　早くおでん屋に行こうぜ。〝四次元屋〟に。
あらじ　あ、そういえば四次元っちゅうメーカーがスーパーファミコンで『麻雀国盗り物語』と『花の慶次』を発売するぞ。後者のほうはマンガが原作だな。うんうん。
風永　タイトルに漢字が多いな。
あらじ　そうだな。あ、忘れてた。『大貝獣物語』ってRPGがスーパーファミコンで発売されるぞ。発売は買わなきゃハドソンのハドソンだ。
風永　じゃあ、メシ行くか。
あらじ　行こうか。



➡➡ヴァージンゲームからスーパーファミコンで発売される『ダイナマイト・ザ・ラスベガス』。11種類のギャンブルが楽しめるのだ。

イラスト：餅月あんこ

WEEKLY ファミコン通信

1994 2·11

EDITORIAL INFOMATION

次号特集は

倫理〜Hと暴力はどこまで許されるか?

エッチな描写と暴力的な表現はどこまで許されるか? 気になるゲームの倫理を検証する!!

次号は **2/4** 発売です　　定価290円

■発行人：藤井章生　■編集人：塩崎剛三　■編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔　■デスク：鈴木賢一、渡辺江里、中治和哉、山本伊知郎、松本元　■編集スタッフ：森好正、多田卓司、岸本克樹、柴田英春、川村和弘、永野恵美子、水間勇一、加藤克明、永瀬健太郎、酒井慶太、広瀬栄一、内沢裕一、青山良、羽田隆之、野崎平路、国領雄二郎、浦井法厚、大宮雅彰、石井宏之、清水早百合、大庭聖子、泉和子、馬越美保、川村薫　■制作スタッフ：山田康幸、鎗田準次、斉藤大助、西山哲也、川端康雄、三尾理華、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、井沢利昭、佐々木幸子　■フォトグラフ：水科人士、八木澤芳彦、吉田武、木村早知子、宮野知英　■進行：樹村頼子、東谷保幸、栗原和子、川崎学　■編集協力：岩沢篤子、関谷窓、坂本達哉、佐々木秋恵、永井丈伸、是枝良昌、中堀優、安藤龍幸、服藤泰如、横尾重樹、荒沢伸二、谷塚真一、海老原玲緒奈、長田英樹、永田泰大、宮井準一郎、吉田孝広、八百木勲、上妻紳一、吉田一彦、二木康夫、斉藤伸、渋谷洋一、梶原智、中里裕司、渡辺麻紀、渡辺浩弐、宮岡寛、福田有宵、獣神サンダーライガー、加藤博一、香山リカ、浅草キッド、ターニング・ポインツ、レッカ社、ドリィムかんぱにぃ(万打無＋原田哲夫)　■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、PAL STUDIO、石川かおる、溝江由紀子、高野睦子、町山真樹子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、川辺真実、高良真理子、内田利奈、古川誠之、吉田大介、野島弘司、梶浦陽子、斎木健士、山田陽子、高橋聡子、桜田章一、児嶋真希子　■広告営業：米澤祐子、松村道治　■雑誌営業：宮川洋、玉舎直人　■出版業務：中尾敬子　■アメリカ駐在：ケイコ・ランドルフ　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■出版局局長：西村弘紀　■出版局副局長：小島文隆　■出版営業統轄部長：能勢仁　■出版総務統轄部長：別所聖一

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル　㈱アスキー 週刊ファミコン通信編集部「○○○○」係

CALENDER 1.28–2.11

1.28 FRI
週刊ファミコン通信
2月11日号発売
●ザ・ニンジャウォーリアーズ 〜アゲイン〜
●鋼鉄の騎士2 -砂漠のロンメル軍団-
●ガイアセイバー ヒーロー最大の作戦
●魔神転生
●ザ・グレイトバトル外伝2 祭だワッショイ
●バスタード 〜暗黒の破壊神〜
●格闘覇王伝説アルガノス
●エメラルドドラゴン
●いしいひさいちの大政界
●デビルズコース
●幽☆遊☆白書外伝

29 SAT
月刊LOG OUT
3月号発売
●ブレインロード

30 SUN

31 MON

1 TUE

2 WED

3 THU
月刊ファミコン通信
攻略スペシャル 3月号発売

4 FRI
週刊ファミコン通信
2月18日号発売
LOGIN
4号発売
●伊藤果六段の将棋道場
●スーパーファイヤープロレスリング3 イージータイプ
●NFLフットボール'94

5 SAT

6 SUN

7 MON

8 TUE

9 WED

10 THU
●ウルフェンシュタイン3D
●オリビアのミステリー
●スターブレイカー

11 FRI
週刊ファミコン通信
2月23日号発売
●緋王伝 〜魔物達との饗い〜
●トップマネジメントⅡ
●スーパーツヴガン ハコテン城からの招待状
●ソード・マニアック
●バーチャルウォーズ
●ウインターオリンピック
●バーチャルウォーズ
●スポットクールアドベンチャー
●バスター・ファイト
●ウインターオリンピック

●スーパーファミコン　●ファミコン　●PCエンジン
●メガドライブ　●ゲームボーイ　●ゲームギア

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時〜4時のあいだに☎03・5351・8222まで。

1084022

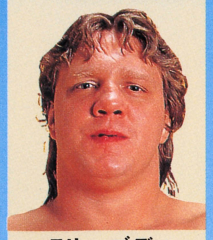
©株式会社ジャイアントサービス／全日本プロレス株式会社

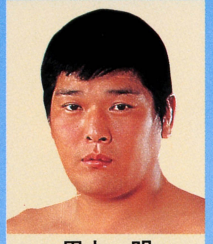
MASYA NCS 日本コンピュータシステム株式会社
〒163－04東京都新宿区西新宿2－1－1新宿三井ビル29階TEL.03－3346－7411(代表)

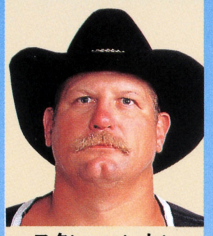
SUPER famicom マルチプレイヤー5 対応

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。
SUPER FAMICOM LICENSED BY NINTENDO

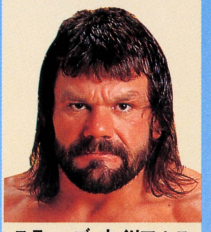
ジャンボ鶴田

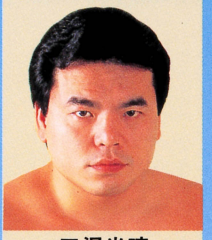

テリー・ゴディ


田上　明


スタン・ハンセン

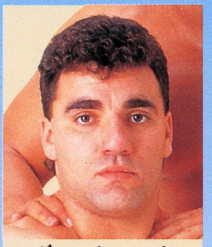
川田利明

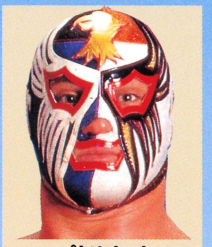

スティーブ・ウイリアムス


三沢光晴

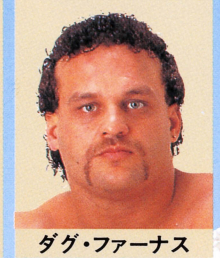
小橋健太

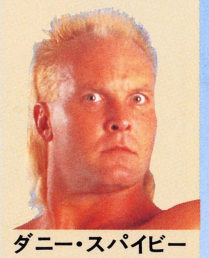
ジョニー・エース


ダニー・クロファット


パトリオット

ジ・イーグル


ダグ・ファーナス


ダニー・スパイビー

秋山　準

好評発売中
予価9,800円(税別)
16メガ

スーパーファミコン®
全日本プロレス ダッシュ!
世界最強タッグ

王道、再び。
リングの興奮がダイレクトに迫る。まさに本物の追求。
実名実像の強豪16選手が再び君に挑戦する!

強力!合体DDTで敵を撃沈。
味方と協力してのツープラトン攻撃、リング上からのプランチャーアタックなど、超豪華な技を追加。

大荒れ!バトルロイヤルモード。
4人同時プレイで混戦必至。興奮と楽しさが倍になった。

全日本プロ・レスリング公認
技監修 ジャイアント馬場

セールストーキング/ACT.36
あけましておめでとう(遅いか?)。今年も私隊長アカピー以下全員一丸で頑張るからね。さて、鏡餅のカビも苔むした季節柄、スーパーファミコン3タイトルの宣伝もしなくてはならない。◆バトルトードが好評発売中。兄貴なまでに鍛え上げられた肉体をもつカエルがバシバシ闘うアクション。◆あらいぐまラスカルは日曜夜のテレビアニメでおなじみ世界名作劇場シリーズのあのラスカル。かわいいラスカルが主人公のアクションパズル。ビンをうまく並び替えて連鎖消しを狙おう! 3月末日発売予定。◆ファイトだボン!は今までにないプロレスゲーム。実名選手が笑いをとりまくり、つかみはOK状態。発売は初夏ごろだな。◆お正月で太ったぜ!ダイエットしたのは親戚の子供らにお年玉取られた財布だけだぜ!!

◀笑えるプロレスゲームとして王道を歩む

ツープラトン
キャンペーン実施中!

直筆サイン色紙またはテレホンカードプレゼント。
「全日本プロレス'世界最強タッグ」お買い上げの方に、ジャイアント馬場選手もしくは三沢選手の直筆サイン色紙を抽選で500名様にプレゼント。さらに外れた方の中から抽選で500名様にオリジナル・テレホンカードをプレゼント。
■応募方法／商品に入っているアンケートハガキを送ってください。
※お読みになった雑誌名を書いてください。
■しめきり／平成6年2月15日（当日消印有効）
■発　表／発送をもってかえさせていただきます。
※プレゼント商品の指定はできません。

©NIPPON ANIMATION CO.,LTD.

スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

原始時代は大さわぎ!?

難関を突破して奪れた冠を取り戻せ!!

サイトロンレーベルより待望のGAMADELIC初のベストアルバム遂に発売!

DELICIOUS SELECTION

DATA EAST GAMADELIC

新録ファイターズヒストリーメドレーの他データイーストのベストゲームミュージック全13曲収録。

CD:PCCB-00143 ¥2,500(税込み)

特典:ゲーマデリック特製スーペニアおことばシール

叩いて、食べて

お助けキャラ登場!!

プーピー　ブルドン　プレキー

超豪華な生活にチャレンジしよう!

キックキックの町のお店では、自宅の改築ができるぞ! どんどん改築してリッチに暮そう!!

全6エリア、手強い敵が目白押し!!

かわいい彼女にアタックだ!!

町で売っているブーケを女の子に贈ろう! 気に入ってもらえると結婚できるかも…!? ふられても、あきらめずに何度もアタックしてみよう!!

JOE&MAC2人同時プレイで大あばれ!!

おまたせ、シリーズ第3弾!!

戦え原始人3

主役はやっぱりJOE&MAC

TM

たたかえ げんしじん3 しゅやくは やっぱり ジョー アンド マック

'94年2月18日発売／希望小売価格8,500円(税別)

24時間テレホンサービス

データイーストの最新ソフト情報が聞ける!!

TEL.03-3398-5317

DATA EAST データイースト株式会社
〒167 東京都杉並区南荻窪4-41-10

WEEKLY ファミコン通信 no.269 定価290円(本体282円)

週刊ファミコン通信2月11日号(毎週1回金曜日発行)
第9巻 第6号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 藤井章生 編集人 塩崎剛三
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 トーシンビル
☎03・5351・8111(大代表) ☎03・5351・8222(編集部)

GAME BOY®

Nintendo®

オレが主役だ！

★オレ様の体当り攻撃は超強力！

スーパーマリオランド3

WARIO LAND™

ワリオランド

DMG-WJA

★バッテリーバックアップ機能付き

メーカー希望小売価格 3,900円(税別)

発売日 平成6年1月21日(金)

ゲームボーイは任天堂の商標です。 ©1993 Nintendo

任天堂テレホンサービス 東京(03)3540-9999 大阪(06)210-9999 京都(075)525-3444 名古屋(052)586-3000 岡山(086)255-2130 札幌(011)612-4144

任天堂株式会社 本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地 TEL.(075)541-6113
東京支店 TEL.(03)5820-2251 大阪支店 TEL.(06)376-5950 名古屋営業所 TEL.(052)571-2506 岡山営業所 TEL.(086)252-1821 札幌営業所 TEL.(011)621-0513

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1994

T1026252020299 雑誌26252—2/11

週刊ファミコン通信 2★11

FEからFFⅦまでぜんぶフォローいたしました

ASCII